

**Diplomado de Profundización en Pruebas de Software del sitio [www.olx.com.co](http://www.olx.com.co)**

Armando Ramírez

Gina T. González

Camila E. De Hoyos Ríos

Luis H. Montañez

Universidad Nacional Abierta y a Distancia - UNAD

Escuela de Ingeniería Ciencias Básicas, Tecnología e Ingeniería

Diplomado de Profundización en Pruebas de Software

Ingeniera María Patricia Amórtegui Vargas

28 noviembre 2021

## Tabla de Contenido

Introducción e Información General .....	12
Objetivos Específicos .....	13
Aplicación Para Evaluar .....	13
Matriz de Ejecución .....	16
Pruebas de humo .....	17
Descripción de los Módulos de la aplicación .....	22
Funcionalidad de la aplicación disponible y accesible.....	23
Gestión de la configuración.....	27
Diseño de Alto Nivel y Riesgos Detectados .....	30
Matriz de Riesgos .....	37
Plan de Trabajo de Pruebas de Software .....	40
Información del Proyecto .....	40
Objetivo de la Prueba .....	40
Alcance de la Prueba .....	41
Grupo de Trabajo y Responsabilidades .....	41
Definición del Grupo.....	41
Responsabilidades Específicas .....	42
Metodología .....	42

Herramientas de apoyo en el proceso de pruebas.....	43
Estrategia Respecto a la Gestión de defectos .....	43
Reglas para la clasificación de defectos (incidencias y fallos) .....	44
Criterios .....	48
Entregables de Pruebas.....	49
Supuestos para el Éxito de la Prueba.....	51
Cronograma de Pruebas.....	51
Historias de Cambios de Registro .....	51
Revisión Estática, Trazabilidad y Estimación de Tiempos .....	52
Revisión estática informal .....	52
Descripción.....	52
Prueba Estática .....	53
Matriz de trazabilidad.....	55
Estimación de Tiempos .....	56
Propuesta de pruebas .....	59
Datos Generales de la Prueba.....	59
Alcance de la Prueba .....	60
Cronograma.....	60
Diagrama de Gantt.....	63
Criterios Generales .....	66

Diseño de Casos de Prueba .....	67
Información General .....	67
Revisión Estática, Trazabilidad y Estimación de Tiempos .....	114
Revisión Estática Informal .....	114
Matriz De Trazabilidad .....	136
Propuesta De Pruebas .....	138
Datos Generales de la Prueba.....	138
Criterios Generales .....	138
Análisis del Resultado del Plan de Pruebas .....	139
Métricas de ejecución de casos de prueba.....	139
Métricas de ejecución de defectos proveedor .....	140
Métricas de ejecución de defectos de proveedor Severidad.....	143
Evaluación del producto y proveedor.....	149
Resultados y Discusión .....	150
Lecciones aprendidas .....	150
Lista de referencias .....	157

## Lista De Tablas

Tabla 1	Integrantes y Responsabilidades.....	14
Tabla 2	Matriz de ejecucion. ....	16
Tabla 3	Pruebas de humo.....	18
Tabla 4	Diseño de alto nivel y Riesgos detectados.....	30
Tabla 5	Objetivo de la Prueba .....	31
Tabla 6	Casos de prueba .....	31
Tabla 7	Resultado Casos de prueba .....	35
Tabla 8	Matriz de Riesgos. ....	37
Tabla 9	Definición del Grupo.....	41
Tabla 10	Responsabilidades. ....	42
Tabla 11	Naturaleza.....	44
Tabla 12	Incidencias.....	45
Tabla 13	Severidad. ....	46
Tabla 14	Prioridad. ....	47
Tabla 15	Entregables de pruebas. ....	50
Tabla 16	Prueba estática .....	53
Tabla 17	Evidencias del proceso de pruebas estática .....	54
Tabla 18	Matriz de trazabilidad.....	56
Tabla 19	Estimación de tiempos.....	57
Tabla 20	Total, estimación de tiempos módulo ingreso.....	57
Tabla 21	Total estimación de tiempos Módulo categorías .....	58

Tabla 22	Total, estimación de tiempo módulo Empleo.....	58
Tabla 23	Total estimación de tiempos módulo comprar y vender.....	59
Tabla 24	Datos generales de la prueba .....	59
Tabla 25	Cronogramas.....	60
Tabla 26	Información general.....	67
Tabla 27	Datos de la prueba Categorías. ....	68
Tabla 28	Caso de prueba CTG_Cp01_ Ver_categorías.....	68
Tabla 29	Caso de prueba CTG_Cp02_Buscar_Vehiculos .....	70
Tabla 30	Caso de prueba CTG_Cp03_Buscar_ Computadores-Portátiles. ....	74
Tabla 31	CTG_Cp04_Buscar_Moda - Belleza.....	76
Tabla 32	Caso de prueba CTG_Cp05_Buscar_Maquinaria-Herramientas. ....	78
Tabla 33	Caso de prueba VND_Cp01__ender_Vehiculo.....	81
Tabla 34	Caso de Prueba VND_Cp02_Vender_Propiedades_e_Inmuebles .....	84
Tabla 35	Caso de prueba VND_Cp03_Vender_Teléfonos. ....	86
Tabla 36	Caso de prueba VND_Cp04_Vender_Televisores .....	89
Tabla 37	Caso de prueba VND_Cp05_Vender_Computadores.....	91
Tabla 38	Caso de Prueba SUM_Cp02_CargarSearchForYourNextRole. ....	94
Tabla 39	Caso de prueba SUM_Cp02_CargarSearchForYourNextRole .....	96
Tabla 40	Caso de prueba SUM_Cp03_Filter.....	98
Tabla 41	Caso de prueba SUM_Cp04_ApplyNow .....	99
Tabla 42	Caso de prueba SUM_Cp05_SubmitApplication.....	101
Tabla 43	Caso de prueba ING_Cp01_IngresoconFacebook. ....	103
Tabla 44	Caso de prueba ING_Cp02_Ingresocorreo.....	105
Tabla 45	Caso de prueba ING_Cp03_IngresoconGoogle .....	107

Tabla 46	Caso de prueba ING_Cp04_VerificarCodigo.....	109
Tabla 47	Caso de prueba ING_Cp05_CambiarContraseña.....	111
Tabla 48	Prueba estática Camila De hoyos. ....	114
Tabla 49	Prueba estática Gina T. González.....	116
Tabla 50	Caso de prueba Armando Ramírez Cardozo. ....	117
Tabla 51	Prueba estática Luis H. Montañés. ....	118
Tabla 52	Evidencia Prueba estática Camila de Hoyos .....	120
Tabla 53	Evidencia prueba estática Gina T González.....	122
Tabla 54	Evidencia Prueba estática Armando Ramírez .....	125
Tabla 55	Evidencia Prueba estática Luis H. Montañez .....	127
Tabla 56	Estimación Módulo de Ingreso.....	129
Tabla 57	Estimación módulo de categorías. ....	130
Tabla 58	Estimación módulo de empleo .....	131
Tabla 59	Estimación módulo de vender. ....	133
Tabla 60	Total, estimación tiempos Camila de Hoyos.....	133
Tabla 61	Total, estimación Tiempos Armando Ramírez.....	134
Tabla 62	Total, estimación tiempos Gina González.....	135
Tabla 63	Total, estimación Tiempos Luis Montañez .....	135
Tabla 64	Total, tiempo de pruebas. ....	136
Tabla 65	Matriz de trazabilidad.....	136
Tabla 66	Métricas de ejecución de casos de prueba .....	139
Tabla 67	Métricas de ejecución de defectos de proveedor Severidad. ....	143
Tabla 68	Métricas de ejecución de defectos de proveedor naturaleza.....	144
Tabla 69	Métricas de ejecución de defectos de proveedor Estado. ....	147

Tabla 70	Evaluación del producto y proveedor.....	149
Tabla 71	Información de integrantes.....	153
Tabla 72	Métricas De Ejecución Del Proyecto.....	155
Tabla 73	Ejecución de los casos de prueba .....	160
Tabla 74	Pruebas Automatización en Selenium.....	164
Tabla 75	Elementos de configuración .....	167
Tabla 76	Planificación De La Prueba .....	169
Tabla 77	Caso de prueba.....	172



## Índice de Graficas

Grafica 1	Métricas de ejecución. ....	142
Grafica 2	Defectos por severidad. ....	144
Grafica 3	Defectos por naturaleza ....	146
Grafica 4	Defectos por estado.....	148



## Índice de Figuras

Figura 1	Ingreso a linio con usuario y contraseña .....	22
Figura 2	Funcionalidad de la aplicación disponible y accesible.....	22
Figura 3	Barra de búsqueda funcional. ....	23
Figura 4	Resultados de la búsqueda acordes. ....	23
Figura 5	Filtros de la búsqueda funcionales. ....	24
Figura 6	Opción de agregar al carrito de compras funcionales. ....	25
Figura 7	Carrito de compras accesible.....	25
Figura 8	Pasarela de pagos funcional y segura.....	26
Figura 9	Connection is secure.....	26
Figura 10	Carpeta principal. ....	27
Figura 11	Carpeta ejecución. ....	28
Figura 12	Fases de plan de pruebas. ....	43
Figura 13	Diagrama de Gantt .....	64

## **Introducción e Información General**

En el contenido de este documento del análisis del resultado de plan pruebas hace parte integral de la metodología de pruebas, se encuentra fundamentado en estándares de calidad que no solo permiten el seguimiento y correcciones a tiempo del software, sino que además se encuentra definido por etapas, facilitando el seguimiento y control de los procesos del proyecto en desarrollo y proporcionando a garantizar la operatividad y funcionalidad del sistema.

En la estimación de pruebas existe el enfoque basado en métricas: que corresponde a estimar el esfuerzo de pruebas en base a métricas de proyectos anteriores o similares o en base a valores típicos. Las métricas también pueden utilizarse para evaluar el progreso contra el calendario y el presupuesto previstos. Entre las métricas de prueba más comunes se incluyen, información sobre defectos (por ejemplo, densidad de los defectos, defectos detectados y corregidos, tasa de fallos y resultados de la repetición de pruebas), ejecución de casos de prueba (por ejemplo, número de casos de prueba ejecutados/no ejecutados, y casos de prueba pasados/fallados).

## **Objetivo General**

En el presente trabajo se muestra el proceso de pruebas del sitio, para planear, diseñar y realizar pruebas de software; para evaluar la calidad del sitio <https://www.olx.com.co/> a partir de las metodologías definidas por el International Software Testing Qualifications Board “ISTQB”.

## **Objetivos Específicos**

Identificar y realizar las métricas de ejecución de los casos de prueba

Conocer, realizar evaluación del producto y del proveedor

Identificar los probadores de pruebas, sus roles, fechas finalización

Realizar métricas de ejecución del proyecto.

## Responsables

Los Integrantes del equipo son los que se detallan en la Tabla No 1

Integrantes y Roles

**Tabla 1**

*Integrantes y Responsabilidades.*

<b>Integrante</b>	<b>Rol</b>
Armando Ramírez Cardozo	Líder de pruebas
Gina Thay González Cortés	Probador
Camila Eugenia De Hoyos	Probador
Luis Hernando Montañez	Probador

El proceso de pruebas se realizó del 23 de agosto del 2021 al 13 de diciembre del 2021.

## Alcances y limitaciones

Los tipos de pruebas se realizarán a nivel funcional, donde se validará la exactitud, completitud, consistencia interfaz e integridad del sistema.

El proceso de pruebas de software se aplica en el módulo de “usuario” de la aplicación OLX, el cual permite al usuario registrarse, por medio de una cuenta y contraseña los datos personales del mismo, diligenciando los campos establecidos por el sistema, realizando

configuración por parte del usuario, ya que es una plataforma para la compra y venta de cualquier tipo de artículo, tiene la facilidad de consultar artículos por categorías de forma global y así conocer cómo se encuentra el sistema en cuanto a calidad de software.

**Características que serán probadas:**

- Ingresar
- Comprar y Vender
- Categorías
- Súmate a OLX

**Características que no serán probadas:**

- Chat
- Notificaciones
- Editar Perfil
- Configuraciones
- Mis anuncios

## Matriz de Ejecución

En la siguiente matriz se detalla las fechas planeadas, ejecutadas, horas y porcentaje de avance de las pruebas de la aplicación OLX.

Tabla 2

Matriz de ejecución.

PROYECTO OLX									
Módulo	Fase	Fechas Estimadas		Tiempo	Fechas Reales		Tiempo	%	
		Inicial	Final	Estimado Horas	Inicial	Final	Real Horas	Avance	
<b>Categorías</b>	Análisis	08/23/2021	13/12/2021	20	08/23/2021	13/12/2021	15	100%	
	Diseño	08/23/2021	13/12/2021	40	08/23/2021	13/12/2021	37	30%	
	<b>Vender</b>	Ejecución	08/23/2021	13/12/2021	71	08/23/2021	13/12/2021	65	60%
<b>Súmate a</b>	Análisis	08/23/2021	13/12/2021	15	08/23/2021	13/12/2021	13	100%	
	<b>OLX</b>	Diseño	08/23/2021	13/12/2021	40	08/23/2021	13/12/2021	37	30%
	Ejecución	08/23/2021	13/12/2021	60	08/23/2021	13/12/2021	55	60%	
<b>Ingresar</b>	Análisis	08/23/2021	13/12/2021	8	08/23/2021	13/12/2021	8	100%	
	Diseño	08/23/2021	13/12/2021	30	08/23/2021	13/12/2021	30	30%	
	Ejecución	08/23/2021	13/12/2021	32	08/23/2021	13/12/2021	32	60%	
<b>Comprar</b>	Análisis	08/09/2021	20/09/2021	15	08/09/2021	20/09/2021	13	100%	



Diseño	27/09/2021	25/09/2021	40	27/09/2021	25/09/2021	37	30%
Ejecución	26/09/2021	10/10/2021	60	26/09/2021	10/10/2021	55	60%
<b>Estimado</b>			431	<b>Real</b>		397	63%

**En el Módulo:** Se define el módulo y responsable de la aplicación.

**En las fechas estimadas inicial y final:** Se asigna por cada fase las fechas definidas en la propuesta de pruebas, así mismo en el tiempo estimado se asignan las horas definidas en el cronograma.

**En las fechas reales inicial y final:** Se asignan las fechas inicial y final de finalización de cada etapa. Así como en el tiempo real de horas.

**En el % avance:** Se divide el tiempo real en horas sobre el tiempo estimado en horas. Así se genera el porcentaje de avance de cada etapa.

## Pruebas de humo

De acuerdo con el concepto de (Microsoft, 2007) En software, el término prueba de humo describe el proceso de validar cambios de código antes de que los cambios se registren en el árbol de origen del producto. Después de las revisiones de código, las pruebas de humo son el método más rentable para identificar y corregir defectos en el software.

## Pruebas de humo.

**Tabla 3**

*Pruebas de humo.*

DESCRIPCIÓN	CUMPLE	NO CUMPLE	EVIDENCIA
1. El usuario puede acceder a la aplicación	x		
2. La funcionalidad de la aplicación está disponible y accesible	x		
3. El usuario puede realizar la navegación elemental sin que la aplicación se bloquee	x		

---

4. El usuario puede navegar desde la x  
aplicación



---

5. La funcionalidad requerida está x  
disponible y su contenido es suficiente



---

6. El sistema es suficientemente estable y x  
tiene suficiente funcionalidad para pasar a  
la fase de prueba



---

7. El usuario puede acceder a la aplicación. x



---

8. La funcionalidad de la aplicación está disponible y accesible.



---

9. El usuario puede realizar la navegación elemental sin que la aplicación se bloquee.



---

10. El usuario puede navegar desde la aplicación.



---

11. La funcionalidad requerida está disponible y su contenido es suficiente.



---

12. El sistema es suficientemente estable y x  
tiene suficiente funcionalidad para pasar a  
la fase de prueba.

---

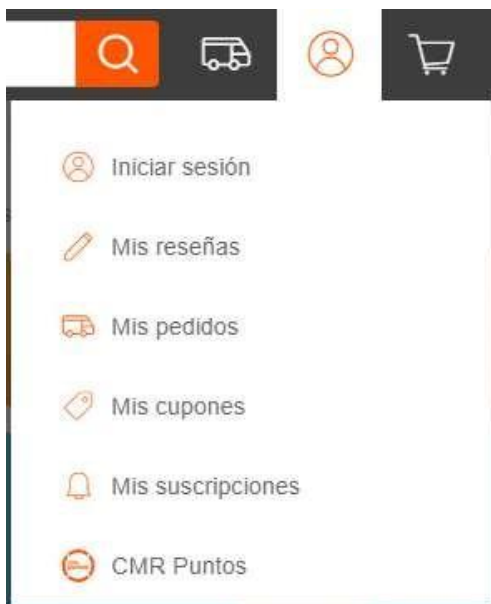


## Descripción de los Módulos de la aplicación.

### Acceso a la aplicación

#### Figura 1

*Ingreso a Linio con usuario y contraseña satisfactoria.*



#### Figura 2

*Funcionalidad de la aplicación disponible y accesible.*

**MIS DATOS PERSONALES**

Nombre:  Apellidos:

Cédula:   
Sexo:  Femenino  Masculino

Fecha de nacimiento: Año , Mes , Día   
Email:

**Guardar Cambios**

Contraseña actual:   
**Cambia tu contraseña**

## Funcionalidad de la aplicación disponible y accesible

**Figura 3**

*Barra de búsqueda funcional.*



**Figura 4**

Resultados de la búsqueda acordes.

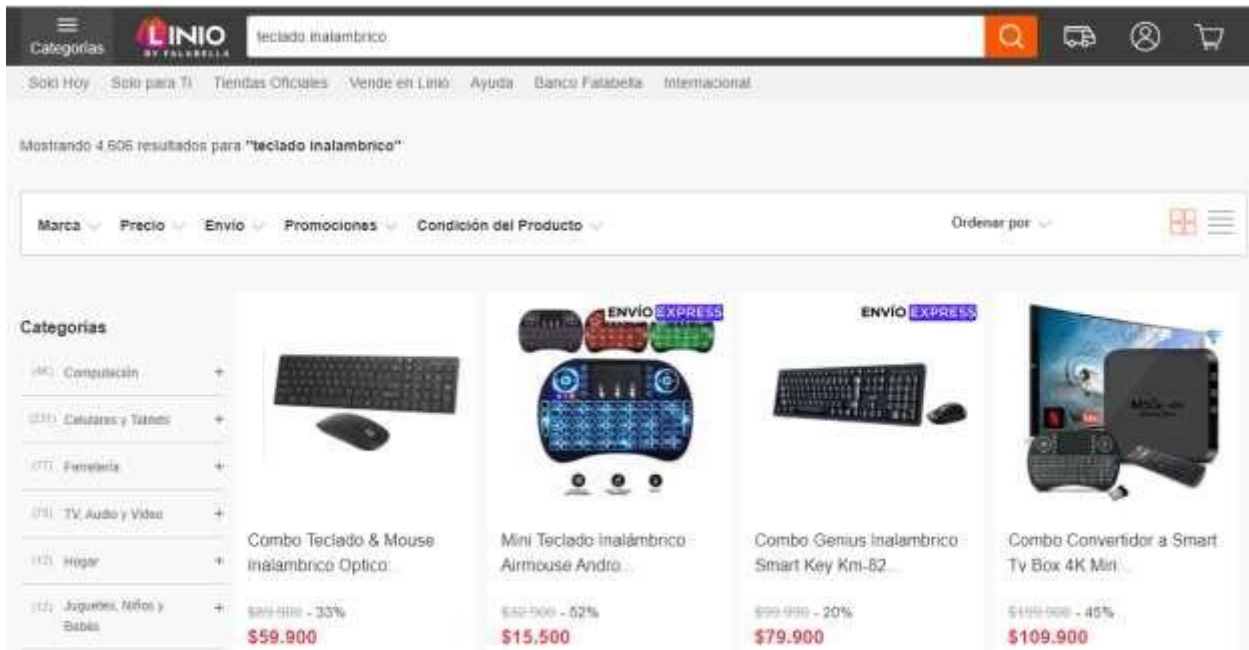


Figura 5

Filtros de la búsqueda funcionales.

