

EVALUACIÓN – PRUEBA DE HABILIDADES PRÁCTICAS CCNA

PRESENTADO POR:

LUIS JAVIER ORTIZ

CODIGO: 80881518

UNIVERSIDAD NACIONALABIERTA A DISTANCIA “UNAD”

INGENIERIA EN SISTEMAS

BOGOTA

2018

EVALUACIÓN – PRUEBA DE HABILIDADES PRÁCTICAS CCNA

PRESENTADO POR:

LUIS JAVIER ORTIZ

CODIGO: 80881518

TUTOR

EFRAIN ALEJANDRO PEREZ

UNIVERSIDAD NACIONALABIERTA A DISTANCIA “UNAD”

INGENIERIA EN SISTEMAS

BOGOTA

2018

CONTENIDO

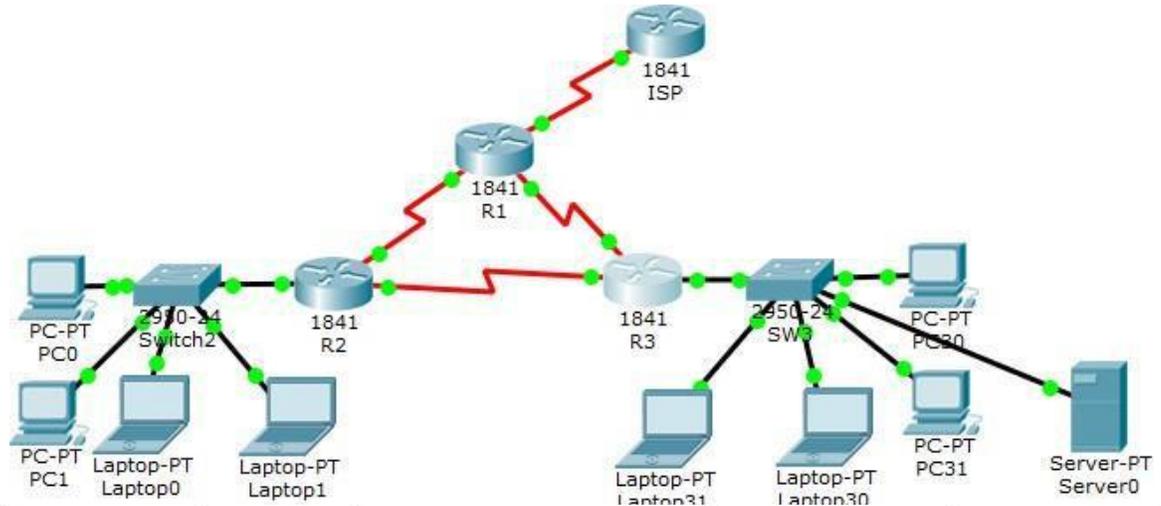
EVALUACIÓN – PRUEBA DE HABILIDADES PRÁCTICAS CCNA	1
EVALUACIÓN – PRUEBA DE HABILIDADES PRÁCTICAS CCNA	2
1. Escenario 1.....	5
Desarrollo de las actividades Escenario 1.....	7
2.1. Asignaciones de puertos y configuración de VLAN.....	7
2.2. Direccionamiento IP en ISP, R1, R2 y R3.....	8
2.3. Configuración de DHCP en host.....	11
2.4. Configuración de NAT.....	14
2.6. Configuración de DHCP en R2.....	16
2.9. Configuración dual-stack FastEthernet 0/0 de R3.....	20
2.10. Configuración RIPv2 en R1, R2 Y R3.....	21
2.11. Consulta tabla de enrutamiento R1, R2 y R3.....	23
3. Escenario 2.....	27
3.2. Configuración OSPFv2.....	32
3.3. Verificación información OSPF.....	35
3.4. Configuración switches.....	38
3.5. Deshabilitar DNS lookup.....	40
3.7. Desactivación Puertos.....	42
3.8. Implementación DHCP y NAT para IPv4.....	43
3.9. Configuración NAT.....	44
3.10. Listas de Acceso.....	45
3.11. Verificación comunicación.....	47
CONCLUSIONES.....	49
BIBLIOGRAFIA.....	50

INTRODUCCION

la tecnología se ha vuelto un icono ya que todos tenemos la necesidad de saberla utilizar , En la Universidad Nacional Abierta Y a Distancia 'UNAD' se ha implementado una opción de grado para la carrera de Ingeniería de sistemas AL CURSO DE PROFUNDIZACION CISCO (DISEÑO E IMPLEMETACION DE SOLUCIONES INTEGRADAS LAN-WAN la cual trata de profundización en redes, con la cual podemos aprender a realizar conectividades en el hogar, servicios de aplicación de red, seguridad de redes, redes de área de almacenamiento, sistemas de video.

En términos generales no solo recoge hipótesis de las unidades sino que además de eso se recoge ideas que fueron la base principal para su realización, las cuales tendrán ahora una amplia posibilidad de validación, y además de esto señala caminos posibles para la selección de conceptos básicos y fundamentales, enfoques y orientaciones pertinentes en el desarrollo del trabajo.

1. Escenario 1



El administrador	Interfaces	Dirección IP	Máscara de subred	Gateway predeterminado
ISP	S0/0/0	200.123.211.1	255.255.255.0	N/D
R1	Se0/0/0	200.123.211.2	255.255.255.0	N/D
	Se0/1/0	10.0.0.1	255.255.255.252	N/D
	Se0/1/1	10.0.0.5	255.255.255.252	N/D
R2	Fa0/0,100	192.168.20.1	255.255.255.0	N/D
	Fa0/0,200	192.168.21.1	255.255.255.0	N/D
	Se0/0/0	10.0.0.2	255.255.255.252	N/D
	Se0/0/1	10.0.0.9	255.255.255.252	N/D
R3	Fa0/0	192.168.30.1	255.255.255.0	N/D
		2001::db8:130::9C0:80F:301	/64	N/D
	Se0/0/0	10.0.0.6	255.255.255.252	N/D
	Se0/0/1	10.0.0.10	255.255.255.252	N/D
SW2	VLAN 100	N/D	N/D	N/D
	VLAN 200	N/D	N/D	N/D
SW3	VLAN1	N/D	N/D	N/D

PC20	NIC	DHCP	DHCP	DHCP
PC21	NIC	DHCP	DHCP	DHCP
PC30	NIC	DHCP	DHCP	DHCP
PC31	NIC	DHCP	DHCP	DHCP
Laptop20	NIC	DHCP	DHCP	DHCP
Laptop21	NIC	DHCP	DHCP	DHCP
Laptop30	NIC	DHCP	DHCP	DHCP
Laptop31	NIC	DHCP	DHCP	DHCP

Dispositivo	VLAN	Nombre	Interfaz
SW2	100	LAPTOPS	Fa0/2-3
SW2	200	DESTOPS	Fa0/4-5
SW3	1	-	Todas las interfaces

Situación

En esta actividad, demostrará y reforzará su capacidad para implementar NAT, servidor de DHCP, RIPV2 y el routing entre VLAN, incluida la configuración de direcciones IP, las VLAN, los enlaces troncales y las subinterfaces. Todas las pruebas de alcance deben realizarse a través de ping únicamente.

Para la solución de este escenario, en primer lugar, debemos realizar las configuraciones de direccionamiento que solicita la tabla 1, ya que dependiendo de eso es que vamos a obtener la conectividad que requiere el problema, en ese orden, entramos primero al ISP y le configuramos la IP solicitada en la interfaz s0/0/0, por último levantamos la misma.

Desarrollo de las actividades Escenario 1

2.1. Asignaciones de puertos y configuración de VLAN

SW2 VLAN y las asignaciones de puertos de VLAN deben cumplir con la tabla 1:

Los puertos de red que no se utilizan se deben deshabilitar.

La solución de este punto, consiste, primero que nada, en darle un nombre al switch, seguidamente, darle el carácter que requiere la interfaz 0/1, el cual debe ser troncal, para permitir el paso de todas las vlan que creamos en el switch, luego, damos acceso a las vlan indicadas, los puertos asignados a terminales, por último, apagamos las interfaces que no sean utilizadas, esta acción agrega seguridad a la implementación, guardamos la configuración usando los comandos copy running-config startup-config o write

El script requerido, lo escribimos a continuación:

```
enable  
  
configure terminal  
  
hostname SW2  
  
interface fast0/1  
  
switchport mode trunk  
  
vlan 100  
  
vlan 200  
  
interface fast0/2  
  
switchport access vlan 100
```

```
switchport mode access
interface fast0/3
switchport access vlan 100
switchport mode access
interface fast0/4
switchport access vlan 200
switchport mode access
interface fast0/5
switchport access vlan 200
switchport mode access
interface range f0/6-24
shutdown
end
write
```

2.2. Direccionamiento IP en ISP, R1, R2 y R3

La información de dirección IP R1, R2 y R3 debe cumplir con la tabla 1.

Comenzamos configurando la dirección ip del router que nos sirve de ISP (Internet Service Provider) no olvidamos encender la interfaz y grabamos, así hacemos para R1, R2 y R3 siguiendo la tabla 1.

El siguiente es el script que utilizaremos:

Para ISP

enable

configure terminal

hostname ISP

interface serial0/0/0

ip address 200.123.211.1 255.255.255.0

end

write

Para R1:

enable

configure terminal

host R1

inter s0/0/0

ip address 200.123.211.2 255.255.255.0

no shutdown

inter s0/1/0

ip address 10.0.0.1 255.255.255.252

no shutdown

inter s0/1/1

ip address 10.0.0.5 255.255.255.252

no shutdown

end

write

Para R2:

```
enable
configure terminal
host R2
interface fast0/0
no shutdown
interface fast0/0.100
encapsulation dot1Q 100
ip address 192.168.20.1 255.255.255.0
interface fast0/0.200
encapsulation dot1Q 200
ip address 192.168.21.1 255.255.255.0
inter serial0/0/0
ip address 10.0.0.2 255.255.255.252
no shutdown
inter serial0/0/1
ip address 10.0.0.9 255.255.255.252
no shutdown
end
write
```

Para R3:

```
enable
configure terminal
host R3
interface fast0/0
ip address 192.168.30.1 255.255.255.0
```

```
ipv6 address 2001:DB8:130::9C0:80F:301/64
```

```
ipv6 enable
```

```
no shutdown
```

```
interface serial0/0/0
```

```
ip address 10.0.0.6 255.255.255.252
```

```
inter s0/0/1
```

```
ip address 10.0.0.10 255.255.255.252
```

```
no shutdown
```

