

**Proyecto de pruebas de software aplicadas a módulo de “usuario” de la aplicación
OLX.**

Presentado por:

**Alejandro Parra Peñuela
Luis Felipe Maturana Vergara
Reinaldo Enrique Urquijo Yáñez**

Grupo 204047_4

Presentado a:

AMPARO OLAYA (Tutora)

UNIVERSIDAD NACIONAL ABIERTA Y A DISTANCIA UNAD

TECNOLOGIA EN DESARROLLO DE SOFTWARE

DICIEMBRE DE 2018



TABLA DE CONTENIDO

INTRODUCCIÓN.....	3
OBJETIVO PRINCIPAL	4
OBJETIVOS ESPECÍFICOS	4
ALCANCE DEL PROYECTO	5
Características a probar en la funcionalidad	5
Métricas de planeación	6
PRUEBAS DE HUMO.....	6
PLAN DE PRUEBAS	10
Información del proyecto	10
Objetivo de la prueba	10
Alcance de la prueba	10
Grupo de trabajo y responsabilidades	10
Metodología	11
Herramientas de apoyo en el proceso de pruebas	12
Estrategia Respecto a la Gestión de defectos	12
Reglas para la clasificación de defectos (incidencias y fallos)	13
CRITERIOS.....	14
Criterios de aceptación.....	14
Criterios de priorización	14
Técnica medición	15
Criterios de repetición	15
Seguimiento y reporte	15
Entregables de pruebas.....	15
Supuestos para el éxito de la prueba	16
DISEÑO DE ALTO NIVEL.....	16
MATRIZ DE RIESGO	14
PROPUESTA DE PRUEBAS	1
Criterios Para Certificar el Aplicativo	1
Criterios Para no Certificar el Aplicativo	1
MATRIZ DE TRAZABILIDAD	1



MÉTRICAS DE EJECUCIÓN DE LOS CASOS DE PRUEBA	5
MÉTRICAS DE INCIDENCIAS	5
EVALUACIÓN DEL PRODUCTO.....	1
ANÁLISIS DEL PROCESO REALIZADO	3
Dificultades	4
Aspectos a resaltar	4
ELEMENTOS DE CONFIGURACIÓN	4
ANEXOS	1
CONCLUSIONES	132
BIBLIOGRAFÍA	133

INTRODUCCIÓN

El hecho de someter los sistemas y la documentación a pruebas rigurosas puede ayudar a reducir el riesgo de complicaciones durante las operaciones y contribuir a la calidad del sistema de software, siempre que los defectos detectados se corrijan antes de que el sistema se ponga a disposición para su uso operativo.

Gracias a las pruebas, se puede medir la calidad de un software en términos de los defectos detectados por lo que respecta a requisitos y características funcionales y no funcionales (tales como fiabilidad, usabilidad, eficiencia, mantenibilidad y portabilidad).

En la estimación de pruebas existe el enfoque basado en métricas: que corresponde a estimar el esfuerzo de pruebas en base a métricas de proyectos anteriores o similares o en base a valores típicos. Las métricas también pueden utilizarse para evaluar el progreso contra el calendario y el presupuesto previstos. Entre las métricas de prueba más comunes se incluyen:

- Porcentaje de trabajo realizado durante la preparación del caso de prueba (o porcentaje de casos de prueba planificados preparados).
- Porcentaje de trabajo realizado durante la preparación del entorno de pruebas.
- Ejecución de casos de prueba (por ejemplo, número de casos de prueba ejecutados/no ejecutados, y casos de prueba pasados/fallados).
- Información sobre defectos (por ejemplo, densidad de los defectos, defectos detectados y corregidos, tasa de fallos y resultados de la repetición de pruebas).
- Cobertura de las pruebas de los requisitos, riesgos o código.
- Confianza subjetiva de los probadores en el producto.
- Fechas de hitos de las pruebas.
- Coste de las pruebas.



OBJETIVO PRINCIPAL

Poner en practica todos los temas vistos durante el curso identificando el subconjunto de los casos de prueba definidos y planificados que cubren la funcionalidad principal del sistema *www.olx.com.co*, con el objeto de asegurar que las funciones cruciales del programa funcionen.

OBJETIVOS ESPECÍFICOS

- Cumplir con lo establecido en el plan de pruebas para el módulo de usuario de la aplicación OLX.
- Consolidar informe final de la aplicación de pruebas en el módulo de usuario de la aplicación OLX.

ALCANCE DEL PROYECTO

El proyecto de pruebas de software se aplica en el módulo de “usuario” de la aplicación OLX, el cual permite al usuario registrarse por medio de una cuenta y contraseña los datos personales del mismo, diligenciando los campos establecidos por el sistema, realizando configuración por parte del usuario, ya que es una plataforma para la compra y venta de cualquier tipo de artículo tiene la facilidad de consulta de información de forma global, por lo que es importante la aplicación de los casos de prueba, para conocer cómo se encuentra el sistema en cuanto a calidad de software.

Características a probar en la funcionalidad

Características a tener en cuenta en las pruebas

- Diseño de los casos de prueba para el módulo establecido de la aplicación olx.
- Seguridad en la información de los datos registrados en el módulo de usuario de la aplicación OLX.
- Calidad del software.

Métricas de planeación

Modulo	Fase	Fechas Estimadas		Tiempo Estimado Horas	% Avance Esperado	Fechas Reales		Tiempo Real Horas	% Avance Real
		Inicial	Final			Inicial	Final		
Usuario	Análisis	28 de octubre de 2018	02 de noviembre de 2018	64	100%	28 de octubre de 2018	02 de noviembre de 2018	64	100%
	Diseño	03 de noviembre de 2018	05 de noviembre de 2018	48	100%	03 de noviembre de 2018	05 de noviembre de 2018	48	100%
	Ejecución	06 de noviembre de 2018	21 de noviembre de 2018	92,8	100%	06 de noviembre de 2018	21 de noviembre de 2018	92,8	100%

PRUEBAS DE HUMO

Nombre de la aplicación: www.olx.com.co

Descripción de la funcionalidad de la aplicación: La página OLX está dedicada a la compra y venta de artículos por internet.

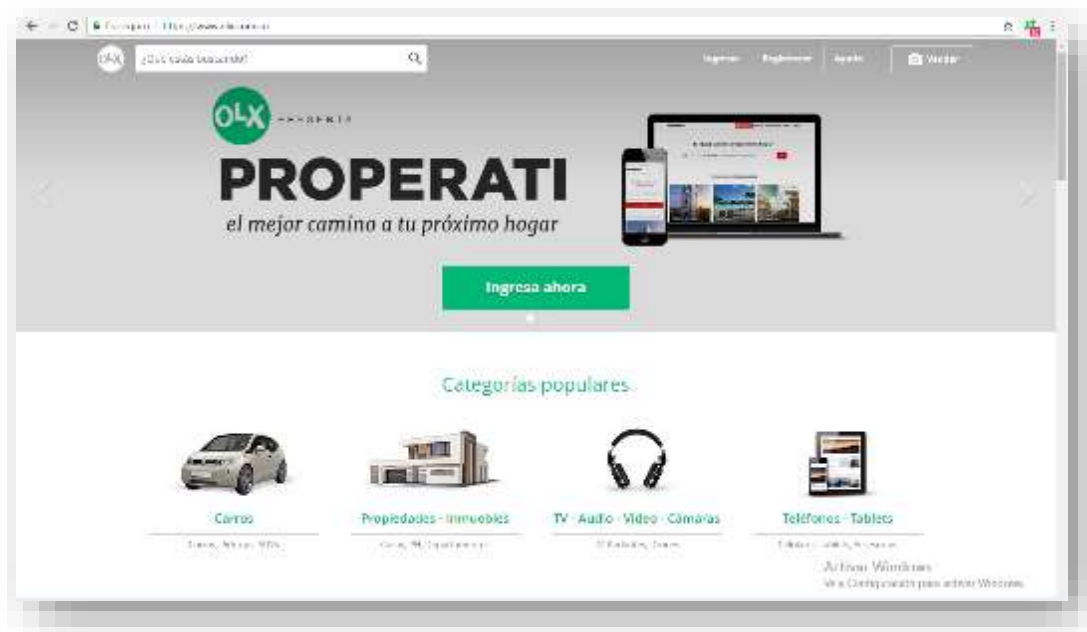
Para qué sirve cada uno de los módulos de la aplicación:

<i>MODULO</i>	<i>DESCRIPCION DE LA FUNCIONALIDAD</i>
Registrarse	Aquí los usuarios nuevos pueden hacer su registro ingresando sus datos de FaceBook o E-Mail.
Ingresar	Los usuarios registrados podrán ingresar con su cuenta de FaceBook o E-Mail.
Ayuda	En este módulo el usuario tiene la opción de seleccionar en que área necesita ayuda como por ejemplo, como publicar un anuncio, como contactar a un vendedor, términos y condiciones etc.
Vender	En este link el usuario podrá publicar la imagen con su descripción del producto que desee vender.
Todas las categorías	Aquí el usuario podrá seleccionar que producto desea adquirir como por ejemplo, vehículos, teléfonos, video juegos etc.
Contactar	Los usuarios por medio de este link podrán enviar su número de contacto y un mensaje para recibir más información del vendedor.
Inicio	Aquí el usuario regresa a la página de inicio de la aplicación.

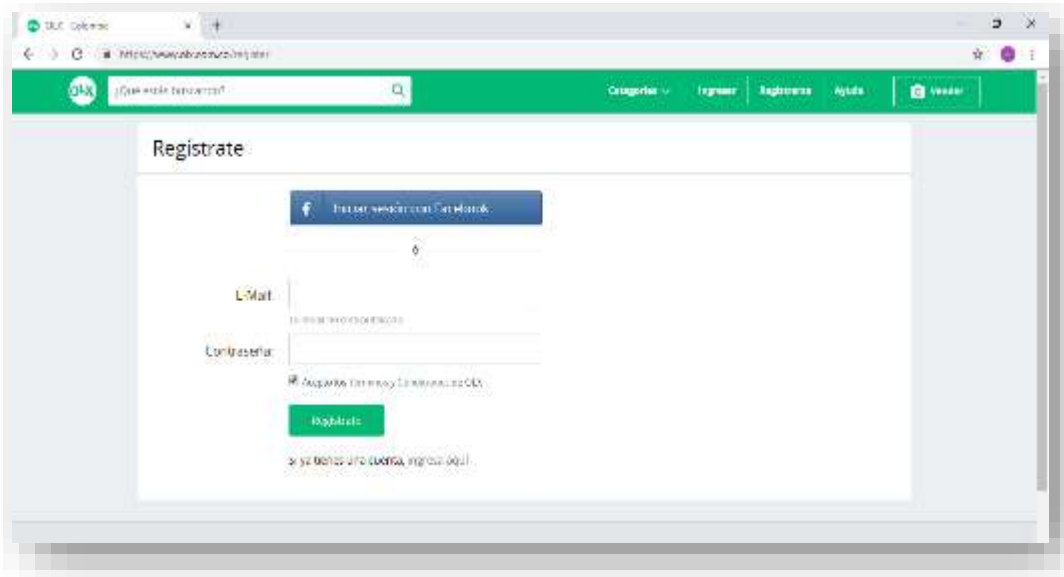
Evidencias de la prueba de humo:

DESCRIPCION	CUMPLE	NO CUMPLE
El usuario puede acceder a la aplicación.	X	
La funcionalidad de la aplicación está disponible y accesible.	X	
El usuario puede realizar la navegación elemental sin que la aplicación se bloquee.	X	
El usuario puede navegar desde la aplicación	X	
La funcionalidad requerida está disponible y su contenido es suficiente.	X	
El sistema es suficientemente estable y tiene suficiente funcionalidad para pasar la fase de prueba.	X	

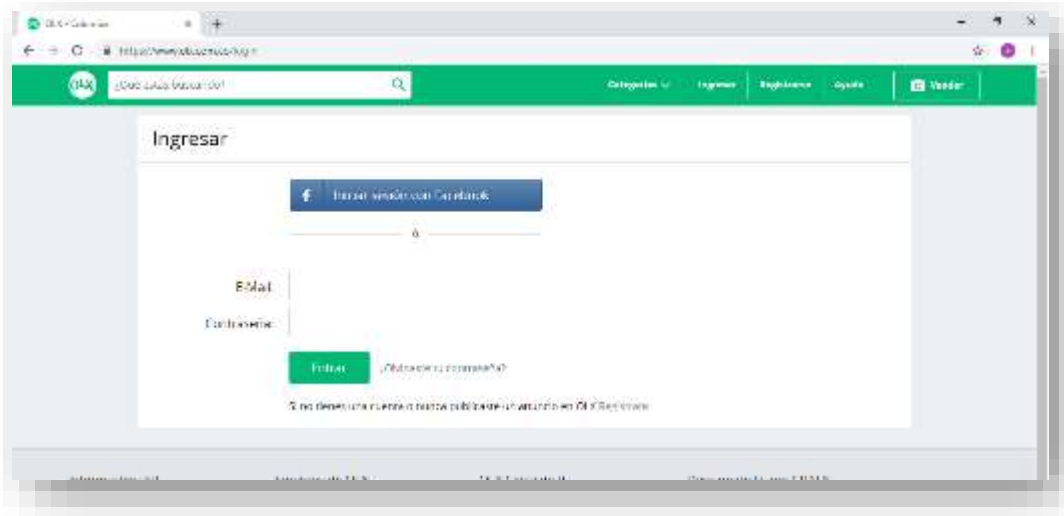
Página de inicio:



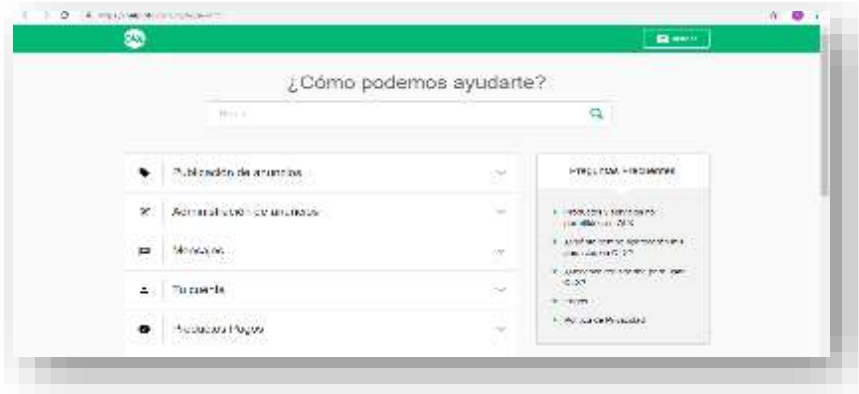
Opción de registrarse:



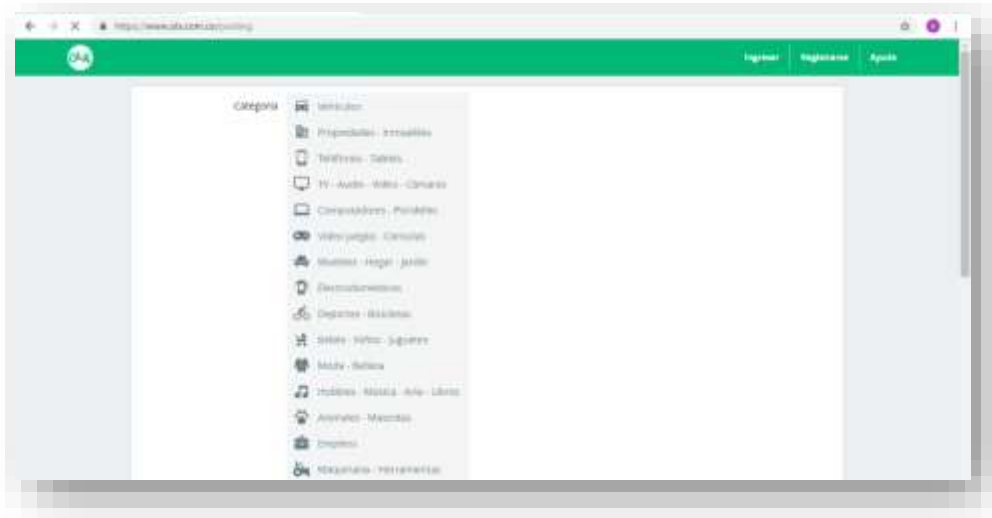
Opción ingresar:



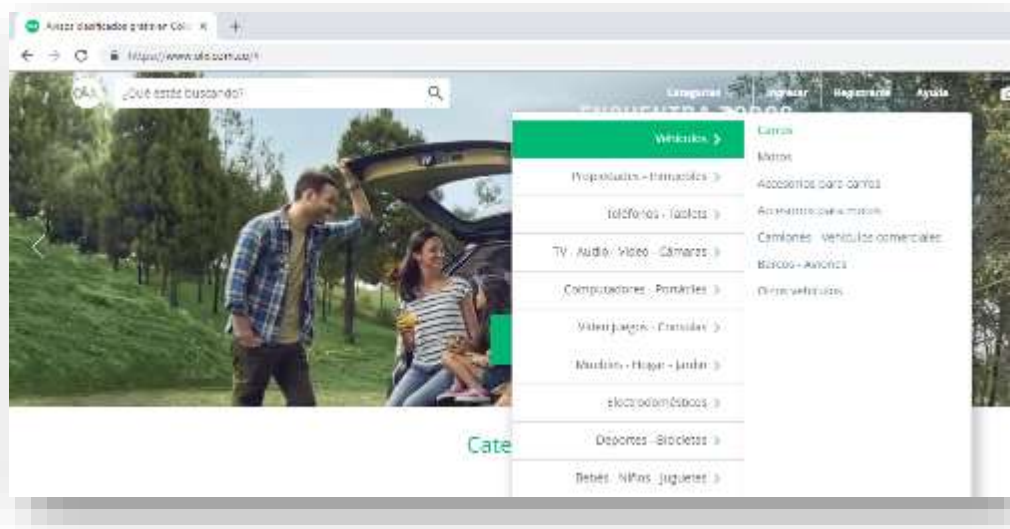
Opción de ayuda:



Opción vender:



Opción categorías:



PLAN DE PRUEBAS

Información del proyecto

Nombre del proyecto: Pruebas de software aplicación OLX.