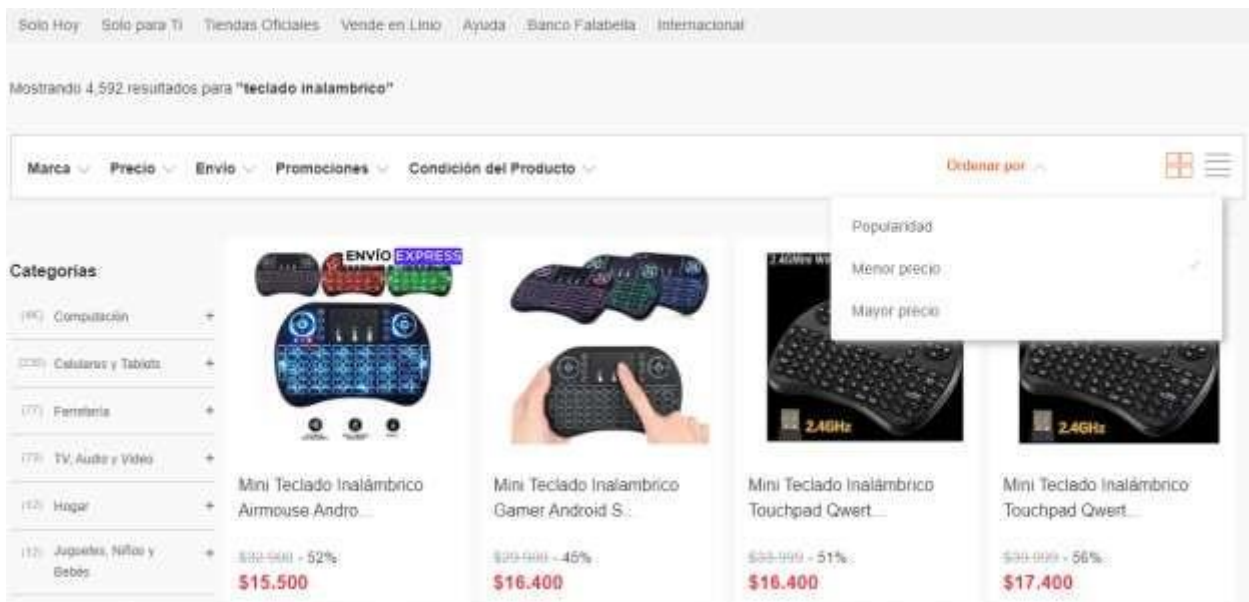




Figura 6

Opción de agregar al carrito de compras funcional.

Solo Hoy Solo para TI Tiendas Oficiales Vende en Línea Ayuda Banco Fatabella Internacional

Inicio / Computación / Accesorios de computación / Teclados PC / Combo Teclado & Mouse Inalámbrico Óptico K06



**Combo Teclado & Mouse Inalámbrico Óptico K06**

Marca **Generra** 5 ★ 2 reseñas

~~\$85.000~~ - 30%

**\$59.900**

Acumula hasta 59 CMR Puntos

**Envío \$8.000**  
Recíbelo del 13 al 15 de septiembre en Bogotá

**Recógelo gratis en tienda**  
[Calcular envío en otra dirección](#)

Opciones:

Negro

1

**Añadir al carrito**

Figura 7

Carrito de compras accesible.

Solo Hoy Solo para TI Tiendas Oficiales Vende en Línea Ayuda Banco Fatabella Internacional

Inicio / Carrito de compras

**CARRITO DE COMPRAS**



**Combo Teclado & Mouse Inalámbrico Óptico K06**

NUEVO

Opción Negro

~~\$85.000~~ - 30%

**\$59.900**

Recíbelo entre el 13 al 15 de septiembre

Enviado y Vendido por IMPORSHOP

1

**Guardar para después** **Eliminar**

**RESUMEN DE TU PEDIDO**

Subtotal (1)	<b>\$59.900</b>
Envío	<b>\$8.000</b>
6 pagos de	<b>\$11.317</b>
<a href="#">Calcular envío</a>	
<a href="#">Añadir cupón</a>	
CMR Puntos	59
<b>TOTAL</b>	<b>\$67.900</b>

**Procesar Compra**

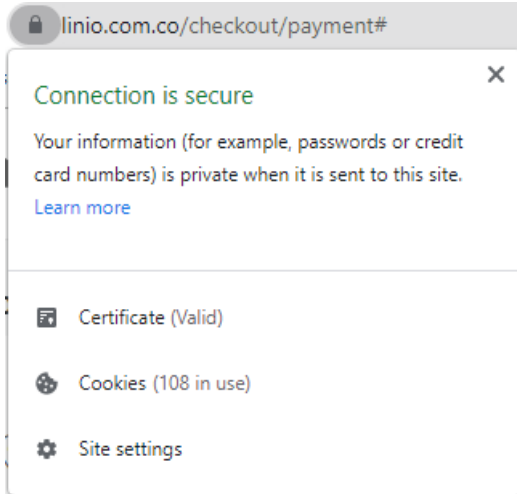
**Figura 8**

*Pasarela de pagos funcional y segura.*

<b>Finalizar compra</b>	
Subtotal (1)	<b>\$59.900</b>
Envío	<b>\$8.000</b>
<a href="#">Aplicar cupón</a>	
 CMR Puntos 	<b>59</b>
LM Millas	<b>+17</b>
1 pago de	<b>\$67.900</b>
<b>TOTAL</b>	<b>\$67.900</b>

**Figura 9**

*Connection is secure.*



## Gestión de la configuración

En esta sección se muestra la gestión de la configuración con la estructura de carpetas que se usó para el proyecto:

Carpeta principal: Es la carpeta donde reposan todos los archivos del proyecto. La carpeta principal tiene un nombre compuesto de la siguiente forma: - Proyecto Grupo 204047\_2 Sistema OLX.

### Figura 10

*Carpeta principal.*

Name	Date modified	Type	Size
Analysis	10/24/2021 8:42 PM	File folder	
Cierre	10/24/2021 8:42 PM	File folder	
Diseño	10/24/2021 8:42 PM	File folder	
Ejecución	10/24/2021 8:44 PM	File folder	
Gestión	10/24/2021 8:42 PM	File folder	
desktop.ini	11/26/2021 9:59 AM	Configuration sett...	1 KB

Sub-Carpetas: Son las subcarpetas que se manejan dentro de la carpeta principal. Para el proyecto se manejaron las siguientes carpetas.

**Análisis:**

Contiene

- Plan de Pruebas
  
- Diseño de alto nivel
  
- Propuesta de Pruebas

**Diseño:**

Contiene

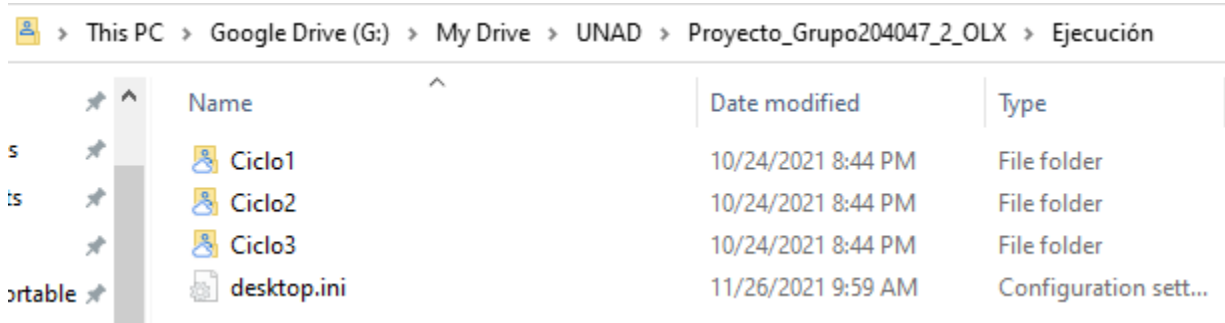
- Matriz de trazabilidad
  
- Casos de Prueba:

**Ejecución:**

Se maneja carpetas por cada ciclo de pruebas, La carpeta se nombra con la palabra Ciclo + Consecutivo. Los casos de prueba se organizan por estado del caso de prueba.

**Figura 11**

*Carpeta Ejecución.*



Name	Date modified	Type
Ciclo1	10/24/2021 8:44 PM	File folder
Ciclo2	10/24/2021 8:44 PM	File folder
Ciclo3	10/24/2021 8:44 PM	File folder
desktop.ini	11/26/2021 9:59 AM	Configuration sett...

**Cierre:**

Se anexa el informe final

**Gestión:**

Incluye:

- Matriz de defectos, incidencias y evaluación
- Informe de Seguimiento
- Matriz de Riesgos

## Diseño de Alto Nivel y Riesgos Detectados

El diseño de alto nivel es un artefacto que se diligencia con el fin de definir los objetivos de la prueba y de esta manera poder tener una visión de las pruebas que se van a realizar en la aplicación. En esta sección se detallan los elementos que conforman el diseño.

Tabla 4 Diseño de alto nivel y Riesgos detectados.

Diseño de alto nivel y Riesgos detectados.

---

**Nombre de la aplicación a evaluar:** [www.olx.com.co](http://www.olx.com.co)

### Grupo de Trabajo

**Líder:** Armando Ramírez

Camila de Hoyos

**Probadores:** Luis Montañez

Gina González

---

**Tabla 5***Objetivo de la Prueba.*

---

**Objetivo de la Prueba**

Esta prueba tiene como objetivo verificar los diferentes módulos que compone la aplicación de OLX, su interfaz y como esta se comunica entre cada uno y con el usuario, garantizando la calidad y seguridad del software.

---

**Tabla 6***Casos de prueba.*

Ítem	Responsable	Módulo	ID, Caso de Prueba	Nombre del Caso de Prueba	Descripción	Prioridad
------	-------------	--------	--------------------	---------------------------	-------------	-----------

---

1	Camila de Hoyos	Ingresar	ING_Cp01	ING_Cp01_Ingreso conFacebook	Permite registrarse con Facebook	Media
2	Camila de Hoyos	Ingresar	ING_Cp02	ING_Cp02_Ingreso correo	Permite registrarse con el correo	Alta
3	Camila de Hoyos	Ingresar	ING_Cp03	ING_Cp02_Ingreso conGoogle	Permite registrarse con Google	Media
4	Camila de Hoyos	Ingresar	ING_Cp04	ING_Cp04_Verifica rCodigo	Permite escribir el código que llega al correo para verificar el usuario	Media
5	Camila de Hoyos	Ingresar	ING_Cp05	ING_Cp05_Recuper arUsuario	Permite recuperar el usuario	Media
6	Armando Ramírez	Ver_Categ orías	CTG_Cp01	CTG_Cp01_ Ver_categorías	Permite ver todas las categorías en un solo módulo	Alta
7	Armando Ramírez	Ver_Categ orías	CTG_Cp02	CTG_Cp02_ Buscar_vehículos	Permite búsqueda por marca modelo, ubicación, fecha de publicación, Precio.	Media



8	Armando Ramírez	Ver_Categorías	CTG_Cp03	CTG_Cp03_Buscar _Computadores- Portátiles.	Permite búsqueda por categoría portátil, escritorio, marca, precio	Media
9	Armando Ramírez	Ver_Categorías	CTG_Cp04	CTG_Cp04_Buscar _Moda y Belleza.	Permite búsquedas de ropa, belleza, zapatos, accesorios.	Media
10	Armando Ramírez	Ver_Categorías	CTG_Cp05	CTG_Cp05_Buscar _Maquinaria- Herramientas.	Permite buscar Maquinaria Industrial, Agrícola y herramientas	Media
11	Luis Montañez	Comprar y Vender	VND_Cp01	VND_Cp01_Vender _Vehiculos01	Nos da la opción de entrar a diferentes categorías como carros, motos etc diferentes tipos de vehículos	Alta
12	Luis Montañez	Comprar y Vender	VND_Cp02	VND_Cp02_Vender _Propiedades_e_Inmuebles	Nos da la opción de entrar a diferentes categorías como apartamentos, Casas, Locales diferentes tipos de Inmuebles	Alta

13	Luis Montañez	Comprar y Vender	VND_Cp03	VND_Cp03_Vender_Teléfonos	Nos da la opción de entrar a diferentes categorías como Teléfonos Celulares, Tablet, accesorios	Baja
14	Luis Montañez	Comprar y Vender	VND_Cp04	VND_Cp04_Vender_Televisores	Nos da la opción de entrar a diferentes categorías como Televisores, Reproductores de video y audio, etc.	Media
15	Luis Montañez	Comprar y Vender	VND_Cp05	VND_Cp05_Vender_Computadores	Nos da la opción de entrar a diferentes categorías como Computadores, portátiles, etc. Diferentes tipos de equipos de computo	Media
16	Gina González	Sumate_a_OLX	SUM_Cp01	SUM_Cp01_SeeOurOpenRoles	Es un botón que remite al navegante a una barra de búsqueda de vacantes abiertas para trabajar con OLX.	Media
17	Gina González	Sumate_a_OLX	SUM_Cp02	SUM_Cp02_SearchForYourNextRole	Permite hacer búsquedas con palabras clave para encontrar vacantes disponibles.	Media

18	Gina González	Sumate_a_O LX	SUM_Cp 03	SUM_Cp03_Filter	Filtra los resultados de la búsqueda de vacantes por Departamento, Ubicación y/o Marca.	Media
19	Gina González	Sumate_a_O LX	SUM_Cp 04	SUM_Cp04_Apply Now	Remite al aplicante a una forma para aplicar a una vacante.	Alta
20	Gina González	Sumate_a_O LX	SUM_Cp 05	SUM_Cp05_Submit Application	Envía la forma que inicialmente se llenó para aplicar a la vacante.	Alta

## Resultados casos de prueba

### Tabla 7

*Resultado Casos de prueba.*

Total, CP prioridad Alta: 4

Total, CP prioridad Media: 16

Total, CP Baja: 0

---

Total, CP de pruebas: 20

## Matriz de Riesgos

La matriz de riesgos procura formalizar conocimiento orientado a la minimización o evitación de riesgos en proyectos de desarrollo, mediante la generación de principios y buenas prácticas de aplicación realista.

### Tabla 8

#### *Matriz de Riesgos.*

---

Proyecto: Pruebas de software del sitio [www.olx.com.co](http://www.olx.com.co)

Fecha inicio: 15/Septiembre/2021

Fecha fin: 15/Septiembre/2021

---

Riesgo						Evaluación					
ID	Tipo	Origen	Resultado	Señal	Impacto	Probabilidad	Valor	Nivel	Respuesta	Autor	
Riesgo	Riesgo										
1	Técnico	Módulo login	Al diligenciar los datos para crear usuario se pueden hacer múltiples	Permite múltiples campos	hacer envíos de	Medio	Bajo	2	Bajo	Se eliminará la opción de enviar múltiples datos para no generar confusión.	CamilaDe Hoyos

---

envíos que comprometen  
la seguridad del sitio

2	Experiencia de usuario	Al ingresar a algunas ocasiones muestra mensaje. Algo salió mal. En este momento tenemos algunas dificultades. Intenta otra vez. Ir a inicio	El usuario puede entrar a una categoría, por ejemplo, a buscar trabajo, pero hay momentos donde la página genera error	No perfume refrescar el módulo el error persiste da el mensaje. Ir al inicio	Medio	Medio	3	Medio	El probador junto con el desarrollador, evalúan el error y realizarán cambios al código para corregir el error	Armando Ramírez
3	Experiencia de usuario	Todo el módulo de <b>Súmate a OLX</b> está únicamente en inglés poniendo una barrera de lenguaje.	Hay una barrera de lenguaje que impide que el usuario navegue con autonomía y posiblemente no pueda aplicar a una vacante y	Módulo completamente en inglés.	MA	M	3	Medio	OLX está presente en todos los continentes. Por tanto, el desarrollador agregará versiones en idiomas correspondientes a los más hablados mundialmente como por ejemplo el español.	Gina González

---

reduciendo potenciales

empleados para OLX.

---

4	Experiencia de usuario	Publicar Anuncio	No existen filtros que validen la información que se publica en la página, lo anterior se puede prestar para publicidad engañosa	Se puede publicar cualquier tipo de información y cargar imágenes de cualquier tipo	Ma	A	4	Ma	OIX, validará la información cargada por los usuarios y determinará si puede presentarse en la página o no.	Luis Montañez
---	------------------------	------------------	--	---	----	---	---	----	---	---------------

---

## **Plan de Trabajo de Pruebas de Software**

El plan de pruebas pretende definir de manera clara, sin ambigüedades el alcance y objetivos específicos de las pruebas, de acuerdo con el nivel, tipo de la prueba y de las características de calidad para probar, las cuales son: facilidad de administración, seguridad, exactitud, completitud, recuperación ante fallas consistencia, eficiencia, interfaz, integridad y resistencia. A continuación, se detalla el plan.

### **Información del Proyecto**

Nombre del proyecto: Pruebas de Software de OLX

Preparado por: Camila de Hoyos, Gina González, Luis Montañez y Armando Ramírez

El plan de pruebas pretende definir de manera clara, sin ambigüedades el alcance y objetivos específicos de las pruebas, de acuerdo con el nivel, tipo de la prueba y de las características de calidad para probar, las cuales son: facilidad de administración, seguridad, exactitud, completitud, recuperación ante fallas consistencia, eficiencia, interfaz, integridad y resistencia.

### **Objetivo de la Prueba**

Esta prueba tiene como objetivo verificar los diferentes módulos que compone la aplicación de OLX, su interfaz y como esta se comunica entre cada uno y con el usuario, garantizando la calidad y seguridad del software.



## Alcance de la Prueba

El tipo de pruebas a realizar es a nivel funcional, donde se validará la exactitud, completitud, consistencia interfaz e integridad del sistema.

El alcance para el proceso de pruebas funcionales es abarcar el Análisis, el cual consta de la planeación y la ejecución, hacer la evaluación y cierre del proceso de pruebas funcionales.

Se validará la funcionalidad de cada sistema y su integración con los otros sistemas.

Los módulos que se van a probar son: Ingresar, Categorías, Súmate a OLX, Comprar y vender.

## Grupo de Trabajo y Responsabilidades

### Definición del Grupo

**Tabla 9**

*Definición del Grupo.*

<b>Líder de la prueba</b>	Armando Ramírez
	Gina González
<b>Probadores</b>	Camila de Hoyos
	Luis Montañez

## Responsabilidades Específicas

**Tabla 10**

*Responsabilidades.*

<b>Rol</b>	<b>Actividades</b>
<p><b>Probadores:</b></p> <p><b>Nombre</b></p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>● Contextualización de aplicaciones.</li> <li>● Gestión de incidencias (reporte y solución de incidencias).</li> <li>● Estrategia de pruebas.</li> <li>● Informes de avance.</li> <li>● Gestión Casos de prueba.</li> </ul>
<p><b>Líder:</b></p> <p><b>Nombre</b></p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>● Reuniones de seguimiento de los analistas.</li> <li>● Análisis y evaluación de métricas.</li> <li>● Análisis y evaluación de los informes de fin de mes.</li> </ul>

## Metodología

Para llevar a cabo el proceso de prueba se utilizará la siguiente plantilla: (Plan de Prueba, Estimación de casos de Prueba, Propuestas de prueba, Gestión de incidencias y diseño de alto nivel entre otros.)

En la figura 12, se ilustra la metodología que se empleó en el proceso de pruebas, la cual incluye las fases de planeación, diseño y ejecución:

## Figura 12

### *Fases de plan de pruebas.*

La ejecución del proyecto que cubre el presente Plan de Pruebas se realiza en las siguientes etapas:



Estas fases son apoyadas por los procesos que se muestran en la parte inferior de la gráfica.

## Herramientas de apoyo en el proceso de pruebas

Se utilizarán las siguientes plantillas para el desarrollo del proyecto:

- Plan de pruebas.
- Estimación de los casos de prueba.
- Propuesta de pruebas.
- Diseño de alto nivel.
- Diseños de bajo nivel.
- Gestión de los casos de prueba

Los defectos encontrados durante la ejecución de las pruebas serán registrados en la plantilla Gestión de incidencias.

En la plantilla se lleva el control de las incidencias, detectadas por cada módulo y ciclo de pruebas. Esta plantilla se puede encontrar en el capítulo 7 del presente documento.

### **Reglas para la clasificación de defectos (incidencias y fallos)**

Todos los defectos serán registrados en una plantilla de apoyo, para generar indicadores.

#### **6.1 Naturaleza**

Consiste en identificar y clasificar los defectos encontrados

En la tabla 10 se puede ver la clasificación de defectos acorde a su naturaleza:

**Tabla 11**

*Naturaleza.*

<b>Categoría</b>	<b>Descripción general</b>
<b>Ambiente</b>	Se manifiesta en el momento que el ambiente de pruebas esté funcionando incorrectamente, o el sistema está mal configurado o parametrizado.
<b>Datos</b>	Se manifiesta cuando los datos existentes no están de acuerdo a la estructura definida para el buen funcionamiento del software.
<b>Documentación</b>	Se manifiesta cuando la documentación está mal definida o existe ambigüedad.
<b>Funcionalidad</b>	Se manifiesta cuando el funcionamiento del software no está de acuerdo con las especificaciones y requisitos del mismo.