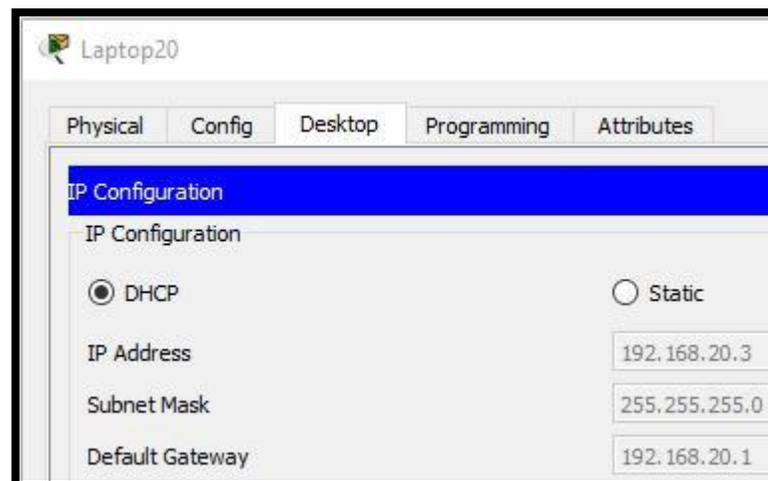
```
end
```

```
write
```

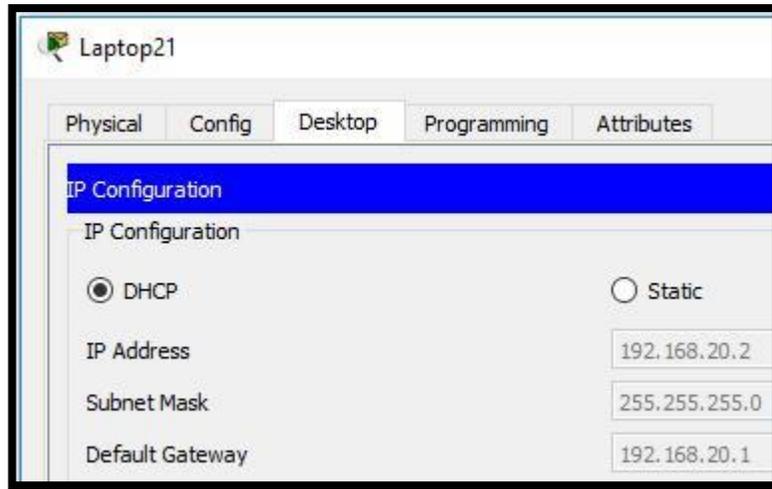
2.3. Configuración de DHCP en host

Laptop20, Laptop21, PC20, PC21, Laptop30, Laptop31, PC30 y PC31 deben obtener información IPv4 del servidor DHCP.

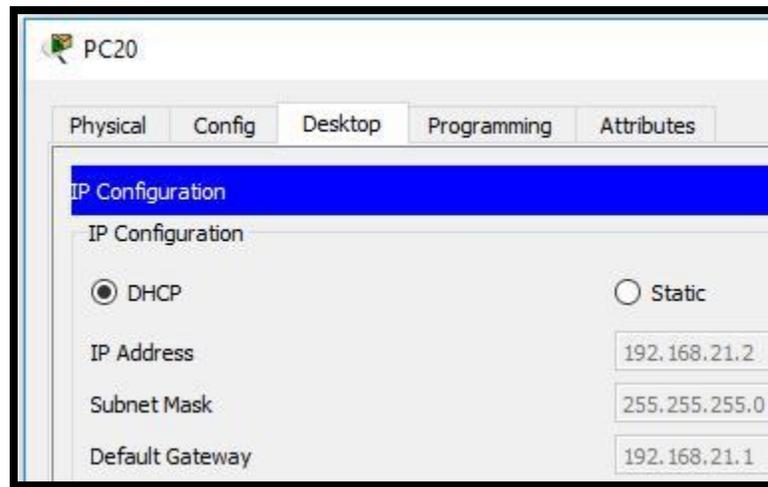
Luego de hacer las configuraciones de hacer las configuraciones en los routers sobre direccionamientos, pasamos a realizar lo mismo en los PC conectados, pero acá usamos la interfaz gráfica, para ello damos click sobre el terminal a modificar y luego en la pestaña Desktop, por último hacemos click en la opción DHCP.



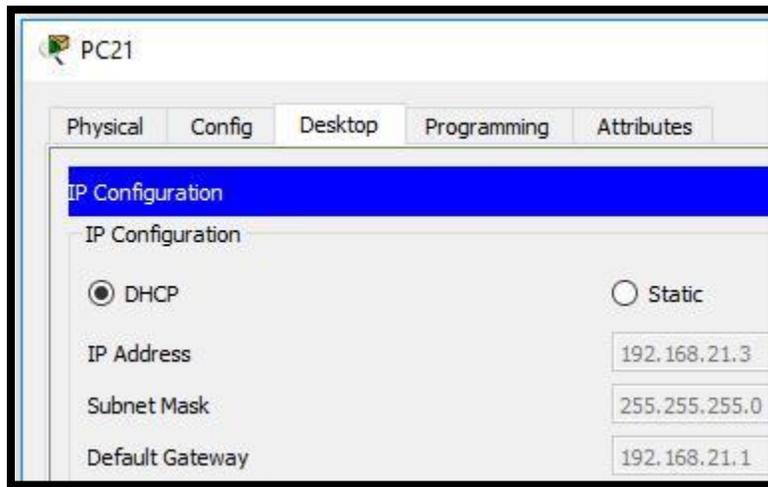
En esta parte podemos ver que a la Laptop20 se le seleccionó la opción DHCP y le dio una dirección 192.168.20.3/24 y gateway 192.168.20.1



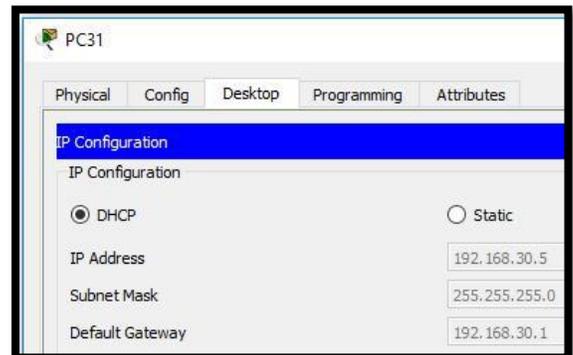
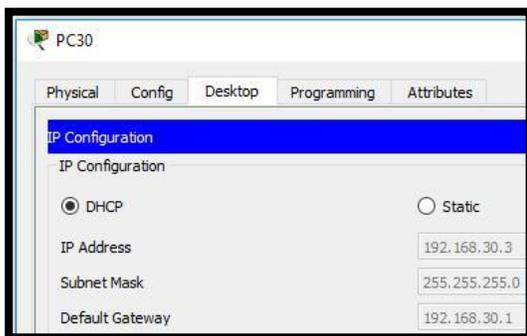
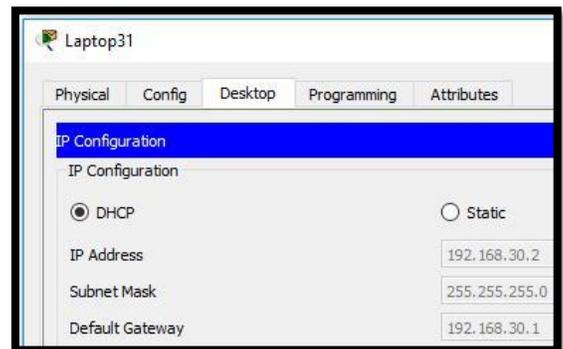
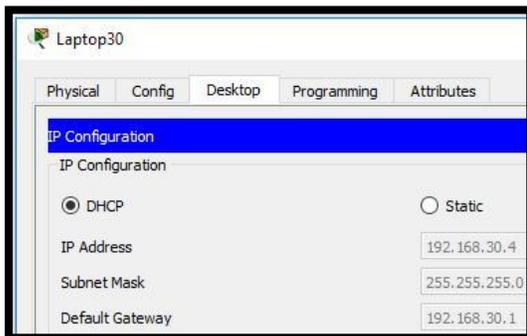
Acá observamos a la Laptop21 se le seleccionó DHCP y la dirección obtenida es 192.168.20.2/24 y gateway 192.168.20.1



Seguidamente en la PC se realizó la misma operación y el resultado es: 192.168.21.2/24 con gateway 192.168.21.1



Así se hizo con todos los terminales de esta red, como se puede observar, todos obtuvieron dirección IP:



Es claro que todo ese proceso no hubiera sido posible si no se configura previamente el servicio de DHCP en router a la cual están conectados los terminales. La configuración de dicho servicio se explicará más adelante.

Respuesta de DHCP satisfactoria en PC31

2.4. Configuración de NAT

R1 debe realizar una NAT con sobrecarga sobre una dirección IPv4 pública. Asegúrese de que todos los terminales pueden comunicarse con Internet pública (haga ping a la dirección ISP) y la lista de acceso estándar se **llama INSIDE-DEVS**.

Algo muy importante para que nuestros terminales alcancen a ISP y que, en la práctica en la vida real, se emplea esto a diario, ya que ayuda a alargar el tiempo de vida de las IPv4.

A continuación, el cli para que este proceso se ponga en función, debemos crear una lista de acceso, para indicar que terminales dentro de nuestra red pueden alcanzar ISP, posteriormente, escribimos la línea que indica como se hará NAT o mejor dicho PAT que es como se le conoce al NAT con sobrecarga, se indican las interfaces de entrada y salida y ya está:

```
enable
configure terminal
ip access-list standard INSIDE-DEVS
permit 192.168.0.0 0.0.255.255
ip nat inside source list INSIDE-DEVS inter s0/0/0 overload
interface serial0/0/0
ip nat outside
interface serial0/1/0
ip nat inside
inter s0/1/1

ip nat inside

end

write
```

2.5. Configuración ruta estática

R1 debe tener una ruta estática predeterminada al ISP que se configuró y que incluye esa ruta en **el dominio** RIPv2.

La configuración de una ruta estática predeterminada, significa que, si la dirección solicitada por un host no se encuentra dentro de las redes que conoce el router, él la envía la solicitud por dicha ruta para que la resuelva el dispositivo conectado en esa interfaz y haga su “best effort” en caso de que no se encuentre el destino, el paquete es descartado, a continuación, el script:

```
enable
```

```
configure terminal
```

```
ip route 0.0.0.0 0.0.0.0 Serial0/0/0
```

```
end
```

```
write
```

2.6. Configuración de DHCP en R2

R2 es un servidor de DHCP para los dispositivos conectados al puerto FastEthernet0/0.