Preparado por:

Luis Felipe Maturana Vergara

Reinaldo Enrique Urquijo Yáñez

Alejandro Parra Peñuela

Objetivo de la prueba

Verificar la funcionalidad del sistema dedicada a la compra y venta de artículos por internet, específicamente en el módulo usuario y soporte al usuario evaluando su fiabilidad, funcionalidad, características e interacción con el usuario final.

Alcance de la prueba

La prueba a realizar es a nivel funcional, por lo tanto, se validará la exactitud, completitud, consistencia interfaz e integridad de la página de internet con el usuario, garantizando la transparencia en el ingreso de la información y que las compras se realicen de manera segura.

En este sentido se verificará la planeación, el diseño de las pruebas, la ejecución de las mismas, la evaluación de los resultados y el cierre de las pruebas.

Grupo de trabajo y responsabilidades

Definición del grupo:

<i>Grupo de trabajo</i>	
Líder:	Luis Felipe Maturana Vergara
Probadores:	Reinaldo Enrique Urquijo Yáñez
	Alejandro Parra Peñuela

Responsabilidades específicas:

Rol	Actividades
<i>Líder</i>	<ul style="list-style-type: none"> Reuniones de seguimiento de los analistas. Análisis y evaluación de métricas. Análisis y evaluación de los informes de fin de mes. Retroalimentación con los probadores
<i>Probadores</i>	<ul style="list-style-type: none"> Reuniones de seguimiento de los analistas. Análisis y evaluación de métricas. Análisis y evaluación de los informes de fin de mes. Retroalimentación con los probadores.

Metodología

La ejecución del proyecto que cubre el presente Plan de Pruebas se realiza en las siguientes etapas:



Estas fases son apoyadas por los procesos que se muestran en la parte inferior de la gráfica.

En la planificación se determinan las especificaciones y características que requiere la página web para la aplicación de ventas en línea. Se determinan los roles y funciones de quienes intervienen en las pruebas.

Posteriormente el proceso de pruebas requiere de control, la selección de las condiciones y pruebas, el diseño y ejecución de los casos de prueba, la comprobación de los resultados, la evaluación de los criterios de salida, la elaboración de los informes sobre

las pruebas ejecutadas, la revisión de los documentos, el código fuente y la ejecución de los análisis.

En la ejecución de las pruebas se van a realizar tantas como sean necesarias para identificar la mayor cantidad de fallos para corregir el código fuente y subsanar las falencias del programa.

Posteriormente, las pruebas se orientarán a establecer su comportamiento frente a los componentes del sistema y los requisitos mínimos para su adecuado funcionamiento, así como, orientar la toma de decisiones por parte de los desarrolladores y analistas de sistemas.

Herramientas de apoyo en el proceso de pruebas

- Plan de pruebas
- Estimación de los casos de prueba
- Propuesta de pruebas
- Diseño de alto nivel
- Diseños de bajo nivel
- Gestión de los casos de prueba
- Gestión de incidencias
- Informe de evaluación del producto

Estrategia Respecto a la Gestión de defectos

Los defectos encontrados durante la ejecución de las pruebas serán registrados en la plantilla “Gestión de incidencias”.

En la plantilla se lleva el control de las incidencias detectadas por cada módulo y ciclo de pruebas.

Una vez identificadas las fallas se organizarán de acuerdo con el módulo evaluado y las características que afectan el sistema para adoptar las medidas necesarias para contrarrestarlas.

Se priorizarán las fallas de acuerdo con su impacto y nivel de afectación al funcionamiento general de la página web.

Se determinarán los riesgos de acuerdo con su nivel y se orientará en la gestión de los mismos para mitigarlos, cederlos o asumirlos.

Reglas para la clasificación de defectos (incidencias y fallos)

Todos los defectos serán registrados en una plantilla de apoyo, para generar indicadores.

Naturaleza

<i>Categoría</i>	<i>Descripción general</i>
Ambiente	Se manifiesta en el momento que el ambiente de pruebas esté funcionando incorrectamente, o el sistema está mal configurado o parametrizado.
Datos	Se manifiesta cuando los datos existentes no están de acuerdo a la estructura definida para el buen funcionamiento del software.
Documentación	Se manifiesta cuando la documentación está mal definida o existe ambigüedad.
Funcionalidad	Se manifiesta cuando el funcionamiento del software no está de acuerdo con las especificaciones y requisitos del mismo.
Hardware	Se manifiesta cuando existe algún problema en la parte del hardware del sistema. Fallas en los periféricos o herramientas utilizadas para la ejecución de pruebas
Ortografía	Se manifiesta cuando existe una palabra u oración mal escrita de acuerdo al idioma en que se está probando.
Presentación	Se manifiesta cuando el software no cumple con los requisitos mínimos de lineamientos gráficos.
Rendimiento	Se manifiesta cuando el desempeño del sistema es muy bajo, de acuerdo a los requisitos no funcionales.
Seguridad	Se manifiesta por la gestión de la seguridad de la funcionalidad, no está controlada ni alineada con los requisitos del negocio o establecidas en la documentación
Software	Se manifiesta cuando existe algún problema en la parte del software como la convivencia con otros programas.

Tipo de Incidencia

<i>Categoría</i>	<i>Descripción general</i>
Defecto	Corresponde a una falla detectada en el software
Consideración	Corresponde a una duda que se pueda presentar sobre un posible comportamiento anormal.
Sugerencia	Es una propuesta para mejorar alguna funcionalidad o parte del producto de software por parte del Probador.
Cambio/Mejora	Es una propuesta para mejorar alguna funcionalidad o parte del producto de software por parte del Usuario.

Severidad

<i>Categoría</i>	<i>Descripción general</i>
Alto	Funcionalidad inoperante, sin alternativa que permita su operación.
Medio	Funcionalidad opera parcialmente, hay alternativa para continuar con la operación.
Bajo	Incidencia menor, permite la operación de la funcionalidad (cosmético).

Prioridad

<i>Categoría</i>	<i>Descripción general</i>
Baja	El defecto es superficial o cosmético y se puede proyectar su solución para más adelante incluyendo una próxima versión.
Normal	El defecto puede esperar para la solución del problema.
Alta	El defecto requiere una respuesta en el menor tiempo posible.

CRITERIOS

Criterios de aceptación

El proceso de pruebas funcionales se da por terminado una vez que:

- Se han ejecutado el 100% de los casos de prueba diseñados para este proyecto y su resultado ha sido exitoso.
- El 100% de los defectos detectados en la ejecución de pruebas han sido solucionados y se ha validado dicha solución por parte de pruebas.
- Cuando, a pesar de no cumplirse en su totalidad el punto anterior, el dueño del negocio, gerente manifieste que los defectos no son críticos para salir a producción (los defectos pasarían inmediatamente a un estado terminal de “Siguiete Versión”).
- Cuando se generen los controles necesarios para reducir el impacto al mínimo a la página Web.

Criterios de priorización

Los casos de prueba serán priorizados según la necesidad que requiera el proyecto, por lo cual la ejecución de los casos de prueba de cada uno de los requerimientos a certificar será concertada con el cliente.

Técnica medición

Se cuenta con indicadores de gestión, indicadores de calidad de software, indicadores de cumplimiento que serán implementados en el proceso de certificación de los requerimientos.

Criterios de repetición

Se contemplan tres ciclos de ejecución:

Prueba de Humo: Se realizará para garantizar que no se presenten problemas funcionales críticos y/o de ambiente que impliquen la devolución del aplicativo.

Ciclo 1: Ejecución de los casos de prueba disponibles en la primera versión recibida.

Ciclo 2: En esta actividad se revisarán las correcciones realizadas sobre los problemas o defectos en que se hayan reportado durante la ejecución del ciclo 1.

Regresión: En esta actividad se revisará que los errores que se hayan reportado y corregido, no hayan afectado las funcionalidades que venían comportándose correctamente, validando que no se repliquen los errores y todo el aplicativo funciona óptimamente.

Estos ciclos se repetirán hasta que se cumpla con los criterios de aceptación anteriormente formulados.

Seguimiento y reporte

Quincenalmente se presentará un reporte general del estado del avance del proceso de certificación.

Estos informes y reportes serán comunicados en conjunto al equipo de pruebas, al líder de proyecto, al equipo del proyecto que dé a lugar, los analistas y desarrolladores de la página web.

Entregables de pruebas

Los entregables producidos durante el proceso de pruebas son:

<i>Nombre documento</i>	<i>Propósito</i>
Propuesta de Pruebas	Este documento describe detalles particulares del proceso de pruebas de cada proyecto derivados del plan general de pruebas.

Diseño de alto nivel	Este documento describe los objetivos de las pruebas.
Estimación de Tiempos	Este documento es realizado con el fin de tener un estimado del tiempo que se requiere para el desarrollo del proyecto, incluyendo las fechas inicial y final estimadas de cada una de las fases y del proyecto.
Diseño de Casos de Pruebas	Contiene diseño detallado de cada uno de los casos de prueba del proyecto.
Informe de Avance	Este informe debe mostrar cual ha sido el avance de las pruebas en un periodo determinado de tiempo.
Informe Final (Evaluación de las pruebas)	Es un documento en donde se indica cómo ha sido la ejecución de las pruebas, que porcentaje de pruebas se han cubierto, cuantos errores han sido generados, entre otros.

Supuestos para el éxito de la prueba

- La página web funciona adecuadamente en el ambiente de pruebas.
- La página web ha sido verificada en el ambiente de pruebas y se notifican las fallas evidenciadas a los desarrolladores.
- En caso de que la página web tenga interacción con otros módulos o aplicaciones la comunicación entre estos estará disponible y en un nivel óptimo siempre.
- La página web se encuentra disponible durante la ejecución de la prueba sin generar bucles o ciclos de inestabilidad.
- La entrega de los datos del ambiente de pruebas será dada por el usuario para garantizar el desarrollo de la prueba.
- Se puede acceder a la página desde cualquier dispositivo fijo o móvil.
- El sistema no permite insertar datos erróneos o que no correspondan con los caracteres establecidos en el diseño de los formularios.

DISEÑO DE ALTO NIVEL

Actividad Final

Nombre de la Aplicación a Evaluar:	www.olx.com.co
Grupo de trabajo	
Líder de Pruebas:	Luis Felipe Maturana Vergara
Probadores:	Alejandro Parra Peñuela
	Reinaldo Enrique Urquijo

Objetivo de la Prueba: Validar la adecuada navegabilidad en todos los campos correspondientes al módulo de Usuario; con el fin de valorar la calidad del software en dicho módulo.

Ítem	Responsable	Módulo	Id Caso de prueba	Nombre del Caso de Prueba	Descripción	Prioridad
1	Luis Felipe Maturana Vergara	Módulo de Usuario	USU_Cp1	USU_Cp1_InterfaceUsuario	Verificar la interfaz gráfica de la pantalla inicial de la aplicación.	Media
2	Luis Felipe Maturana Vergara	Módulo de Usuario	USU_Cp2	USU_Cp2_AccesoMenú	Validar acceso al contenido de cada opción del menú.	Alta
3	Luis Felipe Maturana Vergara	Módulo de Usuario	USU_Cp3	USU_Cp3_FunciónBúsqueda	Validar funcionamiento de la barra de búsqueda rápida del módulo.	Alta
4	Luis Felipe Maturana Vergara	Módulo de Usuario	USU_Cp4	USU_Cp4_CoherenciaBúsqueda	Verificar coherencia entre lo que se busca y los resultados arrojados en la barra de búsqueda rápida.	Alta
5	Luis Felipe Maturana Vergara	Módulo de Usuario	USU_Cp5	USU_Cp5_EnlacePáginaPrinc	Comprobar funcionamiento de enlace icono “OLX” (ubicado en la parte	Alta

Actividad Final

					superior izquierda) a la página principal de la app.	
6	Luis Felipe Maturana Vergara	Módulo de Usuario	USU_Cp6	USU_Cp6_EnlaceAyuda	Comprobar funcionamiento de enlace de “Ayuda” (ubicado en la parte superior derecha) al módulo adecuado.	Media
7	Luis Felipe Maturana Vergara	Módulo de Usuario	USU_Cp7	USU_Cp7_FotoPerfil	Verificar ingreso, modificación y eliminación de archivo de imagen en el campo destinado a la foto de perfil.	Baja
8	Luis Felipe Maturana Vergara	Módulo de Usuario	USU_Cp8	USU_Cp8_ActualizaciónPerfil	Verificar que los cambios realizados a los datos de cuenta se actualicen correctamente.	Alta
9	Luis Felipe Maturana Vergara	Módulo de Usuario	USU_Cp9	USU_Cp9_VinculaciónFacebook	Validar acoplamiento de cuenta de Facebook a cuenta OLX.	Media
10	Luis Felipe Maturana Vergara	Módulo de Usuario	USU_Cp10	USU_Cp10_AdminFavoritos	Comprobar administración de la opción del menú “Mis favoritos”.	Baja
11	Luis Felipe Maturana Vergara	Módulo de Usuario	USU_Cp11	USU_Cp11_EnlaceVender	Comprobar funcionamiento de enlace de “Vender” (ubicado en la parte superior derecha) al módulo adecuado.	Alta

Actividad Final

12	Luis Felipe Maturana Vergara	Módulo de Usuario	USU_Cp12	USU_Cp12_CompraMonedas	Acreditar funcionamiento en las transacciones realizadas en la opción del menú "Monedero".	Alta
13	Luis Felipe Maturana Vergara	Módulo de Usuario	USU_Cp13	USU_Cp13_BandejaMensajes	Comprobar recepción y envío de mensajes en la opción del menú "Mis mensajes".	Alta
14	Luis Felipe Maturana Vergara	Módulo de Usuario	USU_Cp14	USU_Cp14_ColorPágina	Verificar paleta de colores dominantes de la app.	Baja
15	Luis Felipe Maturana Vergara	Módulo de Usuario	USU_Cp15	USU_Cp15_CaracteresNombre	Verificar que el nombre de la cuenta no permita agregar caracteres especiales.	Baja
16	Luis Felipe Maturana Vergara	Módulo de Usuario	USU_Cp16	USU_Cp16_TeléfonoNúmeros	Comprobar que en el campo "Teléfonos" solo se permita agregar números.	Media
17	Luis Felipe Maturana Vergara	Módulo de Usuario	USU_Cp17	USU_Cp17_LimiteTeléfono	Limitar en el campo "Teléfonos" la cantidad de números ingresados; correspondiente esté al Código de Área País.	Baja
18	Luis Felipe Maturana Vergara	Módulo de Usuario	USU_Cp18	USU_Cp18_EnvioCódigo	Comprobar el envío del código de validación del teléfono por SMS.	Alta
19	Luis Felipe Maturana Vergara	Módulo de Usuario	USU_Cp19	USU_Cp19_EspecialContraseña	Comprobar en el campo "Contraseña" la recepción de caracteres especiales.	Alta

Actividad Final

20	Luis Felipe Maturana Vergara	Módulo de Usuario	USU_Cp20	USU_Cp20_NúmeroContraseña	Comprobar en el campo "Contraseña" la recepción de números.	Alta
21	Luis Felipe Maturana Vergara	Módulo de Usuario	USU_Cp21	USU_Cp21_LetrasContraseña	Comprobar en el campo "Contraseña" la recepción de letras.	Alta
22	Luis Felipe Maturana Vergara	Módulo de Usuario	USU_Cp22	USU_Cp22_MezclasContraseña	Comprobar en el campo "Contraseña" la recepción de letras, números y caracteres especiales combinados.	Alta
23	Luis Felipe Maturana Vergara	Módulo de Usuario	USU_Cp23	USU_Cp23_EncriptaciónContraseña	Comprobar que en el campo "Contraseña" el contenido ingresado se observe en asteriscos (*)	Alta
24	Luis Felipe Maturana Vergara	Módulo de Usuario	USU_Cp24	USU_Cp24_PagoMonedas	Comprobar en el campo "Monedero" los métodos de pago.	Alta
25	Luis Felipe Maturana Vergara	Módulo de Usuario	USU_Cp25	USU_Cp25 SaldoMonedas	Constatar que el saldo en monedas sea acorde a las cuentas.	Alta
26	Luis Felipe Maturana Vergara	Módulo de Usuario	USU_Cp26	USU_Cp26 MovimientoMonedas	Verificar que exista un espacio en el campo "Monedero" que registre los movimientos de las transacciones realizadas.	Alta
27	Luis Felipe Maturana Vergara	Módulo de Usuario	USU_Cp27	USU_Cp27 ClaseVehículos	Verificar en el campo "Vender" y en la sección "Categoría" que la clase	Alta