<b>Hardware</b>	Se manifiesta cuando existe algún problema en la parte del hardware del sistema. Fallas en los periféricos o herramientas utilizadas para la ejecución de pruebas
<b>Ortografía</b>	Se manifiesta cuando existe una palabra u oración mal escrita de acuerdo al idioma en que se está probando.
<b>Presentación</b>	Se manifiesta cuando el software no cumple con los requisitos mínimos de lineamientos gráficos.
<b>Rendimiento</b>	Se manifiesta cuando el desempeño del sistema es muy bajo, de acuerdo a los requisitos no funcionales.
<b>Seguridad</b>	Se manifiesta por la gestión de la seguridad de la funcionalidad, no está controlada ni alineada con los requisitos del negocio o establecidas en la documentación
<b>Software</b>	Se manifiesta cuando existe algún problema en la parte del software como la convivencia con otros programas.

### **Tipo de Incidencia**

Hace referencia a las posibles fallas en el software.

En la tabla 11 se puede ver la clasificación de defectos acorde al tipo de incidencia

### **Tabla 12**

*Incidencias.*

<b>Categoría</b>	<b>Descripción general</b>
<b>Efecto</b>	Corresponde a una falla detectada en el software
<b>Consideración</b>	Corresponde a una duda que se pueda presentar sobre un posible comportamiento anormal.
<b>Sugerencia</b>	Es una propuesta para mejorar alguna funcionalidad o parte del producto de software por parte del Probador.
<b>Cambio/ Mejora</b>	Es una propuesta para mejorar alguna funcionalidad o parte del producto de software por parte del Usuario.

### **Severidad**

Aquí hace referencia al amaño de la inoperancia del sistema

En la tabla 12 se puede ver la clasificación de defectos acorde a la severidad:

**Tabla 13**

*Severidad.*

<b>Categoría</b>	<b>Descripción general</b>
<b>Alto</b>	Funcionalidad inoperante, sin alternativa que permita su operación.
<b>Medio</b>	Funcionalidad opera parcialmente, hay alternativa para continuar con la operación

<b>Bajo</b>	Incidencia menor, permite la operación de la funcionalidad (cosmético).
-------------	---

## Prioridad

Aquí se clasifica la prioridad de la falla en el sistema

En la tabla 12 se puede ver la clasificación de defectos acorde a la prioridad:

### Tabla 14

*Prioridad.*

<b>Categoría</b>	<b>Descripción general</b>
<b>Baja</b>	El defecto es superficial o cosmético y se puede proyectar su solución para más adelante incluyendo una próxima versión.
<b>Normal</b>	El defecto puede esperar para la solución del problema
<b>Alta</b>	El defecto requiere una respuesta en el menor tiempo posible

## **Criterios**

### **Criterios de Aceptación**

El proceso de pruebas funcionales se da por terminado una vez que:

Se han ejecutado el 100% de los casos de prueba diseñados para este proyecto y su resultado ha sido exitoso.

El 100% de los defectos detectados en la ejecución de pruebas han sido solucionados y se ha validado dicha solución por parte de pruebas.

Cuando, a pesar de no cumplirse en su totalidad el punto anterior, el dueño del negocio, gerente manifieste que los defectos no son críticos, para salir a producción (los defectos pasarían inmediatamente a un estado terminal de “Siguiente Versión”).

### **Criterios de priorización**

Los casos de prueba serán priorizados, según la necesidad que requiera el proyecto, por lo cual la ejecución de los casos de prueba de cada uno de los requerimientos a certificar será concertada con el cliente.

### **Técnica de medición**

Se cuenta con indicadores de gestión, indicadores de calidad de software, indicadores de cumplimiento que serán implementados en el proceso de certificación de los requerimientos.



## **Criterios de Repetición**

Se contemplan tres ciclos de ejecución:

**Prueba de Humo:** Se realiza para garantizar que no se presenten problemas funcionales críticos y/o de ambiente que impliquen la devolución del aplicativo

**Ciclo1:** Ejecución de los casos de prueba disponibles en la primera versión recibida.

**Ciclo2:** En esta actividad se revisa las correcciones realizadas sobre los problemas o defectos en que se hayan reportado durante la ejecución del ciclo 1.

**Regresión:** En esta actividad se revisa que los errores que se hayan reportado y corregido no hayan afectado las funcionalidades que venían comportándose correctamente, validando que no se repliquen los errores y todo el aplicativo funciona óptimamente.

## **Seguimiento y Reporte**

Mensualmente se presentará un reporte general del estado del avance del proceso de certificación.

Estos informes y reportes serán comunicados en conjunto al equipo de pruebas, al líder de proyecto, al equipo del proyecto que dé a lugar.

## **Entregables de Pruebas**

Los entregables producidos durante el proceso de pruebas son:

**Tabla 15***Entregables de pruebas.*

<b>Nombre documento</b>	<b>Propósito</b>
<b>Propuesta de Pruebas</b>	Este documento describe detalles particulares del proceso de pruebas de cada proyecto derivados del plan general de pruebas
<b>Diseño de alto nivel</b>	Este documento describe los objetivos de las pruebas
<b>Estimación de Tiempos</b>	Este documento es realizado con el fin de tener un estimado del tiempo que se requiere para el desarrollo del proyecto, incluyendo las fechas iniciales y finales estimadas de cada una de las fases y del proyecto.
<b>Diseño de Casos de Pruebas</b>	Contiene diseño detallado de cada uno de los casos de prueba del proyecto
<b>Informe de Avance</b>	Este informe debe mostrar cual ha sido el Avance de las pruebas en un periodo determinado de tiempo.
<b>Informe Final (Evaluación de las pruebas)</b>	Es un documento en donde se indica cómo ha sido la ejecución de las pruebas, que porcentaje de pruebas se han cubierto, cuantos errores han sido generados, entre otros.

## **Supuestos para el Éxito de la Prueba**

- La aplicación debe estar correctamente instalada en el ambiente de pruebas.
- La aplicación ha sido verificada en el ambiente de pruebas por el desarrollador, previo a su entrega al equipo de calidad.
- En caso de que el aplicativo tenga interacción con otros módulos o aplicaciones la comunicación entre estos estará disponibles y en un nivel óptimo siempre.
- Se cuenta con la documentación actualizada, siendo esta la última versión y sobre la cual se llevará a cabo el proceso de pruebas.
- La entrega de los datos del ambiente de pruebas será dada por el usuario para garantizar el desarrollo de la prueba.

## **Cronograma de Pruebas**

El cronograma se encuentra en la propuesta de las pruebas y se estima para 4 meses.

## **Historias de Cambios de Registro**

Fecha de creación 15 septiembre de 2021

Autores

Armando Ramírez, Gina González, Camila de Hoyos y Luis Montañez.

## **Revisión Estática, Trazabilidad y Estimación de Tiempos**

### **Revisión estática informal**

La revisión estática informal se realiza en el servicio de ayuda o manual de usuario de la aplicación. A continuación, se detalla la revisión realizada:

### **Descripción**

En estas pruebas estáticas se verificará el funcionamiento del servicio de ayuda, de acuerdo con unos criterios definidos para su verificación.

### Prueba Estática:

Son aquellas que se hacen sin necesidad de ejecutar el código. Un ejemplo de este tipo de pruebas puede ser la revisión estática de código, es decir, analizar el código fuente de una aplicación en busca de defectos, de algún tipo de patrones incorrectos y demás.

**Tabla 16**

*Prueba estática.*

Criterios de Evaluación	Cumple	No Cumple	No Aplica
1. El servicio de ayuda o manual de usuario es claro y usable; el usuario interpreta como manejar la aplicación o como solucionar las dudas que tiene.	x		
2. El servicio de ayuda o manual de usuario tiene buena ortografía y redacción.			x
3. El servicio de ayuda o manual de usuario maneja imágenes para clarificar al usuario el proceso mencionado.			x
4. Solo sí el servicio de ayuda o manual maneja links. Los links que el servicio de ayuda o manual tiene asociado tienen funcionamiento, es decir no están rotos.			x

5. El servicio de ayuda o manual maneja links maneja algún tipo de encuesta de satisfacción.

X

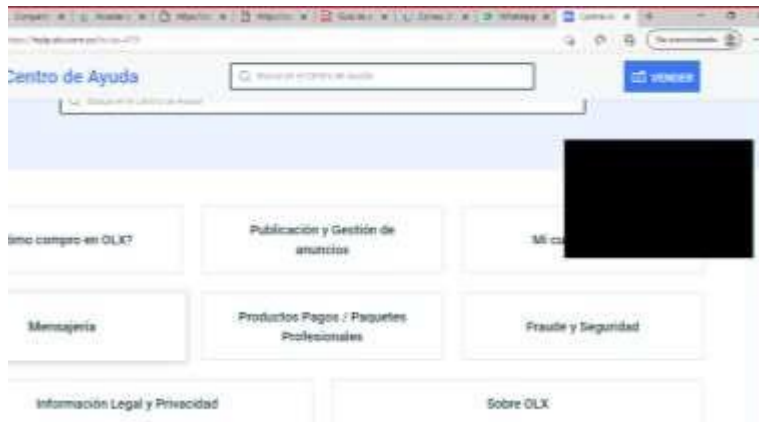
**Evidencias del Proceso de Prueba Estática.**

**Tabla 17**

*Evidencias del proceso de pruebas estática.*

**Criterios de Evaluación (son los criterios arriba descritos)** **Imagen**

1. El servicio de ayuda o manual de usuario es claro y usable; el usuario interpreta como manejar la aplicación o como solucionar las dudas que tiene



2.. El servicio de ayuda o manual de usuario tiene buena ortografía y redacción

NA

3. El servicio de ayuda o manual de usuario maneja imágenes para

NA

---

clarificar al usuario el proceso  
mencionado

---

4. Solo sí el servicio de ayuda o  
manual maneja links.

Los links que el servicio de ayuda  
o manual tiene asociado tienen  
funcionamiento, es decir no están  
rotos

NA

---

5. El servicio de ayuda o manual  
maneja links maneja algún tipo de  
encuesta de satisfacción

---

NA

### **Matriz de trazabilidad**

La matriz de trazabilidad se construye con base a los casos de prueba contruidos por el grupo y por módulo; su fin es saber la relación que existe entre los casos de prueba y los módulos de la funcionalidad. A continuación, se detalla la matriz de trazabilidad en la tabla OLX:

**Tabla 18**

*Matriz de trazabilidad.*

Responsable	Sistema / Módulo	Login	Nombre del Módulo	delNombre del Módulo	delNombre del Módulo
		Módulo que permite el inicio de sesión	Categorías	Empleo	Compras y ventas
Camila de hoyos	Login	x			
Armando	Categorías		x		
Gina	Súmate a OLX			x	
Luis	Comprar y Vender				x

**Estimación de Tiempos**

La técnica de estimación de tiempos es de Juicio de expertos; con la navegación realizada en la aplicación y módulo seleccionado se realiza una proyección del tiempo que el probador invertirá al diseñar y ejecutar los casos de prueba.

**Asignación de Pesos y Estimación por Fases**

Estimación Módulo de Ingreso:



**Tabla 19***Estimación de tiempos.*

Etapa	Diseño			Ejecución			Documentación		
	Alta	Media	Baja	Alta	Media	Baja	Alta	Media	Baja
<b>Peso</b>	<b>120</b>	<b>90</b>	<b>60</b>	<b>100</b>	<b>70</b>	<b>50</b>	<b>120</b>	<b>90</b>	<b>60</b>
<b>Casos</b>									
<b>de</b>	1	4	0	1	4	0	1	4	0
<b>Prueba</b>									
<b>Sub- Total</b>	120	360	0	100	280	0	120	360	0
<b>Total</b>	<b>480</b>			<b>380</b>			<b>480</b>		
<b>(minutos)</b>									

**Totalizar Estimación**

Aquí se mide el tiempo que se utiliza al ejecutar cada módulo.

En la tabla 19,20, 21 y 22 se pueden ver el total de estimación de tiempos para cada módulo:

**Tabla 20***Total, estimación de tiempos módulo ingreso.*

Responsable	Módulo	Diseño	Ejecución	Documentación
Camila de Hoyos	Ingreso	480 minutos	380 minutos	480 minutos
<b>TOTAL</b>		8 horas	6 horas	8 horas

**Total, Prueba** 22 horas

---

**Tabla 21**

*Total, estimación de tiempos Módulo categorías.*

<b>Responsable</b>	<b>Módulo</b>	<b>Diseño</b>	<b>Ejecución</b>	<b>Documentación</b>
Armando Ramírez	Categorías	480 minutos	380 minutos	480 minutos
<b>TOTAL</b>		8 horas	6 horas	8 horas
<b>TOTAL, PRUEBA</b>		22 horas		

---

**Tabla 22**

*Total, estimación de tiempo módulo Empleo.*

<b>Responsable</b>	<b>Módulo</b>	<b>Diseño</b>	<b>Ejecución</b>	<b>Documentación</b>
Gina González	Empleo	960 minutos	760 minutos	960 minutos
<b>TOTAL</b>		16 horas	12.6 horas	16 horas
<b>TOTAL PRUEBA</b>		44.6 horas		

---

**Tabla 23**

*Total estimación de tiempos módulo comprar y vender.*

<b>Responsable</b>	<b>Módulo</b>	<b>Diseño</b>	<b>Ejecución</b>	<b>Documentación</b>
Luis Montañez	Comprar y Vender	480 minutos	390 minutos	480 minutos
<b>TOTAL</b>		8 horas	6.5 horas	8 horas
<b>TOTAL PRUEBA</b>		22.5 horas		

### **Propuesta de pruebas**

Este documento describe, detalles particulares del proceso de pruebas de cada proyecto derivados del plan general de pruebas

### **Datos Generales de la Prueba**

**Tabla 24**

*Datos generales de la prueba.*

<b>Nombre de la Aplicación Para Evaluar:</b>	<a href="http://www.olx.com.co">www.olx.com.co</a>
<b>Grupo de trabajo:</b>	
<b>Líder:</b>	Armando Ramírez

Camila de Hoyos

**Probadores:**

Luis Montañez

Gina González

---

**Alcance de la Prueba**

Los Módulos que serán probados son:

-Login

-Categorías

-Empleo

-Compra y ventas

Los tipos de prueba que se realizarán son:

- Pruebas Funcionales

- Pruebas de Usabilidad

**Cronograma.**

**Tabla 25**

*Cronogramas.*

Actividad	Descripción	Tiempo	Fecha	
		Dedicación		
		Horas	Fecha Inicio	Fecha Fin
<b>Planeación Proyecto</b>				
Análisis	Análisis de la aplicación, navegación del sistema	4 horas	23 de agosto del 2021	23 de agosto del 2021
	Análisis de las pruebas a realizar	8 horas	24 de agosto del 2021	24 de agosto del 2021
	Diseño alto nivel	16 horas	25 de agosto del 2021	26 de agosto del 2021
<b>Total Horas Dedicadas A Análisis</b>				
Diseño	Diseño de los casos de prueba	16 horas	27 de agosto del 2021	28 de agosto del 2021
<b>Total</b>	<b>Horas Dedicadas A Análisis/Diseño</b>			

Ejecución	Verificación Ambiente de Pruebas / Prueba de Humo	8 horas	31 de agosto del 2021	31 de agosto del 2021
Ejecución	Ciclo 1	16 horas	08 septiembre del 2021	09 septiembre del 2021
	Documentación Evidencia	16 horas	10 septiembre del 2021	11 septiembre del 2021
	Reunión con usuario para verificar evidencias	16 horas	20 septiembre del 2021	21 septiembre del 2021
	Verificación Ambiente de Pruebas / Prueba de Humo	16 horas	28 septiembre del 2021	29 septiembre del 2021
	Ejecución Ciclo 2	8 horas	04 octubre del 2021	04 octubre del 2021
	Documentación Evidencias	16 horas	11 octubre del 2021	12 octubre del 2021

Reunión con usuario para verificar evidencias	16 horas	20 octubre del 2021	21 octubre del 2021
Verificación Ambiente de Pruebas / Prueba de Humo	16 horas	26 octubre del 2021	27 octubre del 2021
Ejecución regresión	32 horas	02 noviembre del 2021	05 noviembre del 2021
Documentación Evidencias	40 horas	08 noviembre del 2021	12 noviembre del 2021
Pruebas de aceptación por parte del usuario	32 horas	17 noviembre del 2021	20 noviembre del 2021
Total, Horas Ejecución	232 horas	Agosto 23 del 2021	Diciembre 13 del 2021

Diagrama de G





## **Criterios Generales**

### **Criterios para Certificar el Aplicativo**

- Capacidad del software de proveer los servicios necesarios para cumplir con los requisitos funcionales.
- Capacidad del software de mantener las prestaciones requeridas del sistema, durante un tiempo establecido y bajo un conjunto de condiciones definidas.
- Relación entre las prestaciones del software y los requisitos necesarios para su utilización.
- Esfuerzo requerido por el usuario para utilizar el producto satisfactoriamente.
- Mantenibilidad, esfuerzo necesario para adaptarse a las nuevas especificaciones y requisitos
- Capacidad del software para ser transferido de un entorno a otro.

## Diseño de Casos de Prueba

En el desarrollo de aplicaciones de software normalmente se cometen errores, los cuales se pueden disminuir con las pruebas de software; para ello se diseñan los casos de pruebas para los módulos Ingresar Súmate a OLX, Categorías y Comprar y vender, los cuales documentan los criterios de aceptación que deben cumplir las distintas funcionalidades o módulos del software. Por lo que en este capítulo se realiza esa acción.

### Información General

**Tabla 26**

*Información general.*

<b>Nombre de la aplicación</b> www.olx.com.co	
<b>Grupo de Trabajo</b>	
<b>Líder:</b>	Armando Ramírez
	Camila de Hoyos
<b>Probadores:</b>	Luis Montañez
	Gina González

## Datos De La Prueba

**Tabla 27**

*Datos de la prueba categorías.*

Nombre de Caso de Prueba	<b>Categorías</b>
Número de la prueba	5
Módulo	Categorías

## Casos De Prueba

Diseños Armando Ramírez Cardozo

Nombre de Caso de Prueba: Ver categorías.

Número de la Prueba: 01

Módulo: Ver Categorías.

Probador: Armando Ramírez.

**Tabla 28**

*Caso de prueba CTG\_Cp01\_ Ver\_categorías.*

<b>Datos De La Prueba</b>	
Nombre de Caso de prueba	CTG_Cp01_ Ver_categorías

Número de la prueba	CTG_Cp01
Módulo	Categorías
Descripción de la prueba:	<p>Esta prueba tiene como objetivo verificar en <a href="http://www.olx.co">www.olx.co</a> en todas las categorías los diferentes módulos, como esta se comunica entre cada uno, logrando que el usuario encuentre calidad y seguridad del software.</p> <p>El usuario podrá seleccionar el producto desea adquirir como, por ejemplo, vehículos, teléfonos, video juegos etc.</p>
Pre-condiciones de la Prueba	<ul style="list-style-type: none"> <li>● El usuario ingresa a <a href="http://www.olx.com">www.olx.com</a></li> <li>● El usuario se ingresa con su usuario y contraseña</li> </ul>
<b>Paso a Paso de la prueba</b>	
Describe el paso a paso de la prueba iniciando con que acción hace el usuario y que acción realiza el sistema.	
<ol style="list-style-type: none"> <li>1. El usuario ingresa a <a href="https://www.olx.com.co/">https://www.olx.com.co/</a></li> <li>2. El usuario se dirige al módulo ingresar</li> </ol>	

- 
3. El usuario ingresa con Nombre de usuario y contraseña.
  4. El usuario ingresa al módulo Todas las categorías
- 

**Pos-condiciones:**

El sistema permite que el usuario ingrese con su Nombre de Usuario y Contraseña

- El sistema permite que el usuario visualice el módulo Todas las categorías.
- 

Criterios de aceptación	Exitoso (S/N)	Nro. Soporte
El usuario ingresa <a href="http://www.olx.com">www.olx.com</a>	si	1
Usuario ingreso con Nombre de usuario y Contraseña	si	2
Usuario visualiza El módulo todas las categorías	si	3

---

**Nombre de Caso de Prueba:** Buscar Vehículos.

**Número de la Prueba:** 02

**Módulo:** Buscar Vehículos.

**Probador:** Armando Ramírez

**Tabla 29**

*Caso de prueba CTG\_Cp02\_Buscar\_Vehiculos.*

---

**Datos De La Prueba**

---

---

Nombre de Caso de prueba    CTG\_Cp02\_ Buscar\_ Vehículos

---

Número de la prueba        CTG\_Cp02

---

Módulo                        Vehículos

---

Descripción de la prueba:                        Esta prueba tiene como objetivo buscar en categorías Vehículos

El usuario puede buscar el vehículo de interés ya sea Carro, Camión etc.

---

Pre-condiciones de la

Prueba

- El usuario ingresa a [www.olx.com](http://www.olx.com)
- El usuario se ingresa con su usuario y contraseña

---

### **Paso a Paso de la prueba**

---

Describe el paso a paso de la prueba iniciando con que acción hace el usuario y que acción realiza el sistema.