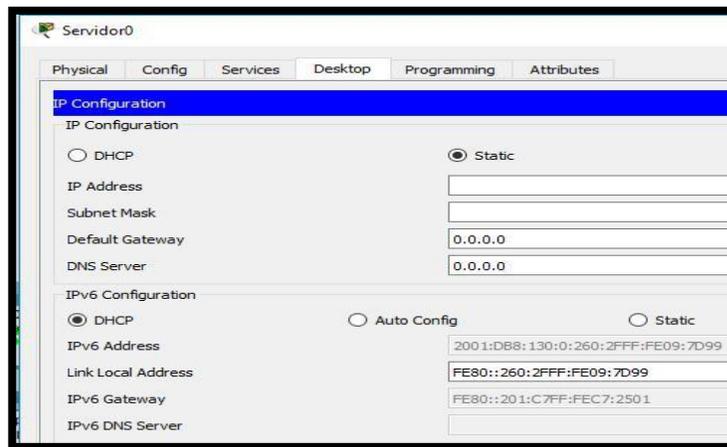
De acuerdo a la solicitud de la guía, debemos configurar un servicio de DHCP en el router 2, entonces, el paso a seguir, es crear el vlan pool, podemos colocarle el nombre que deseemos, pero para que tengamos en cuenta a que red pertenece, la nombraremos vlan_100, a continuación, el script:

```
enable  
  
configure terminal  
  
ip dhcp pool vlan_100  
  
network 192.168.20.0 255.255.255.0  
  
default-router 192.168.20.1  
  
ip dhcp pool vlan_200  
  
network 192.168.21.0 255.255.255.0  
  
default-router 192.168.21.1  
  
end  
  
write
```

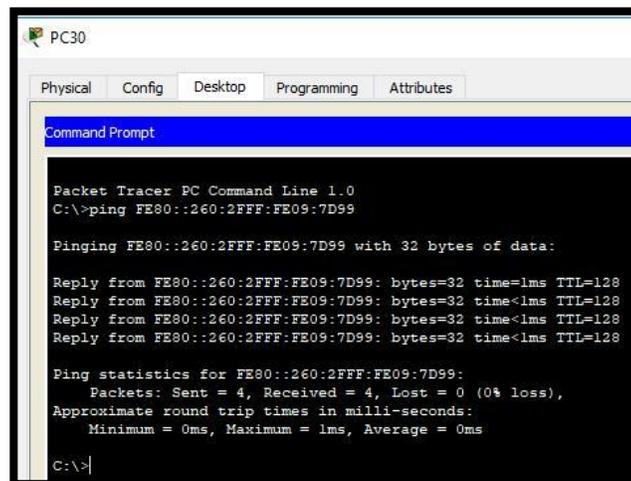
2.7. Pruebas de ping al Servidor0

El Servidor0 es sólo un servidor IPv6 y solo debe ser accesible para los dispositivos en R3 (ping).

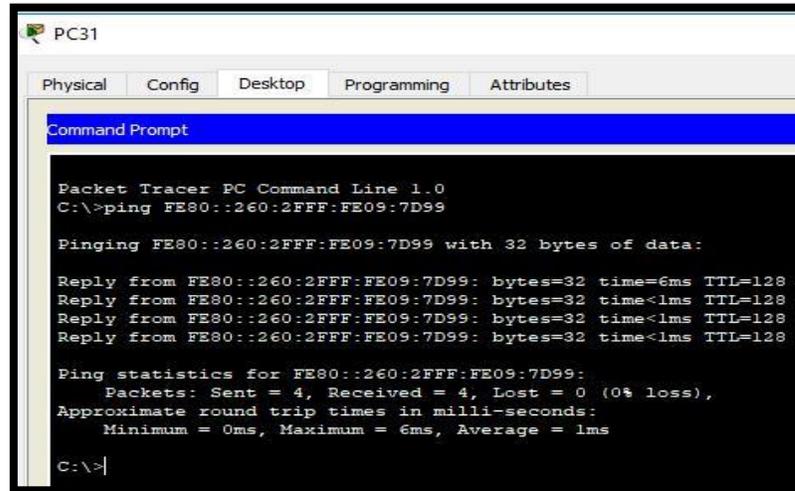
Ya realizado el paso anterior y con las direcciones obtenidas, podemos realizar las pruebas de conectividad, haciendo ping desde Servidor0, pero en protocolo IPv6, a continuación, las pruebas:



En esta parte podemos ver como hemos cambiado la configuración estática a la configuración por DHCP en versión IPv6, ya que el router se encuentra en doble stack, lo que explicaremos más adelante, por lo pronto haremos las pruebas de conectividad:



Los terminales conectados a R3 son los únicos que pueden tener esta configuración según la guía, el PC30, por lo tanto, se hace ping desde ellos a el Servidor0, en la ilustración, se puede apreciar que el ping fue satisfactorio.



```
PC31
Physical Config Desktop Programming Attributes
Command Prompt
Packet Tracer PC Command Line 1.0
C:\>ping FE80::260:2FFF:FE09:7D99

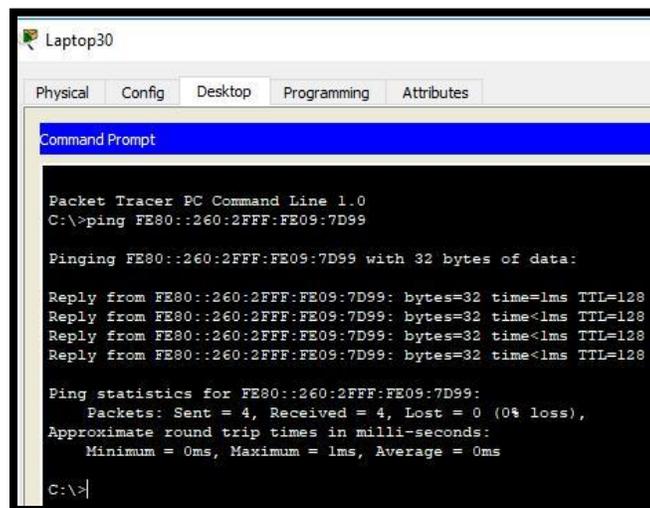
Pinging FE80::260:2FFF:FE09:7D99 with 32 bytes of data:

Reply from FE80::260:2FFF:FE09:7D99: bytes=32 time=6ms TTL=128
Reply from FE80::260:2FFF:FE09:7D99: bytes=32 time<1ms TTL=128
Reply from FE80::260:2FFF:FE09:7D99: bytes=32 time<1ms TTL=128
Reply from FE80::260:2FFF:FE09:7D99: bytes=32 time<1ms TTL=128

Ping statistics for FE80::260:2FFF:FE09:7D99:
    Packets: Sent = 4, Received = 4, Lost = 0 (0% loss),
    Approximate round trip times in milli-seconds:
        Minimum = 0ms, Maximum = 6ms, Average = 1ms

C:\>|
```

Desde PC31 se hace lo mismo y se obtiene el mismo resultado.



```
Laptop30
Physical Config Desktop Programming Attributes
Command Prompt
Packet Tracer PC Command Line 1.0
C:\>ping FE80::260:2FFF:FE09:7D99

Pinging FE80::260:2FFF:FE09:7D99 with 32 bytes of data:

Reply from FE80::260:2FFF:FE09:7D99: bytes=32 time=1ms TTL=128
Reply from FE80::260:2FFF:FE09:7D99: bytes=32 time<1ms TTL=128
Reply from FE80::260:2FFF:FE09:7D99: bytes=32 time<1ms TTL=128
Reply from FE80::260:2FFF:FE09:7D99: bytes=32 time<1ms TTL=128

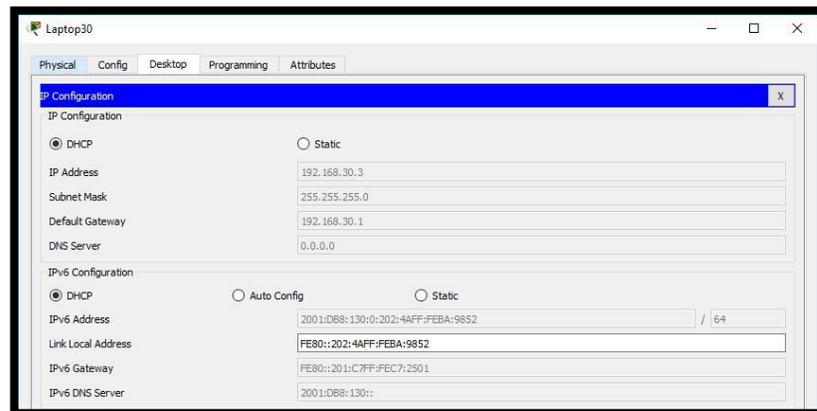
Ping statistics for FE80::260:2FFF:FE09:7D99:
    Packets: Sent = 4, Received = 4, Lost = 0 (0% loss),
    Approximate round trip times in milli-seconds:
        Minimum = 0ms, Maximum = 1ms, Average = 0ms

C:\>|
```

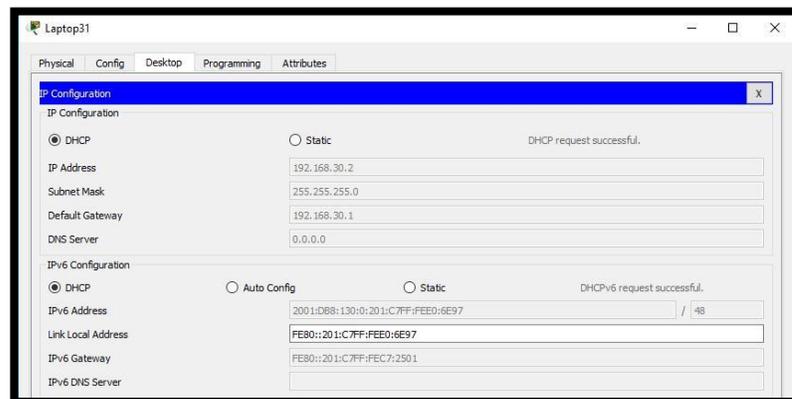
Y así todos son probados, lo que nos indica que la configuración para DHCPv6 es correcta.

2.8. Configuración dual-stack

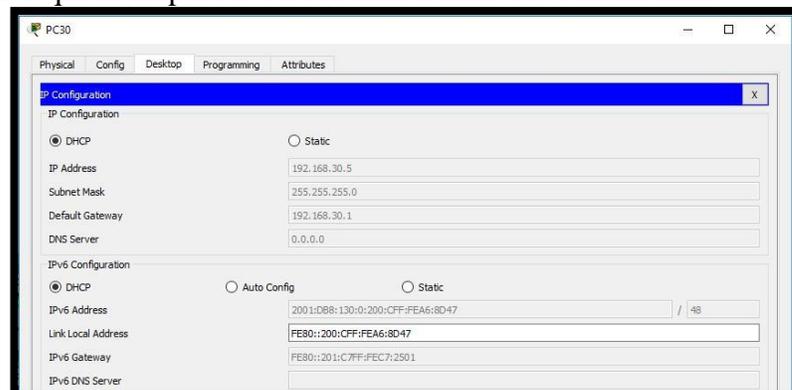
La NIC instalado en direcciones IPv4 e IPv6 de Laptop30, de Laptop31, de PC30 y obligación de configurados PC31 simultáneas (dual-stack). Las direcciones se deben configurar mediante DHCP y DHCPv6.

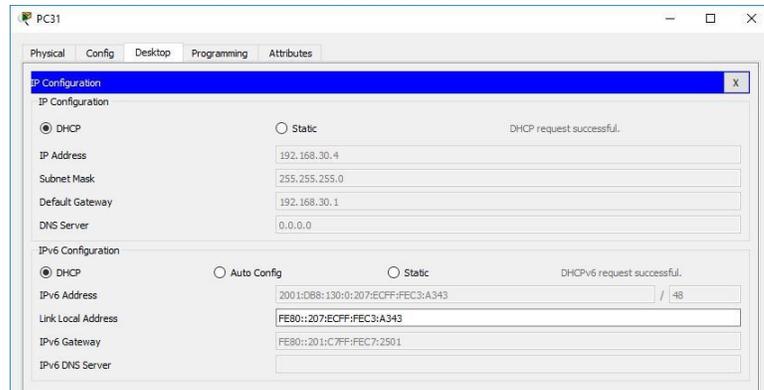


Se aprecia entonces como ambas pilas tomaron direccionamiento con la numeración correspondiente, decimal para IPv4 y hexadecimal para IPv6.