Actividad Final

					“Vehículos” se pueda discriminar por objetos de la misma clase.	
28	Luis Felipe Maturana Vergara	Módulo de Usuario	USU_Cp28	USU_Cp28 CaracterísticasVehículos	Verificar en el campo “Vender”, en la sección “Categoría”, en la clase “Vehículos” que los objetos desprendidos de allí tengan campos que permitan brindar características específicas.	Alta
29	Luis Felipe Maturana Vergara	Módulo de Usuario	USU_Cp29	USU_Cp29 ClasePropiedadesInmuebles	Verificar en el campo “Vender” y en la sección “Categoría” que la clase “Propiedades - Inmuebles” se pueda discriminar por objetos de la misma clase.	Alta
30	Luis Felipe Maturana Vergara	Módulo de Usuario	USU_Cp30	USU_Cp30 CaracterísticasPropiedadesInmuebles	Verificar en el campo “Vender”, en la sección “Categoría”, en la clase “Propiedades - Inmuebles” que los objetos desprendidos de allí tengan campos que permitan brindar características específicas.	Alta
31	Luis Felipe Maturana Vergara	Módulo de Usuario	USU_Cp31	USU Cp31 ClaseTeléfonos - Tablets	Verificar en el campo “Vender” y en la sección “Categoría” que la clase “Teléfonos - Tablets” se	Alta

Actividad Final

					pueda discriminar por objetos de la misma clase.	
32	Luis Felipe Maturana Vergara	Módulo de Usuario	USU_Cp32	USU_Cp32 CaracterísticasTeléfonos - Tablets	Verificar en el campo “Vender”, en la sección “Categoría”, en la clase “Teléfonos - Tablets” que los objetos desprendidos de allí tengan campos que permitan brindar características específicas.	Alta
33	Luis Felipe Maturana Vergara	Módulo de Usuario	USU_Cp33	USU Cp33 ClaseTVAudioVideoCámaras	Verificar en el campo “Vender” y en la sección “Categoría” que la clase “TV - Audio - Video - Cámaras” se pueda discriminar por objetos de la misma clase.	Alta
34	Luis Felipe Maturana Vergara	Módulo de Usuario	USU_Cp34	USU_Cp34 CaracterísticasTVAudioVideoCámaras	Verificar en el campo “Vender”, en la sección “Categoría”, en la clase “TV - Audio - Video - Cámaras” que los objetos desprendidos de allí tengan campos que permitan brindar características específicas.	Alta
35	Luis Felipe Maturana Vergara	Módulo de Usuario	USU_Cp35	USU Cp35 ClaseComputadoresPortátiles	Verificar en el campo “Vender” y en la sección “Categoría” que la clase “Computadores - Portátiles”	Alta

Actividad Final

					se pueda discriminar por objetos de la misma clase.	
36	Luis Felipe Maturana Vergara	Módulo de Usuario	USU_Cp36	USU_Cp36 CaracterísticasComputadoresPortátiles	Verificar en el campo “Vender”, en la sección “Categoría”, en la clase “Computadores - Portátiles” que los objetos desprendidos de allí tengan campos que permitan brindar características específicas.	Alta
37	Luis Felipe Maturana Vergara	Módulo de Usuario	USU_Cp37	USU Cp37 ClaseVideoJuegosConsolas	Verificar en el campo “Vender” y en la sección “Categoría” que la clase “Video juegos - Consolas” se pueda discriminar por objetos de la misma clase.	Alta
38	Luis Felipe Maturana Vergara	Módulo de Usuario	USU_Cp38	USU_Cp38 CaracterísticasVideoJuegosConsolas	Verificar en el campo “Vender”, en la sección “Categoría”, en la clase “Video juegos - Consolas” que los objetos desprendidos de allí tengan campos que permitan brindar características específicas.	Alta
39	Luis Felipe Maturana Vergara	Módulo de Usuario	USU_Cp39	USU Cp39 ClaseMueblesHogarJardin	Verificar en el campo “Vender” y en la sección “Categoría” que la clase “Muebles - Hogar - Jardin”	Alta

Actividad Final

					se pueda discriminar por objetos de la misma clase.	
40	Luis Felipe Maturana Vergara	Módulo de Usuario	USU_Cp40	USU_Cp40 CaracterísticasMueblesHogarJardin	Verificar en el campo “Vender”, en la sección “Categoría”, en la clase “Muebles - Hogar - Jardin” que los objetos desprendidos de allí tengan campos que permitan brindar características específicas.	Alta
41	Luis Felipe Maturana Vergara	Módulo de Usuario	USU_Cp41	USU Cp41 ClaseElectrodomésticos	Verificar en el campo “Vender” y en la sección “Categoría” que la clase “Electrodomésticos” se pueda discriminar por objetos de la misma clase.	Alta
42	Luis Felipe Maturana Vergara	Módulo de Usuario	USU_Cp42	USU_Cp42 CaracterísticasElectrodomésticos	Verificar en el campo “Vender”, en la sección “Categoría”, en la clase “Electrodomésticos” que los objetos desprendidos de allí tengan campos que permitan brindar características específicas.	Alta
43	Luis Felipe Maturana Vergara	Módulo de Usuario	USU_Cp43	USU Cp43 ClaseDeportesBicicletas	Verificar en el campo “Vender” y en la sección “Categoría” que la clase “Deportes - Bicicletas” se	Alta

Actividad Final

					pueda discriminar por objetos de la misma clase.	
44	Luis Felipe Maturana Vergara	Módulo de Usuario	USU_Cp44	USU_Cp44 CaracterísticasDeportesBicicletas	Verificar en el campo “Vender”, en la sección “Categoría”, en la clase “Deportes - Bicicletas” que los objetos desprendidos de allí tengan campos que permitan brindar características específicas.	Alta
45	Luis Felipe Maturana Vergara	Módulo de Usuario	USU_Cp45	USU Cp45 ClaseBebésNiñosJuguetes	Verificar en el campo “Vender” y en la sección “Categoría” que la clase “Bebés - Niños - Juguetes” se pueda discriminar por objetos de la misma clase.	Alta
46	Luis Felipe Maturana Vergara	Módulo de Usuario	USU_Cp46	USU_Cp46 CaracterísticasBebésNiñosJuguetes	Verificar en el campo “Vender”, en la sección “Categoría”, en la clase “Bebés - Niños - Juguetes” que los objetos desprendidos de allí tengan campos que permitan brindar características específicas.	Alta
47	Luis Felipe Maturana Vergara	Módulo de Usuario	USU_Cp47	USU Cp47 ClaseModaBelleza	Verificar en el campo “Vender” y en la sección “Categoría” que la clase “Moda - Belleza” se pueda	Alta

Actividad Final

					discriminar por objetos de la misma clase.	
48	Luis Felipe Maturana Vergara	Módulo de Usuario	USU_Cp48	USU_Cp48 CaracterísticasModaBelleza	Verificar en el campo “Vender”, en la sección “Categoría”, en la clase “Moda - Belleza” que los objetos desprendidos de allí tengan campos que permitan brindar características específicas.	Alta
49	Luis Felipe Maturana Vergara	Módulo de Usuario	USU_Cp49	USU Cp49 ClaseHobbiesMúsicaArteLibros	Verificar en el campo “Vender” y en la sección “Categoría” que la clase “Hobbies - Música - Arte - Libros” se pueda discriminar por objetos de la misma clase.	Alta
50	Luis Felipe Maturana Vergara	Módulo de Usuario	USU_Cp50	USU_Cp50 CaracterísticasHobbiesMúsicaArteLibros	Verificar en el campo “Vender”, en la sección “Categoría”, en la clase “Hobbies - Música - Arte - Libros” que los objetos desprendidos de allí tengan campos que permitan brindar características específicas.	Alta
51	Luis Felipe Maturana Vergara	Módulo de Usuario	USU_Cp51	USU Cp51 ClaseAnimalesMascotas	Verificar en el campo “Vender” y en la sección “Categoría” que la clase “Animales - Mascotas” se	Alta

Actividad Final

					pueda discriminar por objetos de la misma clase.	
52	Luis Felipe Maturana Vergara	Módulo de Usuario	USU_Cp52	USU_Cp52 CaracterísticasAnimalesMascotas	Verificar en el campo “Vender”, en la sección “Categoría”, en la clase “Animales - Mascotas” que los objetos desprendidos de allí tengan campos que permitan brindar características específicas.	Alta
53	Luis Felipe Maturana Vergara	Módulo de Usuario	USU_Cp53	USU Cp53 ClaseEmpleos	Verificar en el campo “Vender” y en la sección “Categoría” que la clase “Empleos” se pueda discriminar por objetos de la misma clase.	Alta
54	Luis Felipe Maturana Vergara	Módulo de Usuario	USU_Cp54	USU_Cp54 CaracterísticasEmpleos	Verificar en el campo “Vender”, en la sección “Categoría”, en la clase “Empleos” que los objetos desprendidos de allí tengan campos que permitan brindar características específicas.	Alta
55	Luis Felipe Maturana Vergara	Módulo de Usuario	USU_Cp55	USU Cp55 ClaseMaquinariaHerramientas	Verificar en el campo “Vender” y en la sección “Categoría” que la clase “Maquinaria - Herramientas” se pueda	Alta

Actividad Final

					discriminar por objetos de la misma clase.	
56	Luis Felipe Maturana Vergara	Módulo de Usuario	USU_Cp56	USU_Cp56 CaracterísticasMaquinariaHerramientas	Verificar en el campo “Vender”, en la sección “Categoría”, en la clase “Maquinaria - Herramientas” que los objetos desprendidos de allí tengan campos que permitan brindar características específicas.	Alta
57	Luis Felipe Maturana Vergara	Módulo de Usuario	USU_Cp57	USU Cp57 ClaseServicios	Verificar en el campo “Vender” y en la sección “Categoría” que la clase “Servicios” se pueda discriminar por objetos de la misma clase.	Alta
58	Luis Felipe Maturana Vergara	Módulo de Usuario	USU Cp58	USU Cp58 CaracterísticasServicios	Verificar en el campo “Vender”, en la sección “Categoría”, en la clase “Servicios” que los objetos desprendidos de allí tengan campos que permitan brindar características específicas.	Alta
59	Luis Felipe Maturana Vergara	Módulo de Usuario	USU Cp59	USU Cp59 FormatoImagen	Verificar en el campo “Vender” se puedan agregar imágenes mínimo en formato.jpg, .gif y .png.	Medio

Actividad Final

60	Luis Felipe Maturana Vergara	Módulo de Usuario	USU Cp60	USU Cp60 TamañoImagen	Verificar en el campo "Vender" se puedan agregar imágenes con un tamaño máximo de 10MB.	Medio
----	------------------------------	-------------------	----------	-----------------------	---	-------

Total CP prioridad Alta:	49
Total CP prioridad Media:	6
Total CP Baja:	5
Total CP de pruebas:	60

MATRIZ DE RIESGO

Matriz de Riesgos	
Proyecto:	www.olx.com.co
Fecha inicio:	12/09/2018
Fecha fin:	13/09/2018

Id. de Riesgo	Tipo de riesgo	Riesgo		Señal	Impacto (A/M/B)	Probabilidad (A/M/B)	Evaluación		Respuesta	Autor
		Origen	Resultado				Valor (1 al 9)	Nivel (A/M/B)		
1	Técnico	No hay suficientes recursos, herramientas y/o están desactualizados para ejecutar las pruebas requeridas.	Pérdida de calidad de software, resultados incompletos y/o poco confiables.	Paquetes de software con versiones antiguas y obsoletas.	Alto	Alto	7	Alto	Mantener los paquetes de pruebas actualizados a su última versión evaluando el coste y los beneficios.	Líder de Pruebas

Actividad Final

2	Alcance	Documentación de apoyo y/o referencia insuficiente y desactualizada.	Fases de prueba con documentación desactualizada, da resultados desactualizados.	El autor de la información ya no brinda soporte sobre dicha base.	Alto	Medio	4	Medio	Mantener al día en la documentación que se va a utilizar como referencia.	Líder de Pruebas
3	Cronograma	Demoras excesivas en la ejecución de las pruebas y/o entrega de resultados.	Retrasos en el cronograma de actividades programado, aplazamiento de entrega del producto.	Evasivas en la entrega de informes de progreso o avances relacionados.	Alto	Medio	4	Medio	Manejar un cronograma individual para brindar reportes parciales o de avance de pruebas.	Probadores

Actividad Final

4	Experiencia	Resultados de pruebas poco claras y precisas.	Imprecisiones en la corrección de los fallos encontrados.	Problemas con la forma en la que los probadores comunican sus necesidades y los resultados de las pruebas.	Alto	Medio	9	Alto	Establecer canales adecuados de comunicación entre probadores y desarrolladores. (compañerismo)	Probadores
---	-------------	---	---	--	------	-------	---	------	---	------------

PROPUESTA DE PRUEBAS

Datos generales de la prueba:

Nombre Proyecto: <https://www.olx.com.co>

Líder: Luis Felipe Maturana Vergara

Probador: Reinaldo Urquijo

Probador: Alejandro Parra Peñuela

Alcance de la Prueba:

Evaluar la interfaz gráfica de la página OLX dedicada a la compra y venta de artículos por internet, específicamente en el módulo usuario, registrarse, evaluando su fiabilidad, funcionalidad, características e interacción con el usuario final.

En este caso se hará una prueba funcional ya que se basa en la funcionalidad del sistema y el nivel de prueba es una prueba de sistema porque busca evaluar el comportamiento del sistema y estudiar los requisitos funcionales del sistema; siendo los manuales del sistema, usuario y funcionamiento uno de los objetos típicos de prueba.

Cronograma:

Actividad	Descripción	Tiempo Dedicación	Fecha	
		Horas	Fecha Inicio	Fecha Fin
PLANEACIÓN PROYECTO				
Análisis	Análisis de la aplicación, navegación del sistema	20	28 de octubre de 2018	29 de octubre de 2018
	Análisis de las pruebas a realizar	20	30 de octubre de 2018	31 de octubre de 2018
	Diseño alto nivel	24	01 de noviembre de 2018	02 de noviembre de 2018
TOTAL HORAS DEDICADAS A ANALISIS		64	28 de octubre de 2018	02 de noviembre de 2018
Diseño	Diseño de los casos de prueba	48	03 de noviembre de 2018	05 de noviembre de 2018

Actividad	Descripción	Tiempo Dedicación	Fecha	
		Horas	Fecha Inicio	Fecha Fin
PLANEACIÓN PROYECTO				
TOTAL HORAS DEDICADAS A ANALISIS/DISEÑO		112	28 de octubre de 2018	05 de noviembre de 2018
Ejecución	Verificación Ambiente de Pruebas / Prueba de Humo	6	06 de noviembre de 2018	06 de noviembre de 2018
	Ejecución Ciclo 1	5	07 de noviembre de 2018	07 de noviembre de 2018
	Documentación Evidencias	16	08 de noviembre de 2018	09 de noviembre de 2018
	Reunión con usuario para verificar evidencias	2	10 de noviembre de 2018	10 de noviembre de 2018
	Verificación Ambiente de Pruebas / Prueba de Humo	6	11 de noviembre de 2018	11 de noviembre de 2018
	Ejecución Ciclo 2	5	12 de noviembre de 2018	12 de noviembre de 2018
	Documentación Evidencias	16	13 de noviembre de 2018	14 de noviembre de 2018
	Reunión con usuario para verificar evidencias	2	15 de noviembre de 2018	15 de noviembre de 2018
	Verificación Ambiente de Pruebas / Prueba de Humo	6	16 de noviembre de 2018	16 de noviembre de 2018
	Ejecución regresión	5	17 de noviembre de 2018	17 de noviembre de 2018
	Documentación Evidencias	16	18 de noviembre de 2018	19 de noviembre de 2018
	Pruebas de aceptación por parte del usuario	7.8	20 de noviembre de 2018	21 de noviembre de 2018
TOTAL HORAS EJECUCIÓN		92.8	06 de noviembre de 2018	21 de noviembre de 2018

Diagrama:



Actividad Final

PLANEACIÓN PROYECTO																								
Actividad	28/1 0/18	29/1 0/18	30/1 0/18	31/1 0/18	01/1 1/18	02/1 1/18	03/1 1/18	05/1 1/18	06/1 1/18	07/1 1/18	08/1 1/18	09/1 1/18	10/1 1/18	11/1 1/18	12/1 1/18	13/1 1/18	14/1 1/18	15/1 1/18	16/1 1/18	17/1 1/18	18/1 1/18	19/1 1/18	20/1 1/18	21/1 1/18
ANÁLISIS																								
Análisis de la aplicación, navegación del sistema	■	■																						
Análisis de las pruebas a realizar			■	■																				
DISEÑO																								
Diseño alto nivel					■	■																		
Diseño de los casos de prueba							■	■																
Verificación Ambiente de Pruebas / Prueba de Humo									■															
Ejecución Ciclo 1										■														
Documentación Evidencias											■	■												

Actividad Final

Reunión con usuario para verificar evidencias																							
EJECUCIÓN																							
Verificación Ambiente de Pruebas / Prueba de Humo																							
Ejecución Ciclo 2																							
Documentación Evidencias																							
Reunión con usuario para verificar evidencias																							
Verificación Ambiente de Pruebas / Prueba de Humo																							

Criterios Para Certificar el Aplicativo

- Los criterios se encuentran definidos en el plan de pruebas.