1. El usuario ingresa a [www.olx.com](http://www.olx.com).
  2. El usuario se dirige al módulo ingresar
  3. El usuario ingresa con Nombre de usuario y contraseña.
-

- 
4. El usuario ingresa al módulo Todas las categorías
  5. El usuario ingresa Al módulo Vehículo
  6. El usuario en ingresa al módulo Carros
  7. El usuario selecciona la ubicación ciudad del carro de interés
  8. El usuario selecciona marca del Vehículo
  9. El usuario selecciona modelo del Vehículo
  10. El usuario selecciona un rango específico de precio mínimo precio más alto.
  11. El usuario selecciona el año de antigüedad del Vehículo.
  12. El usuario selecciona Kilometraje.
  13. El usuario selecciona condición Nuevo o Usado.
  14. El usuario selecciona Placa.
  15. El usuario selecciona Transmisión.
  16. El usuario selecciona combustible.
- El usuario selecciona el color deseado

---

**Pos-condiciones:**

---

---

El sistema permite que el usuario ingrese con su Nombre de Usuario y Contraseña

- El sistema permite que el usuario visualice el módulo categorías y el módulo vehículos.

---

Criterios de aceptación	Exitoso (S/N)	Nro. Soporte
El usuario ingresa <a href="http://www.olx.com">www.olx.com</a>	si	1
Usuario ingreso con Nombre de usuario y Contraseña	si	2
Usuario visualiza El módulo todas las categorías	si	3
Usuario ingresa al l módulo Vehículos	si	4
El usuario realiza búsqueda del vehículo de interés	si	5

---

**Nombre de Caso de Prueba:** Buscar Computadores Portátiles.

**Número de la Prueba:** 03.

**Módulo:** Buscar Computadores Portátiles.

**Probador:** Armando Ramírez.



**Tabla 30** Caso de prueba CTG\_Cp03\_Buscar\_ Computadores-Portátiles.*Caso de prueba CTG\_Cp03\_Buscar\_ Computadores-Portátiles.*

Datos de la prueba

Nombre de Caso de prueba	CTG_Cp03_Buscar_ Computadores-Portátiles.
Número de la prueba	CTG_Cp03
Módulo	Buscar_ Computadores-Portátiles.
Descripción de la prueba:	Esta prueba tiene como objetivo buscar en <b>CATEGORIAS Computadores-Portátiles</b> . El usuario puede buscar Computadores-laptops de su interés.
Pre-condiciones de la Prueba	<ul style="list-style-type: none"> <li>• El usuario ingresa a <a href="http://www.olx.com">www.olx.com</a></li> <li>• El usuario se ingresa con su usuario y contraseña</li> </ul>

**Paso a Paso de la prueba**

Describe el paso a paso de la prueba iniciando con que acción hace el usuario y que acción realiza el sistema.

1. El usuario ingresa a [www.olx.com](http://www.olx.com).
2. El usuario se dirige al módulo ingresar.
3. El usuario ingresa con Nombre de usuario y contraseña.
4. El usuario ingresa al módulo Todas las categorías
5. El usuario ingresa Al módulo computadores - Portátiles.
6. El usuario en ingresa al módulo portátil –
7. El usuario selecciona la ubicación ciudad del portátil -laptops de interés.
8. El usuario selecciona marca del portátil de su interés.

---

**Pos-condiciones:**

- El sistema permite que el usuario ingrese con su Nombre de Usuario y Contraseña
- El sistema permite que el usuario visualice el módulo categorías y el módulo Computadores- Portátil.

---

Criterios de aceptación	Exitoso (S/N)	Nro. Soporte
El usuario ingresa <a href="http://www.olx.com">www.olx.com</a>	si	1
Usuario ingreso con Nombre de usuario y Contraseña	si	2
Usuario visualiza El módulo todas las categorías	si	3
Usuario ingresa al l módulo Computadores- Portátiles	si	4
El usuario realiza búsqueda del portátil laptops de su interés	si	5

**Nombre de Caso de Prueba:** Buscar Moda y Belleza.

**Número de la Prueba:** 04.

**Módulo:** Buscar Moda y Belleza.

**Probador:** Armando Ramírez

**Tabla 31**

*CTG\_Cp04\_Buscar\_Moda - Belleza.*

DATOS DE LA PRUEBA	
Nombre de Caso de prueba	CTG_Cp04_Buscar_Moda - Belleza.
Número de la prueba	CTG_Cp04
Módulo	Moda - Belleza.
Descripción de la prueba:	Esta prueba tiene como objetivo buscar en categorías Moda - Belleza.  El usuario puede buscar Moda y Belleza de su interés.

---

Pre-condiciones de la  
Prueba

- El usuario ingresa a [www.olx.com](http://www.olx.com)
- El usuario ingresa con su usuario y contraseña

---

### **Paso a Paso de la prueba**

---

Describe el paso a paso de la prueba iniciando con que acción hace el usuario y que acción realiza el sistema.

- 1 El usuario ingresa a [www.olx.com](http://www.olx.com)
- 2 El usuario se dirige al módulo ingresar
- 3 El usuario ingresa con Nombre de usuario y contraseña.
- 4 El usuario ingresa al módulo Todas las categorías
- 5 El usuario ingresa Al módulo Moda y Belleza.
- 6 El usuario en ingresa al módulo Moda –Belleza en Colombia
- 7 El usuario selecciona el artículo de interés (Ropa, Belleza, zapatos).
- 8 El usuario selecciona la ubicación ciudad de su interés.
- 9 El usuario selecciona rango de precio del más bajo al más alto.

---

### **Pos-condiciones:**

- El sistema permite que el usuario ingrese con su Nombre de Usuario y Contraseña
-

- El sistema permite que el usuario visualice el módulo categorías y el módulo Moda-Belleza.

Criterios de aceptación	Exitoso (S/N)	Nro. Sopo rte
El usuario ingresa <a href="http://www.olx.com">www.olx.com</a>	si	1
Usuario ingreso con Nombre de usuario y Contraseña	si	2
Usuario visualiza El módulo todas las categorías	si	3
El usuario realiza búsqueda Moda - Belleza de su interés ( Ropa, Belleza, zapatos)	si	4

**Nombre de Caso de Prueba:** Buscar Maquinaria herramientas

**Número de la Prueba:** 05.

**Módulo:** Buscar Maquinaria herramientas

**Probador:** Armando Ramírez

### Tabla 32

*Caso de prueba CTG\_Cp05\_Buscar\_Maquinaria-Herramientas.*

## DATOS DE LA PRUEBA

Nombre de Caso de prueba	CTG_Cp05_Buscar_Maquinaria-Herramientas.
Número de la prueba	CTG_Cp05
Módulo	Maquinaria-Herramientas.
Descripción de la prueba:	Esta prueba tiene como objetivo buscar en <b>CATEGORIAS Maquinaria-Herramientas</b> .  El usuario puede buscar Maquinaria-Herramientas de su interés.
Pre-condiciones de la Prueba	<ul style="list-style-type: none"> <li>• El usuario ingresa a <a href="http://www.olx.com">www.olx.com</a></li> <li>• El usuario se ingresa con su usuario y contraseña</li> </ul>

## Paso a Paso de la prueba

Describe el paso a paso de la prueba iniciando con que acción hace el usuario y que acción realiza el sistema.

1. El usuario ingresa a [www.olx.com](http://www.olx.com)
2. El usuario se dirige al módulo ingresar
3. El usuario ingresa con Nombre de usuario y contraseña.
4. El usuario ingresa al módulo Todas las categorías

5. El usuario ingresa Al módulo Maquinaria-Herramientas
6. El usuario en ingresa al módulo Maquinaria-Herramientas en Colombia.
7. El usuario selecciona la ubicación ciudad del de interés.
8. El usuario selecciona marca Maquinaria-Herramientas de interés (Maquinaria Agrícola, Industrial, Herramientas).
9. El usuario selecciona el rango de precio del más bajo al más alto

---

**Pos-condiciones:**

- El sistema permite que el usuario ingrese con su Nombre de Usuario y Contraseña
- El sistema permite que el usuario visualice el módulo categorías y el módulo Maquinaria-Herramientas.

---

Criterios de aceptación	Exitoso (S/N)	Nro. Soporte
El usuario ingresa <a href="http://www.olx.com">www.olx.com</a>	si	1
Usuario ingreso con Nombre de usuario y Contraseña	si	2
Usuario visualiza El módulo todas las categorías	si	3
El usuario realiza búsqueda Maquinaria-Herramientas (Maquinaria Agrícola, Industrial, Herramientas)	si	4

**INFORMACIÓN GENERAL**

Nombre Proyecto: OLX

Líder: Armando Ramírez Cardozo

Probador: Luis Montañez

Nombre de caso de prueba: Revisión de Módulo Comprar y vender

Módulo: Vender

CASOS DE PRUEBA VND\_Cp01\_Vender\_Vehiculos01

### Tabla 33

*Caso de prueba VND\_Cp01\_ender\_Vehiculo.*

#### Datos De La Prueba

Nombre de Caso de prueba	VND_Cp01_Vender_Vehiculos01
Número de la prueba	VND_Cp01
Módulo	Vender_Vehiculos01
Descripción de la prueba:	Ingreso al módulo Vender categoría vehículos
Pre-condiciones de la Prueba	<ul style="list-style-type: none"> <li>• El usuario Ingresa a la página de OLX, e inicia la sesión de Google</li> <li>• El usuario Ingresa al módulo Vender</li> </ul>



**Paso a paso de la prueba:**

1. El usuario ingresa a la página OLX - sesión de google
2. El usuario ingresa a la página OLX - sesión de google
3. El usuario ingresa al módulo vender.
4. El sistema muestra las opciones de categorías
5. El usuario selecciona la categoría vehículos
6. El sistema muestra las subcategorías el usuario selecciona: carros y debe completar la información solicitada
7. Ingresar marca
8. Ingresar año
9. Ingresar kilometraje
10. Ingresar condición (nuevo o usado)
11. Ingresar Combustible (tipos de combustible usados)
12. Ingresar Color
13. Ingresar tipo de transmisión
14. Ingresar Puertas. (No de puertas)
15. Ingresar Único Dueño (SI / NO)
16. Ingresar Placas
17. Ingresar Numero del contacto
18. Ingresar Titulo del anuncio
19. Ingresar Descripción
20. Ingresar Fija un Precio
21. Ingresar Imágenes (Hasta 21 Imágenes)
22. Ingresar Confirma tu Ubicación (Google maps)
23. Ingresar Detalles Confirmar usuario Google y Teléfono
24. El usuario selecciona la opción Publicar ahora.

**Post-condiciones:**

- El sistema permite Ingresar los datos del vehículo
- El sistema valida que la información esté completa
- El sistema permite publicar nuestro anuncio
- El sistema permite hacer modificaciones a nuestro anuncio

Criterios de aceptación	Exitoso (S/N)	Nro. Soporte
El usuario ingresa www.olx.com	S	1
El sistema permite al usuario hacer ofertas	S	2
Usuario visualiza El módulo todas las categorías	S	3
El usuario puede ingresar la información del vehículo a vender	S	4
El sistema permite al usuario solicitar más información	S	5
El usuario puede subir fotos del vehículo al sitio OLX	S	6
El usuario puede publicar el anuncio	S	7

**Tabla 34**

*Caso de Prueba VND\_Cp02\_Vender\_Propiedades\_e\_Inmuebles.*

**Datos De La Prueba**

Nombre de Caso de prueba	VND_Cp02_Vender_Propiedades_e_Inmuebles
	Ingreso al módulo Vender categoría Propiedades e Inmuebles
Número de la prueba	VND_Cp02
Módulo	Vender_Propiedades_e_Inmuebles
Descripción de la prueba:	Ingreso al módulo Vender categoría Propiedades e Inmuebles
Precondiciones de la Prueba	El usuario Ingresa a la página de OLX, e inicia la sesión de Google
	El usuario Ingresa al módulo Vender

**Paso a paso de la prueba:**

1. El usuario ingresa a la página OLX - sesión de Google
2. El usuario ingresa al módulo vender.
3. El sistema muestra las opciones de categorías
4. El usuario ingresa al módulo Propiedades e Inmuebles
5. El sistema muestra la subcategoría el usuario selecciona: Apartamento o casa y debe completar la información solicitada
6. Ingresar Tipo (Casa - Apartamento - Finca)
7. Ingresar Habitaciones
8. Ingresar Baños
9. Ingresar Metros Cuadrados Totales
10. Ingresar Antigüedad
11. Ingresar Parqueadero (SI / NO)
12. Ingresar Tipo de vendedor (Directo / Inmobiliaria)
14. Ingresar Numero del Contacto
15. Ingresar Título del anuncio
16. Ingresar Fijar Precio
17. Ingresar Imágenes (Hasta 21 Imágenes)
18. Ingresar Confirma tu Ubicación (Google Maps)
19. Ingresar Detalles Confirmar usuario Google y Teléfono
20. El usuario selecciona la opción Publicar ahora.

**Pos condiciones:**

- El sistema permite Ingresar los datos de Propiedades e Inmuebles
- El sistema valida que la información esté completa
- El sistema permite publicar nuestro anuncio
- El sistema permite hacer modificaciones a nuestro anuncio

Criterios de aceptación	Exitoso (S/N)	Nro. Soporte
El usuario ingresa <a href="http://www.olx.com">www.olx.com</a>	S	1
El usuario puede ingresar la información	S	2
Usuario visualiza El módulo todas las categorías	S	3
El usuario puede ingresar la información de Propiedades e Inmuebles	S	4
El usuario puede subir fotos de Propiedades e Inmuebles al sitio OLX	S	5
El usuario puede publicar el anuncio	S	6

**Tabla 35**

*Caso de prueba VND\_Cp03\_Vender\_Teléfonos.*

## Datos De La Prueba

	VND_Cp03_Vender_Teléfonos
Nombre de Caso de prueba	Ingreso al módulo Vender categorías Teléfonos - Tablet
Número de la prueba	VND_Cp03
Módulo	Vender_Teléfonos
Descripción de la prueba:	Ingreso al módulo Vender categorías Teléfonos – Tablet.
Precondiciones de la Prueba	El usuario Ingresa a la página de OLX, e inicia la sesión de Google El usuario Ingresa al módulo Vender
Paso a Paso de la prueba	
	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. El usuario ingresa a la página OLX - sesión de Google</li> <li>2. El usuario ingresa al módulo vender.</li> <li>3. El sistema muestra las opciones de categorías</li> <li>4. El usuario ingresa al módulo Teléfonos Celulares</li> <li>5. El sistema muestra la subcategoría el usuario selecciona: Teléfonos Celulares y debe completar la información solicitada</li> <li>6. Ingresar marca</li> <li>7. Ingresar número de contacto</li> <li>8. Ingresar Título del anuncio</li> <li>9. Ingresar Descripción</li> </ol>

10. Ingresar Fijar Precio
11. Ingresar Imágenes (Hasta 21 Imágenes)
12. Ingresar Confirma tu Ubicación (Google Maps)
13. Ingresar Detalles Confirmar usuario Google y Teléfono
14. El usuario selecciona la opción Publicar ahora.

---

**Pos condiciones:**

- El sistema permite Ingresar los datos del Celular
- El sistema permite publicar nuestro anuncio
- El sistema permite hacer modificaciones a nuestro anuncio

---

Criterios de aceptación	Exitoso (S/N)	Nro. Soporte
El usuario ingresa <a href="http://www.olx.com">www.olx.com</a>	S	1
El usuario puede ingresar la información	S	2
Usuario visualiza El módulo todas las categorías	S	3
El usuario puede ingresar la información del celular a vender	S	4
El usuario puede subir fotos del Celular al sitio OLX	S	5
El usuario puede publicar el anuncio	S	6

**Tabla 36***Caso de prueba VND\_Cp04\_Vender\_Televisores.***Datos De La Prueba**

	VND_Cp04_Vender_Televisores
Nombre de Caso de prueba	Ingreso al módulo Vender categoría Televisores
Número de la prueba	VND_Cp04
Módulo	Vender Televisores
Descripción de la prueba:	Ingreso al módulo Vender categoría Televisores
Precondiciones de la P-rueba	El usuario Ingresa a la página de OLX, e inicia la sesión de Google
	El usuario Ingresa al módulo Vender

**Paso a paso de la prueba:**



1. El usuario ingresa a la página OLX - sesión de Google
2. El usuario ingresa al módulo vender.
3. El sistema muestra las opciones de categorías
4. El usuario ingresa al módulo TV - Proyectores
5. El sistema muestra las subcategorías, el usuario selecciona: Televisores y debe completar la información solicitada.
6. Ingresar Tipo (Convencional - LED - LCD)
7. Ingresar número de contacto
8. Ingresar Título del anuncio
9. Ingresar Descripción
10. Ingresar Fijar Precio
11. Ingresar Imágenes (Hasta 21 Imágenes)
12. Ingresar Confirma tu Ubicación (Google Maps)
13. Ingresar Detalles Confirmar usuario Google y Teléfono
14. El usuario selecciona la opción Publicar ahora.

---

**Pos condiciones:**

- El sistema permite Ingresar los datos del Televisor
- El sistema permite publicar nuestro anuncio
- El sistema permite hacer modificaciones a nuestro anuncio

---

Criterios de aceptación

Exitoso

Nro. Soporte

(S/N)

El usuario ingresa <a href="http://www.olx.com">www.olx.com</a>	S	1
El usuario puede ingresar la información	S	2
Usuario visualiza El módulo todas las categorías	S	3
El usuario puede ingresar la información del Televisor a vender	S	4
El usuario puede subir fotos del vehículo al sitio OLX	S	5
El usuario puede publicar el anuncio	S	6

**Tabla 37**

*Caso de prueba VND\_Cp05\_Vender\_Computadores.*

DATOS DE LA PRUEBA

Nombre de Caso de prueba	VND_Cp05_Vender_Computadores
	Ingreso al módulo Vender categoría Computadores
Número de la prueba	VND_Cp05
Módulo	Vender_Computadores
Descripción de la prueba:	Ingreso al módulo Vender categoría Computadores

El usuario Ingresa a la página de OLX, e inicia la sesión de Google

Precondiciones de la Prueba

El usuario Ingresa al módulo Vender

---

**Paso a paso de la prueba:**

---

1. El usuario ingresa a la página OLX - sesión de Google
2. El usuario ingresa al módulo vender.
3. El sistema muestra las opciones de categorías
4. El usuario ingresa al módulo Computadores
5. El sistema muestra la subcategoría el usuario selecciona: Computadores y debe completar la
6. información solicitada
7. Ingresar al módulo computadores de escritorio
8. Ingresar número de contacto
9. Ingresar Título del anuncio
10. Ingresar Descripción
11. Ingresar Fijar Precio
12. Ingresar Imágenes (Hasta 21 Imágenes)
13. Ingresar Confirma tu Ubicación (Google Maps)
14. Ingresar Detalles Confirmar usuario Google y Teléfono
15. El usuario selecciona la opción Publicar ahora.

**Pos condiciones:**

- El sistema permite Ingresar los datos del Computador
- El sistema permite publicar nuestro anuncio
- El sistema permite hacer modificaciones a nuestro anuncio

Criterios de aceptación	Exitoso (S/N)	Nro. Soporte
El usuario ingresa <a href="http://www.olx.com">www.olx.com</a>	S	1
El usuario puede ingresar la información	S	2
Usuario visualiza El módulo todas las categorías	S	3
El usuario puede ingresar la información del Computador	S	4
El usuario puede subir fotos del Computador al sitio OLX	S	5
El usuario puede publicar el anuncio	S	6

**Datos De La Prueba**

**Nombre de Caso de Prueba:** SUM\_Cp02\_CargarSearchForYourNextRole

**Número de la Prueba:** 16

**Módulo:** Sumate\_a\_OLX

**Probador:** Gina Thay González Cortés

## Casos De Prueba

**Tabla 38**

*Caso de Prueba SUM\_Cp02\_CargarSearchForYourNextRole.*

<b>Descripción de la prueba:</b>	Esta prueba tiene como objetivo verificar la carga de la página olx la cual permitirá al usuario realizar búsqueda de ofertas laborales
<b>Precondiciones de la Prueba</b>	Ingreso a la página <a href="http://www.olx.com.co">www.olx.com.co</a>
<b>Paso a Paso de la prueba:</b>	
	El usuario ingresa a la página web <a href="http://www.olx.com.co">www.olx.com.co</a>
	El usuario se desplaza a la parte al fondo de la página para buscar el enlace a Súmate a OLX y da un clic.
	La página carga totalmente.
	El usuario da clic en el botón See our open roles.
	El sistema muestra una barra de búsqueda de ofertas laborales.