Hacemos lo propio para cada uno de los terminales conectados a esa red, acá observamos que la respuesta del servidor DHCP fue satisfactoria.





2.9. Configuración dual-stack FastEthernet 0/0 de R3

La interfaz FastEthernet 0/0 del R3 también deben tener direcciones IPv4 e IPv6 configuradas (dual- stack).

Ahora, indicaremos cual es la configuración necesaria a realizar en el router para que nos funcione el doble stack, para ello, lo principal es entrar a la interfaz involucrada y habilitar el unicast-routing en IPv6, crear el pool, darle la dirección IPv6 que deseemos ponerle, en este caso, la que tenemos en la tabla 1 para ello. Por último habilitamos en la interfaz el IPv6 y declaramos el pool DHCP creado, a continuación el script:

```
enable
```

```
ipv6 unicast-routing
```

```
ipv6 dhcp pool dhcpv6
```

```
prefix-delegation pool dhcpv6-pool1 lifetime 1800 600
```

```
exit
```

```
ipv6 local pool dhcpv6-pool1
2001:DB8:130::9C0:80F:301/40 48 inter f0/0

ip addr 192.168.30.1 255.255.255.0

ipv6 address 2001:DB8:130::9C0:80F:301/64

ipv6 enable

ipv6 dhcp server dhcpv6

end

write
```

2.10. Configuración RIPv2 en R1, R2 Y R3

R1, R2 y R3 intercambian información de routing mediante RIP versión 2.

En este punto configuraremos los routers para que intercambien información de rutas y así los paquetes enviados desde los terminales, encuentren su destino, para ello, debemos habilitar el RIPv2 en el router y seguidamente, declarar las redes que puede ver directamente el router, no olvidamos guardar lo que configuramos con el comando write o copy running-config startup-config, para que la configuración almacenada suba nuevamente en caso de reinicio. A continuación, el script:

Para R1:

```
enable
configure terminal
router rip
version 2
```

```
network 10.0.0.0
network 200.123.211.0
end
write
```

Para R2:

```
enable
configure terminal
router rip
version 2
network 10.0.0.0
network 192.168.20.0
network 192.168.21.0
network 200.123.211.0
end
write
```

Para R3:

```
enable
configure terminal
router rip
version 2
network 10.0.0.0
network 192.168.30.0
network 200.123.211.0
end
write
```

2.11. Consulta tabla de enrutamiento R1, R2 y R3

R1, R2 y R3 deben saber sobre las rutas de cada uno y la ruta predeterminada desde R1.

Ahora verificaremos que en las tablas de enrutamiento estén todas las redes que hemos configurado en cada uno de los routers, esto con el objetivo de tener la certeza que los paquetes van a llegar a destino sin necesidad de estar escribiendo las rutas una a una.

Cabe destacar que en RIPv1 y RIPv2 se utilizan saltos como métricas para determinar qué camino tomar para enrutar datos, ambos tienen un límite de 15 saltos (en pocas palabras 15 routers que pueden usar para llegar a un destino) al salto 16 el paquete es descartado. Su convergencia es lenta, donde las actualizaciones pueden tardar un poco en recibirse. Este protocolo es poco utilizado y se puede decir que se puede aplicar en empresas muy pequeñas.

```
R1#show ip route
Codes: C - connected, S - static, I - IGRP, R - RIP, M - mobile,
E - BGP
       D - EIGRP, EX - EIGRP external, O - OSPF, IA - OSPF inter
area
       N1 - OSPF NSSA external type 1, N2 - OSPF NSSA external
type 2
       E1 - OSPF external type 1, E2 - OSPF external type 2, E -
EGP
       i - IS-IS, L1 - IS-IS level-1, L2 - IS-IS level-2, ia -
IS-IS inter area
       * - candidate default, U - per-user static route, o - ODR
       P - periodic downloaded static route

Gateway of last resort is 0.0.0.0 to network 0.0.0.0

 10.0.0.0/30 is subnetted, 3 subnets
 C    10.0.0.0 is directly connected, Serial0/1/0
 C    10.0.0.4 is directly connected, Serial0/1/1
 R    10.0.0.8 [120/1] via 10.0.0.6, 00:00:20, Serial0/1/1
      [120/1] via 10.0.0.2, 00:00:01, Serial0/1/0
 R    192.168.20.0/24 [120/1] via 10.0.0.2, 00:00:01, Serial0/1/0
 R    192.168.21.0/24 [120/1] via 10.0.0.2, 00:00:01, Serial0/1/0
 R    192.168.30.0/24 [120/1] via 10.0.0.6, 00:00:20, Serial0/1/1
 C    200.123.211.0/24 is directly connected, Serial0/0/0
 S*   0.0.0.0/0 is directly connected, Serial0/0/0

R1#
```

En esta ilustración visualizamos la tabla de enrutamiento de R1, y de como el router conoce las rutas directamente conectadas, pues son las que declaramos en el propio router, y las se adquirieron por RIP, para ello, al comienzo de cada línea hay una letra en mayúsculas, que indica cómo se adquirieron esas rutas, por ejemplo, si se obtuvo por RIP, la letra que le precede es R, si por el contrario es una ruta directamente conectada, le precede una C. Las

rutas estáticas son las precedidas por la letra S y el asterisco, corresponde a una indicación que es la ruta candidata a ser la ruta por defecto.

```
R2>ena
R2#show ip route
Codes: C - connected, S - static, I - IGRP, R - RIP, M - mobile,
B - BGP
       D - EIGRP, EX - EIGRP external, O - OSPF, IA - OSPF inter
area
       N1 - OSPF NSSA external type 1, N2 - OSPF NSSA external
type 2
       E1 - OSPF external type 1, E2 - OSPF external type 2, E -
EGP
       i - IS-IS, L1 - IS-IS level-1, L2 - IS-IS level-2, ia -
IS-IS inter area
       * - candidate default, U - per-user static route, o - ODR
       P - periodic downloaded static route

Gateway of last resort is not set

10.0.0.0/30 is subnetted, 3 subnets
C    10.0.0.0 is directly connected, Serial0/0/0
R    10.0.0.4 [120/1] via 10.0.0.10, 00:00:13, Serial0/0/1
     [120/1] via 10.0.0.1, 00:00:03, Serial0/0/0
C    10.0.0.8 is directly connected, Serial0/0/1
C    192.168.20.0/24 is directly connected, FastEthernet0/0.100
C    192.168.21.0/24 is directly connected, FastEthernet0/0.200
R    192.168.30.0/24 [120/1] via 10.0.0.10, 00:00:13, Serial0/0/1
R    200.123.211.0/24 [120/1] via 10.0.0.1, 00:00:03, Serial0/0/0

R2#
```

En R2 observamos que son cuatro las rutas directamente conectadas y 3 las obtenidas por RIP.

```
R3>ena
R3#show ip route
Codes: C - connected, S - static, I - IGRP, R - RIP, M - mobile,
B - BGP
       D - EIGRP, EX - EIGRP external, O - OSPF, IA - OSPF inter
area
       N1 - OSPF NSSA external type 1, N2 - OSPF NSSA external
type 2
       E1 - OSPF external type 1, E2 - OSPF external type 2, E -
EGP
       i - IS-IS, L1 - IS-IS level-1, L2 - IS-IS level-2, ia -
IS-IS inter area
       * - candidate default, U - per-user static route, o - ODR
       P - periodic downloaded static route

Gateway of last resort is not set

10.0.0.0/30 is subnetted, 3 subnets
R    10.0.0.0 [120/1] via 10.0.0.5, 00:00:24, Serial0/0/0
     [120/1] via 10.0.0.9, 00:00:11, Serial0/0/1
C    10.0.0.4 is directly connected, Serial0/0/0
C    10.0.0.8 is directly connected, Serial0/0/1
R    192.168.20.0/24 [120/1] via 10.0.0.9, 00:00:11, Serial0/0/1
R    192.168.21.0/24 [120/1] via 10.0.0.9, 00:00:11, Serial0/0/1
C    192.168.30.0/24 is directly connected, FastEthernet0/0
R    200.123.211.0/24 [120/1] via 10.0.0.5, 00:00:24, Serial0/0/0

R3#
```

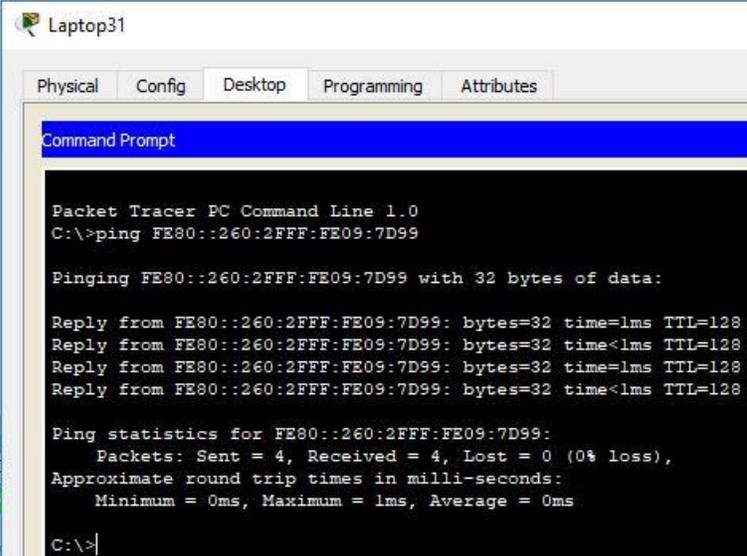
Así, nos damos cuenta que los routers involucrados en la topología implementadas, conocen las rutas necesarias para poder intercomunicar los diferentes terminales con el ISP o viceversa.

2.12. Pruebas de conectividad

Verifique la conectividad. Todos los terminales deben poder hacer ping entre sí y a la dirección IP del ISP. Los terminales bajo el **R3** deberían poder hacer IPv6-ping entre ellos y el servidor.

Finalmente hacemos pruebas de conectividad, entre los hosts y también entre los hosts y el ISP, para ello usamos el ambiente gráfico del propio Packet Tracer, aunque también se puede hacer desde el prompt en la pestaña Desktop de la ventana de configuración de cualquier pc o servidor.