Criterios Para no Certificar el Aplicativo

- Cuando, a pesar de no cumplirse los criterios de certificación de un aplicativo, el cliente exija la liberación del producto a pruebas, sin ningún tipo de condicionamiento.

MATRIZ DE TRAZABILIDAD

Responsable	Sistema / Modulo	Soporte al Usuario	Usuario	Soporte al Usuario
		Funcionalidad	Funcionalidad	Funcionalidad
Alejandro Parra Peñuela	USU_Cp1_Interface Usuario		X	
Alejandro Parra Peñuela	USU_Cp2_Acceso Menú		X	
Alejandro Parra Peñuela	USU_Cp3_Función Búsqueda		X	
Alejandro Parra Peñuela	USU_Cp4_Coherencia Búsqueda		X	
Alejandro Parra Peñuela	USU_Cp5_Enlace Página Princi		X	
Alejandro Parra Peñuela	USU_Cp6_Enlace Ayuda		X	
Alejandro Parra Peñuela	USU_Cp7_Foto Perfil		X	
Alejandro Parra Peñuela	USU_Cp8_Actualización Perfil		X	
Alejandro Parra Peñuela	USU_Cp9_Vinculación Facebook		X	
Alejandro Parra Peñuela	USU_Cp10_Admin Favoritos		X	
Alejandro Parra Peñuela	USU_Cp11_Enlace Vender		X	
Alejandro Parra Peñuela	USU_Cp12_Compra Monedas		X	
Alejandro Parra Peñuela	USU_Cp13_Bandeja Mensajes		X	



Alejandro Parra Peñuela	USU_Cp14_ColorPágina		X	
Alejandro Parra Peñuela	USU_Cp15_CaracteresNombre		X	
Alejandro Parra Peñuela	USU_Cp16_TeléfonoNúmeros		X	
Alejandro Parra Peñuela	USU_Cp17_LimiteTeléfono		X	
Alejandro Parra Peñuela	USU_Cp18_EnvioCódigo		X	
Alejandro Parra Peñuela	USU_Cp19_EspecialContraseña		X	
Alejandro Parra Peñuela	USU_Cp20_NúmeroContraseña		X	
Luis Felipe Maturana Vergara	USU_Cp21_LetrasContraseña		X	
Luis Felipe Maturana Vergara	USU_Cp22_MezclasContraseña		X	
Luis Felipe Maturana Vergara	USU_Cp23_EncryptaciónContraseña		X	
Luis Felipe Maturana Vergara	USU_Cp24_PagoMonedas		X	
Luis Felipe Maturana Vergara	USU_Cp25 SaldoMonedas		X	
Luis Felipe Maturana Vergara	USU_Cp26 MovimientoMonedas		X	
Luis Felipe Maturana Vergara	USU_Cp27 ClaseVehículos		X	
Luis Felipe Maturana Vergara	USU_Cp28 CaracterísticasVehículos		X	
Luis Felipe Maturana Vergara	USU_Cp29 ClasePropiedadesInmuebles		X	
Luis Felipe Maturana Vergara	USU_Cp30 CaracterísticasPropiedadesInmuebles		X	
Luis Felipe Maturana Vergara	USU_Cp31 ClaseTeléfonos - Tablets		X	
Luis Felipe Maturana Vergara	USU_Cp32 CaracterísticasTeléfonos - Tablets		X	

Luis Felipe Maturana Vergara	USU Cp33 ClaseTVAudioVideoCámaras		X	
Luis Felipe Maturana Vergara	USU_Cp34 CaracterísticasTVAudioVideoCámaras		X	
Luis Felipe Maturana Vergara	USU Cp35 ClaseComputadoresPortátiles		X	
Luis Felipe Maturana Vergara	USU_Cp36 CaracterísticasComputadoresPortátiles		X	
Luis Felipe Maturana Vergara	USU Cp37 ClaseVideoJuegosConsolas		X	
Luis Felipe Maturana Vergara	USU_Cp38 CaracterísticasVideoJuegosConsolas		X	
Luis Felipe Maturana Vergara	USU Cp39 ClaseMueblesHogarJardin		X	
Luis Felipe Maturana Vergara	USU_Cp40 CaracterísticasMueblesHogarJardin		X	
Reinaldo enrique Urquijo	USU Cp41 ClaseElectrodomésticos		X	
Reinaldo enrique Urquijo	USU_Cp42 CaracterísticasElectrodomésticos		X	
Reinaldo enrique Urquijo	USU Cp43 ClaseDeportesBicicletas		X	
Reinaldo enrique Urquijo	USU_Cp44 CaracterísticasDeportesBicicletas		X	
Reinaldo enrique Urquijo	USU Cp45 ClaseBebésNiñosJuguetes		X	
Reinaldo enrique Urquijo	USU_Cp46 CaracterísticasBebésNiñosJuguetes		X	
Reinaldo enrique Urquijo	USU Cp47 ClaseModaBelleza		X	
Reinaldo enrique Urquijo	USU_Cp48 CaracterísticasModaBelleza		X	



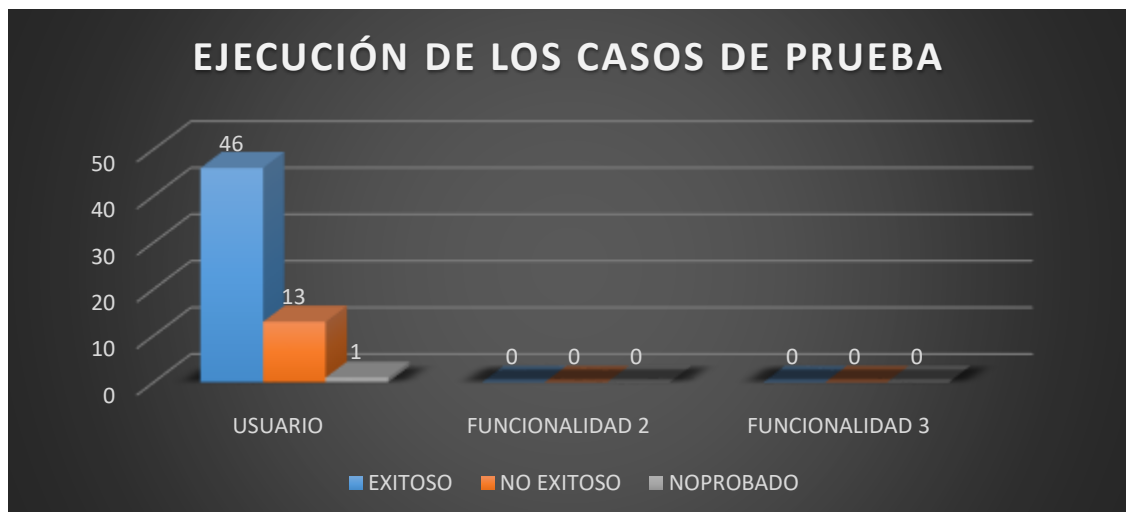
Reinaldo Enrique Urquijo	USU Cp49 Clase Hobbies Música Arte Libros		X	
Reinaldo Enrique Urquijo	USU Cp50 Características Hobbies Música Arte Libros		X	
Reinaldo Enrique Urquijo	USU Cp51 Clase Animales Mascotas		X	
Reinaldo Enrique Urquijo	USU Cp52 Características Animales Mascotas		X	
Reinaldo Enrique Urquijo	USU Cp53 Clase Empleos		X	
Reinaldo Enrique Urquijo	USU Cp54 Características Empleos		X	
Reinaldo Enrique Urquijo	USU Cp55 Clase Maquinaria Herramientas		X	
Reinaldo Enrique Urquijo	USU Cp56 Características Maquinaria Herramientas		X	
Reinaldo Enrique Urquijo	USU Cp57 Clase Servicios		X	
Reinaldo Enrique Urquijo	USU Cp58 Características Servicios		X	
Reinaldo Enrique Urquijo	USU Cp59 Formato Imagen		X	
Reinaldo Enrique Urquijo	USU Cp60 Tamaño Imagen		X	
Reinaldo Enrique Urquijo	USU Cp47 Clase Moda Belleza		X	
Reinaldo Enrique Urquijo	USU Cp48 Características Moda Belleza		X	
Reinaldo Enrique Urquijo	USU Cp49 Clase Hobbies Música Arte Libros		X	

MÉTRICAS DE EJECUCIÓN DE LOS CASOS DE PRUEBA

RESPONSABLE	FUNCIONALIDAD	Ciclo	Exitosos		No Exitoso		No se ejecuto		CP Totales
			#	%	#	#	#	%	
Alejandro Parra Peñuela	<i>La funcionalidad de la página www.olx.com.co es la de gestionar/administrar anuncios clasificados de objetos y servicios. Una persona ejerce el rol de vendedor y ofrece un producto y/o servicio buscando que la contraparte (rol de comprador) adquiera lo que ofrece a cambio de un costo. La funcionalidad del módulo de usuario es el espacio que el usuario registrado posee para administrar su cuenta y perfil dentro de la página.</i>	1	19	95%	1	5%	0	0%	20
Luis Felipe Maturana Vergara		1	18	90%	1	5%	1	5%	20
Reinaldo Enrique Urquijo Yáñez		1	9	45%	11	55%	0	0%	20

Tabla N°1

En la siguiente gráfica se puede observar las métricas de ejecución de los casos de prueba.



Gráfica N°1

MÉTRICAS DE INCIDENCIAS



Actividad Final

Consecutivo	Fecha Detección	Responsable	Modulo / Funcionalidad	Ciclo	Caso de Prueba	Descripción Defecto	Naturaleza	Tipo Bug	Severidad	Prioridad	Estado
1	21/04/2018	Alejandro Parra Peñuela	<i>Modulo: Usuario</i> <i>Funcionalidad: Al publicar un anuncio, o si se encuentra un anuncio atractivo que le pueda interesar a algún conocido, debe dar la posibilidad de compartirlo en redes sociales.</i>	1	USU_Cp9_VinculaciónFacebook	<i>El sistema no me da la opción de vincular los anuncios de interés por medio de la red social Facebook</i>	Funcionalidad	Sugerencias	Alta	Urgente	Cerrado

Actividad Final

2	13/11/2018	Luis Felipe Maturana Vergara	De Usuario/ Verificar en el campo "Vender" y en la sección "Categoría" que la clase "Muebles - Hogar - Jardín" se pueda discriminar por objetos de la misma clase.	1	USU Cp39 ClaseMueblesHogarJardin	El ítem indica no cumple con normas de ortografía	Ortografía	Consideración	Baja	Baja	Cerrado
3	19/11/2018	Reinaldo Urquijo	Modulo: Usuario Funcionalidad: ortografía.	1	USU_Cp42 CaracterísticasElectrodomésticos	Presenta fallas de ortografía y la página se encuentra en español para Argentina, debido al uso de tildes para palabras en voseos (Subílas, arrastrá).	Funcionalidad	Defecto	Normal	Media	Cerrado

Actividad Final

4	19/11/2018	Reinaldo Urquijo	<p style="text-align: center;"><i>Modulo: Usuario</i></p> <p style="text-align: center;"><i>Funcionalidad: ortografía.</i></p>	1	<p style="text-align: center;"><i>USU_Cp44</i> <i>CaracterísticasDeportesBicicletas</i></p>	<p style="text-align: center;"><i>Presenta fallas de ortografía y la página se encuentra en español para Argentina, debido al uso de tildes para palabras en voseos (Subílas, arrastrá).</i></p>	<i>Funcionalidad</i>	<i>Defecto</i>	<i>Normal</i>	<i>Media</i>	Cerrado
5	19/11/2018	Reinaldo Urquijo	<p style="text-align: center;"><i>Modulo: Usuario</i></p> <p style="text-align: center;"><i>Funcionalidad: ortografía.</i></p>	1	<p style="text-align: center;"><i>USU_Cp46</i> <i>CaracterísticasBebés NiñosJuguetes</i></p>	<p style="text-align: center;"><i>Presenta fallas de ortografía y la página se encuentra en español para Argentina, debido al uso de tildes para palabras en voseos (Subílas, arrastrá).</i></p>	<i>Funcionalidad</i>	<i>Defecto</i>	<i>Normal</i>	<i>Media</i>	Cerrado

Actividad Final

6	19/11/2018	Reinaldo Urquijo	Modulo: Usuario Funcionalidad: ortografía.	1	USU_Cp48 CaracterísticasModa Belleza	Presenta fallas de ortografía y la página se encuentra en español para Argentina, debido al uso de tildes para palabras en voseos (Subílas, arrastrá).	Funcionalidad	Defecto	Normal	Media	Cerrado
7	19/11/2018	Reinaldo Urquijo	Modulo: Usuario Funcionalidad: ortografía.	1	USU_Cp50 CaracterísticasHobbi esMúsicaArteLibros	Presenta fallas de ortografía y la página se encuentra en español para Argentina, debido al uso de tildes para palabras en voseos (Subílas, arrastrá).	Funcionalidad	Defecto	Normal	Media	Cerrado

Actividad Final

8	19/11/2018	Reinaldo Urquijo	Modulo: Usuario Funcionalidad: ortografía.	1	USU_Cp52 CaracterísticasAnimalesMascotas	Presenta fallas de ortografía y la página se encuentra en español para Argentina, debido al uso de tildes para palabras en voseos (Subílas, arrastrá).	Funcionalidad	Defecto	Normal	Media	Cerrado
9	19/11/2018	Reinaldo Urquijo	Modulo: Usuario Funcionalidad: ortografía.	1	USU_Cp54 Características Empleos	Presenta fallas de ortografía y la página se encuentra en español para Argentina, debido al uso de tildes para palabras en voseos (Subílas, arrastrá).	Funcionalidad	Defecto	Normal	Media	Cerrado

Actividad Final

10	19/11/2018	Reinaldo Urquijo	Modulo: Usuario Funcionalidad: ortografía.	1	USU_Cp56 CaracterísticasMaqui nariaHerramientas	Presenta fallas de ortografía y la página se encuentra en español para Argentina, debido al uso de tildes para palabras en voseos (Subílas, arrastrá).	Funcionalidad	Defecto	Normal	Media	Cerrado
11	19/11/2018	Reinaldo Urquijo	Modulo: Usuario Funcionalidad: ortografía.	1	USU Cp58 CaracterísticasServic ios	Presenta fallas de ortografía y la página se encuentra en español para Argentina, debido al uso de tildes para palabras en voseos (Subílas, arrastrá).	Funcionalidad	Defecto	Normal	Media	Cerrado

Actividad Final

12	19/11/2018	Reinaldo Urquijo	Modulo: Usuario Funcionalidad: ortografía.	1	USU Cp59 FormatoImagen	<i>Presenta fallas de ortografía y la página se encuentra en español para Argentina, debido al uso de tildes para palabras en voseos (Subílas, arrastrá).</i>	Funcionalidad	Defecto	Normal	Media	Cerrado
13	19/11/2018	Reinaldo Urquijo	Modulo: Usuario Funcionalidad: ortografía.	1	USU Cp60 TamañoImagen	<i>Presenta fallas de ortografía y la página se encuentra en español para Argentina, debido al uso de tildes para palabras en voseos (Subílas, arrastrá).</i>	Funcionalidad	Defecto	Alta	Urgente	Cerrado

Tabla N°2

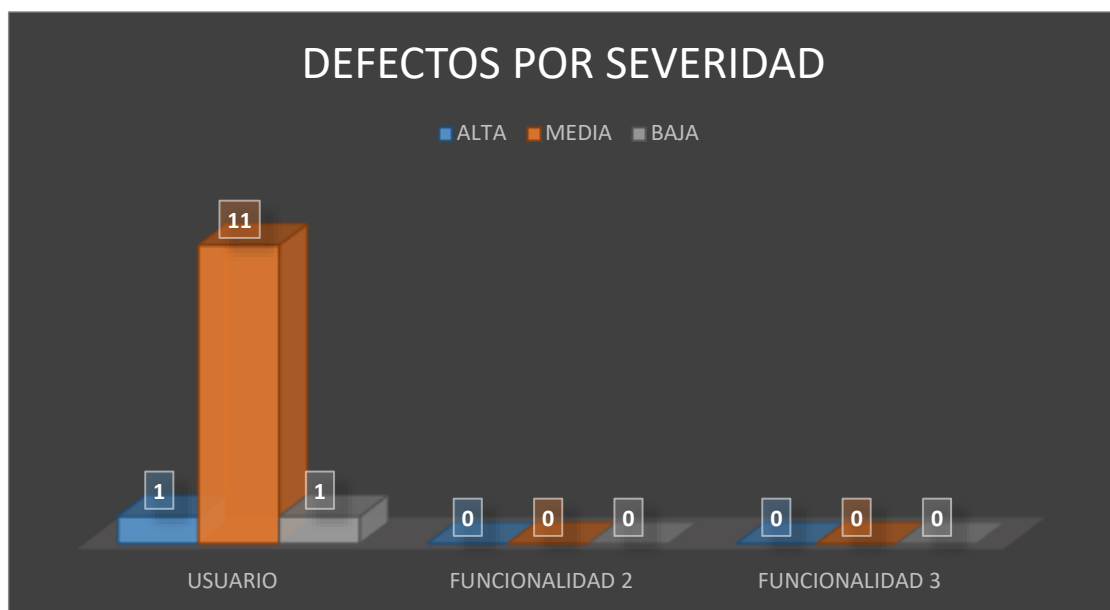
EVALUACIÓN DEL PRODUCTO

1.1. Severidad: En la siguiente tabla se relacionan los defectos de acuerdo a la severidad.

Responsable	Funcionalidad	Ciclo	Severidad		
			Alta	Media	Baja
Alejandro Parra	Usuario	1	1	0	0
Luis Felipe Maturana Vergara	Verificar en el campo "Vender" y en la sección "Categoría" que la clase "Muebles - Hogar - Jardín" se pueda discriminar por objetos de la misma clase.	1	0	0	1
Reinaldo Urquijo	Ortografía	1	0	11	0

Tabla N°4

En la siguiente gráfica se puede observar los defectos por severidad.