---

**Pos-condiciones:** La página Carreers carga una vez el usuario da clic en el enlace Súmate a OLX.

<b>Criterios de aceptación</b>	<b>Exitoso (S/N)</b>	<b>Nro. Soporte</b>
El usuario puede ingresar a la página web <a href="http://www.olx.com.co">www.olx.com.co</a>	S	1
El usuario puede ingresar al enlace a Súmate a OLX	S	2
La página Carrers carga satisfactoriamente.	S	3
El usuario puede seleccionar la opción See our open roles.	S	4

### **Datos De La Prueba**

**Nombre de Caso de Prueba:** SUM\_Cp02\_CargarSearchForYourNextRole

**Número de la Prueba:** 17

**Módulo:** Sumate\_a\_OLX

**Probador:** Gina Thay González Cortés

## Casos De Prueba

**Tabla 39**

*Caso de prueba SUM\_Cp02\_CargarSearchForYourNextRole*

<b>Descripción de la prueba:</b>	Esta prueba tiene como objetivo mostrar resultados de una búsqueda.
<b>Pre-condiciones de la Prueba</b>	Ingreso a la página <a href="http://www.olx.com.co">www.olx.com.co</a>
<b>Paso a Paso de la prueba:</b>	
<ol style="list-style-type: none"> <li>1. El usuario ingresa a la página web <a href="http://www.olx.com.co">www.olx.com.co</a></li> <li>2. El usuario se desplaza a la parte al fondo de la página para buscar el link a Súmate a OLX y da un clic.</li> <li>3. La página Carrers carga.</li> <li>4. El usuario da clic en el botón See our open roles.</li> <li>6. La página se desplaza hacia abajo para mostrar una barra de búsqueda de ofertas laborales.</li> <li>7. El usuario digita en la barra de búsqueda palabras claves de acuerdo con su interés.</li> <li>8. Los resultados se arrojan de manera automática a medida que el usuario digita en la barra de búsqueda.</li> <li>9. El usuario da clic en algún resultado de su interés.</li> </ol>	

---

10. Se abre una página en una ventana independiente con información relevante al resultado elegido por el usuario.

---

**Pos-condiciones:**

La página Careers muestra resultados de ofertas laborales acorde a las palabras clave digitadas

<b>Criterios de aceptación</b>	<b>Exitoso (S/N)</b>	<b>Nro. Soporte</b>
El usuario puede digitar en la barra de búsqueda palabras claves de acuerdo con su interés.	S	7
Los resultados se arrojan de manera automática a medida que el usuario digita en la barra de búsqueda.	S	8
El usuario puede ver el detalle del resultado de su interés dando clic sobre el resultado de la lista	S	9

---

**Datos De La Prueba**

**Nombre de Caso de Prueba:** SUM\_Cp03\_Filter



**Número de la Prueba:** 18

**Módulo:** Sumate\_a\_OLX

**Probador:** Gina Thay González Cortés

## Casos De Prueba

### Tabla 40

*Caso de prueba SUM\_Cp03\_Filter.*

<b>Descripción de la prueba:</b>	Esta prueba tiene como objetivo aplicar filtros por ubicación y empresa en las búsquedas de ofertas laborales, permitirá al usuario hacer búsquedas más específicas.
<b>Pre-condiciones de la Prueba</b>	Acceso a la página <a href="http://www.olx.com.co">www.olx.com.co</a>
<b>Paso a Paso de la prueba:</b>	<p>En la sección de búsqueda de empleos, el usuario filtra su búsqueda por departamento y da clic en el botón Apply.</p> <p>El usuario luego filtra por Location y da clic en el botón Apply.</p> <p>Por último, el usuario filtra por Brand y da clic en el botón Apply.</p>

---

**Pos-condiciones:** La página Carreers carga los resultados acordes a los filtros aplicados

---

<b>Criterios de aceptación</b>	<b>Exitoso (S/N)</b>	<b>Nro. Soporte</b>
En la sección de búsqueda de empleos, el usuario puede filtrar su búsqueda por departamento.	S	10
El usuario puede filtrar por Locación.	S	11
El usuario puede filtrar por Brand.	S	12

---

### **Datos De La Prueba**

**Nombre de Caso de Prueba:** SUM\_Cp04\_ApplyNow

**Número de la Prueba:** 19

**Módulo:** Sumate\_a\_OLX

**Probador:** Gina Thay González Cortés

### **CASOS DE PRUEBA**

#### **Tabla 41**

*Caso de prueba SUM\_Cp04\_ApplyNow.*

---

**Descripción de la prueba:**

Esta prueba tiene como objetivo verificar la aplicación a una oferta laboral

---

**Pre-condiciones de la Prueba**

No implica está logueado en la página.

---

**Paso a Paso de la prueba:**

---

1. El usuario da clic en el botón Apply Now.
2. La página se desplaza hacia el final para dirigir a un formulario de aplicación “Apply for this job”.
3. El usuario llena todos los campos del formulario que son relacionados a datos personales, estudios, experiencia laboral.

---

**Pos-condiciones:**

- La página almacena los datos del formulario de aplicación laboral

---

**Criterios de aceptación****Exitoso****Nro.****(S/N)****Soporte**

---

---

El usuario puede llenar los campos del formulario.	S	13
--	---	----

---

## Datos De La Prueba

**Nombre de Caso de Prueba:** SUM\_Cp05\_SubmitApplication

**Número de la Prueba:** 20

**Módulo:** Sumate\_a\_OLX

**Probador:** Gina Thay González Cortés

## Casos De Prueba

### Tabla 42

*Caso de prueba SUM\_Cp05\_SubmitApplication.*

---

<b>Descripción de la prueba:</b>	Esta prueba tiene como objetivo verificar que el usuario pueda aplicar a una oferta laboral
----------------------------------	---

---

<b>Pre-condiciones de la Prueba</b>	Acceso a la página <a href="http://www.olx.com.co">www.olx.com.co</a> el usuario ha ingresado por la opción Apply
-------------------------------------	---

---

---

Now y ha diligenciado los datos del formulario de ofertas laborales

---



---

**Paso a Paso de la prueba:**

---

1. El usuario da clic en el botón Submit Application.
  2. El sistema almacena la aplicación a la oferta laboral y muestra una página de confirmación de que se ha aplicado al cargo.
- 

**Pos-condiciones:**

- El sistema almacena la aplicación a la vacante seleccionada por el usuario
- 

<b>Criterios de aceptación</b>	<b>Exitoso (S/N)</b>	<b>Nro. Soporte</b>
El usuario puede aplicar a la oferta laboral dando clic en el botón Submit Application	S	14
La página de confirmación de la aplicación carga correctamente.	S	15

---

## Datos De La Prueba

**Módulo:** Ingresar

**Líder:** Armando Ramírez Cardozo

**Probador:** Camila De Hoyos Ríos

### Tabla 43

*Caso de prueba ING\_Cp01\_IngresoconFacebook.*

**Nombre del caso de prueba** ING\_Cp01\_IngresoconFacebook

<b>Número de prueba</b>	ING_Cp01
<b>Módulo</b>	Ingresar
<b>Descripción de la prueba</b>	Probar registro con Facebook
<b>Precondiciones de la prueba</b>	El usuario debe ingresar al sitio <a href="http://www.olx.com.co">www.olx.com.co</a>

**Paso a paso de la prueba:**

1. El usuario selecciona ingresar con Facebook
2. El sistema solicita que se ingrese la cuenta de Facebook
3. El usuario ingresa la cuenta de Facebook
4. El usuario da clic en continua

**Post-condiciones:**

- El usuario queda registrado con cuenta de Facebook

<b>Criterios de aceptación</b>	<b>Exitoso</b>	<b>No. Soporte</b>
	S/N	
El usuario puede digitar su cuenta de Facebook	S	1
El usuario puede registrarse con su cuenta de Facebook	S	2





**Paso a paso de la prueba:**

1. El usuario ingresa a la página <https://www.olx.com.co/>,
2. En los campos “Correo electrónico o teléfono”, ingresa el correo o teléfono celular del usuario y en el campo “contraseña” ingresa la contraseña asignada y da clic en el botón Iniciar Sesión.
2. El sistema valida datos, e ingresa al sistema.

**Post-condiciones:**

- El sistema accede al módulo de inicio al ingresar el correo o teléfono celular y la contraseña

<b>Criterios de aceptación</b>	<b>Exitoso</b>	<b>No.</b>
	<b>S/N</b>	<b>Soporte</b>
El usuario puede acceder al sistema con el correo electrónico o teléfono y una contraseña asignada.	S	18

**Datos De La Prueba**

**Módulo:** Ingresar

**Líder:** Armando Ramírez Cardozo

**Probador:** Camila De Hoyos Ríos

**Tabla 45**

*Caso de prueba ING\_Cp03\_IngresoconGoogle.*

<b>Nombre del caso de prueba</b>	ING_Cp03_IngresoconGoogle
<b>Numero de caso de prueba</b>	ING_Cp03
<b>Módulo</b>	Ingresar
<b>Descripción de la prueba</b>	Probar registro con Google
<b>Precondiciones de la prueba</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Ingresar a la página <a href="https://www.olx.com.co/">https://www.olx.com.co/</a></li> <li>2. El usuario debe tener un usuario Google</li> </ol>

**Paso a paso de la prueba:**

1. El usuario selecciona ingresar con Google
2. El sistema solicita el usuario Google y la contraseña, el usuario los digita
3. El sistema valida datos correctos y se efectúa el ingreso al sistema.

**Post-condiciones:**

- Se abre la página de inicio en la que el usuario se ha autenticado con Google.

Criterios de aceptación	Exitoso	No.
	S/N	Soporte
El usuario puede iniciar sesión con Google	S	19

**Datos De La Prueba****Módulo:** Ingresar**Líder:** Armando Ramírez Cardozo**Probador:** Camila De Hoyos Ríos**Tabla 46***Caso de prueba ING\_Cp04\_VerificarCodigo.*

<b>Nombre del caso de prueba</b>	ING_Cp04_VerificarCodigo
--------------------------------------	--------------------------

---

<b>Número del caso de prueba</b>	ING_Cp04
--------------------------------------	----------

---

<b>Módulo</b>	Ingresar
---------------	----------

---

<b>Descripción de la prueba</b>	Escribir el código que llega al correo para verificar el usuario
-------------------------------------	--

**Precondiciones de** El usuario debe estar registrado en la aplicación.

**la prueba**

El usuario debe ingresar a la aplicación con sus

Credenciales.

**Paso a paso de la prueba:**

1. El usuario ingresa a [www.olx.com.co](http://www.olx.com.co)
2. El usuario ingresa a su cuenta, con los datos correspondientes, y hace clic en “Mi Perfil”.
3. Selecciona la opción agregar teléfonos y una vez introducido los datos selecciona la opción de enviar información y guardar.

**Post-condiciones:**

- El sistema envía un código por SMS sin cargo para validar el teléfono.

Criterios de aceptación	Exitoso	No.
	S/N	Soporte

El sistema muestra error si la información ingresada es errónea.	S	20
--	---	----

El sistema permite actualizar y guardar el número telefónico del usuario. S 21

## Datos De La Prueba

**Módulo:** Ingresar

**Líder:** Armando Ramírez Cardozo

**Probador:** Camila De Hoyos Ríos

### Tabla 47

*Caso de prueba ING\_Cp05\_CambiarContraseña.*

**Nombre del caso**    ING\_Cp05\_CambiarContraseña  
**de prueba**

---

**Número del caso**    ING\_Cp05  
**de prueba**

---

**Módulo**                Ingresar

**Descripción de la prueba** Recuperar la contraseña del usuario

---

**Precondiciones de la prueba** El usuario debe estar identificado en la aplicación Olx  
Con su nombre de usuario.

---

**Paso a paso de la prueba:**

1. El usuario ingresa en el campo “Mi Perfil” y en el campo “contraseña” elige la opción de “Cambiar”.
2. El sistema valida la solicitud y arroja la caja de texto llamada “Actualizar. Contraseña” con los campos: Contraseña actual, Nueva contraseña y Confirmar nueva contraseña.
3. El usuario en el campo “Contraseña actual” ingresa su contraseña actual.
4. El usuario en el campo “Nueva contraseña” ingresa letras, números y Caracteres especiales.
5. El usuario en el campo “Confirmar nueva contraseña” ingresa exactamente las mismas letras, números y caracteres especiales ingresadas en el campo anterior.

6. El usuario da clic en el botón de “Enviar”.

---

**Post-condiciones:** El sistema cambia la contraseña de ingreso del usuario a la plataforma.

---

<b>Criterios de aceptación</b>	<b>Exitoso</b> <b>S/N</b>	<b>No.</b> <b>Soporte</b>
El sistema acepta en el campo “Contraseña” letras, números y caracteres especiales mezclados entre sí.	S	22
El sistema visualiza en el campo “Contraseña” datos encriptados por medio de asteriscos	S	23



## Revisión Estática, Trazabilidad y Estimación de Tiempos

### Revisión Estática Informal

#### Descripción

En estas pruebas estáticas se verificará el funcionamiento del servicio de ayuda, de acuerdo con unos criterios definidos para su verificación.

Permite ver de manera más adecuada si se cumple con los criterios asignados.

#### Prueba Estática:

Aquí se incluye las pruebas estáticas realizadas por los integrantes del equipo de pruebas

Prueba estática de Camila De Hoyos.

#### Tabla 48

*Prueba estática Camila De hoyos.*

Criterios de Evaluación	No	No	
	Cumple	Cumple	Aplica
1. El servicio de ayuda o manual de usuario es claro y usable; el usuario interpreta como manejar la aplicación o como solucionar las dudas que tiene.	X		

2. El servicio de ayuda o manual de usuario tiene buena ortografía y redacción. X

---

3. El servicio de ayuda o manual de usuario maneja imágenes para clarificar al usuario el proceso mencionado. X

---

4. Solo sí el servicio de ayuda o manual maneja links. X

Los links que el servicio de ayuda o manual tiene asociado tienen funcionamiento, es decir no están rotos.

---

5. El servicio de ayuda o manual maneja links maneja algún tipo de encuesta de satisfacción. X

Prueba estática de Gina T. González.

**Tabla 49**

*Prueba estática Gina T. González*

<b>Criterios de Evaluación</b>	<b>Cumple</b>	<b>No Cumple</b>	<b>No Aplica</b>
1. El servicio de ayuda o manual de usuario es claro y usable; el usuario interpreta como manejar la aplicación o como solucionar las dudas que tiene.		x	
2. El servicio de ayuda o manual de usuario tiene buena ortografía y redacción.	x		
3. El servicio de ayuda o manual de usuario maneja imágenes para clarificar al usuario el proceso mencionado.			x
4. Solo sí el servicio de ayuda o manual maneja links.	x		

Los links que el servicio de ayuda o manual tiene asociado tienen funcionamiento, es decir no están rotos.

---

5. El servicio de ayuda o manual maneja links maneja algún tipo de encuesta de satisfacción. x

Prueba estática de Armando Ramírez Cardozo.

### Tabla 50

*Caso de prueba Armando Ramírez Cardozo.*

Criterios de Evaluación	No	No	
	Cumple	Cumple	Aplica
1. El servicio de ayuda o manual de usuario es claro y usable; el usuario interpreta como manejar la aplicación o como solucionar las dudas que tiene.	X		
2. El servicio de ayuda o manual de usuario tiene buena ortografía y redacción.		X	

3. El servicio de ayuda o manual de usuario maneja imágenes para clarificar al usuario el proceso mencionado. X

---

4. Solo sí el servicio de ayuda o manual maneja links. Los links que el servicio de ayuda o manual tiene asociado tienen funcionamiento, es decir no están rotos. X

---

5. El servicio de ayuda o manual maneja links maneja algún tipo de encuesta de satisfacción. X

Prueba estática de Luis H. Montañés.

### Tabla 51

*Prueba estática Luis H. Montañés.*

**Criterios de Evaluación**

**No**      **No**  
**Cumple**   **Cumple**   **Aplica**

1. El servicio de ayuda o manual de usuario es claro y usable; el usuario interpreta como manejar la aplicación o como solucionar las dudas que tiene. X

---

2. El servicio de ayuda o manual de usuario tiene buena ortografía y redacción. X

---

3. El servicio de ayuda o manual de usuario maneja imágenes para clarificar al usuario el proceso mencionado. X

---

4. Solo sí el servicio de ayuda o manual maneja links. X

Los links que el servicio de ayuda o manual tiene asociado tienen funcionamiento, es decir no están rotos.

---

5. El servicio de ayuda o manual maneja links maneja algún tipo de encuesta de satisfacción. X

### **Evidencias del Proceso de Prueba Estática**

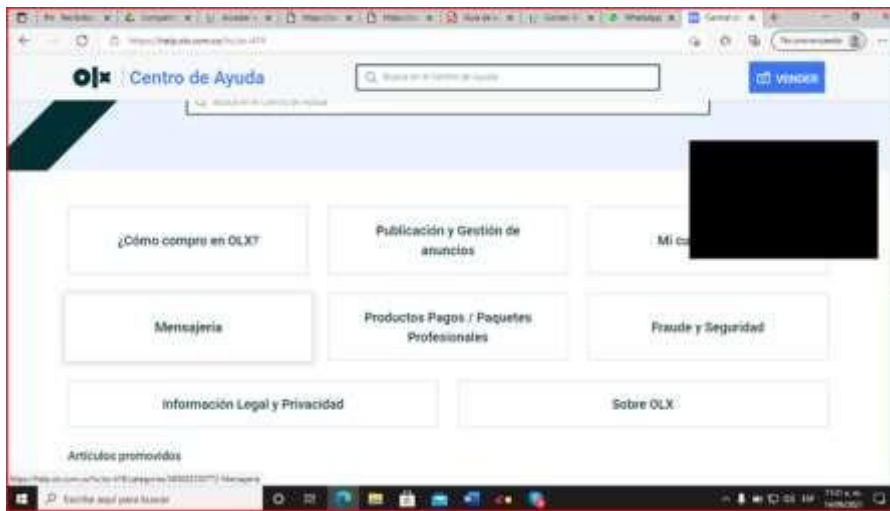
Evidencias de pruebas – Camila De Hoyos

**Tabla 52***Evidencia Prueba estática Camila de Hoyos*

**Criterios de Evaluación (son los criterios arriba descritos)**

**Imagen**

1. El servicio de ayuda o manual de usuario es claro y usable; el usuario interpreta como manejar la aplicación o como solucionar las dudas que tiene



2. El servicio de ayuda o manual de usuario tiene buena ortografía y redacción

OLX Centro de Ayuda VENDER

Centro de Ayuda / ¿Cómo compare en OLX? / ¿Cómo compare?

Artículos en esta sección

¿Cómo veo la ubicación de un anuncio?

¿Cómo contacto al vendedor?

### ¿Cómo veo la ubicación de un anuncio?

Actualmente, todos los anuncios en OLX están conectados a Google Maps donde la ubicación está basada en la ubicación actual del vendedor.

VER PERFIL

Anuncio publicado en

3. El servicio de ayuda o manual de usuario maneja imágenes para clarificar al usuario el proceso mencionado

OLX Centro de Ayuda VENDER

Centro de Ayuda / ¿Cómo compare en OLX? / ¿Cómo compare?

Artículos en esta sección

¿Cómo veo la ubicación de un anuncio?

¿Cómo contacto al vendedor?

### ¿Cómo veo la ubicación de un anuncio?

Actualmente, todos los anuncios en OLX están conectados a Google Maps donde la ubicación está basada en la ubicación actual del vendedor.

