



Tipos de Proyectos Informáticos

Proyecto Informático

Un Proyecto Informático es un sistema de cursos de acciones simultáneas y/o secuenciales que incluye personas, equipamientos de hardware, software y comunicaciones, enfocadas en obtener uno o más resultados deseables sobre un sistema de información.

Los recursos más frecuentemente utilizados que caracterizan a un sistema de información, son los componentes de la Tecnología de la Información (TI) como puede ser el uso de Hardware, Software y Comunicaciones. Considerando entonces, la importancia que la informática tiene en los planes estratégicos de cualquier empresa moderna, no solamente se debe tener en cuenta la evolución de los recursos de la tecnología de la información, sino también las distintas metodologías para el desarrollo de los sistemas de información.

Tipos de Proyectos Informáticos

Existen diferentes clasificaciones de los tipos de proyectos informáticos. A continuación listamos los principales tipos de proyectos informáticos:

- Software
 - Metodologías, Ingeniería del software, etc.
 - Software empotrado.
 - Hardware
 - Velocidad de Proceso, S.O., Servicios, etc.
 - Comunicaciones y Redes
 - Protocolos, Buses, Cableado, etc.
 - Instalaciones de Hardware
 - Peso de los equipos, Instalación de aire acondicionado, Suelo flotante, Extinción de incendios, Conectividad externa, etc.
 - CPD's, Sites de Internet, etc.
 - Sistemas de Misión Crítica
 - Industrial, Médica, Nuclear, Militar, Aeronáutica, etc.
 - Tiempo real, Esquemas productivos, etc.
- 

- Auditorías
 - Sistemas, Seguridad, Calidad, Legislación ...
- Peritajes
 - Civiles, Penales, Laborales...
- Consultoría y Asesoría
 - Sobre cualquier actividad.
- Seguridad Informática (ISO 17799)
 - Seguridad de la Información.
- Reingeniería de Proyectos

Los proyectos de desarrollo de software se diferencian de los otros proyectos de ingeniería tradicional en la **naturaleza lógica** del producto software.



El software se desarrolla

*Recordemos que el software se desarrolla,
no se fabrica en un sentido clásico.*

En todos los proyectos de ingeniería la buena calidad se adquiere mediante un buen diseño, pero en el caso del software la etapa de construcción incide pobremente en su calidad, no así en la construcción de hardware o de una obra civil. Otra diferencia es que el software no se estropea, el paso del tiempo o males del entorno no inciden en el aumento de la tasa de fallos.

Así, no se puede gestionar un proyecto de desarrollo de software como si se tratara de un proyecto de fabricación.

La gestión del proyecto de software es el primer nivel del proceso de ingeniería de software, porque cubre todo el proceso de desarrollo. Para conseguir un proyecto de software fructífero se debe comprender el ámbito del trabajo a realizar, los riesgos en los que se puede incurrir, los recursos requeridos, las tareas a llevar a cabo, el esfuerzo (coste) a consumir y el plan a seguir.