Gráfica N°2

1.2. Naturaleza: En la siguiente tabla se relacionan los defectos de acuerdo a la naturaleza.

Responsable	Funcionalidad	Ciclo	Naturaleza		
			Funcionalidad	Ortográfica	Ambiente
Alejandro Parra	Usuario	1	1	0	0
Luis Felipe Maturana Vergara	Usuario	1	0	1	0
Reinaldo Urquijo	Usuario	1	0	11	0

Tabla N°5

En la siguiente gráfica se puede observar los defectos por naturaleza.



Gráfica N°3

1.3. Estado: En la siguiente tabla se relacionan los defectos de acuerdo al estado.

Responsable	Funcionalidad	Ciclo	Estado	
			Abierto	Cerrado
Alejandro Parra	Usuario	1	0	1
Luis Felipe Maturana Vergara	Usuario	1	0	1
Reinaldo Urquijo	Usuario	1	0	11

Tabla N°6

En la siguiente gráfica se puede observar los defectos por Estado.



Gráfica N°4

ANÁLISIS DEL PROCESO REALIZADO

En base a las pruebas que se realizaron en la página **www.olx.com.co** se obtuvieron los objetivos propuestos en el módulo usuario, Además se logró la correcta ejecución del proceso. En donde se hizo la debida documentación de cada uno de los errores o defectos que fueron encontrados en el módulo que componen la página web **olx** en mi caso realice los primeros veinte casos de prueba de los sesenta casos que se determinaron para esta prueba, mediante el cual se sustenta cada uno de los informes obtenidos, de acuerdo a lo anterior toda la información que se ha obtenido, sea evaluada de manera confiable y permitiendo así la toma de decisiones. Con el único propósito de poner en practica la implementación de distintas técnicas que son importantes para aplicarlas en los cambios o mejoras de cualquiera de los casos para el aseguramiento de la calidad del software de esta manera se lograra obtener un excelente producto con parámetros de seguridad, confiabilidad y eficacia para brindarle al cliente.

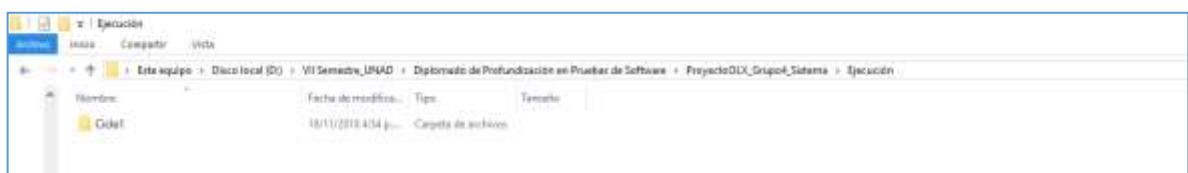
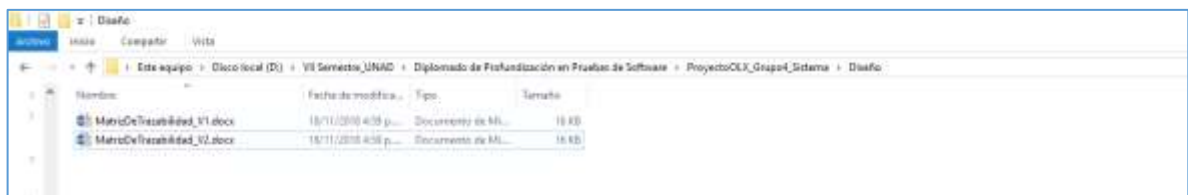
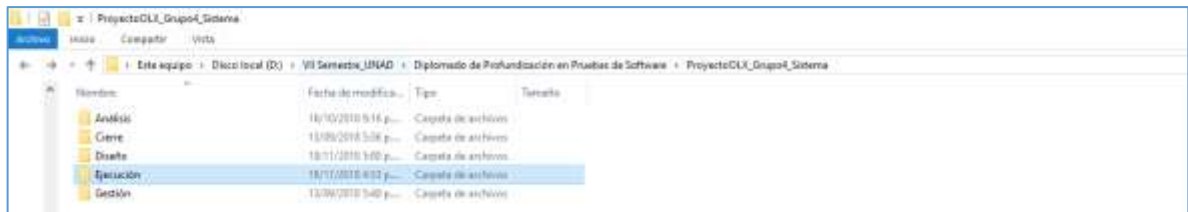
Dificultades

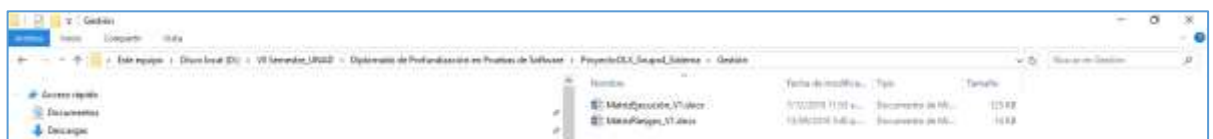
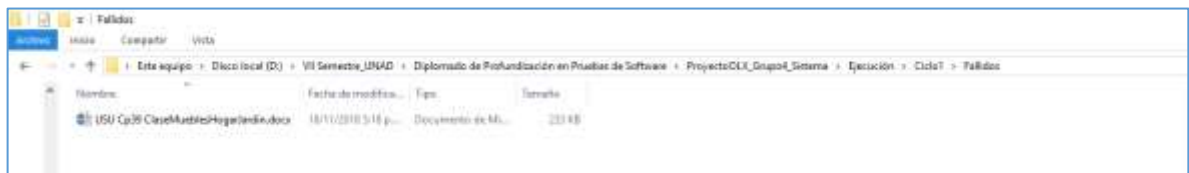
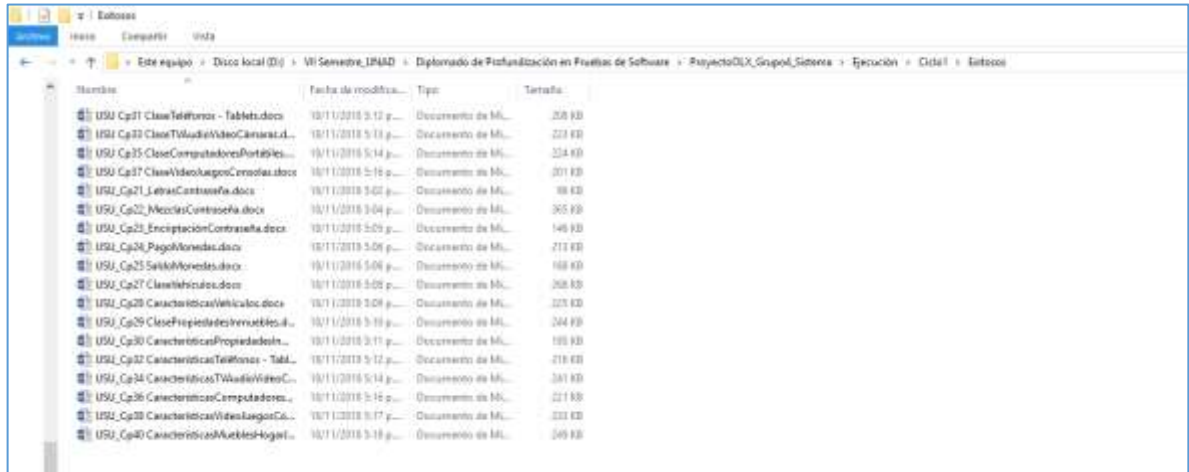
En el proyecto se presentaron dificultades en la distribución de entre los integrantes de los casos de prueba. Así como la determinación del proyecto de prueba. El análisis de la Matriz de Riesgo fue uno de los ítems más complicados de diligenciar para todos los integrantes.

Aspectos a resaltar

Luego de distribución de los casos de prueba la fluidez del proyecto fue mejor y se pudieron compartir varios puntos de vista que mejoraron los conceptos grupales.

ELEMENTOS DE CONFIGURACIÓN





ANEXOS

INFORMACIÓN GENERAL

Nombre Proyecto: Pruebas Aplicación OLX (www.olx.com.co)

Líder: Luis Felipe Maturana Vergara

Probador: Luis Felipe Maturana Vergara

DATOS DE LA PRUEBA

Nombre de Caso de prueba: USU_Cp1_InterfaceUsuario

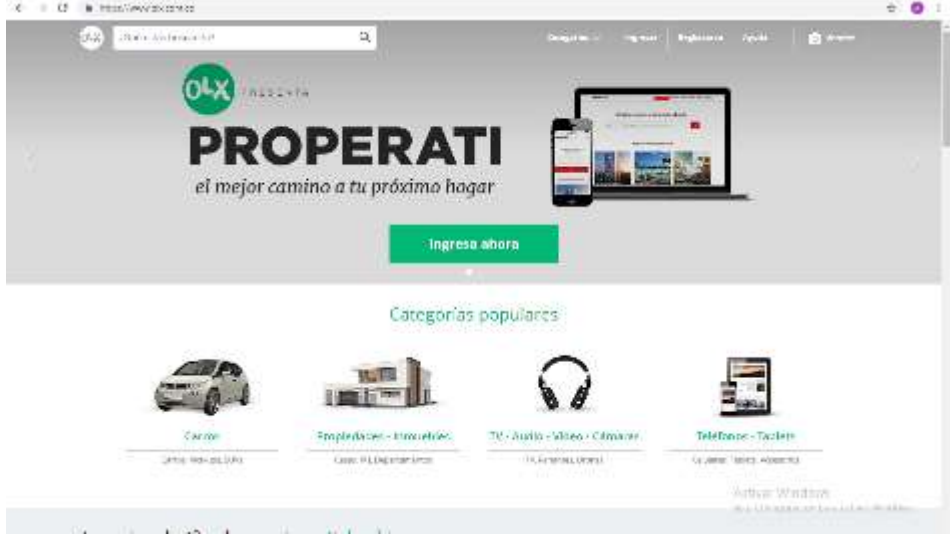
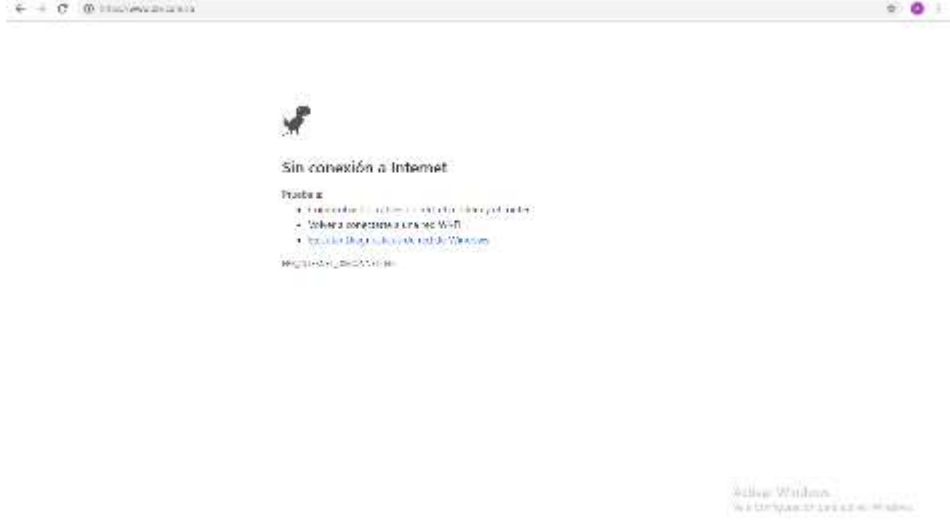
Número de la prueba: USU_Cp1

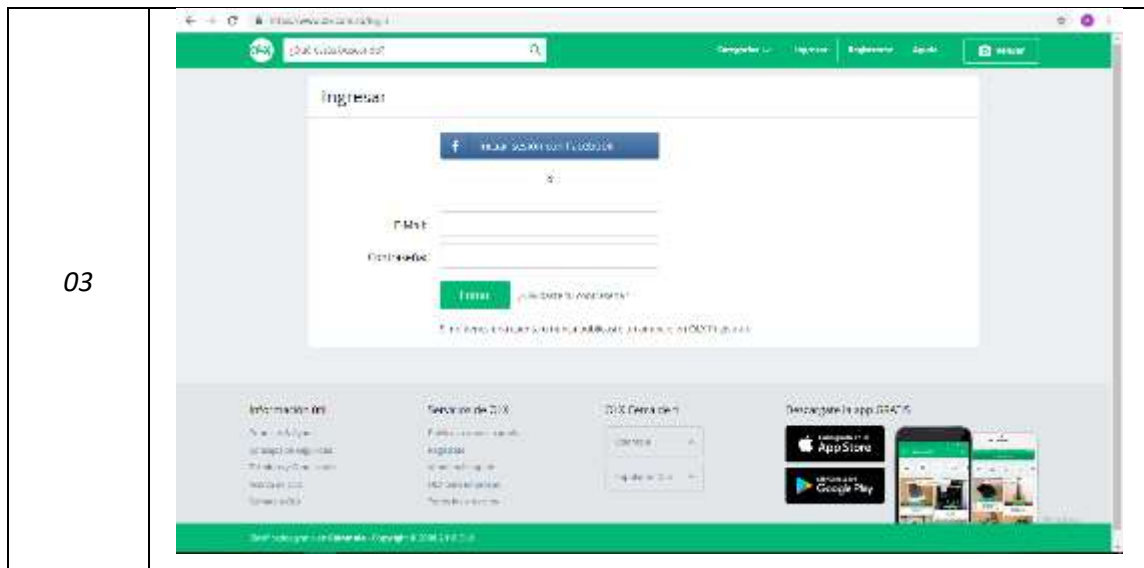
Módulo: de Usuario

CASOS DE PRUEBA

Fecha de inicio y Fin de Ejecución:	<i>23 de Noviembre 2018 – 23 de Noviembre 2018</i>	
Descripción de la prueba:	<i>Verificar la interfaz gráfica de la pantalla inicial de la aplicación.</i>	
Pre-condiciones de la Prueba	<i>El sistema se encuentra en la página de inicio de la aplicación</i>	
Paso a Paso de la prueba:		
<i>Descripción del paso a paso de la prueba; iniciando con las acciones que hace el usuario y las que realiza el sistema.</i>		
<ol style="list-style-type: none"> <i>1. El usuario ingresa la dirección URL de la página web (www.olx.com.co) en el buscador de su preferencia.</i> <i>2. El sistema despliega una ventana en donde se visualiza el inicio de la página web de OLX.</i> 		
<i>Pos-condiciones: La página de inicio no debe tener información innecesaria. Cada información extra compite con la información relevante y disminuye su visibilidad.</i>		
Criterios de aceptación	Exitoso (S/N)	Nro. Soporte
<i>El ingreso a la página se ha ejecutado de manera satisfactoria y no genero ningún error.</i>	<i>S</i>	<i>01</i>
<i>El sistema no permite el acceso a la aplicación si no hay una buena conexión a internet.</i>	<i>S</i>	<i>02</i>
<i>La aplicación debe mantener siempre informado al usuario de lo que está ocurriendo y brindarle una respuesta en el menor tiempo posible.</i>	<i>S</i>	<i>03</i>

Observaciones resultado de la ejecución de los casos de prueba.

Nro. Soporte Prueba	Descripción
01	
02	



HISTORIA DE CAMBIOS DEL REGISTRO

✓ 23 de noviembre 2018. Alejandro Parra Peñuela.