VER PERFIL

Anuncio publicado en

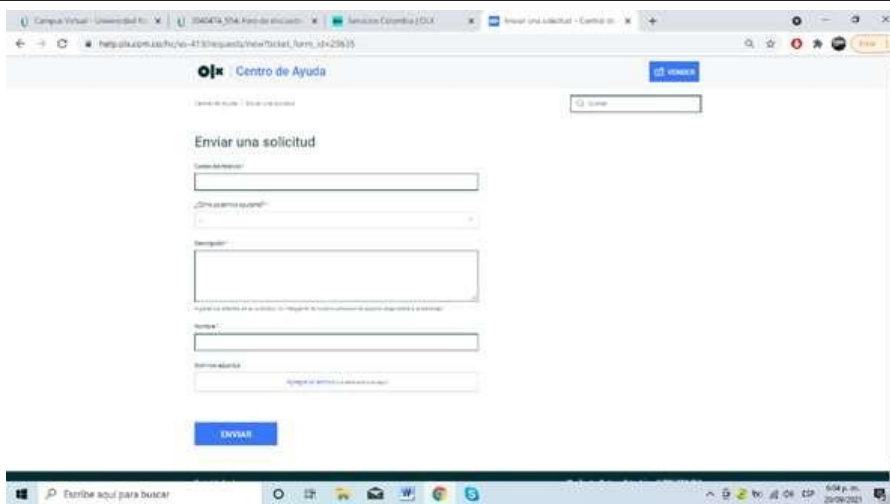


4. Solo sí el servicio de ayuda o manual maneja links.

Los links que el servicio de ayuda o manual tiene asociado tienen funcionamiento, es decir no están rotos




5. El servicio de ayuda o manual maneja links maneja algún tipo de encuesta de satisfacción



**Tabla 53**

*Evidencia prueba estática Gina T González.*

<p><b>Criterios de Evaluación</b> (son los criterios arriba descritos)</p>	<p><b>Imagen</b></p>
<p>1. El servicio de ayuda o manual de usuario es claro y usable; el usuario interpreta como manejar la aplicación o como solucionar las dudas que tiene</p>	<p>No aplica</p>
<p>2.. El servicio de ayuda o manual de usuario tiene buena ortografía y redacción</p>	 <p>OUR STORIES</p> <p>“ In meetings people use the words: 'The Business'. A business isn't a thing. It is real people, real lives. To work with each other, we need to identify our biases and recognize, respect, and celebrate the differences and similarities between us. It's worth the effort. ”</p> <p>Giovanna Head of Engineering Operations</p> <p><a href="#">Read more</a></p>
<p>3. El servicio de ayuda o manual de usuario maneja imágenes para clarificar al usuario el proceso mencionado</p>	<p><b>Join us and unlock your potential.</b></p> <p><input type="text" value="Search for your next role... (e.g. Remote, Manager)"/></p>

<p>4. Solo sí el servicio de ayuda o manual maneja links.</p> <p>Los enlaces que el servicio de ayuda o manual tiene asociado tienen funcionamiento, es decir no están rotos</p>	<div data-bbox="540 325 1021 369" data-label="Section-Header"> <h2>Developer Evangelist Advocate</h2> </div> <div data-bbox="540 363 672 390" data-label="Text"> <p>at OLX Group</p> </div> <div data-bbox="540 392 667 420" data-label="Text"> <p>Lisbon, Portugal</p> </div> <div data-bbox="1156 340 1256 367" data-label="Text"> <p>Apply Now</p> </div> <div data-bbox="540 430 1187 457" data-label="Text"> <p>At OLX Group, we shape the future of trade to unlock the hidden value in everything.</p> </div> <div data-bbox="540 470 1261 569" data-label="Text"> <p>We shape the future of trade as one of the world's fastest-growing networks of trading platforms, operating in 30+ countries under 20+ well-loved brands including Avito, OLX, Otomoto, letgo, StandVirtual, Autovit.ro, and many more. With 300M monthly active users (MAUs), US\$ 1.3B revenue and +37% revenue growth (FY 20) supported by a team of 10,000+ people.</p> </div> <div data-bbox="540 581 1278 680" data-label="Text"> <p>We love to unlock value for our customers. Every single month, 300 million people use our platforms to easily, safely, and conveniently find their perfect home, buy or sell a car, find a great job, sell things they no longer need, or strike a great deal on something they need. And we help thousands of entrepreneurs and businesses find their customers too.</p> </div> <div data-bbox="540 693 1274 819" data-label="Text"> <p>We also unlock value within our company. We invest in ourselves and each other to reach our full potential. We avoid bureaucracy and empower our teams to innovate. Our commitment to inclusion ensures we listen to a diverse range of voices when making decisions. And, we combine the spirit and agility of a startup with our global scale and the backing of Prosus, one of the largest consumer internet groups in the world.</p> </div> <div data-bbox="540 919 768 957" data-label="Section-Header"> <h3>Apply for this Job</h3> </div> <div data-bbox="1205 919 1304 947" data-label="Text"> <p>* Required</p> </div> <div data-bbox="592 1050 1266 1268" data-label="Form"> <p>First Name * <input type="text"/></p> <p>Last Name * <input type="text"/></p> <p>Email * <input type="text"/></p> <p>Phone <input type="text"/></p> </div> <div data-bbox="586 1293 1015 1325" data-label="Text"> <p>Resume/CV * <a href="#">Attach</a>, <a href="#">Dropbox</a>, <a href="#">Google Drive</a>, <a href="#">Paste</a></p> </div> <div data-bbox="597 1356 1015 1386" data-label="Text"> <p>Cover Letter <a href="#">Attach</a>, <a href="#">Dropbox</a>, <a href="#">Google Drive</a>, <a href="#">Paste</a></p> </div>
<p>5. El servicio de ayuda o manual maneja links maneja algún tipo de encuesta de satisfacción</p>	<p>NA</p>

**Tabla 54**

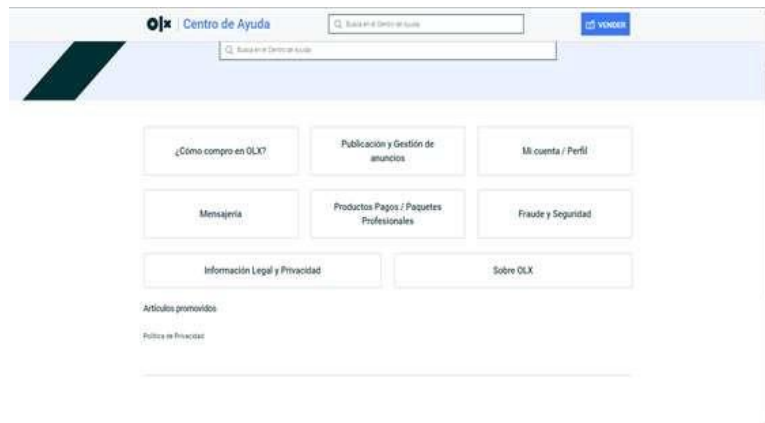
*Evidencia Prueba estática Armando Ramírez.*

## Criterios de Evaluación

(son los criterios arriba descritos)

## Imagen

1. El servicio de ayuda o manual de usuario es claro y usable; el usuario interpreta como manejar la aplicación o como solucionar las dudas que tiene



2.. El servicio de ayuda o manual de usuario tiene buena ortografía y redacción



3. El servicio de ayuda o manual de usuario maneja imágenes para clarificar al usuario el proceso mencionado



4. Solo sí el servicio de ayuda o manual maneja links.

Los enlaces que el servicio de ayuda o manual tiene asociado tienen funcionamiento, es decir no están rotos



5. El servicio de ayuda o manual maneja links maneja algún tipo de encuesta de satisfacción



## Tabla 55

Evidencia Prueba estática Luis H. Montañez.

### Criterios de Evaluación

(son los criterios arriba descritos)

### Imagen

1. El servicio de ayuda o manual de usuario es claro y usable; el usuario interpreta como manejar la aplicación o como solucionar las dudas que tiene



2. El servicio de ayuda o manual de usuario tiene buena ortografía y redacción



3. El servicio de ayuda o manual de usuario maneja imágenes para clarificar al usuario el proceso mencionado



4. Solo sí el servicio de ayuda o manual maneja links.

Los enlaces que el servicio de ayuda o manual tiene asociado tienen funcionamiento, es decir no están rotos



5. El servicio de ayuda o manual No existe módulo de encuestas

maneja links maneja algún tipo de encuesta de satisfacción



## Estimación de tiempos

La técnica de estimación de tiempos es vital para el desarrollo de un proyecto.

Con base en estas estimaciones, se tomarán decisiones relacionadas con el cliente; miembros del equipo y diversos factores que están vinculados a nuestros proyectos.

### Asignación de Pesos y Estimación por Fases: Camila de Hoyos

Estimación Módulo de Ingreso:

**Tabla 56**

*Estimación Módulo de Ingreso.*

Etapa	Diseño			Ejecución			Documentación		
	Alta	Media	Baja	Alta	Media	Baja	Alta	Media	Baja
Peso	120	90	60	100	70	50	120	90	60
Casos	1	4	0	1	4	0	1	4	0

de

Prueba





**CATEGORI****AS**


---

<b>Sub- Total</b>	120	360	0	100	280	0	120	360	0
-------------------	-----	-----	---	-----	-----	---	-----	-----	---

---

<b>Total</b>	<b>480</b>			<b>380</b>			<b>480</b>		
--------------	------------	--	--	------------	--	--	------------	--	--

(minutos)

**Asignación de Pesos y Estimación por Fases: Camila**

Estimación módulo de empleo

**Tabla 58***Estimación módulo de empleo.*

<b>Etapa</b>	<b>Diseño</b>			<b>Ejecución</b>			<b>Documentación</b>		
	<b>Alta</b>	<b>Media</b>	<b>Baja</b>	<b>Alta</b>	<b>Media</b>	<b>Baja</b>	<b>Alta</b>	<b>Media</b>	<b>Baja</b>
<b>Impacto</b>									
<b>Peso</b>	120	90	60	100	70	50	120	90	60

<b>Casos de</b>	2	3	0	2	3	0	2	3	0
-----------------	---	---	---	---	---	---	---	---	---

**Prueba**

**EMPLEO**

---

<b>Sub- Total</b>	240	270	0	200	210	0	240	270	0
-------------------	-----	-----	---	-----	-----	---	-----	-----	---

---

<b>Total (minutos)</b>	<b>510</b>			<b>410</b>			<b>510</b>		
------------------------	------------	--	--	------------	--	--	------------	--	--

**Asignación de Pesos y Estimación por Fases: Luis H. Muñoz.**

Estimación módulo de vender

**Tabla 59***Estimación módulo de vender.*

Etapa	Diseño			Ejecución			Documentación		
	Alta	Media	Baja	Alta	Media	Baja	Alta	Media	Baja
<b>Impacto</b>									
<b>Peso</b>	120	90	60	100	70	50	120	90	60
<b>Casos</b>	2	2	1	2	2	1	2	2	1
<b>de</b>									
<b>Prueba</b>									
<b>VENDER</b>									
<b>Sub- Total</b>	240	180	60	200	140	50	240	180	60
<b>Total (minutos)</b>	<b>480</b>			<b>390</b>			<b>480</b>		

**Totalizar Estimación****Tabla 60**

*Total, estimación tiempos Camila de Hoyos.*

<b>Responsable</b>	<b>Módulo</b>	<b>Diseño</b>	<b>Ejecución</b>	<b>Documentación</b>
Camila de Hoyos	Ingreso	480 minutos	380 minutos	480 minutos
<b>Total</b>		8 horas	6 horas	8 horas
<b>Total, prueba</b>		22 horas		

**Tabla 61**

*Total, estimación Tiempos Armando Ramírez.*

<b>Responsable</b>	<b>Módulo</b>	<b>Diseño</b>	<b>Ejecución</b>	<b>Documentación</b>
Armando Ramírez	Categorías	480 minutos	380 minutos	480 minutos
<b>Total</b>		8 horas	6 horas	8 horas
<b>Total, prueba</b>		22 horas		

**Tabla 62***Total, estimación tiempos Gina González.*

<b>Responsable</b>	<b>Módulo</b>	<b>Diseño</b>	<b>Ejecución</b>	<b>Documentación</b>
Gina González	Empleo	510 minutos	410 minutos	510 minutos
<b>TOTAL</b>		8.5 horas	6.83 horas	8.5 horas
<b>total, prueba</b>		23.83 horas		

**Tabla 63***Total, estimación Tiempos Luis Montañez.*

<b>Responsable</b>	<b>Módulo</b>	<b>Diseño</b>	<b>Ejecución</b>	<b>Documentación</b>
Luis Montañez	Comprar y Vender	480 minutos	390 minutos	480 minutos
<b>Total</b>		8 horas	6.5 horas	8 horas

**total, prueba** 22.5 horas

#### **Tabla 64**

*Total, tiempo de pruebas.*

---

<b>Total, pruebas</b>	<b>90.33 horas</b>
-----------------------	--------------------

---

#### **Matriz De Trazabilidad**

La matriz de trazabilidad se construye con base a los casos de prueba contruidos por el grupo y por módulo; su fin es saber la relación que existe entre los casos de prueba y los módulos de la funcionalidad. A continuación, se detalla la matriz de trazabilidad en la tabla anexa con cada uno de los casos de prueba realizados:

En la Matriz de trazabilidad se detallan cada uno de los requerimientos con el entregable que se haya solicitado. Nos permite identificar los resultados alcanzados

#### **Tabla 65**

*Matriz de trazabilidad.*

<b>Responsable</b>	<b>Sistema / Login</b>	<b>Categorías</b>	<b>Nombre del Módulo</b>	<b>Nombre del Módulo</b>
--------------------	------------------------	-------------------	--------------------------	--------------------------

Módulo que Búsquedas por Empleo Compras y  
 permite el inicio categorías ventas  
 de sesión

---

Camila de Login  
 hoyos

X

X

X

---

Armando Categoría  
 Ramirez

X

---

Gina Gonzales Empleo

X

X

X

---

Luis Comprar y  
 Montañez Vender

X

X

X



## **Propuesta De Pruebas**

### **Datos Generales de la Prueba**

Los siguientes módulos no se van a probar

1. Chat
2. Notificaciones
3. Editar Perfil
4. Configuraciones
5. Mis anuncios

### **Criterios Generales**

Criterios para Certificar el Aplicativo

- Capacidad del software de proveer los servicios necesarios para cumplir con los requisitos funcionales.
- Capacidad del software de mantener las prestaciones requeridas del sistema, durante un tiempo establecido y bajo un conjunto de condiciones definidas.
- Relación entre las prestaciones del software y los requisitos necesarios para su utilización.
- Esfuerzo requerido por el usuario para utilizar el producto satisfactoriamente.
- Mantenibilidad, esfuerzo necesario para adaptarse a las nuevas especificaciones y requisitos
- Capacidad del software para ser transferido de un entorno a otro.

## Análisis del Resultado del Plan de Pruebas

En el desarrollo de software se realizan actividades donde se analizan las métricas, una de ellas se realiza en el proceso de pruebas, lo que implica más procesos, pero con grandes beneficios y calidad del producto final. Por lo que en este capítulo se realizarán 4 métricas para evaluar la calidad, considerando los resultados obtenidos:

### Métricas de ejecución de casos de prueba

Tabla 66 Métricas de ejecución de casos de prueba.

*Métricas de ejecución de casos de prueba.*

RESPONSABLE	FUNCIONALIDAD	CICLO	EXITOSOS		NO EXITOSO		NO SE EJECUTO		C P T O T A L E S
			#	%	#	%	#	%	
Armando Ramírez	categorias	1	5	100%	0	0	0	0	5
Camila Hoyos	de Login	1	4	80	1	20	0	0	5

---

Gina Gonzáles	Súmate a OLX	3	5	83.4%	1	16.6%	0	0	6
Luis Montañez	Comprar y vender	1	5	100	0	0	0	0	5

---

### **Métricas de ejecución de defectos proveedor**

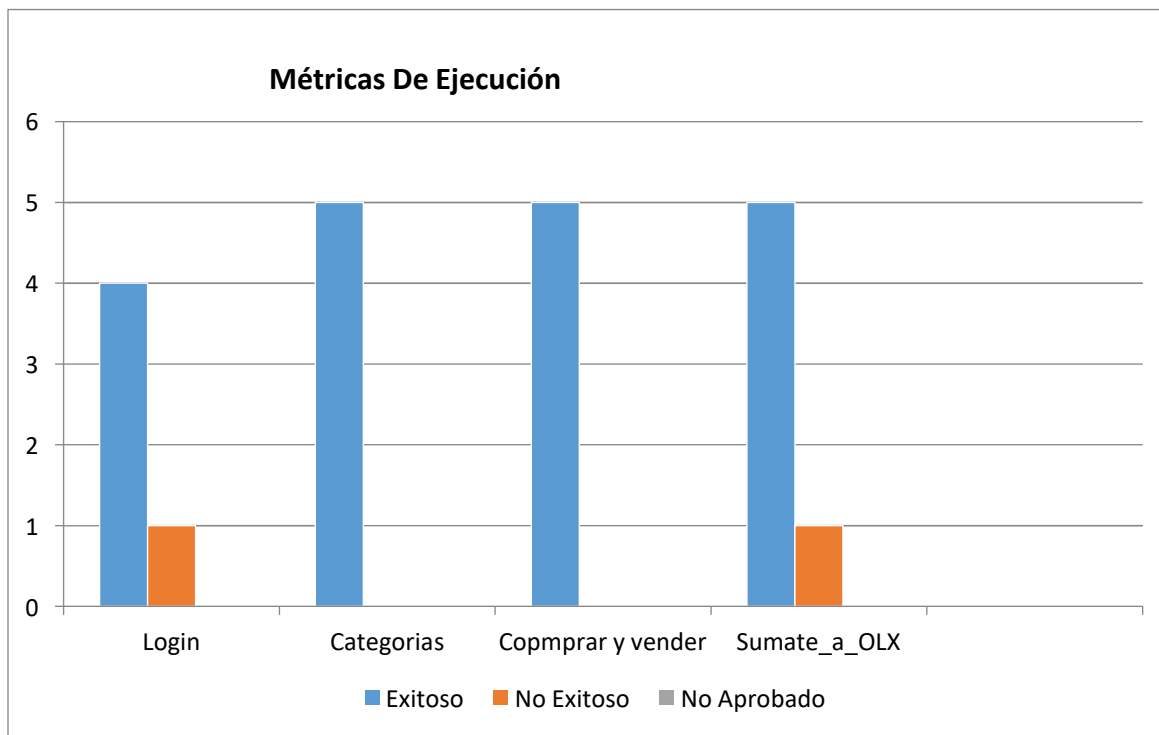
Consecutivo	Fecha Detección	Responsabl e	Módulo Funcional dad	/	Ciclo	Caso de Prueba	Descripción Defecto	Naturaleza	Tipo Bug	Severidad	Priori da	Esta do
1	17/11/2021	Armando Ramírez	Categorías		1	CTG_Cp04_ Buscar_Mod a y Belleza	Hace falta aplicar más filtro de búsqueda en la opción de perfumes como: Género, Marca, Tipo de aroma Pago, Costo de envió	Funcionali dad	Mejora Agregar mas Filtros	baja	Baja	cerrado
2	22/11/2021	Camila de Hoyos	Login		1	ING_Cp04_ VerificarCod igo	Además de SMS colocar verificación por llamada o con pregunta secreta en caso que el usuario tenga problemas con su teléfono	Funcionali dad	Sugerencia	Bajo	Baja	Cerrado
3	22/11/2021	Gina Gonzales	Súmate a OLX		1	SUM_Cp05_ Seguimiento	Se sugiere agregar un módulo que le permita al aplicante hacer seguimiento al progreso de la aplicación.	Plataforma	Mejora	Baja	Baja	Cerrado
4	20/11/2021	Luis Montañez	Comprar y Vender			VND_Cp01_ Vender_Vehi culos01	Se sugiere validar la información cargada por las personas que ofrecen sus productos para evitar que los compradores sean estafados	Funcionali dad	Mejora	Alta	Alta	Cerrado

**Parámetros:** A continuación, se presentan los parámetros a tener en cuenta para registrar la anterior matriz.

Las métricas de ejecución permiten ver cuántos casos de prueba fueron exitosos y no exitosos por cada uno de los módulos como se ve en la gráfica:

### Gráfica 1

*Métricas de ejecución.*



Las métricas de ejecución por severidad permiten ver los casos de prueba tuvieron defectos en severidad alta media y baja, como se ve en la gráfica 2 y la tabla 66:

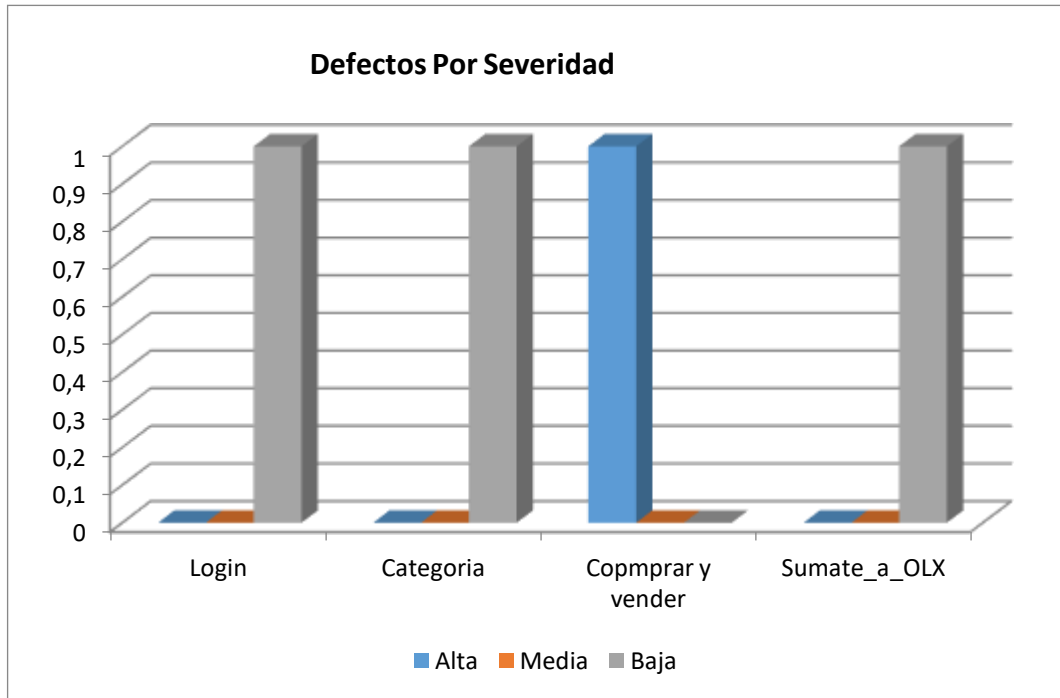
Tabla 67 Métricas de ejecución de defectos de proveedor Severidad.