Las pruebas realizadas, nos demuestran que fue satisfactorio el ping hacia cualquiera de los terminales participantes de este escenario.



```
Laptop31
Physical Config Desktop Programming Attributes
Command Prompt
Packet Tracer PC Command Line 1.0
C:\>ping FE80::260:2FFF:FE09:7D99

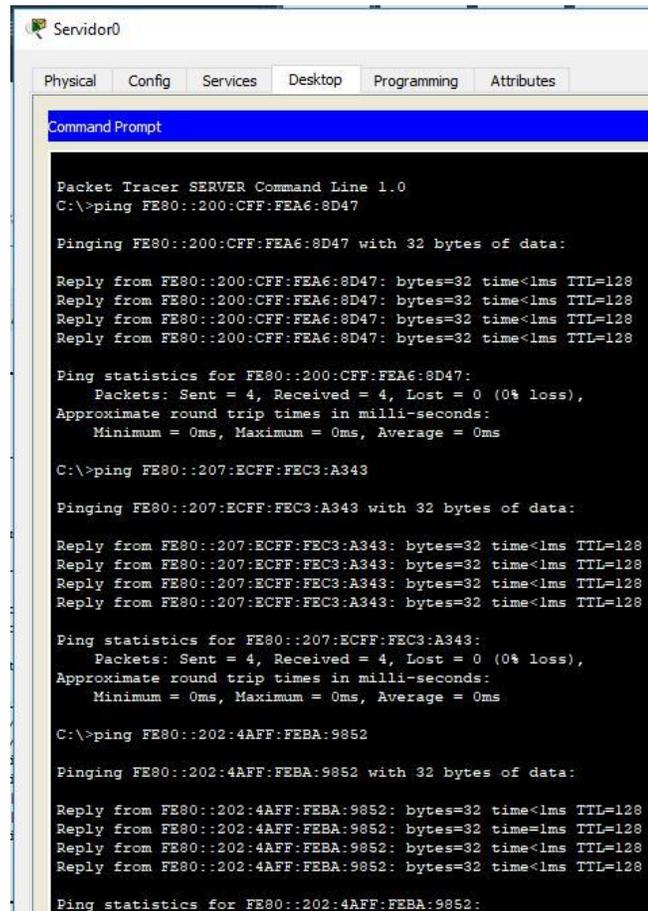
Pinging FE80::260:2FFF:FE09:7D99 with 32 bytes of data:

Reply from FE80::260:2FFF:FE09:7D99: bytes=32 time=1ms TTL=128
Reply from FE80::260:2FFF:FE09:7D99: bytes=32 time<1ms TTL=128
Reply from FE80::260:2FFF:FE09:7D99: bytes=32 time=1ms TTL=128
Reply from FE80::260:2FFF:FE09:7D99: bytes=32 time<1ms TTL=128

Ping statistics for FE80::260:2FFF:FE09:7D99:
    Packets: Sent = 4, Received = 4, Lost = 0 (0% loss),
    Approximate round trip times in milli-seconds:
        Minimum = 0ms, Maximum = 1ms, Average = 0ms

C:\>
```

Las pruebas de conectividad bajo IPv6, se deben hacer en el CMD ya que no es posible desde el ambiente gráfico, aunque, una vez más, fue satisfactoria la prueba, como lo observamos en la ilustración 24.



```
Packet Tracer SERVER Command Line 1.0
C:\>ping FE80::200:CFF:FEA6:8D47

Pinging FE80::200:CFF:FEA6:8D47 with 32 bytes of data:

Reply from FE80::200:CFF:FEA6:8D47: bytes=32 time<lms TTL=128

Ping statistics for FE80::200:CFF:FEA6:8D47:
    Packets: Sent = 4, Received = 4, Lost = 0 (0% loss),
    Approximate round trip times in milli-seconds:
        Minimum = 0ms, Maximum = 0ms, Average = 0ms

C:\>ping FE80::207:ECFF:FEC3:A343

Pinging FE80::207:ECFF:FEC3:A343 with 32 bytes of data:

Reply from FE80::207:ECFF:FEC3:A343: bytes=32 time<lms TTL=128

Ping statistics for FE80::207:ECFF:FEC3:A343:
    Packets: Sent = 4, Received = 4, Lost = 0 (0% loss),
    Approximate round trip times in milli-seconds:
        Minimum = 0ms, Maximum = 0ms, Average = 0ms

C:\>ping FE80::202:4AFF:FEBA:9852

Pinging FE80::202:4AFF:FEBA:9852 with 32 bytes of data:

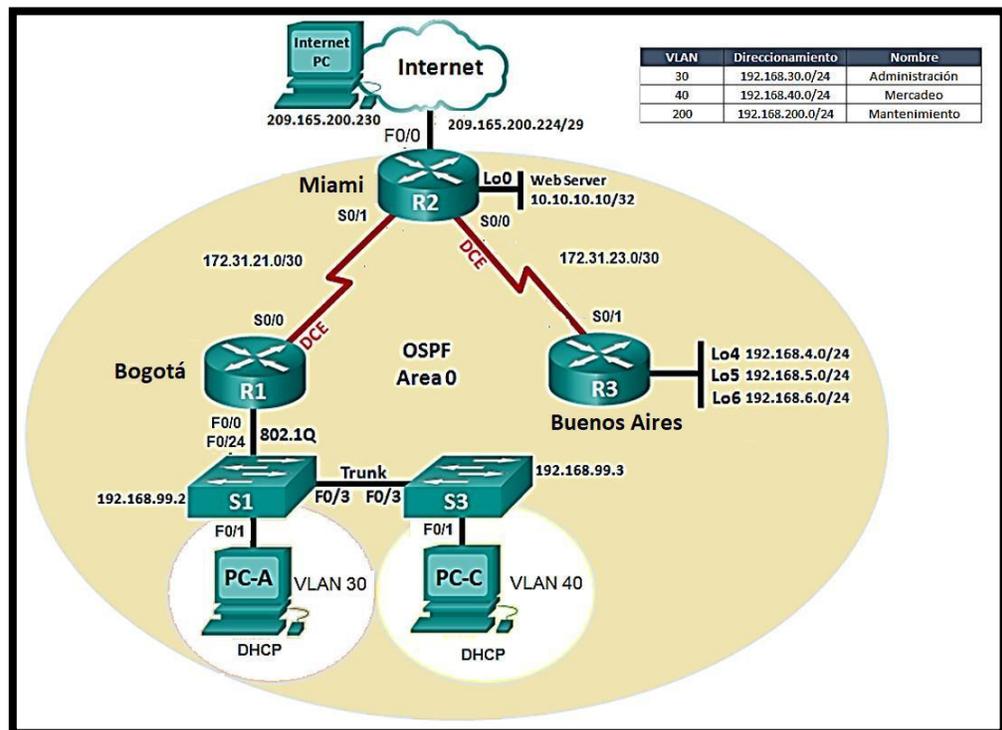
Reply from FE80::202:4AFF:FEBA:9852: bytes=32 time<lms TTL=128

Ping statistics for FE80::202:4AFF:FEBA:9852:
```

También realizamos pruebas desde el servidor y los terminales que pertenecen a su red, respondiendo satisfactoriamente con un TTL de 128, enviando un paquete de 32 bytes.

3. Escenario 2

Una empresa de Tecnología posee tres sucursales distribuidas en las ciudades de Miami, Bogotá y Buenos Aires, en donde el estudiante será el administrador de la red, el cual deberá configurar e interconectar entre sí cada uno de los dispositivos que forman parte del escenario, acorde con los lineamientos establecidos para el direccionamiento IP, protocolos de enrutamiento y demás aspectos que forman parte de la topología de red.

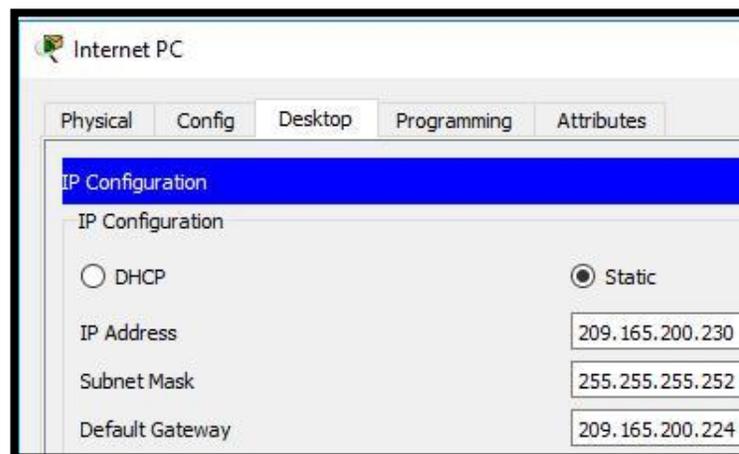


Para este escenario utilizaremos el protocolo OSPFv2 el más usado por los proveedores de internet, posee una rápida convergencia, entre otras ventajas, comenzaremos montando la topología solicitada y configurando el direccionamiento solicitado, para la red de mantenimiento, el tercer octeto, no coincide la tabla exhibida con el direccionamiento de los switches, por lo tanto realizaremos el direccionamiento basados en lo que se debe configurar en los switches el cual es 99.2 y 99.3, y como la práctica consiste en tener 3 redes separadas, se cumple igual si configuramos la 200 o la 99.

3.1. Direccionamiento IP

Configurar el direccionamiento IP acorde con la topología de red para cada uno de los dispositivos que forman parte del escenario.

Comenzamos acá con el direccionamiento en cada uno de los equipos, en orden de arriba abajo, se tiene el InternetPC, el cual tiene una IP pública con máscara 30 en la cual solo puede tener 2 direcciones asignables, una dirección de red y una de broadcast:



Recordemos que debemos ponerla de manera estática, por defecto esa es la opción que viene seleccionada.

Seguimos con R1, nombramos R1, levantamos la interfaz f0/0, creamos las subinterfases 0.30 y 0.40 para las vlan respectivas, les damos una descripción y le damos direccionamiento según la ilustración del escenario.

A continuación, el script:

Para R1

```
enable
configure terminal
host Bogota
interface fast0/0
no shutdown
interface fast0/0.30
description Administracion
ip addr 192.168.30.1 255.255.255.0
interface fast0/0.40
description Mercadeo
ip addr 192.168.40.1 255.255.255.0
interface fast0/0.99
description Mantenimiento
ip addr 192.168.99.1 255.255.255.0
inter s0/0/0
ip address 172.31.21.2 255.255.255.252
no shutdown
end
write
```

Para R2

```
enable
configure terminal
host Miami
inter lo0
description WebServer
ip addr 10.10.10.10 255.255.255.255
interface fast0/0
ip addr 209.165.200.229 255.255.255.248
no shutdown
inter s0/0/0
ip addr 172.31.23.1 255.255.255.252
no shutdown
inter s0/0/1
ip addr 172.31.21.1 255.255.255.252
no shutdown
end
write
```

Para R3

```
enable
configure terminal
host Buenos_Aires
inter lo4
ip addr 192.168.4.1 255.255.255.0
inter lo5
ip addr 192.168.5.1 255.255.255.0
inter lo6
ip addr 192.168.6.1 255.255.255.0
```

```
inter s0/0/1
ip address 172.31.23.2 255.255.255.252
no shutdown
end
write
```

En los switches configuramos la dirección de gestión:

Para SW1

```
enable
configure terminal
host S1
vlan 99
inter vlan 99
ip addr 192.168.99.2 255.255.255.0
end
write
```

Para SW3

```
enable
configure terminal
host S3
vlan 99
inter vlan 99
ip addr 192.168.99.3 255.255.255.0
end
write
```

3.2. Configuración OSPFv2

Configurar el protocolo de enrutamiento OSPFv2 bajo los criterios de la tabla 3:

OSPFv2 area 0

Configuration Item or Task	Specification
Router ID R1	1.1.1.1
Router ID R2	5.5.5.5
Router ID R3	8.8.8.8
Configurar todas las interfaces LAN como pasivas	
Establecer el ancho de banda para enlaces seriales en	256 Kb/s
Ajustar el costo en la métrica de S0/0 a	9500