DATOS DE LA PRUEBA

Nombre de Caso de prueba: USU_Cp2_AccesoMenú

Número de la prueba: USU_Cp2

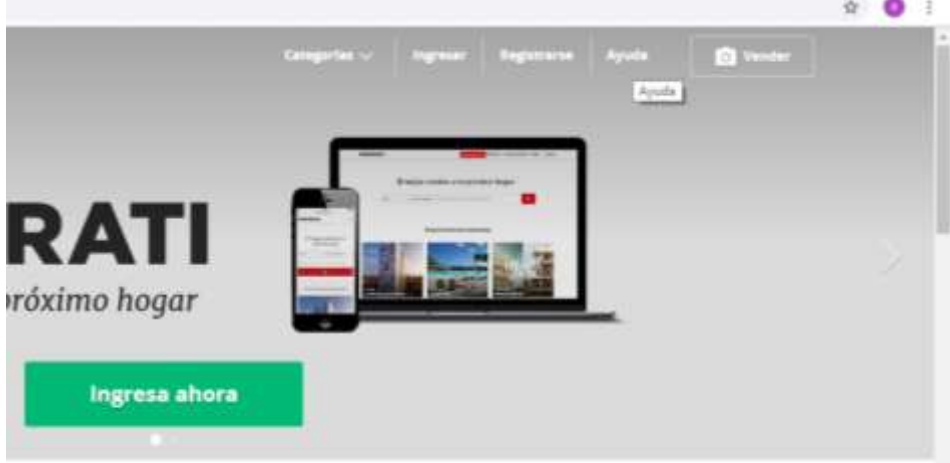
Módulo: de Usuario

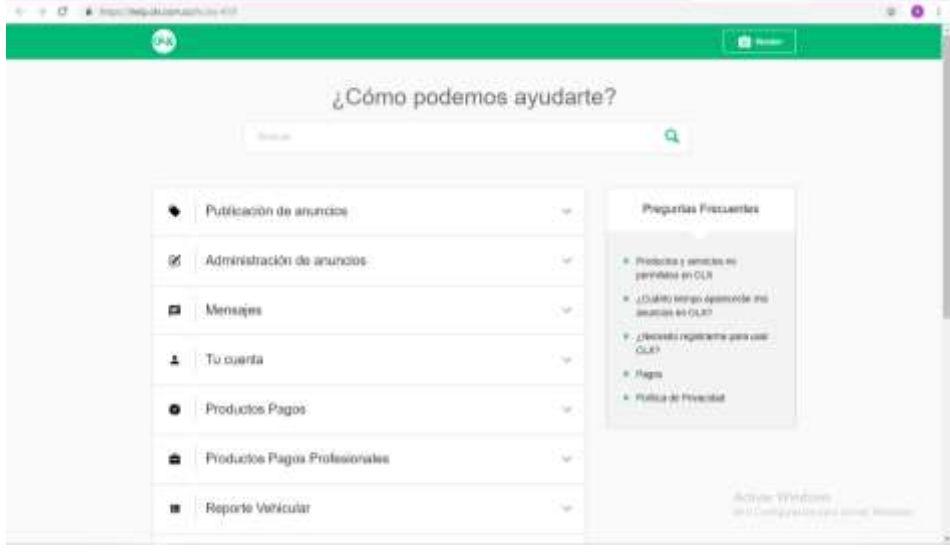

CASOS DE PRUEBA

Fecha de inicio y Fin de Ejecución:	<i>23 de Noviembre 2018 – 23 de Noviembre 2018</i>
Descripción de la prueba:	<i>Validar acceso al contenido de cada opción del menú.</i>
Pre-condiciones de la Prueba	<i>El sistema se encuentra en la página de inicio de la aplicación. El usuario puede estar o no estar registrado en la aplicación.</i>
Paso a Paso de la prueba:	
<p><i>Descripción del paso a paso de la prueba; iniciando con las acciones que hace el usuario y las que realiza el sistema.</i></p> <ol style="list-style-type: none"> <i>1 El usuario ingresa a la opción del menú (categorías), el sistema despliega un submenú con las distintas opciones.</i> <i>2 El usuario ingresa a la opción del menú (ingresar), ingresa los datos solicitados.</i> <i>3 El usuario ingresa a la opción del menú (registrar), ingresa los datos solicitados.</i> <i>4 El usuario ingresa a la opción del menú (ayuda), el sistema abre una subpágina con las distintas opciones de ayuda.</i> 	

<p>5 El usuario ingresa a la opción del menú (vender), el sistema abre una subpágina con las distintas opciones de ayuda.</p> <p>6 El sistema guarda la información registrada.</p>		
<p>Pos-condiciones: El sistema permite guardar la información personal registrada por el usuario y el acceso a cada una de las opciones de los submenús desplegados.</p>		
Criterios de aceptación	Exitoso (S/N)	Nro. Soporte
El sistema permite ingresar cada una de las opciones del menú.	S	04
Al ingresar un correo electrónico que no es correcto en la opción del menú "Ingresar" la plataforma no lo deja acceder.	S	05

Observaciones resultado de la ejecución de los casos de prueba.

Nro. Soporte Prueba	Descripción
04	

	 <p>¿Cómo podemos ayudarte?</p> <ul style="list-style-type: none"> Publicación de anuncios Administración de anuncios Mensajes Tu cuenta Productos Pagos Productos Pagos Profesionales Reporte Vehicular <p>Pequeñas Preguntas</p> <ul style="list-style-type: none"> Productos y servicios en permisos en OLX ¿Dónde tengo disponible mis anuncios en OLX? ¿Necesito registrarme para usar OLX? Pagos Política de Privacidad
05	 <p>¿Qué estás buscando?</p> <h3>Ingresar</h3> <p>Iniciar sesión con Facebook</p> <p>E-Mail: <input type="text" value="alejandroparra@hotmail.com"/></p> <p>Contraseña: <input type="password"/></p> <p>Por favor, verifica los datos ingresados</p> <p>Entrar ¿Olvidaste tu contraseña?</p> <p>Si no tienes una cuenta o nunca publicaste un anuncio en OLX Registrati</p>

HISTORIA DE CAMBIOS DEL REGISTRO

✓ 23 de noviembre 2018. Alejandro Parra Peñuela.

DATOS DE LA PRUEBA

Nombre de Caso de prueba: USU_Cp3_FunciónBúsqueda

Número de la prueba: USU_Cp3

Módulo: de Usuario



CASOS DE PRUEBA

Fecha de inicio y Fin de Ejecución:	23 de Noviembre 2018 – 23 de Noviembre 2018
-------------------------------------	---

Descripción de la prueba:	<i>Validar funcionamiento de la barra de búsqueda rápida del módulo.</i>	
Pre-condiciones de la Prueba	<i>El sistema se encuentra en la página de inicio de la aplicación. El usuario puede estar o no estar registrado en la aplicación.</i>	
Paso a Paso de la prueba:		
<p><i>Descripción del paso a paso de la prueba; iniciando con las acciones que hace el usuario y las que realiza el sistema.</i></p> <ol style="list-style-type: none"> <i>1. El usuario ingresa a www.olx.com.co y haciendo uso de la barra de búsqueda, dispuesta en la parte superior izquierda de la página inicial, escribe el nombre o criterios (marca, tipo, uso, fabricante, sinónimo, etc.) mediante los cuales realizará la búsqueda de artículos que tengan alguna coincidencia con el texto ingresado.</i> <i>2. Después de introducir el texto se iniciará la búsqueda al presionar la tecla "Enter" o dar click al icono "lupa" que aparece a la derecha de la barra de búsqueda.</i> 		
<p><i>Pos-condiciones: El sistema presenta a continuación una lista con los artículos que coinciden con las características indicadas en la barra de búsqueda, además se presentarán algunos elementos de opciones que servirán para ordenar o refinar la búsqueda.</i></p>		
Criterios de aceptación	Exitoso (S/N)	Nro. Soporte
<i>El sistema muestra una lista de artículos que coinciden con los criterios indicados mediante la barra de búsqueda.</i>	S	06
<i>En caso de no presentarse coincidencias entre alguno de los artículo publicados y los criterios de búsqueda se mostrará el siguiente mensaje: "Lo lamentamos pero no hay resultados para tu búsqueda."</i>	S	07

Observaciones resultado de la ejecución de los casos de prueba.

Nro. Soporte Prueba	Descripción

06	
07	

HISTORIA DE CAMBIOS DEL REGISTRO

- ✓ 23 de noviembre 2018. Alejandro Parra Peñuela.

DATOS DE LA PRUEBA

Nombre de Caso de prueba: USU_Cp4_CoherenciaBúsqueda

Número de la prueba: USU_Cp4

Módulo: de Usuario

CASOS DE PRUEBA

Fecha de inicio y Fin de Ejecución:	23 de Noviembre 2018 – 23 de Noviembre 2018
Descripción de la prueba:	Verificar coherencia entre lo que se busca y los resultados arrojados en la barra de búsqueda rápida.

Pre-condiciones de la Prueba	<p><i>El sistema se encuentra en la página de inicio de la aplicación.</i></p> <p><i>El usuario puede estar o no estar registrado en la aplicación.</i></p>	
Paso a Paso de la prueba:		
<p><i>Descripción del paso a paso de la prueba; iniciando con las acciones que hace el usuario y las que realiza el sistema.</i></p> <ol style="list-style-type: none"> 1. <i>El usuario realiza una búsqueda mediante la barra de búsqueda o seleccionando alguna categoría. Al lado izquierdo, junto a la lista de artículos aparecerá la sección "Precio" la cual cuenta con dos casillas: "Min" y "Max", la primera para indicar el precio mínimo y en la segunda para indicar el precio máximo que indicarán los límites del rango de precio en la búsqueda.</i> 2. <i>Selecciona el rango de precio indicando el valor mínimo y máximo según la descripción anterior y dando click al botón (icono check) dispuesto a la derecha de las casillas "Min" y "Max".</i> 		
<p><i>Pos-condiciones: El sistema presenta la lista con los artículos que coinciden con las características indicadas en la barra de búsqueda y están dentro del rango de precios indicado en la sección "Precio" mediante "Min" y "Max".</i></p>		
Criterios de aceptación	Exitoso (S/N)	Nro. Soporte
<p><i>El sistema muestra la lista de los artículos que cumplen con los criterios de búsqueda ingresados y que correspondan al rango de precios indicado mediante el precio mínimo y máximo en la sección "Precio".</i></p>	S	08

Observaciones resultado de la ejecución de los casos de prueba.

Nro. Soporte Prueba	Descripción
08	

HISTORIA DE CAMBIOS DEL REGISTRO

- ✓ 23 de noviembre 2018. Alejandro Parra Peñuela.

DATOS DE LA PRUEBA

Nombre de Caso de prueba: USU_Cp5_EnlacePáginaPrinc

Número de la prueba: USU_Cp5

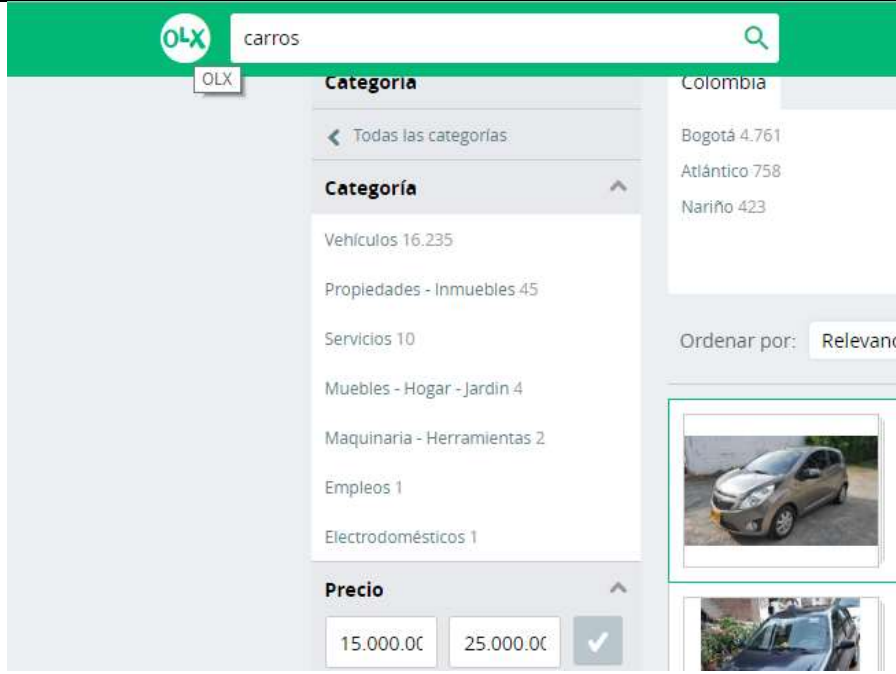

Módulo: de Usuario

CASOS DE PRUEBA

Fecha de inicio y Fin de Ejecución:	23 de Noviembre 2018 – 23 de Noviembre 2018	
Descripción de la prueba:	<i>Comprobar funcionamiento de enlace icono “OLX” (ubicado en la parte superior izquierda) a la página principal.</i>	
Pre-condiciones de la Prueba	<i>El sistema se encuentra en la página de inicio de la aplicación. El usuario puede estar o no estar registrado en la aplicación.</i>	
Paso a Paso de la prueba:		
<p><i>Descripción del paso a paso de la prueba; iniciando con las acciones que hace el usuario y las que realiza el sistema.</i></p> <ol style="list-style-type: none"> <i>1. El usuario ingresa a www.olx.com.co</i> <i>2. Selecciona el icono “OLX” (ubicado en la parte superior izquierda) a la página principal después de haber ingresado a una de las opciones del menú.</i> <i>3. El sistema lo envía nuevamente a la página inicio (home).</i> 		
Pos-condiciones: <i>El sistema debe remitir al usuario a la página de inicio de la web sin ningún error o demora.</i>		
Criterios de aceptación	Exitoso (S/N)	Nro. Soporte
<i>El sistema muestra la página de inicio de la web con su correcto funcionamiento de las distintas opciones del menú.</i>	<i>S</i>	<i>09</i>

Observaciones resultado de la ejecución de los casos de prueba.

Nro. Soporte Prueba	Descripción

09	 
----	--

HISTORIA DE CAMBIOS DEL REGISTRO

✓ 23 de noviembre 2018. Alejandro Parra Peñuela.

DATOS DE LA PRUEBA

Nombre de Caso de prueba: USU_Cp6_EnlaceAyuda

Número de la prueba: USU_Cp6



Módulo: de Usuario

CASOS DE PRUEBA

Fecha de inicio y Fin de Ejecución:	23 de Noviembre 2018 – 23 de Noviembre 2018	
Descripción de la prueba:	<i>Comprobar funcionamiento de enlace de “Ayuda” (ubicado en la parte superior derecha) del módulo.</i>	
Pre-condiciones de la Prueba	<i>El sistema se encuentra en la página de inicio de la aplicación. Se debe ejecutar primero la prueba USU_Cp2_AccesoMenú. El usuario puede estar o no estar registrado en la aplicación.</i>	
Paso a Paso de la prueba:		
<i>Descripción del paso a paso de la prueba; iniciando con las acciones que hace el usuario y las que realiza el sistema.</i> <ol style="list-style-type: none"> 1. <i>El usuario ingresa a la opción de “Ayuda” ubicada en el menú de la página de inicio de la web.</i> 2. <i>El usuario podrá seleccionar la opción de ayuda que más le convenga en el menú desplegable de la subpágina de ayuda como, por ejemplo, publicación de anuncios, administración de anuncios, mensajes, tu cuenta, etc.</i> 		
<i>Pos-condiciones: El sistema presenta una subpágina con menús desplegables para poder seleccionar que tipo de ayuda se requiere por parte del usuario.</i>		
Criterios de aceptación	Exitoso (S/N)	Nro. Soporte
<i>La ayuda debe ser fácil de localizar, especificar los pasos necesarios y no ser muy extensa.</i>	<i>S</i>	<i>10</i>
<i>Los mensajes de ayuda deben estar redactados con un lenguaje simple, deben ofrecerse alternativas para que el usuario pueda continuar realizando la tarea o recuperando lo último que hizo.</i>	<i>S</i>	<i>11</i>

Observaciones resultado de la ejecución de los casos de prueba.

Nro. Soporte Prueba	Descripción

<p>10</p>	
<p>11</p>	

HISTORIA DE CAMBIOS DEL REGISTRO

- ✓ 23 de noviembre 2018. Alejandro Parra Peñuela.