*Métricas de ejecución de defectos de proveedor Severidad.*

Responsable	Funcionalidad	Ciclo	Severidad		
			Alta	Media	Baja
Camila de Hoyos	Login	1	0	0	1
Luis Montañés	Comprar y vender	1	1	0	0
Gina González	Súmate a OLXD	3	0	0	1
Armado Ramírez	Categorías	1	0	0	1

**Grafica 2**

*Defectos por severidad.*



Las métricas de ejecución por naturaleza permiten ver la clasificación de defectos por naturaleza, como se ve en la gráfica 3 y la tabla 67:

**Tabla 68**

*Métricas de ejecución de defectos de proveedor naturaleza.*

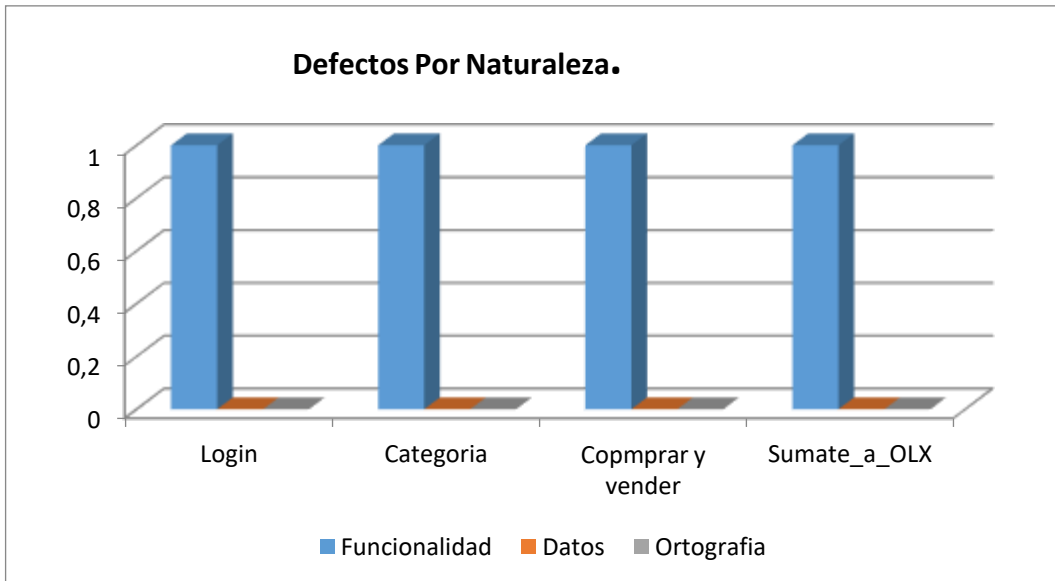
Responsable	Funcionalidad	Ciclo	Naturaleza
	d	Fun	Ortográfica
		cion	Se insertan
		alid	los tipos de
		ad	naturaleza
			que se hayan
			definido a
			los defectos

<b>Encontrados.</b>					
Camila de Hoyos	Login	1	1	0	Funcionalidad
Luis	Comprar y vender	1	Vender	0	Funcionalidad
Gina	Súmate a OLX	3	0	0	Plataforma
Armado Ramírez	Categorías	1	Categoría	0	documentación



### Grafica 3

*Defectos por naturaleza.*



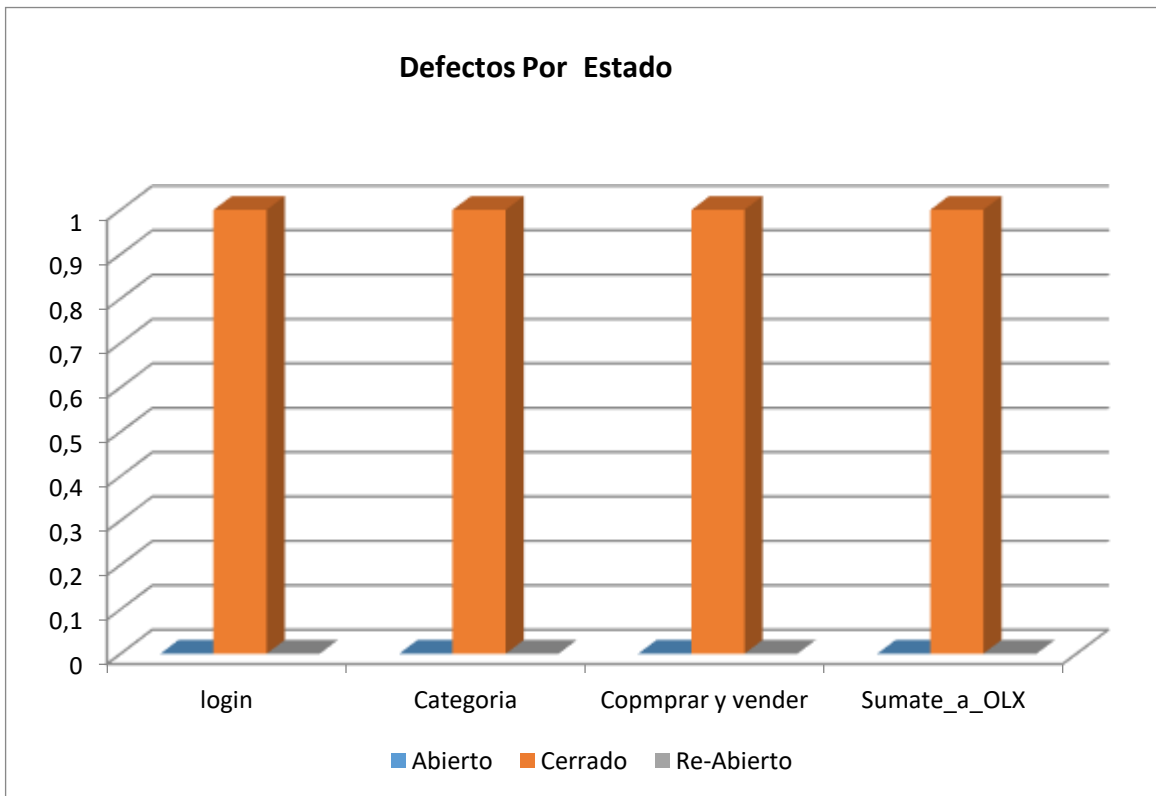
Las métricas de ejecución por estado permiten ver la clasificación de defectos por estado abierto, cerrado o próxima versión, como se ve en la gráfica 4 y la tabla 68:

**Tabla 69***Métricas de ejecución de defectos de proveedor Estado.*

Responsable	Funcionalidad	Ciclo		Estado	
				Abierto	Cerrado
Camila de Hoyos	Login	1	0	1	0
Gina González	Súmate a OLX	3		1	0
Armando Ramírez	Categoría	1	0	1	0
Luis Montañez	Comprar y Vender	1	0	1	0

**Grafica 4**

*Defectos por estado.*



Las métricas de evaluación del producto y proveedor permiten ver la calidad del producto, como se ve en la tabla 69.

## Evaluación del producto y proveedor

Tabla 70

*Evaluación del producto y proveedor.*

Funcionalidad	Casos de Prueba Ejecutados por Ciclos	Total, Defectos Encontrados			Número de Ciclos	Defectos Reabierto	Indicador Calidad Proveedor
		Severidad Alta	Severidad Media	Severidad Baja			
Categoría	5	0	0	1	1	0	20 %
Login	5	0	0	1	1	0	20 %
Súmate a olx	6	0	0	1	3	0	20 %
Vender	5	1	0	0	1	0	20%
Total	21	1	0	0	6	0	80 %

## **Resultados y Discusión**

En este capítulo se busca mostrar el análisis de la información recopilada en todo el proceso y los resultados obtenidos. Encontrado el resumen de todos los datos tomados en el transcurso de la ejecución del plan de pruebas a la página o software OLX, Incluye lecciones aprendidas y conclusiones a manera de comentarios de cada tema.

### **Lecciones aprendidas**

Dentro del diseño, la dificultad radica en el nivel de detalle. El grado de especificidad es importante dentro del diseño, ya que de este depende el éxito de la prueba. Un buen grado de detalle permite a los probadores hacer un seguimiento claro y acertado del módulo o parte del sistema que se está evaluando.

Quien diseña debe tener la capacidad de prever la dificultad que puede encontrar la persona que lo va a ejecutar. Entre las múltiples dificultades que se presentaron durante el desarrollo del presente proyecto podemos resaltar varias, tales como diseñar y ajustarse a un cronograma de actividades, construir las pruebas de software a partir de la información y ejemplos suministrados. Como punto principal de este asunto la mayor dificultad que se presenta en este tipo de proyectos es el tiempo porque a diferencia de diseñar, aplicar y evaluar una prueba; el tiempo sigue avanzando y el cliente final espera se cumpla con los periodos pactados, por eso la estimación de tiempo debe ajustarse lo mejor posible a la realidad, así no caer en retrasos y demoras a la hora de finalizar el proyecto.

- Testeo simultáneo de los módulos por los probadores.
- Poco tiempo para realizar las actividades de pruebas, porque el equipo de pruebas no está dedicado 100% a probar (se tienen otras actividades laborales y académicas)

## Conclusiones

Al realizar la recopilación de los datos presentados en este trabajo permite evidenciar la importancia de las pruebas de software para evaluar la calidad de un producto. Definir un plan de trabajo de manera coherente y metódica, logra medir correctamente los tiempos y planificar cada tarea según lo establecido. Para levantar el diseño de alto nivel es indispensable seleccionar el módulo o porción del aplicativo donde se implementará la prueba,

Todo esto con el fin de darle objetividad a la labor que va a realizar el probador, de lo contrario su tarea no tendría un norte, y se convertiría una actividad desgastante y nada productiva. Por medio de esta actividad se reconoció, el análisis, el diseño, y ejecución de pruebas en el sitio olx.com, en el mismo se aplicaron los diseños de alto nivel, matrices de trazabilidad, estimaciones de tiempos, y revisiones de estáticas informal, que permiten asegurar la particularidad del software, y poder garantizar seguridad y confianza a los usuarios.

**Análisis del Proceso Realizado.**

Al realizar las pruebas en los diferentes módulos que compone la aplicación de OLX, se logra identificar su interfaz, como esta se comunica entre cada uno de los módulos y los usuarios, garantizando la calidad y seguridad del software.

**Tabla 71**

*Información de integrantes.*

<b>Fecha de inicio</b>	Agosto 23 2021
<b>Fecha fin</b>	Diciembre 13 2021
<b>Responsables</b>	Armando Ramírez Cardozo Gina Thay González Cortés Camila Eugenia De Hoyos Ríos Luis Hernando Montañez



## **Alcance**

El tipo de pruebas a realizar es a nivel funcional donde se validará la exactitud, completitud, consistencia interfaz e integridad del sistema.

El alcance para el proceso de pruebas funcionales a abarcar el Análisis el cual consta de la planeación, el Diseño consta del diseño de las pruebas y la Ejecución consta de la ejecución, evaluación y cierre del proceso de pruebas funcionales.

## **Características Que Serán Probadas**

- Login
- Súmate a OLX
- Comprar y Vender
- categoría

## **Características Que No Serán Probadas**

- Chat
- Notificaciones
- Editar Perfil
- Configuraciones
- Mis anuncios

## Métricas De Ejecución Del Proyecto.

**Tabla 72**

*Métricas De Ejecución Del Proyecto.*

Funcionalidad	Fase	Fechas estimadas		Tiempo estimado Horas	% Avance esperado	Fechas reales		Tiempo real	% Avance Real
		Inicial	Final			Inicial	Final		
<u>www.olx.com</u>	Análisis	08/ /2021	23 /2021	40	100%	Agosto 23 2021	Dicie mbre 13 2021	40	100%
	Diseño	08/ /2021	23 /2021	40	100%	Agosto 23 2021	Dicie mbre 13 2021	40	110%
	Ejecución	08/23 /2021	13/12 /2021	184	100%	Agosto 23 2021	Dicie mbre 13 2021	184	100%

## **Lecciones Aprendidas**

Es importante la documentación precisa y clara para que otros probadores entiendan a qué y quién corresponde cada prueba.

## **Dificultades**

Testeo simultáneo de los módulos por los probadores.

Poco tiempo para realizar las actividades de pruebas, porque el equipo de pruebas no está dedicado 100% a probar (se tienen otras actividades laborales y académicas)

## **Aspectos A Resaltar**

Se puede acceder a la página desde cualquier dispositivo fijo o móvil.

Con la distribución de los casos de prueba la fluidez del proyecto fue mejor y se pudieron compartir varios puntos de vista que mejoraron los conceptos grupales.

### Lista de referencias

ISTQB.org. (2018). Foundation Level 2018 - ISTQB® International Software Testing Qualifications Board. [online] Disponible en: <https://www.istqb.org/certification-path-root/foundation-level-2018.html>

[Acceso 7 September 2021].

Guillamón Morales, Alicia. (2011). Manual desarrollo de elementos software para gestión de sistemas. Madrid, ES: Editorial CEP, S.L., 2011. ProQuest ebrary. Web. 18 January 2017. Páginas 11 – 113. <https://elibronet.bibliotecavirtual.unad.edu.co/es/ereader/unad/50603>

ISTQB®, I. (2018). Programa de estudio de nivel básico ISTQB. Colombia. Páginas 37 – 103. <https://repository.unad.edu.co/handle/10596/26560>

Gutiérrez, D. M. J. A., & Pagés, A. C. (2008). Planificación y gestión de proyectos informáticos. Páginas 17 – 32, 79 -107, 265 -368 <https://elibronet.bibliotecavirtual.unad.edu.co/es/ereader/unad/53487>

Cutilla, C. c., Gutiérrez, J. j., & Escalona, M. m. (2012). Estudio para la Automatización de Priorización de Casos de Pruebas en NDT. (Spanish). CISTI (Iberian Conference On Information Systems & Technologies / Conferencia Ibérica De Sistemas E Tecnologias De Informação) Proceedings, 447-450. <https://bibliotecavirtual.unad.edu.co/login?url=https://search-ebshost-com.bibliotecavirtual.unad.edu.co/login.aspx?direct=true&db=aci&AN=82744770&lang=es&site=ehost-live>

Felderer, M., Auer, F, Bergsmann, J. (2017). Risk Management During Software Development: Results of a Survey in Software Houses from Germany, Austria and Switzerland. In: Großmann J., Felderer M., Seehusen F. (eds) Risk Assessment and Risk-Driven Quality Assurance. RISK 2016. Lecture Notes in Computer Science, vol 10224. Springer, Cham. Recuperado de <https://doi->

[org.bibliotecavirtual.unad.edu.co/10.1007/978-3-319-57858-3\\_11](https://doi-)

ISTQB®, I. (2018). Programa de estudio de nivel básico ISTQB. Colombia. Páginas 37 – 103. <https://repository.unad.edu.co/handle/10596/26560>

Gutiérrez, D., & Pagés, A. (2008). Planificación y gestión de proyectos informáticos. Páginas 17 – 32, 79 -107, 265 -368. Recuperado de [https://elibro-](https://elibro-net.bibliotecavirtual.unad.edu.co/es/ereader/unad/53487)  
[net.bibliotecavirtual.unad.edu.co/es/ereader/unad/53487](https://elibro-net.bibliotecavirtual.unad.edu.co/es/ereader/unad/53487)

Cutilla, C., Gutiérrez, J., & Escalona, M. (2012). Estudio para la Automatización de Priorización de Casos de Pruebas en NDT. CISTI (Iberian Conference On Information Systems & Technologies / Conferencia Ibérica De Sistemas E Tecnologias De Informação) Proceedings, 447-

450. [https://bibliotecavirtual.unad.edu.co/login?url=https://search-ebSCOhost-](https://bibliotecavirtual.unad.edu.co/login?url=https://search-ebSCOhost-com.bibliotecavirtual.unad.edu.co/login.aspx?direct=true&db=aci&AN=82744770&lang=es&site=ehost-live)  
[com.bibliotecavirtual.unad.edu.co/login.aspx?direct=true&db=aci&AN=82744770&lang=es&site=ehost](https://bibliotecavirtual.unad.edu.co/login.aspx?direct=true&db=aci&AN=82744770&lang=es&site=ehost-live)  
[-live](https://bibliotecavirtual.unad.edu.co/login?url=https://search-ebSCOhost-com.bibliotecavirtual.unad.edu.co/login.aspx?direct=true&db=aci&AN=82744770&lang=es&site=ehost-live)

IEEE. (2008). IEEE Standard for Software and System Test Documentation. IEEE Std 829TM-2008.

<https://ieeexplore-ieee-org.bibliotecavirtual.unad.edu.co/stamp/stamp.jsp?tp=&arnumber=4578383>

IEEE. (2014). IEEE Standard for Software Quality Assurance Processes. IEEE Std 730<sup>TM</sup>-2014.

<https://ieeexplore-ieee-org.bibliotecavirtual.unad.edu.co/stamp/stamp.jsp?tp=&arnumber=6894541>

UNAD. (2016). Pruebas en el ciclo de vida de software [OVI]. Bogotá D.C,

Colombia. <http://hdl.handle.net/10596/9673>

## Anexos

### Anexo 1. Ejecución de los casos de prueba.

**Tabla 73**

*Ejecución de los casos de prueba.*

Caso de prueba

Imagen de evidencia

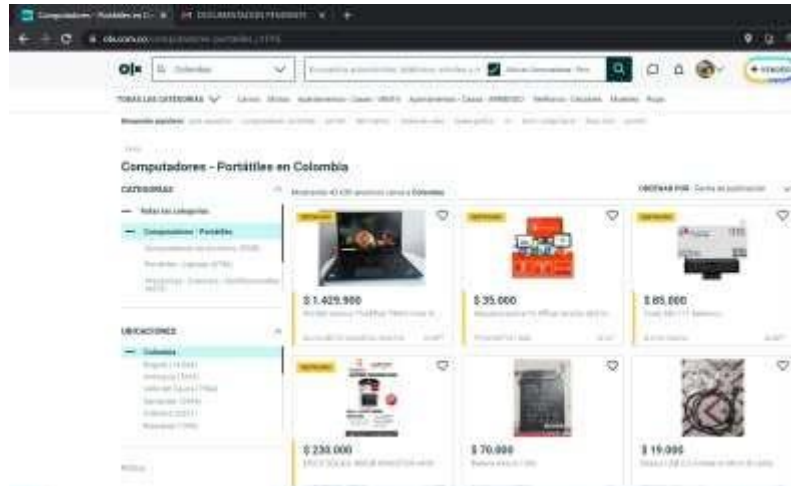
CTG\_Cp01\_ Ver\_categorías



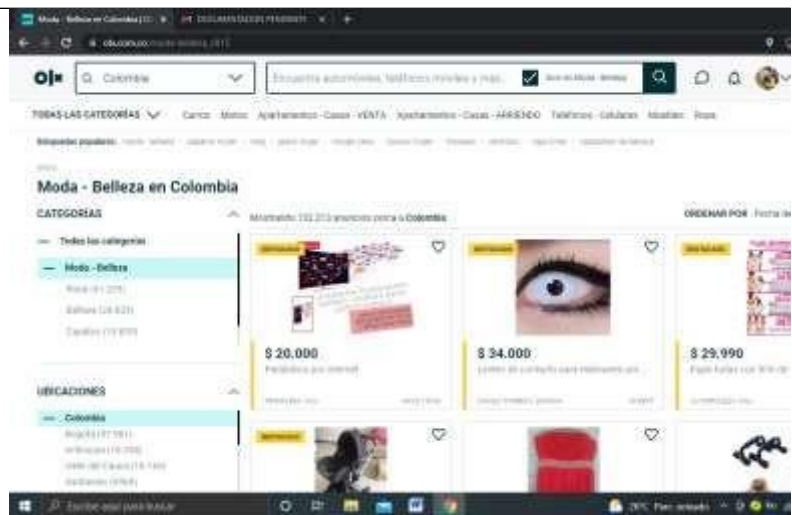
CTG\_Cp02\_ Buscar\_ Vehículos



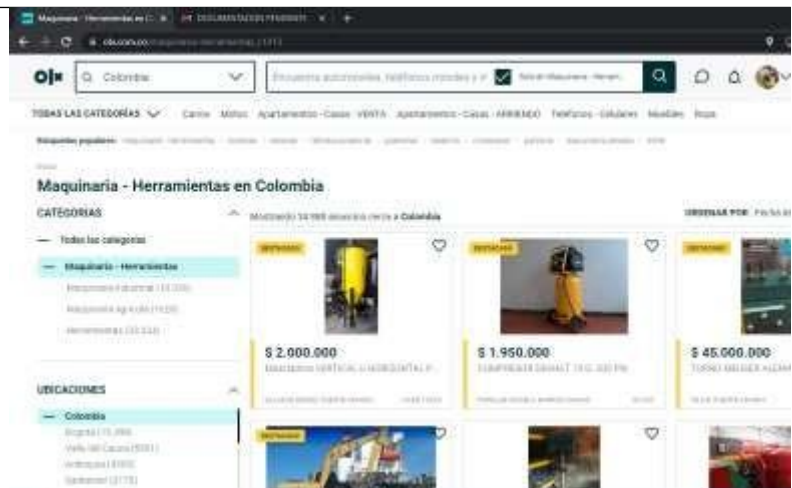
CTG\_Cp03\_Buscar\_ Computadores-  
Portátiles.