Siguiendo con la implementación del escenario, configuramos el OSPFv2 para poder compartir tablas de enrutamiento, bajo los parámetros de la tabla 3, comenzamos en R1, iniciamos declarando el protocolo con un número de identificación, en este caso el 1, luego le damos el id de acuerdo con la tabla, nombramos las interfaces que no participan de OSPF como interfaces pasivas, luego nombramos las redes que el router puede ver a través de las interfaces que participan en el proceso, posteriormente entramos en la interfaz que la tabla indica para colocar el ancho de banda, finalmente aplicamos el costo del enlace, a continuación se indica el CLI para implementar en cada router:

Para R1

```
enable
```

```
configure terminal
```

```
router ospf 1
```

```
router-id 1.1.1.1
```

```
passive-interface FastEthernet0/0
```

```
network 172.31.21.0 0.0.0.3 area 0
```

```
network 192.168.30.0 0.0.0.255 area 0
```

```
network 192.168.40.0 0.0.0.255 area 0
network 192.168.200.0 0.0.0.255 area 0
interface Serial0/0/0
bandwidth 256
ip ospf cost 9500
end
write
```

Para R2

```
enable
configure terminal
router ospf 1
router-id 5.5.5.5
passive-interface FastEthernet0/0
passive-interface Loopback0
network 209.165.200.224 0.0.0.7 area 0
network 172.31.21.0 0.0.0.3 area 0
network 172.31.23.0 0.0.0.3 area 0
network 10.10.10.10 0.0.0.0 area 0
interface Serial0/0/0
bandwidth 256
ip ospf cost 9500
```

```
interface Serial0/0/1
```

```
bandwidth 256
```

```
end
```

```
write
```

Para R3

```
enable
```

```
configure terminal
```

```
router ospf 1
```

```
router-id 8.8.8.8
```

```
passive-interface Loopback4
```

```
passive-interface Loopback5
```

```
passive-interface Loopback6
```

```
network 172.31.23.0 0.0.0.3 area 0
```

```
network 192.168.4.0 0.0.0.255 area 0
```

```
network 192.168.5.0 0.0.0.255 area 0
```

```
network 192.168.6.0 0.0.0.255 area 0
```

```
interface Serial0/0/1
```

```
bandwidth 256
```

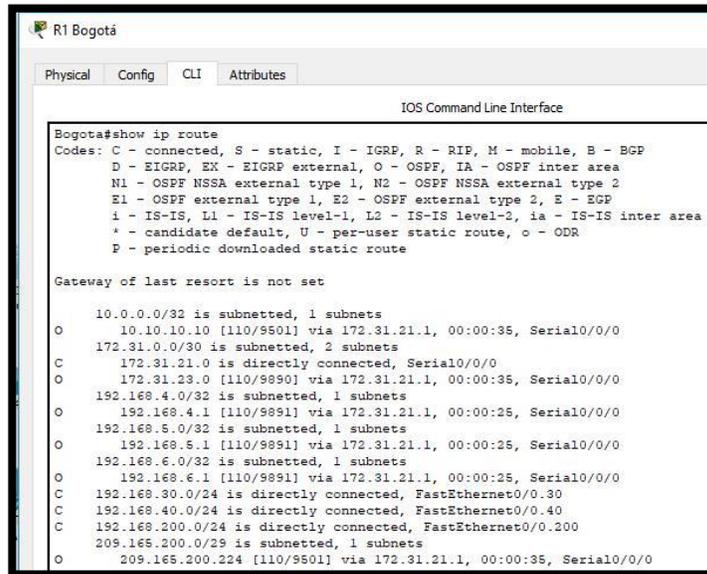
```
end
```

```
write
```

3.3. Verificación información OSPF

Visualizar tablas de enrutamiento y routers conectados por OSPFv2

Una vez realizado el punto anterior, podemos verificar las tablas de enrutamiento de cada router, para confirmar que los equipos involucrados estén compartiendo las tablas:

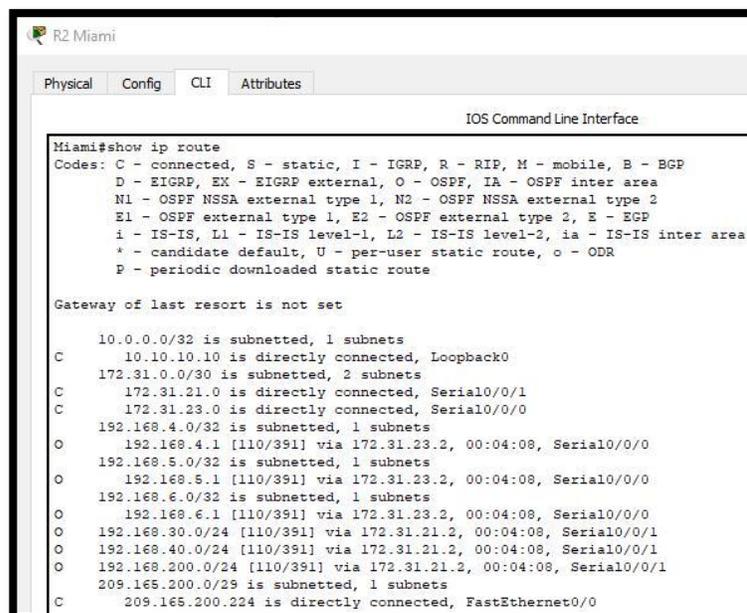


```
Bogotá#show ip route
Codes: C - connected, S - static, I - IGRP, R - RIP, M - mobile, B - BGP
        D - EIGRP, EX - EIGRP external, O - OSPF, IA - OSPF inter area
        N1 - OSPF NSSA external type 1, N2 - OSPF NSSA external type 2
        E1 - OSPF external type 1, E2 - OSPF external type 2, E - EGP
        I - IS-IS, L1 - IS-IS level-1, L2 - IS-IS level-2, ia - IS-IS inter area
        * - candidate default, U - per-user static route, o - ODR
        P - periodic downloaded static route

Gateway of last resort is not set

 10.0.0.0/32 is subnetted, 1 subnets
O   10.10.10.10 [110/9501] via 172.31.21.1, 00:00:35, Serial0/0/0
 172.31.0.0/30 is subnetted, 2 subnets
C   172.31.21.0 is directly connected, Serial0/0/0
O   172.31.23.0 [110/9890] via 172.31.21.1, 00:00:35, Serial0/0/0
 192.168.4.0/32 is subnetted, 1 subnets
O   192.168.4.1 [110/9891] via 172.31.21.1, 00:00:25, Serial0/0/0
 192.168.5.0/32 is subnetted, 1 subnets
O   192.168.5.1 [110/9891] via 172.31.21.1, 00:00:25, Serial0/0/0
 192.168.6.0/32 is subnetted, 1 subnets
O   192.168.6.1 [110/9891] via 172.31.21.1, 00:00:25, Serial0/0/0
C   192.168.30.0/24 is directly connected, FastEthernet0/0.30
C   192.168.40.0/24 is directly connected, FastEthernet0/0.40
C   192.168.200.0/24 is directly connected, FastEthernet0/0.200
 209.165.200.0/29 is subnetted, 1 subnets
O   209.165.200.224 [110/9501] via 172.31.21.1, 00:00:35, Serial0/0/0
```

En esta imagen, empleando el comando show ip route, se observan cada una de las rutas utilizadas por el router, y de las cuales 6 se obtuvieron por OSPF, cuatro de ellas con las que están directamente conectadas al router.

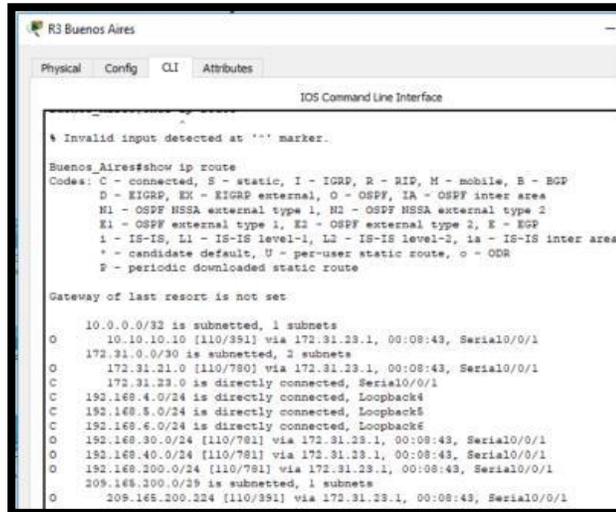


```
Miami#show ip route
Codes: C - connected, S - static, I - IGRP, R - RIP, M - mobile, B - BGP
        D - EIGRP, EX - EIGRP external, O - OSPF, IA - OSPF inter area
        N1 - OSPF NSSA external type 1, N2 - OSPF NSSA external type 2
        E1 - OSPF external type 1, E2 - OSPF external type 2, E - EGP
        I - IS-IS, L1 - IS-IS level-1, L2 - IS-IS level-2, ia - IS-IS inter area
        * - candidate default, U - per-user static route, o - ODR
        P - periodic downloaded static route

Gateway of last resort is not set

 10.0.0.0/32 is subnetted, 1 subnets
C   10.10.10.10 is directly connected, Loopback0
 172.31.0.0/30 is subnetted, 2 subnets
C   172.31.21.0 is directly connected, Serial0/0/1
C   172.31.23.0 is directly connected, Serial0/0/0
 192.168.4.0/32 is subnetted, 1 subnets
O   192.168.4.1 [110/391] via 172.31.23.2, 00:04:08, Serial0/0/0
 192.168.5.0/32 is subnetted, 1 subnets
O   192.168.5.1 [110/391] via 172.31.23.2, 00:04:08, Serial0/0/0
 192.168.6.0/32 is subnetted, 1 subnets
O   192.168.6.1 [110/391] via 172.31.23.2, 00:04:08, Serial0/0/0
O   192.168.30.0/24 [110/391] via 172.31.21.2, 00:04:08, Serial0/0/1
O   192.168.40.0/24 [110/391] via 172.31.21.2, 00:04:08, Serial0/0/1
O   192.168.200.0/24 [110/391] via 172.31.21.2, 00:04:08, Serial0/0/1
 209.165.200.0/29 is subnetted, 1 subnets
C   209.165.200.224 is directly connected, FastEthernet0/0
```