DATOS DE LA PRUEBA

Nombre de Caso de prueba: USU_Cp7_FotoPerfil

Número de la prueba: USU_Cp7

Módulo: de Usuario

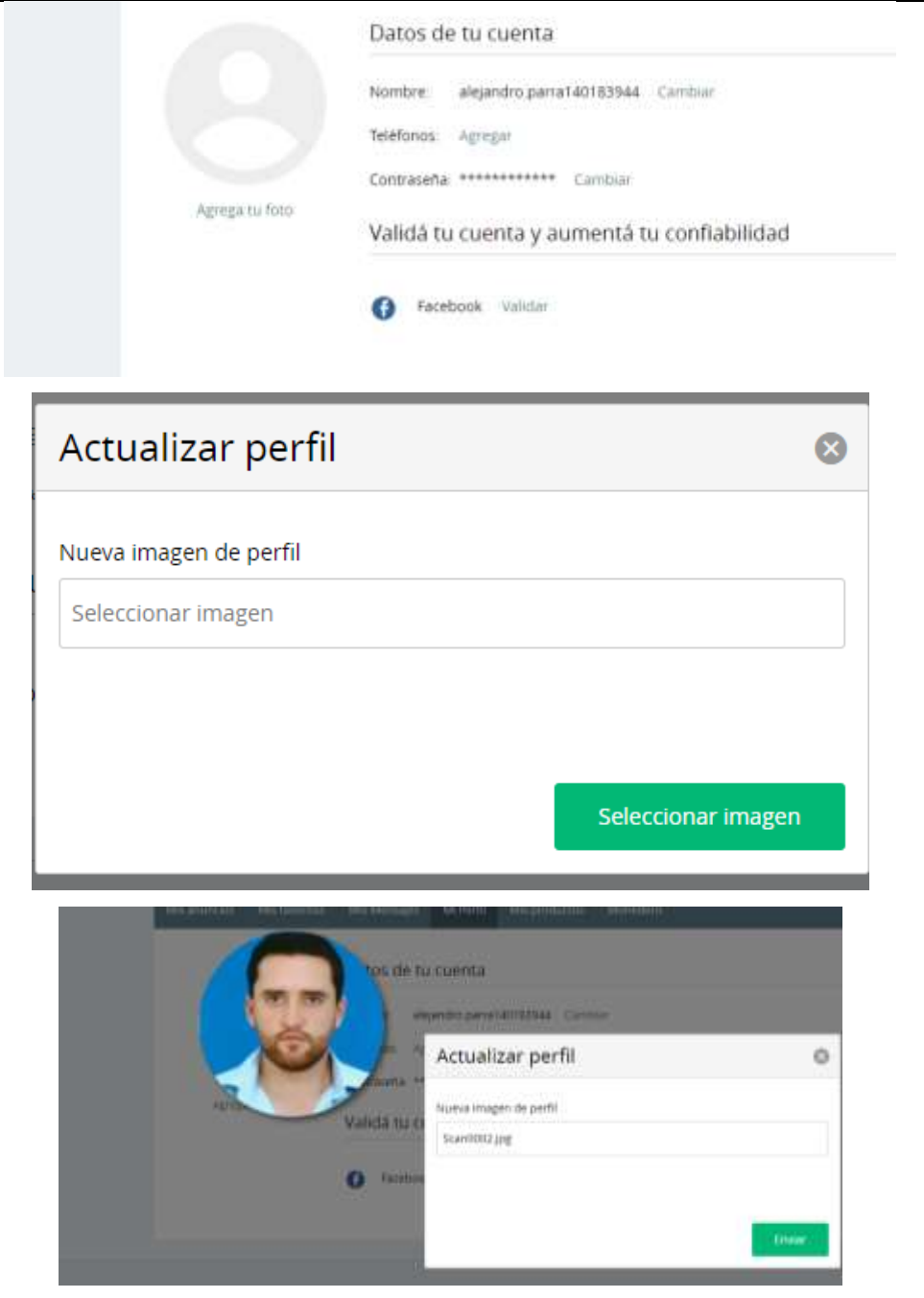
CASOS DE PRUEBA

Fecha de inicio y Fin de Ejecución:	23 de Noviembre 2018 – 23 de Noviembre 2018	
Descripción de la prueba:	Verificar ingreso, modificación y eliminación de archivo de imagen en el campo destinado a la foto de perfil.	
Pre-condiciones de la Prueba	El usuario debe estar registrado en la aplicación. El usuario debe ingresar a la aplicación con sus credenciales. Se debe ejecutar primero la prueba USU_Cp2_AccesoMenú opción "Mi Perfil".	
Paso a Paso de la prueba:		
<p><i>Descripción del paso a paso de la prueba; iniciando con las acciones que hace el usuario y las que realiza el sistema.</i></p> <ol style="list-style-type: none"> 1. El usuario ingresa a www.olx.com.co 2. El usuario ingresa a la opción "Ingresar" del menú y escribe su correo electrónico y contraseña. 3. El usuario hace click en "Mi Perfil". 4. Desde "Mi Perfil" el usuario puede modificar el nombre de usuario, agregar foto y modificar su contraseña. 		
Pos-condiciones: <i>El sistema le presenta al usuario la opción tanto de subir o modificar la foto de perfil en su respectiva cuenta.</i>		
Criterios de aceptación	Exitoso (S/N)	Nro. Soporte
<i>La edición de la imagen de perfil debe ser fácil de localizar, los pasos necesarios para esta acción deben ser sencillos de identificar.</i>	S	12

Observaciones resultado de la ejecución de los casos de prueba.

Nro. Soporte Prueba	Descripción

12



Datos de tu cuenta

Nombre: alejandro.parra140183944 Cambiar

Teléfonos: Agregar

Contraseña: ***** Cambiar

Valida tu cuenta y aumentá tu confiabilidad

Facebook Validar

Actualizar perfil

Nueva imagen de perfil

Seleccionar imagen

Seleccionar imagen

Actualizar perfil

Nueva imagen de perfil

Scan002.jpg

Enviar

HISTORIA DE CAMBIOS DEL REGISTRO

✓ 23 de noviembre 2018. Alejandro Parra Peñuela.

DATOS DE LA PRUEBA

Nombre de Caso de prueba: USU_Cp8_ActualizaciónPerfil

Número de la prueba: USU_Cp8

Módulo: de Usuario

CASOS DE PRUEBA

Fecha de inicio y Fin de Ejecución:	23 de Noviembre 2018 – 23 de Noviembre 2018	
Descripción de la prueba:	Verificar que los cambios realizados a los datos de cuenta se actualicen correctamente.	
Pre-condiciones de la Prueba	El usuario debe estar registrado en la aplicación. El usuario debe ingresar a la aplicación con sus credenciales. Se debe ejecutar primero la prueba USU Cp2 AccesoMenú opción "Mi Perfil".	
Paso a Paso de la prueba:		
Descripción del paso a paso de la prueba; iniciando con las acciones que hace el usuario y las que realiza el sistema.		
<ol style="list-style-type: none"> 1. El usuario ingresa a www.olx.com.co 2. El usuario ingresa a la opción "Ingresar" del menú y escribe su correo electrónico y contraseña. 3. El usuario hace click en "Mi Perfil". 4. Desde "Mi Perfil" el usuario puede modificar el nombre de usuario, agregar foto y modificar su contraseña. 		
Pos-condiciones: El sistema le presenta al usuario la opción de editar sus datos personales y de contacto para realizar sus publicaciones de manera segura.		
Criterios de aceptación	Exitoso (S/N)	Nro. Soporte
La edición de los datos del usuario debe ser fácil de localizar, los pasos necesarios para esta acción deben ser sencillos de identificar.	S	13

Observaciones resultado de la ejecución de los casos de prueba.

Nro. Soporte Prueba	Descripción

13

The image shows a user profile page with a navigation bar at the top containing 'Mis anuncios', 'Mis favoritos', 'Mis Mensajes', 'Mi Perfil', 'Mis productos', and 'Monedero'. The profile section includes a circular profile picture of a man, a 'Cambiar' link below it, and the heading 'Datos de tu cuenta'. Below the heading are fields for 'Nombre: alejandro.parra140183944' (with a 'Cambiar' link), 'Teléfonos: Agregar', and 'Contraseña: *****' (with a 'Cambiar' link). A section titled 'Validá tu cuenta y aumentá tu confiabilidad' features a Facebook icon and a 'Validar' link. Below the profile page are two screenshots of a 'Validar teléfono' pop-up. The first pop-up asks to 'Ingresar tu número de celular' and shows a field with '+57' and '3114523212', a note 'Recibirás un código por SMS sin cargo para validar tu teléfono.', and an 'Enviar' button. The second pop-up shows the received code '5808' in a field, a note 'Te enviamos un código al número 3114523212, ingresalo a continuación:', and 'Reintentar' and 'Validar' buttons.

HISTORIA DE CAMBIOS DEL REGISTRO

✓ 23 de noviembre 2018. Alejandro Parra Peñuela.

DATOS DE LA PRUEBA

Nombre de Caso de prueba: USU_Cp9_VinculaciónFacebook

Número de la prueba: USU_Cp9


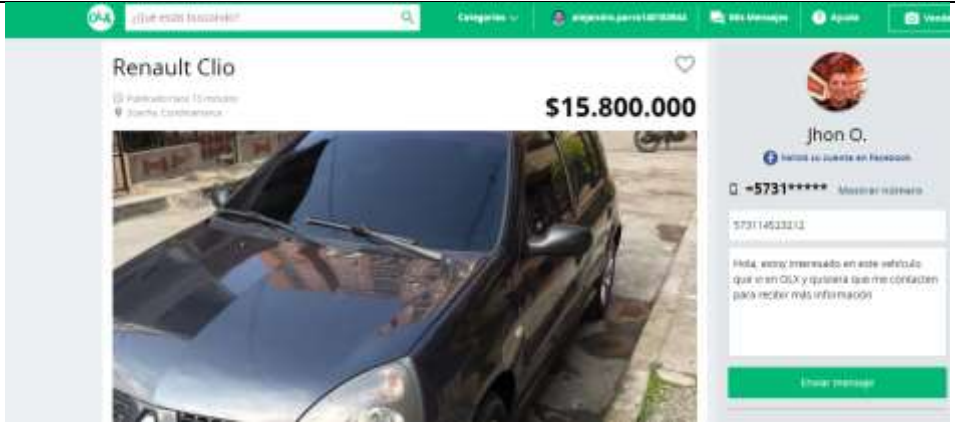
Módulo: de Usuario

CASOS DE PRUEBA

Fecha de inicio y Fin de Ejecución:	23 de Noviembre 2018 – 23 de Noviembre 2018	
Descripción de la prueba:	Validar acoplamiento de cuenta de Facebook a cuenta OLX.	
Pre-condiciones de la Prueba	<p><i>El usuario debe estar registrado en la aplicación. El usuario debe ingresar a la aplicación con sus credenciales. Se debe ejecutar primero la prueba USU Cp2 AccesoMenú opción “Mis Anuncios”.</i></p>	
Paso a Paso de la prueba:		
<p><i>Descripción del paso a paso de la prueba; iniciando con las acciones que hace el usuario y las que realiza el sistema.</i></p> <ol style="list-style-type: none"> 1. <i>El usuario ingresa a www.olx.com.co</i> 2. <i>El usuario ingresa a la opción "Ingresar" del menú y escribe su correo electrónico y contraseña.</i> 3. <i>El usuario hace click en "Mis Anuncios".</i> 4. <i>Selecciona el anuncio que quiere compartir.</i> 5. <i>En la parte inferior del anuncio se encontrará el ícono de Facebook.</i> 6. <i>Haz click en el ícono de tu elección e inicia sesión en tu cuenta de Facebook.</i> 		
<p><i>Pos-condiciones: El sistema debe permitir al publicar un anuncio, o si se encuentra un anuncio atractivo que le pueda interesar a algún conocido, debe dar la posibilidad de compartirlo en redes sociales.</i></p>		
Criterios de aceptación	Exitoso (S/N)	Nro. Soporte
<i>Todos los anuncios en deben contar con la opción de compartir.</i>	<i>N</i>	<i>14</i>
<i>Si se encuentra un anuncio de interés para que nuestros conocidos lo vean, al hacer click en el ícono de la red social “facebook” el sistema nos permite compartirlo.</i>	<i>N</i>	<i>15</i>

Observaciones resultado de la ejecución de los casos de prueba.

Nro. Soporte Prueba	Descripción

14	
15	

HISTORIA DE CAMBIOS DEL REGISTRO

✓ 23 de noviembre 2018. Alejandro Parra Peñuela.

DATOS DE LA PRUEBA

Nombre de Caso de prueba: USU_Cp10_AdminFavoritos

Número de la prueba: USU_Cp10

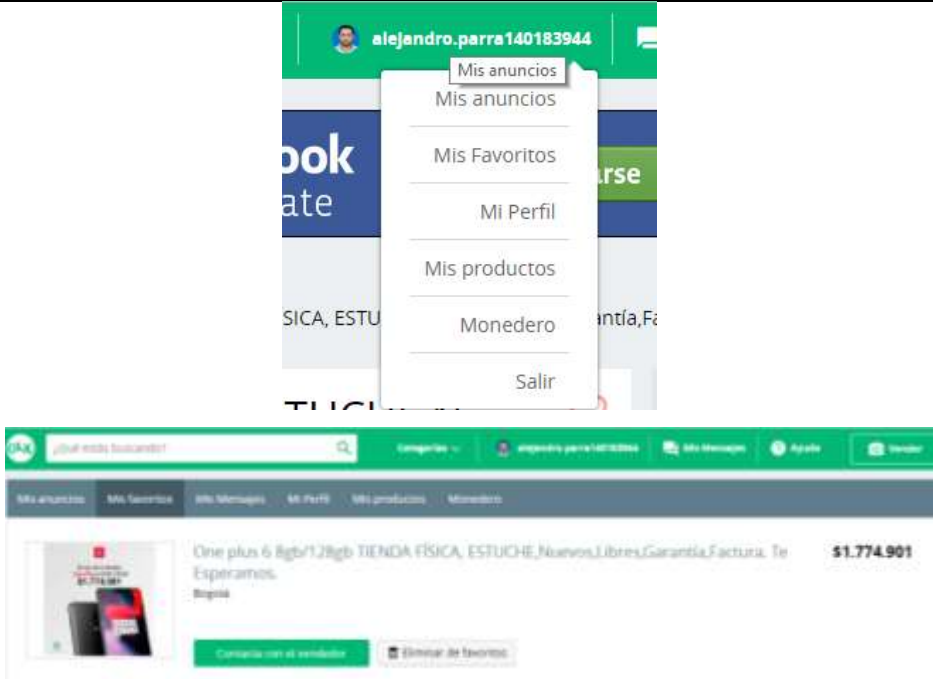

Módulo: de Usuario

CASOS DE PRUEBA

Fecha de inicio y Fin de Ejecución:	23 de Noviembre 2018 – 23 de Noviembre 2018
Descripción de la prueba:	Comprobar administración de la opción del menú “Mis favoritos”.
Pre-condiciones de la Prueba	<p>El usuario debe estar registrado en la aplicación. El usuario debe ingresar a la aplicación con sus credenciales. Se debe ejecutar primero la prueba USU_Cp2_AccesoMenú opción “Categorías”.</p>
Paso a Paso de la prueba:	
<p>Descripción del paso a paso de la prueba; iniciando con las acciones que hace el usuario y las que realiza el sistema.</p> <p>1. El usuario ingresa a www.olx.com.co</p>	

<ol style="list-style-type: none"> 2. El usuario busca el producto que desea comprar. 3. Accede a los anuncios de interés. 4. En la parte superior derecha del anuncio, hacer click en el corazón para agregar el anuncio a los favoritos. 		
Pos-condiciones: El sistema debe permitir al usuario si estás interesado en varios anuncios o recién comenzó la búsqueda de un producto y quiere ver qué hay disponible, puede guardarlos para verlos después marcándolos como "Favoritos".		
Criterios de aceptación	Exitoso (S/N)	Nro. Soporte
El usuario debe encontrar la lista con todos los anuncios que marco como favoritos en la opción del menú "mis favoritos".	S	16
Desde esta opción podrá contactar a los vendedores cuando lo dese.	S	17

Observaciones resultado de la ejecución de los casos de prueba.

Nro. Soporte Prueba	Descripción
16	
17	

HISTORIA DE CAMBIOS DEL REGISTRO

✓ 23 de noviembre 2018. Alejandro Parra Peñuela.

DATOS DE LA PRUEBA

Nombre de Caso de prueba: USU_Cp11_EnlaceVender

Número de la prueba: USU_Cp11

Módulo: de Usuario

CASOS DE PRUEBA

Fecha de inicio y Fin de Ejecución:	23 de Noviembre 2018 – 23 de Noviembre 2018	
Descripción de la prueba:	Comprobar funcionamiento de enlace de “Vender” (ubicado en la parte superior derecha) al módulo adecuado.	
Pre-condiciones de la Prueba	El usuario debe estar registrado en la aplicación. El usuario debe ingresar a la aplicación con sus credenciales. Se debe ejecutar primero la prueba USU_Cp2_AccesoMenú opción “Vender”.	
Paso a Paso de la prueba:		
Descripción del paso a paso de la prueba; iniciando con las acciones que hace el usuario y las que realiza el sistema.		
<ol style="list-style-type: none"> 1. El usuario ingresa a www.olx.com.co 2. El usuario selecciona la opción vender y selecciona la categoría del artículo a vender. 3. Completa la información sobre el artículo (título, descripción, precio, fotos) y los datos de contacto. 4. Una vez haya terminado, hacer click en “Publicar”. 		
Pos-condiciones: El sistema debe permitir al usuario ingresar las características del producto a vender con sus respectivas imágenes, una vez guardados los datos el sistema debe confirmar la publicación del artículo a vender.		
Criterios de aceptación	Exitoso (S/N)	Nro. Soporte
Se muestran las categorías de los productos que se puedan vender.	S	18
El sistema permite al usuario ingresar tanto los datos como las imágenes del producto a vender.	S	19

Observaciones resultado de la ejecución de los casos de prueba.