CTG\_Cp04\_ Buscar\_Moda - Belleza.



CTG\_Cp05\_ Buscar\_Maquinaria-  
Herramientas.

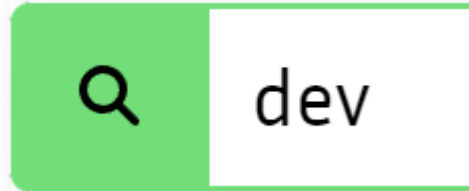




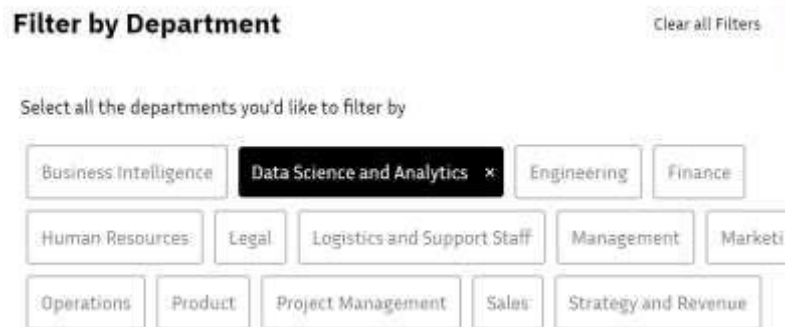
SUM\_Cp01\_SeeOurOpenRoles



SUM\_Cp02\_SearchForYourNextRole



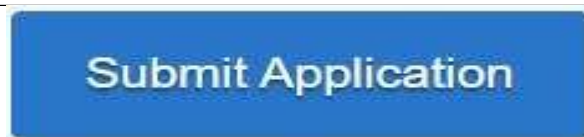
SUM\_Cp03\_Filter



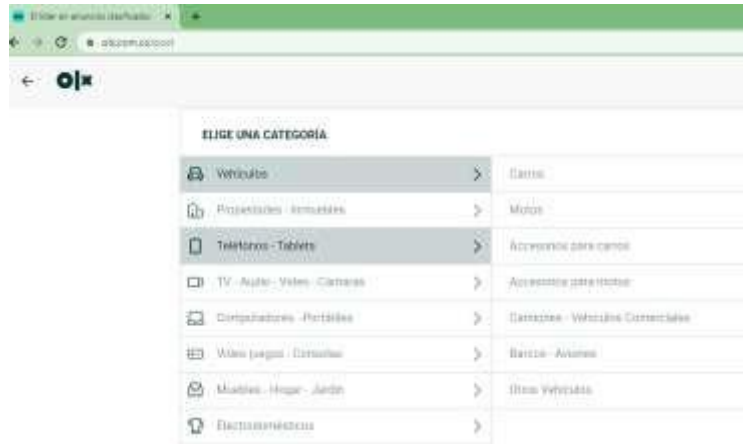
SUM\_Cp04\_ApplyNow



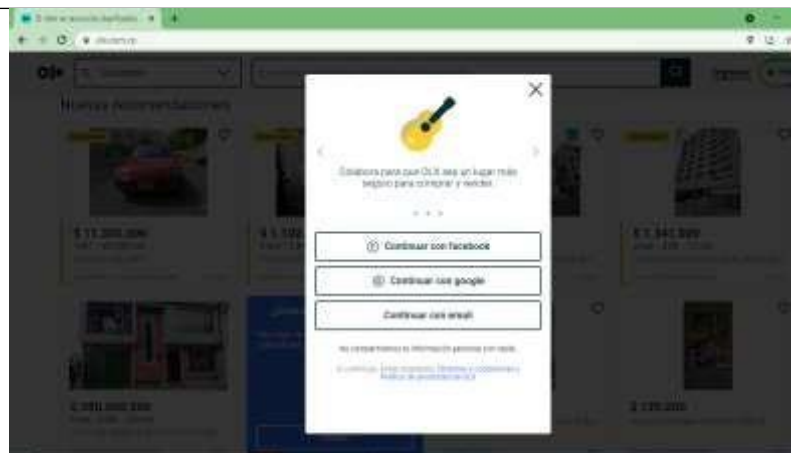
SUM\_Cp05\_SubmitApplication



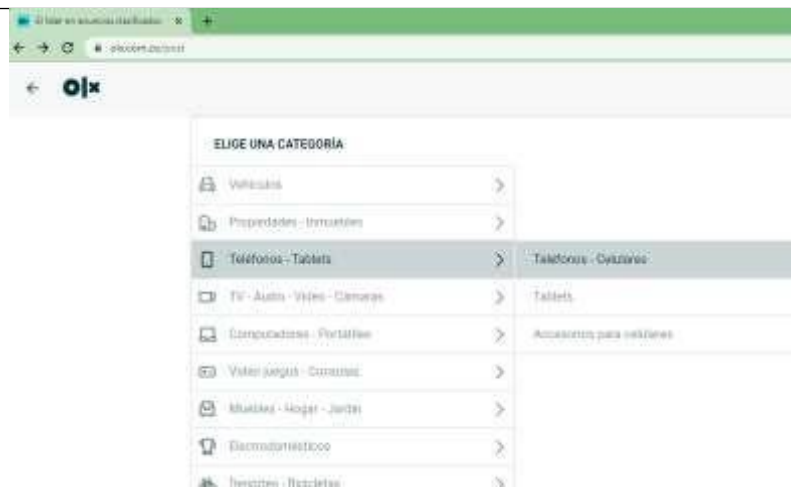
VND\_Cp01\_Vender\_Vehiculos01



VND\_Cp02\_Vender\_Propiedades\_e\_Inmuebles



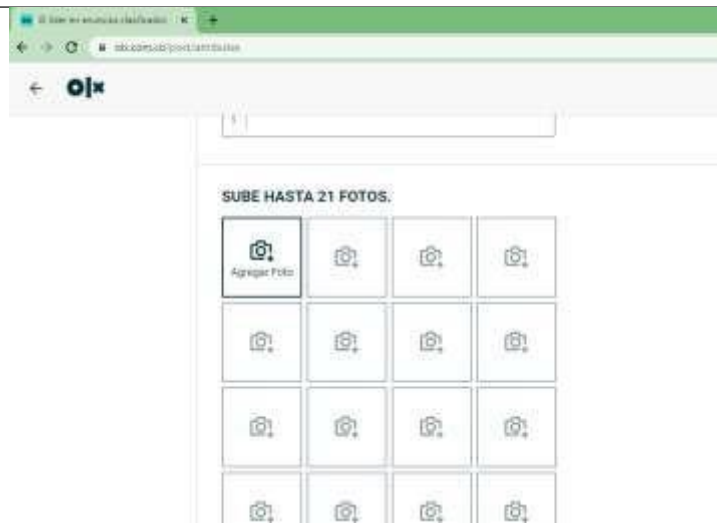
VND\_Cp03\_Vender\_Teléfonos



VND\_Cp04\_Vender\_Televisores



VND\_Cp05\_Vender\_Computadores

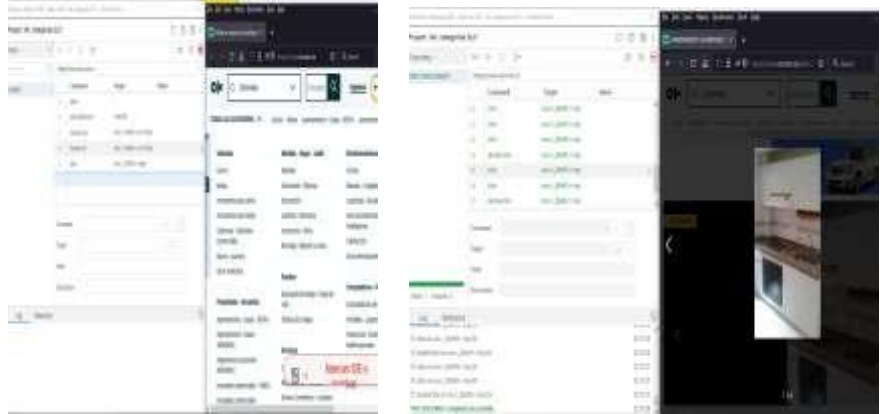


**Tabla 74**

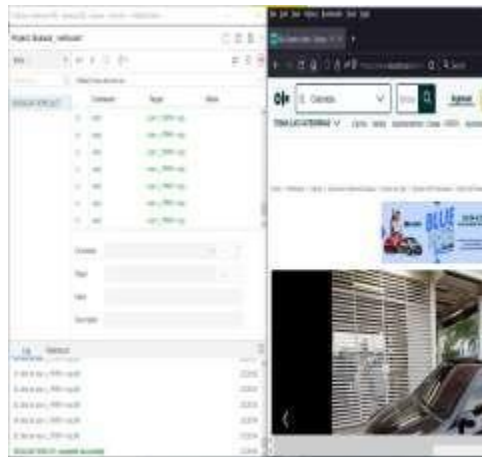
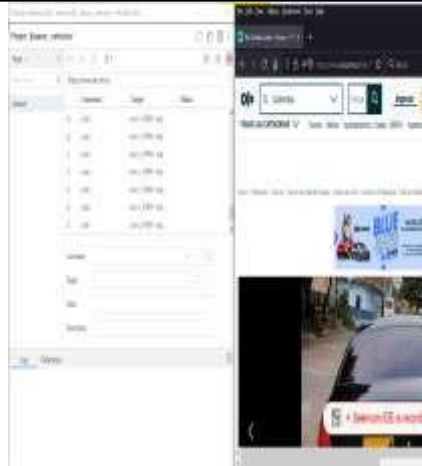
*Pruebas Automatización en Selenium.*

Imagen de evidencia

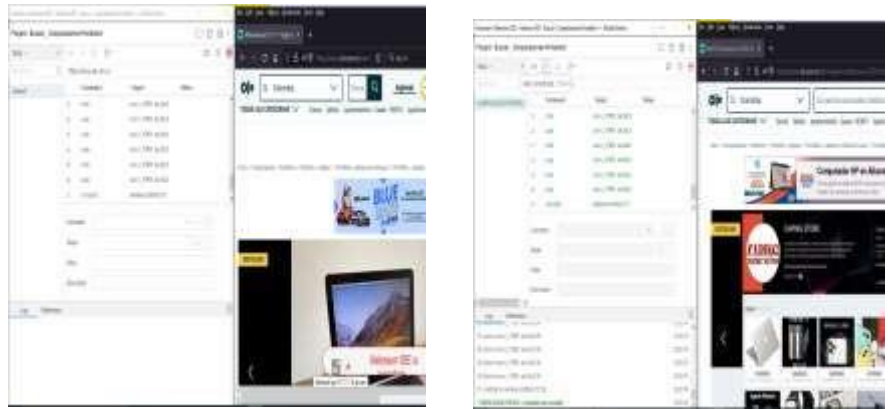
CTG\_Cp01\_ Ver\_categorías



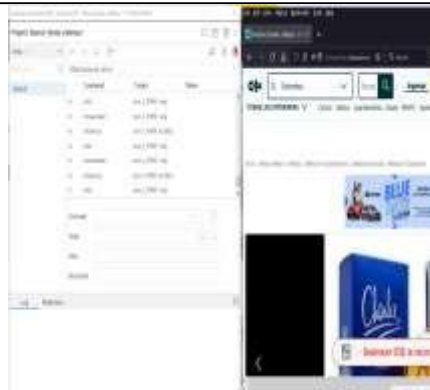
CTG\_Cp02\_ Buscar\_ Vehículos



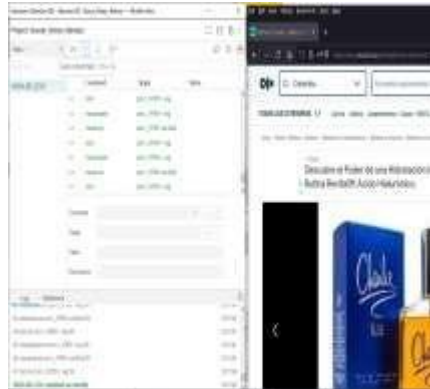
CTG\_Cp03\_Buscar\_  
Computadores-Portátiles.



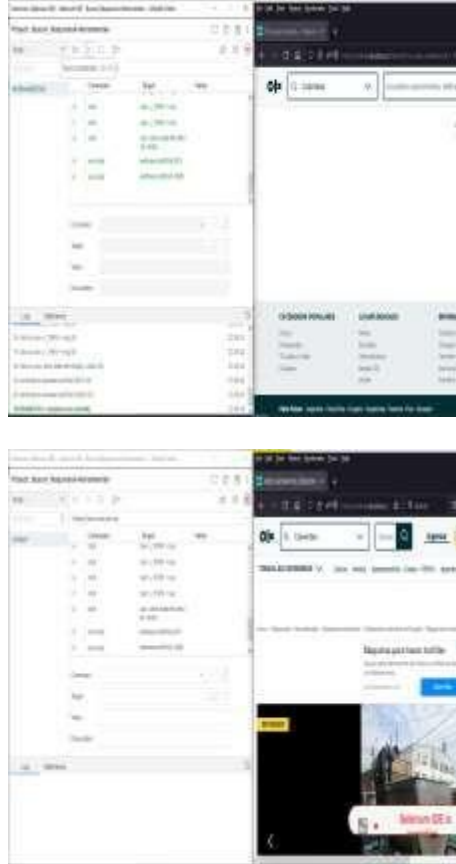
CTG\_Cp04\_Buscar\_Moda -  
Belleza.



CTG\_Cp05\_

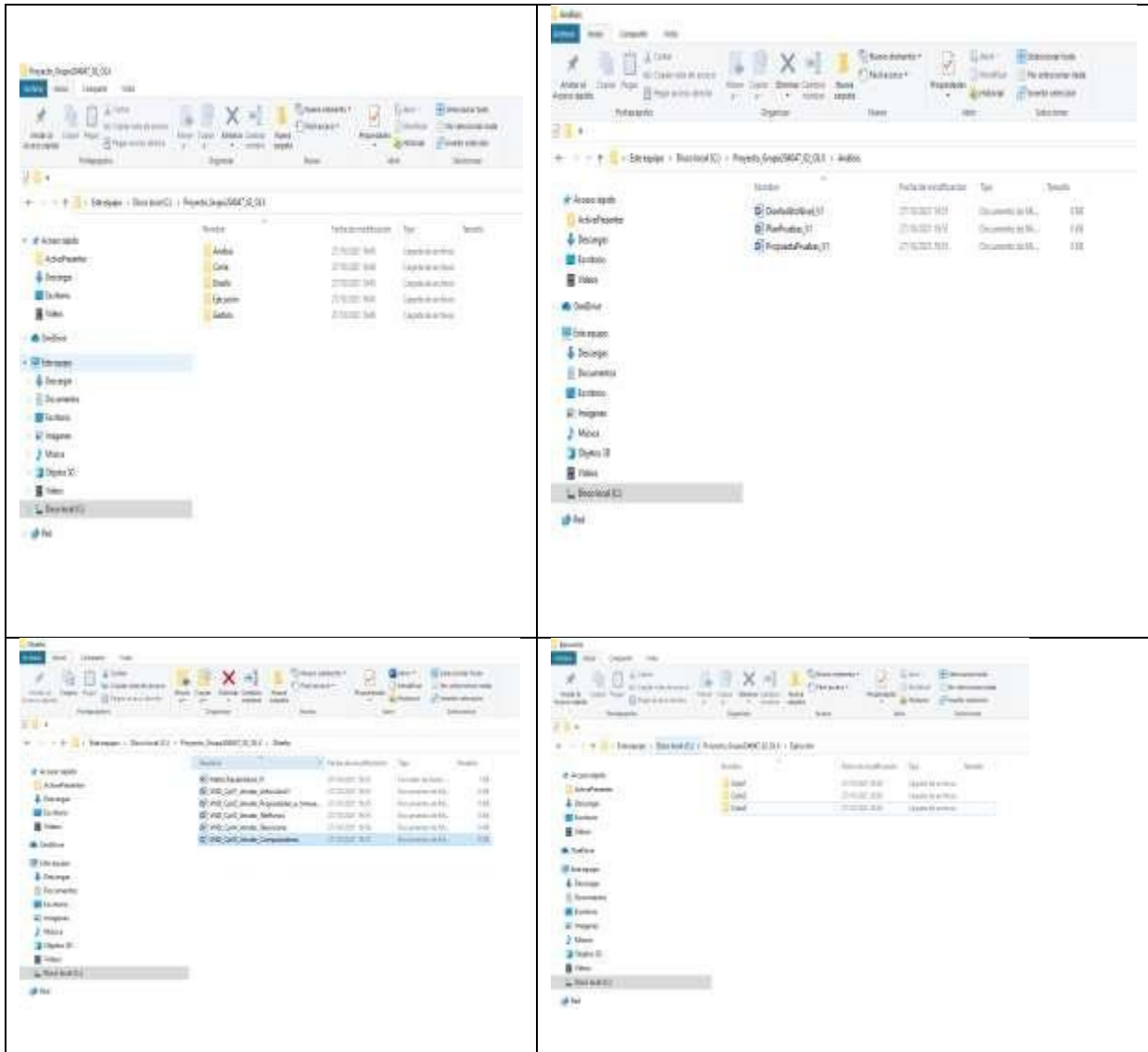


Buscar\_Maquinaria-  
Herramientas



**Tabla 75**

*Elementos de configuración*



## Anexo 2. Informe de seguimiento

### Datos Generales De La Prueba

El plan de pruebas pretende definir de manera clara, sin ambigüedades el alcance y objetivos específicos de las pruebas, de acuerdo con el nivel, tipo de la prueba y de las características de calidad para probar, las cuales son: facilidad de administración, seguridad, exactitud, completitud, recuperación ante fallas consistencia, eficiencia, interfaz, integridad y resistencia.

### Tipo De Prueba:

El tipo de pruebas a realizar es a nivel funcional donde se validará la exactitud, completitud, consistencia interfaz e integridad del sistema.

### Alcance De La Prueba:

El alcance para el proceso de pruebas funcionales a abarcar el Análisis el cual consta de la planeación, el Diseño consta del diseño de las pruebas y la Ejecución consta de la ejecución, evaluación y cierre del proceso de pruebas funcionales. Se validará la funcionalidad de cada sistema y su integración con los otros sistemas. Los módulos que se van a probar son: Ingresar, categorías, Empleo, Comprar y vender.

### Planificación De La Prueba

**Tabla 76**

*Planificación De La Prueba*

#### PROYECTO OLX

Módulo	Fase	Fechas Estimadas		Tiempo	Fechas Reales		Tiempo	%
		Inicial	Final	Estima do Horas	Inicial	Final	Real Horas	Avance
	Análisis	08/ 23 /2021	13/12/2021		08/ 23	13/12/2021		100%
					/2021			





<b>Módulo</b>	Diseño	21/09 /2021	25/12/	40	21/09/	25/09/2	40	100%
<b>Comprar y</b>			2021		2021	021		
<b>Vender</b>	Ejecución	26/09 /2021	14/10		26/09	14/10		100%
			/2021	160	/2021	/2021	160	
		<b>Estimado</b>	14/10/	216	<b>Real</b>	14/10/2	216	100%
			2021			021		

**En el Módulo:** Se define el módulo y responsable de la aplicación.

**En las fechas estimadas inicial y final:** Se asigna por cada fase las fechas definidas en la propuesta de pruebas, así mismo en el tiempo estimado se asignan las horas definidas en el cronograma.

**En las fechas reales inicial y final:** Se asignan las fechas inicial y final de finalización de cada etapa. Así como en el tiempo real de horas.

**En el % avance:** Se divide el tiempo real en horas sobre el tiempo estimado en horas. Así se genera el porcentaje de avance de cada etapa.

**Caso De Prueba****Tabla 77***Caso De Prueba*

<b>Módulo</b>	<b>Ciclo</b>	<b>CP Exitosos</b>	<b>CP No Exitosos</b>	<b>CP No se pudo probar</b>	<b>CP probados</b>	<b>No Cp</b>	<b>Total,</b>
Ingreso	1	5	0	0	0	5	
Categoría	1	5	0	0	0	5	
Vender	2	5	0	0	0	5	
<b>Súmate a OLX</b>	<b>2</b>	<b>15</b>	<b>0</b>	<b>0</b>	<b>0</b>	<b>15</b>	