En esta parte encontramos que el router encontró 6 redes a través de OSPF y tiene 4 conectadas directamente.



```
IOS Command Line Interface
% Invalid input detected at "" marker.
Buenos_Aires#show ip route
Codes: C - connected, S - static, I - IGRP, R - RIP, M - mobile, B - BGP
       D - EIGRP, EX - EIGRP external, O - OSPF, IA - OSPF inter area
       N1 - OSPF NSSA external type 1, N2 - OSPF NSSA external type 2
       E1 - OSPF external type 1, E2 - OSPF external type 2, E - EGP
       I - IS-IS, L1 - IS-IS level-1, L2 - IS-IS level-2, ia - IS-IS inter area
       * - candidate default, U - per-user static route, o - ODR
       F - periodic downloaded static route

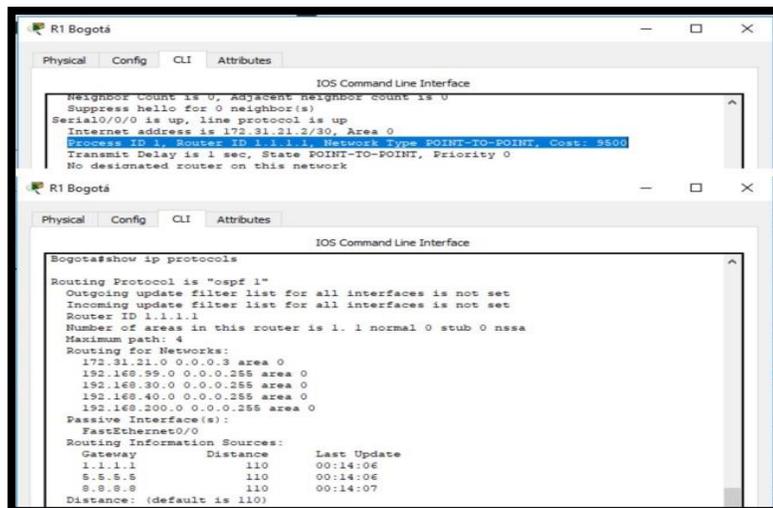
Gateway of last resort is not set

 10.0.0.0/32 is subnetted, 1 subnets
 O   10.10.10.10 [110/991] via 172.31.23.1, 00:08:43, Serial0/0/1
 172.31.0.0/30 is subnetted, 2 subnets
 O   172.31.21.0 [110/780] via 172.31.23.1, 00:08:43, Serial0/0/1
 C   172.31.21.0 is directly connected, Serial0/0/1
 C   192.168.4.0/24 is directly connected, Loopback4
 C   192.168.5.0/24 is directly connected, Loopback5
 C   192.168.6.0/24 is directly connected, Loopback6
 O   192.168.30.0/24 [110/781] via 172.31.23.1, 00:08:43, Serial0/0/1
 O   192.168.40.0/24 [110/781] via 172.31.23.1, 00:08:43, Serial0/0/1
 O   192.168.200.0/24 [110/781] via 172.31.23.1, 00:08:43, Serial0/0/1
 209.145.200.0/29 is subnetted, 1 subnets
 O   209.145.200.224 [110/991] via 172.31.23.1, 00:08:43, Serial0/0/1
```

En esta última figura se observa que el router 3 obtiene igualmente 6 redes por OSPF.

- Visualizar lista resumida de interfaces por OSPF en donde se ilustre el costo de cada interface
- Visualizar el OSPF Process ID, Router ID, Address summarizations, Routing Networks, and passive interfaces configuradas en cada router.

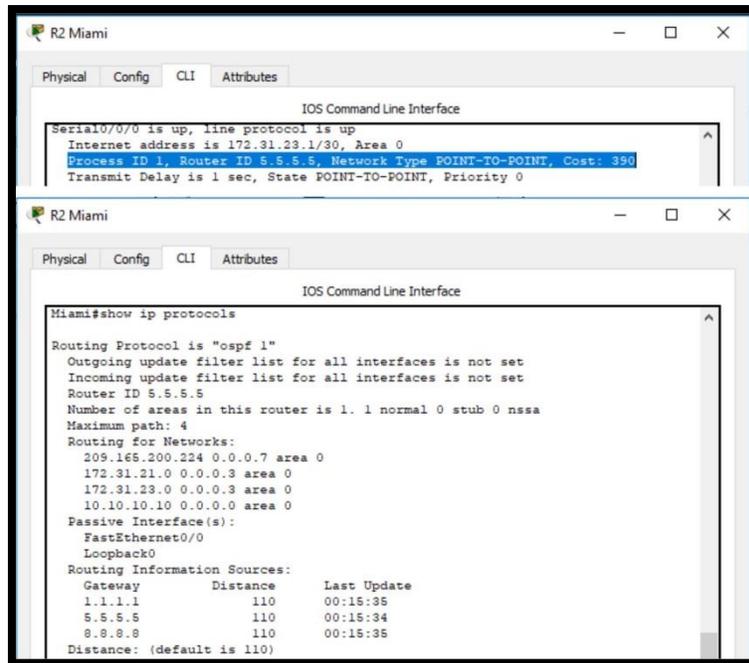
Para poder visualizar lo solicitado, aplicamos los comandos **show ip ospf interface** y **show ip protocols**, a continuación, los pantallazos de demostración de la información solicitada al router:



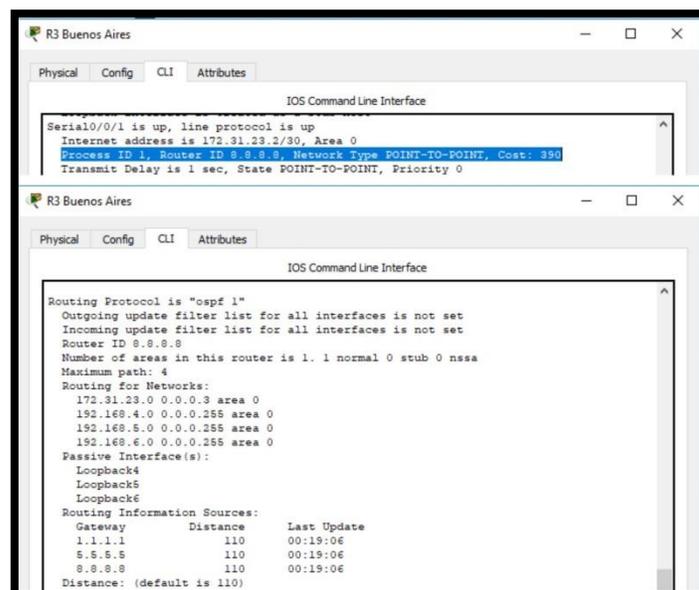
```
IOS Command Line Interface
Neighbor Count is 0, Adjacent neighbor count is 0
Suppress hello for 0 neighbor(s)
Serial0/0/0 is up, line protocol is up
Internet address is 172.31.21.2/30, Area 0
Process ID 1, Router ID 1.1.1.1, Network Type POINT-TO-POINT, Cost: 9500
Transmit Delay is 1 sec, State POINT-TO-POINT, Priority 0
No designated router on this network

Bogota#show ip protocols
Routing Protocol is "ospf 1"
  Outgoing update filter list for all interfaces is not set
  Incoming update filter list for all interfaces is not set
  Router ID 1.1.1.1
  Number of areas in this router is 1. 1 normal 0 stub 0 nssa
  Maximum path: 4
  Routing for Networks:
    172.31.21.0 0.0.0.3 area 0
    192.168.99.0 0.0.0.255 area 0
    192.168.30.0 0.0.0.255 area 0
    192.168.40.0 0.0.0.255 area 0
    192.168.200.0 0.0.0.255 area 0
  Passive Interface(s):
    FastEthernet0/0
  Routing Information Sources:
    Gateway         Distance      Last Update
    1.1.1.1          110           00:14:06
    5.5.5.5          110           00:14:06
    8.8.8.8          110           00:14:07
  Distance: (default is 110)
```

En esta imagen visualizamos el costo, el ID del router, el ID del proceso, las interfaces pasivas y las redes enrutadas.



Hacemos lo mismo en cada router para comprobar que todo esté según lo solicitado en la guía.



3.4. Configuración switches

Configurar VLANs, Puertos troncales, puertos de acceso, encapsulamiento, Inter-VLAN Routing y Seguridad en los Switches acorde a la topología de red establecida.

Para este punto, debemos nombrar las vlan, no es necesario el InterVLAN en el switch, ya que en el router se lleva a cabo ese proceso, luego entramos en las interfaces troncales, las declaramos como tal, asignamos los puertos a las vlan indicadas y las que queden libres las apagamos, por último, configuramos la seguridad del switch, a continuación, el script para eso:

Para SW1

```
enable
```

```
configure terminal
```

```
vlan 30
```

```
vlan 40
```

```
interface fast0/3
```

```
switchport mode trunk
```

```
interface fast0/24
```

```
switchport mode trunk
```

```
interface FastEthernet0/1
```

```
switchport access vlan 30
```

```
switchport mode access
```

```
exit
```

```
enable secret villamil
enable password villamil
line console 0
password villamil
login
line vty 0 4
password villamil
login
banner motd x Prohibido el Acceso no
Autorizado! x service password-encryption
end
write
```

Para SW3

```
enable
configure terminal
vlan 40
interface fast0/3
switchport mode trunk
interface FastEthernet0/1
switchport access vlan 40
switchport mode access
exit
```

```
enable secret villamil  
enable password villamil  
line console 0  
password villamil  
login  
line vty 0 4  
password villamil  
login  
banner motd x Prohibido el Acceso no  
Autorizado! x service password-encryption  
end  
write
```

3.5. Deshabilitar DNS lookup

En el Switch 3 deshabilitar DNS lookup

Como sabemos, El comando no ip domain-lookup desactiva la traducción de nombres a dirección del dispositivo, ya sea éste un Router o Switch. Después de agregar esa instrucción, cualquier error de digitación en el dispositivo, simplemente enviará el mensaje indicando que el comando es desconocido o que no ha podido localizar el nombre de host, ahorrándonos segundos valiosos especialmente si estamos realizando un examen práctico.

A continuación, el script:

```
enable  
  
configure terminal  
  
no ip domain-lookup  
  
end  
  
write
```

3.6. Asignación de direcciones IP a los switches

Asignar direcciones IP a los Switches acorde a los lineamientos.

En los puntos anteriores ya habíamos explicado la configuración del direccionamiento de los switch, esto es requerido, ya que a través de conexiones virtuales podemos acceder de manera remota, a continuación, el script:

Para SW1:

```
enable  
  
configure terminal  
  
vlan 99  
  
inter vlan 99  
  
ip addr 192.168.99.2 255.255.255.0  
  
end  
  
write
```

Para SW3:

```
enable  
  
configure terminal  
  
vlan 200  
  
inter vlan 200  
  
ip addr 192.168.200.3 255.255.255.0  
  
end  
  
write
```

3.7. Desactivación Puertos

Desactivar todas las interfaces que no sean utilizadas en el esquema de red.

Por seguridad, este lineamiento debe ser configurado, así evitamos fallas provocadas por personas no entrenadas en la ingeniería de redes, a continuación, el script:

Para SW1:

```
enable  
  
configure terminal  
  
inter range f0/2 , f0/4-23  
  
shutdown  
  
end
```

write

Para SW3:

enable

configure terminal

inter range f0/2 , f0/4-24

shutdown

end

write

3.8. Implementación DHCP y NAT para IPv4

- Configurar R1 como servidor DHCP para las VLANs 30 y 40.
- Reservar las primeras 30 direcciones IP de las VLAN 30 y 40 para configuraciones estáticas.

Seguidamente, configuraremos el servicio de DHCP para las VLAN 30 y 40, sin olvidar antes reservar 30 direcciones para configuraciones estáticas, a continuación, el script:

Configuración DHCP IPv4

enable

```
configure terminal

ip dhcp excluded-address 192.168.30.2 192.168.30.32

ip dhcp excluded-address 192.168.40.2
192.168.40.32 ip dhcp pool
ADMINISTRACION network 192.168.30.0
255.255.255.0

default-router 192.168.30.1

dns-server 10.10.10.11

ip dhcp pool MERCADEO

network 192.168.40.0 255.255.255.0

default-router 192.168.40.1

dns-server 10.10.10.11

ip domain-name ccna-unad.com

end

write
```

3.9. Configuración NAT

Configurar NAT en R2 para permitir que los hosts puedan salir a internet

Una vez más, como en la implementación anterior, debemos realizar PAT o mejor dicho, NAT con sobrecarga, ya que esta es la manera que tienen los terminales para alcanzar la red internet, para ello implementamos los parámetros de siempre, una lista de acceso que indique que redes o hosts pueden salir a internet, luego la aplicamos en el comando de NAT con sobrecarga, nombramos las interfaces que

entran y las que salen y ya queda funcionando nuestro NAT para salir a internet. A continuación, el script:

```
enable  
  
configure terminal  
  
ip access-list standard INTERNET  
  
permit 192.168.0.0 0.0.255.255  
  
permit 172.31.0.0 0.0.255.255  
  
ip nat inside source list INTERNET interface FastEthernet0/0 overload  
  
interface fast0/0  
  
ip nat outside  
  
inter s0/0/0  
  
ip nat inside  
  
inter s0/0/1  
  
p nat inside  
  
end  
  
write
```

3.10. Listas de Acceso

- Configurar al menos dos listas de acceso de tipo estándar a su criterio en para restringir o permitir tráfico desde R1 o R3 hacia R2.

- Configurar al menos dos listas de acceso de tipo extendido o nombradas a su criterio en para restringir o permitir tráfico desde R1 o R3 hacia R2.

Como sabemos, las listas de acceso, las podemos comparar a una lista de compras, en la cual se indica quien puede pasar y quien no, en las de tipo estándar se indica el host al que se permite o se le niega el acceso y en las listas extendidas se da un origen y un destino, a continuación el script:

```
enable
```

```
configure terminal
```

```
ip access-list standard lista_uno
```

```
permit 192.168.30.0 0.0.0.255
```

```
deny 192.168.40.0 0.0.0.255
```

```
ip access-list standard lista_dos
```

```
deny 192.168.30.0 0.0.0.255
```

```
permit 192.168.40.0 0.0.0.255
```

```
ip access-list extended lista_tres
```

```
permit ip 192.168.30.0 0.0.0.255 host
```

```
209.165.200.230 deny ip 192.168.40.0
```

```
0.0.0.255 host 209.165.200.230 ip access-list
```

```
extended lista_cuatro
```

```
permit ip 192.168.40.0 0.0.0.255 host 209.165.200.230
```

```
deny ip 192.168.30.0 0.0.0.255 host 209.165.200.230
```

```
end
```

```
write
```

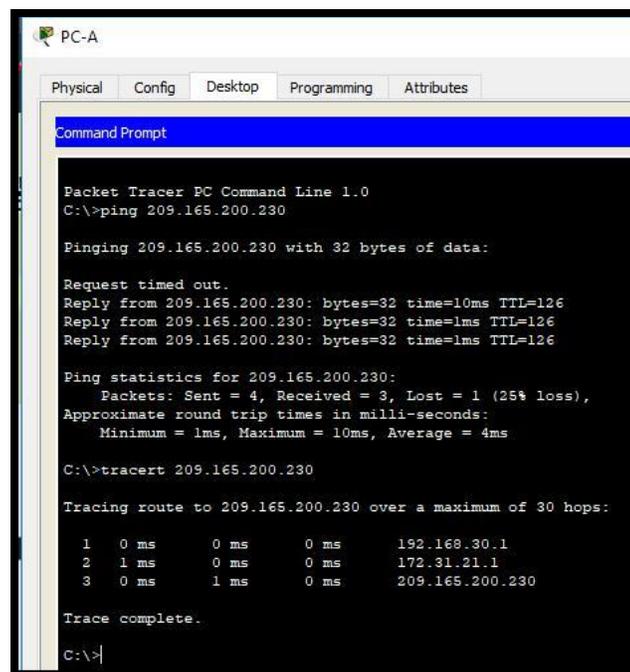
Posteriormente, estas listas se aplican en la interfaz requerida con el comando **ip access-group lista_uno in** y esto ya impediría direcciones que no concuerden con la lista de acceso implementada.

3.11. Verificación comunicación

Verificar procesos de comunicación y redireccionamiento de tráfico en los routers mediante el uso de Ping y Traceroute.

Con el comando ping podemos hacer pruebas de conectividad, pero si por alguna razón, el ping no alcanza el destino, podemos usar tracert para comprobar en cual salto se quedó y así tomar decisiones sobre qué hacer para solucionar el problema.

Desde PC-A:



```
PC-A
Physical Config Desktop Programming Attributes
Command Prompt
Packet Tracer PC Command Line 1.0
C:\>ping 209.165.200.230

Pinging 209.165.200.230 with 32 bytes of data:

Request timed out.
Reply from 209.165.200.230: bytes=32 time=10ms TTL=126
Reply from 209.165.200.230: bytes=32 time=1ms TTL=126
Reply from 209.165.200.230: bytes=32 time=1ms TTL=126

Ping statistics for 209.165.200.230:
    Packets: Sent = 4, Received = 3, Lost = 1 (25% loss),
    Approximate round trip times in milli-seconds:
        Minimum = 1ms, Maximum = 10ms, Average = 4ms

C:\>tracert 209.165.200.230

Tracing route to 209.165.200.230 over a maximum of 30 hops:

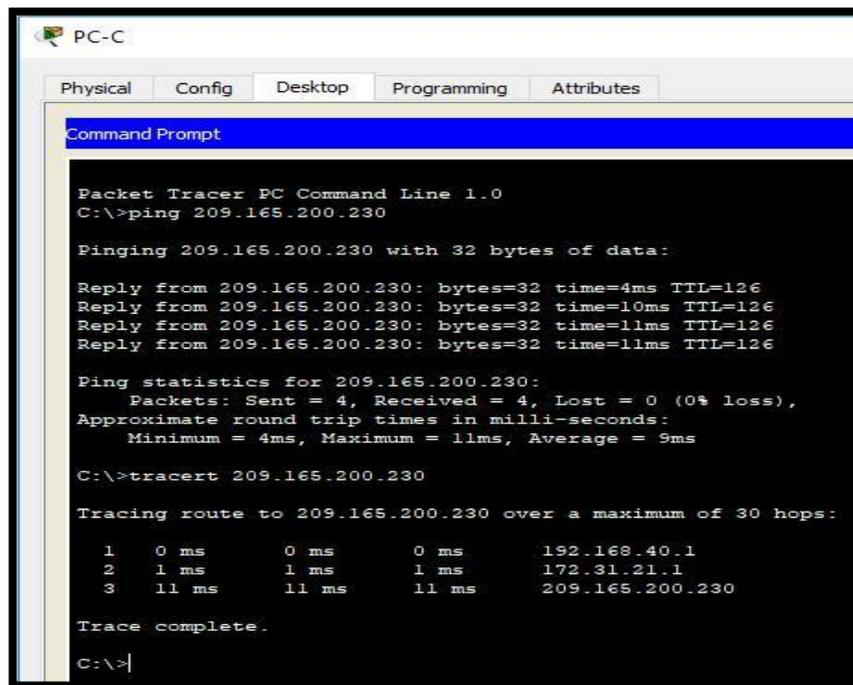
  0  0 ms    0 ms    0 ms    192.168.30.1
  1  1 ms    0 ms    0 ms    172.31.21.1
  2  0 ms    1 ms    0 ms    209.165.200.230

Trace complete.

C:\>
```

Como podemos apreciar en esta imagen, el ping fue exitoso, y mediante tracert, nos damos cuenta cuantos saltos fueron necesarios para que el paquete alcanzara el destino.

Desde PC-B:



```
PC-C
Physical Config Desktop Programming Attributes
Command Prompt
Packet Tracer PC Command Line 1.0
C:\>ping 209.165.200.230

Pinging 209.165.200.230 with 32 bytes of data:

Reply from 209.165.200.230: bytes=32 time=4ms TTL=126
Reply from 209.165.200.230: bytes=32 time=10ms TTL=126
Reply from 209.165.200.230: bytes=32 time=11ms TTL=126
Reply from 209.165.200.230: bytes=32 time=11ms TTL=126

Ping statistics for 209.165.200.230:
    Packets: Sent = 4, Received = 4, Lost = 0 (0% loss),
    Approximate round trip times in milli-seconds:
        Minimum = 4ms, Maximum = 11ms, Average = 9ms

C:\>tracert 209.165.200.230

Tracing route to 209.165.200.230 over a maximum of 30 hops:

  0  0 ms    0 ms    0 ms    192.168.40.1
  1  1 ms    1 ms    1 ms    172.31.21.1
  2  11 ms   11 ms   11 ms   209.165.200.230

Trace complete.

C:\>
```

Los mismo realizamos con el PC-C y funcionó de la misma forma, lo que confirma que la implementación está realizada de forma adecuada para permitir que haya comunicación fluida en la misma.

CONCLUSIONES

En este trabajo se consolida las actividades prácticas finales en el desarrollo de cada unidad de acuerdo a los casos de estudio dados, se ha aplicado los conocimientos proporcionados en el material de apoyo emanado por la empresa CISCO en el desarrollo del aprendizaje autónomo promovido para este tipo de ambientes virtuales

- Se logró una satisfactoria conexión, configuración y simulación de los dispositivos de las redes en los correspondientes casos de estudio.
- Se repasaron todos los conceptos aprendidos en los módulos enfocando todo a los diseños de las redes solicitadas.

BIBLIOGRAFIA

- CISCO. (2014). Exploración de la red. Fundamentos de Networking. Recuperado de <https://static-course-assets.s3.amazonaws.com/ITN50ES/module1/index.html#1.0.1.1>
- CISCO. (2014). Capa de Transporte. Fundamentos de Networking. Recuperado de <https://static-course-assets.s3.amazonaws.com/ITN50ES/module7/index.html#7.0.1.1>
- CISCO. (2014). Asignación de direcciones IP. Fundamentos de Networking. Recuperado de <https://static-course-assets.s3.amazonaws.com/ITN50ES/module8/index.html#8.0.1.1>
- CISCO. (2014). Introducción a redes conmutadas. Principios de Enrutamiento y Conmutación. Recuperado de <https://static-course-assets.s3.amazonaws.com/RSE50ES/module1/index.html#1.0.1.1>
- CISCO. (2014). Configuración y conceptos básicos de Switching. Principios de Enrutamiento y Conmutación. Recuperado de <https://static-course-assets.s3.amazonaws.com/RSE50ES/module2/index.html#2.0.1.1>
- CISCO. (2014). VLANs. Principios de Enrutamiento y Conmutación. Recuperado de <https://static-course-assets.s3.amazonaws.com/RSE50ES/module3/index.html#3.0.1.1>

- CISCO. (2014). Introducción a redes conmutadas. Principios de Enrutamiento y Conmutación. Recuperado de <https://static-course-assets.s3.amazonaws.com/RSE50ES/module1/index.html#1.0.1.1>
- CISCO. (2014). Configuración y conceptos básicos de Switching. Principios de Enrutamiento y Conmutación. Recuperado de <https://static-course-assets.s3.amazonaws.com/RSE50ES/module2/index.html#2.0.1.1>