Nro. Soporte Prueba	Descripción
18	<p>Categoría</p> <ul style="list-style-type: none"> Vehículos Propiedades - Inmuebles Teléfonos - Tablets TV - Audio - Video - Cámaras Computadores - Portátiles Video juegos - Consolas Muebles - Hogar - Jardín Electrodomésticos Deportes - Bicicletas Bebés - Niños - Juguetes Moda - Belleza Hobbies - Música - Arte - Libros Animales - Mascotas Empleos
19	<p>Agregue más fotos y venda aún más rápido (opciona)</p> <p>Arrastrá tus fotos</p> <p>Subir</p> <p>Los formatos aceptados son .jpg, .gif y .png. El tamaño máximo es de 10 MB.</p> <p>Título</p> <p>0 caracteres. Un buen título requiere por lo menos 60 caracteres.</p> <p>Descripción</p> <p>¡Haz más rápido! ¡Vende más!</p> <p>Título: Televisor Panasonic</p> <p>Descripción: Televisor plano de 42 pulgadas</p> <p>Información de contacto</p> <p>Alfonso Gonzalez</p> <p>Publicar</p>

HISTORIA DE CAMBIOS DEL REGISTRO

- ✓ 23 de noviembre 2018. Alejandro Parra Peñuela.

DATOS DE LA PRUEBA

Nombre de Caso de prueba: USU_Cp12_CompraMonedas

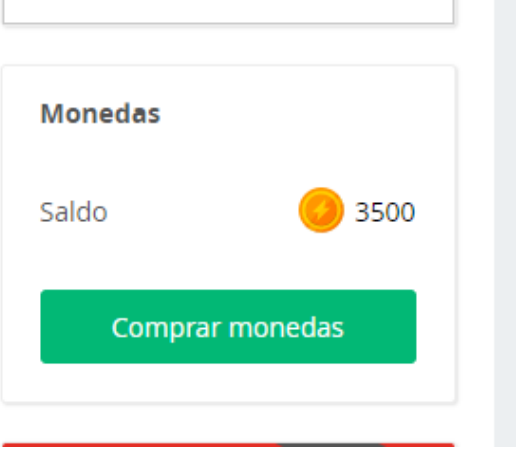
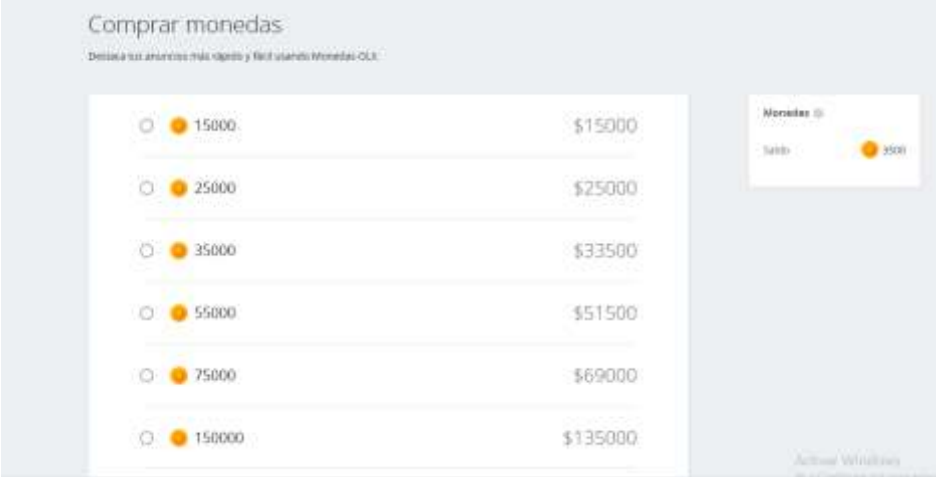
Número de la prueba: USU_Cp12

Módulo: de Usuario

CASOS DE PRUEBA

Fecha de inicio y Fin de Ejecución:	23 de Noviembre 2018 – 23 de Noviembre 2018	
Descripción de la prueba:	Acreditar funcionamiento en las transacciones realizadas en la opción del menú “Monedero”.	
Pre-condiciones de la Prueba	El usuario debe estar registrado en la aplicación. El usuario debe ingresar a la aplicación con sus credenciales. Se debe ejecutar primero la prueba USU Cp2 AccesoMenú opción “Monedero”.	
Paso a Paso de la prueba:		
Descripción del paso a paso de la prueba; iniciando con las acciones que hace el usuario y las que realiza el sistema.		
<ol style="list-style-type: none"> 1. El usuario ingresa a www.olx.com.co 2. El usuario ingresa a su cuenta, con los datos correspondientes, y hace click en “Monedero”. 3. A la derecha, aparece la cantidad de monedas disponibles que tiene. Para comprar más, hacer click en “Comprar monedas”. 4. Podrá elegir la cantidad de monedas que desee comprar y pagarlas con el medio de pago de su preferencia. 		
Pos-condiciones: El sistema permite adquirir las monedas del usuario tanto desde la Web de OLX como desde la App para Android.		
Criterios de aceptación	Exitoso (S/N)	Nro. Soporte
El sistema le permite al usuario identificar la cantidad de monedas acumuladas en el momento.	S	20
El sistema permite al usuario ingresar a la opción de compra de monedas.	S	21

Observaciones resultado de la ejecución de los casos de prueba.

Nro. Soporte Prueba	Descripción
20	
21	

HISTORIA DE CAMBIOS DEL REGISTRO

✓ 23 de noviembre 2018. Alejandro Parra Peñuela.

DATOS DE LA PRUEBA

Nombre de Caso de prueba: USU_Cp13_BandejaMensajes

Número de la prueba: USU_Cp13

Módulo: de Usuario

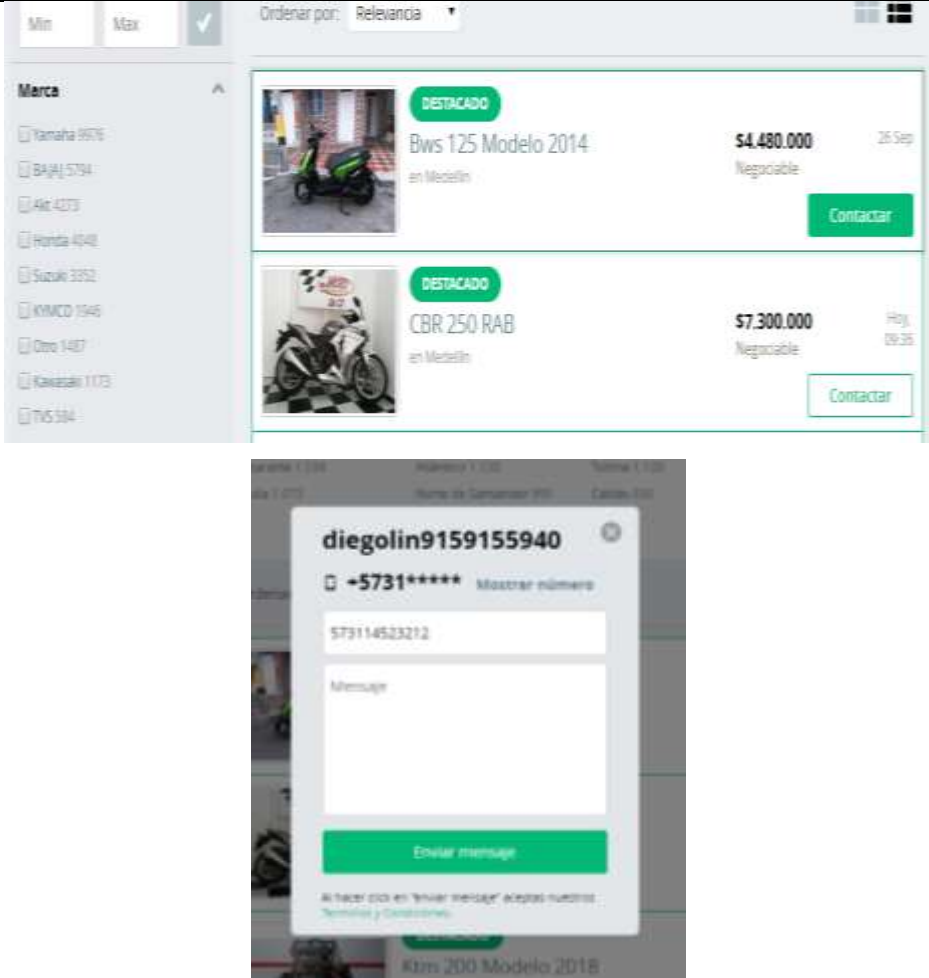
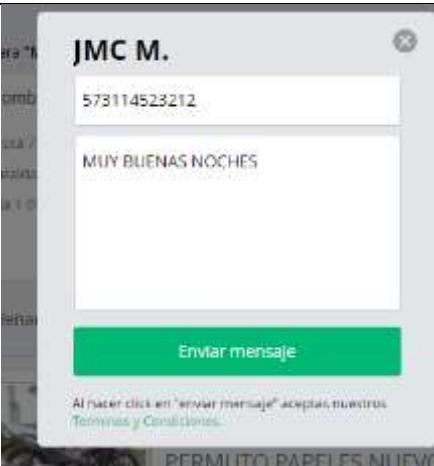
CASOS DE PRUEBA

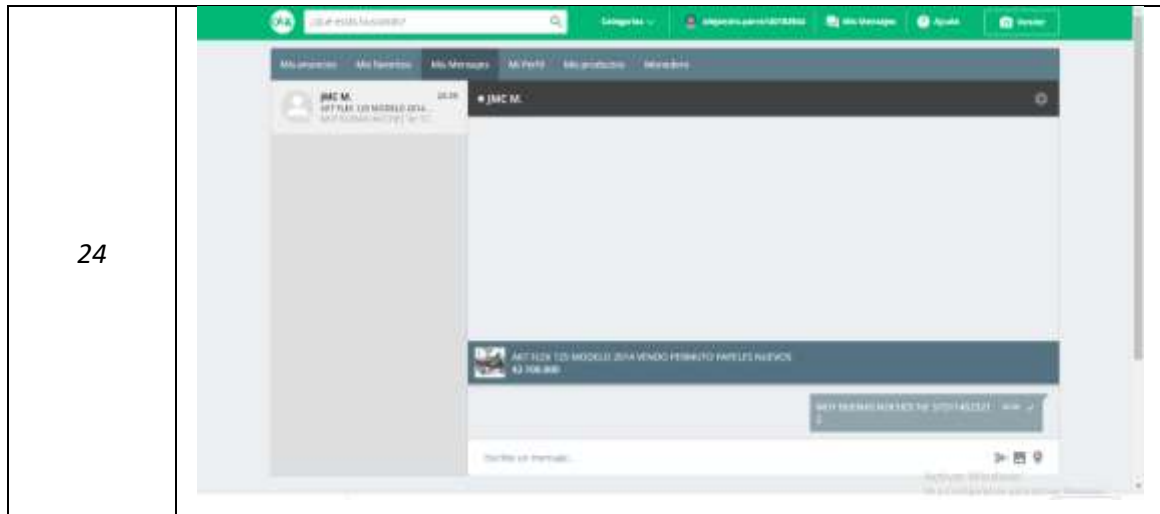
Fecha de inicio y Fin de Ejecución:	<i>23 de Noviembre 2018 – 23 de Noviembre 2018</i>
Descripción de la prueba:	<i>Comprobar recepción y envió de mensajes en la opción del menú “Mis mensajes”.</i>

Pre-condiciones de la Prueba	<p><i>El usuario debe estar registrado en la aplicación. El usuario debe ingresar a la aplicación con sus credenciales. Para el envío de mensajes se debe ejecutar primero la prueba USU_Cp2_AccesoMenú opción “Categorías” Para la recepción de mensajes se debe ejecutar la prueba USU_Cp2_AccesoMenú opción “Mis Mensajes”</i></p>	
Paso a Paso de la prueba:		
<p><i>Descripción del paso a paso de la prueba; iniciando con las acciones que hace el usuario y las que realiza el sistema.</i></p> <ol style="list-style-type: none"> <i>1. El usuario ingresa a www.olx.com.co</i> <i>2. El usuario se dirige al anuncio que le interesa</i> <i>3. En la parte derecha del anuncio encontrará la información de contacto del vendedor</i> <i>4. Puede contactar al usuario por teléfono (si publicó uno) o por correo electrónico</i> <i>5. Escribe el mensaje que quiere enviar, el nombre, email y número de teléfono</i> <i>6. Una vez que haya completado el formulario de contacto, hace click en “Enviar mensaje”</i> 		
<p><i>Pos-condiciones: El sistema permite al usuario revisar los mensajes tanto enviados como recibidos.</i></p>		
Criterios de aceptación	Exitoso (S/N)	Nro. Soporte
<i>El sistema le permite al usuario el ingreso a la opción de contactar.</i>	S	22
<i>El sistema permite al usuario ingresar los datos en el formulario e enviar el mensaje.</i>	S	23
<i>El sistema permite la visualización de los mensajes enviados y recibidos en la opción del menú “Mis Mensajes”</i>	S	24

Observaciones resultado de la ejecución de los casos de prueba.

Nro. Soporte Prueba	Descripción

<p>22</p>	
<p>23</p>	



HISTORIA DE CAMBIOS DEL REGISTRO

- ✓ 23 de noviembre 2018. Alejandro Parra Peñuela.

DATOS DE LA PRUEBA

Nombre de Caso de prueba: USU_Cp14_ColorPágina

Número de la prueba: USU_Cp14

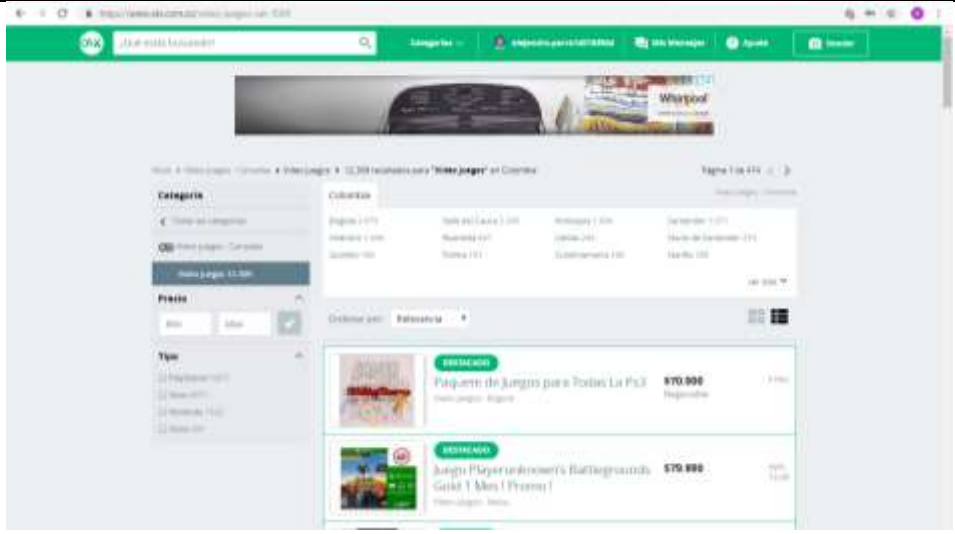

Módulo: de Usuario

CASOS DE PRUEBA

Fecha de inicio y Fin de Ejecución:	<i>23 de Noviembre 2018 – 23 de Noviembre 2018</i>
Descripción de la prueba:	<i>Verificar paleta de colores dominantes de la web.</i>
Pre-condiciones de la Prueba	<i>El sistema se encuentra en la página de inicio de la aplicación. El usuario debe ingresar a la aplicación con sus credenciales. El usuario puede estar o no estar registrado en la aplicación.</i>
Paso a Paso de la prueba:	
<i>Descripción del paso a paso de la prueba; iniciando con las acciones que hace el usuario y las que realiza el sistema.</i> <ol style="list-style-type: none"> 1. <i>El usuario ingresa a www.olx.com.co</i> 2. <i>El usuario ingresa a su cuenta, con los datos correspondientes.</i> 	
<i>Pos-condiciones: La página web tiene que ser visualmente agradable para el usuario, La página tiene ante todo que atraer y convencer a la visita.</i>	

Criterios de aceptación	Exitoso (S/N)	Nro. Soporte
<i>El sistema no abusa de los colores: dos o tres es suficiente y siempre es bueno que haya un color predominante.</i>	S	25
<i>El sistema muestra contraste de colores como para resaltar texto o información importante.</i>	S	26

Observaciones resultado de la ejecución de los casos de prueba.

Nro. Soporte Prueba	Descripción
25	
26	

HISTORIA DE CAMBIOS DEL REGISTRO

- ✓ 23 de noviembre 2018. Alejandro Parra Peñuela.

DATOS DE LA PRUEBA

Nombre de Caso de prueba: USU_Cp15_CaracteresNombre

Número de la prueba: USU_Cp15

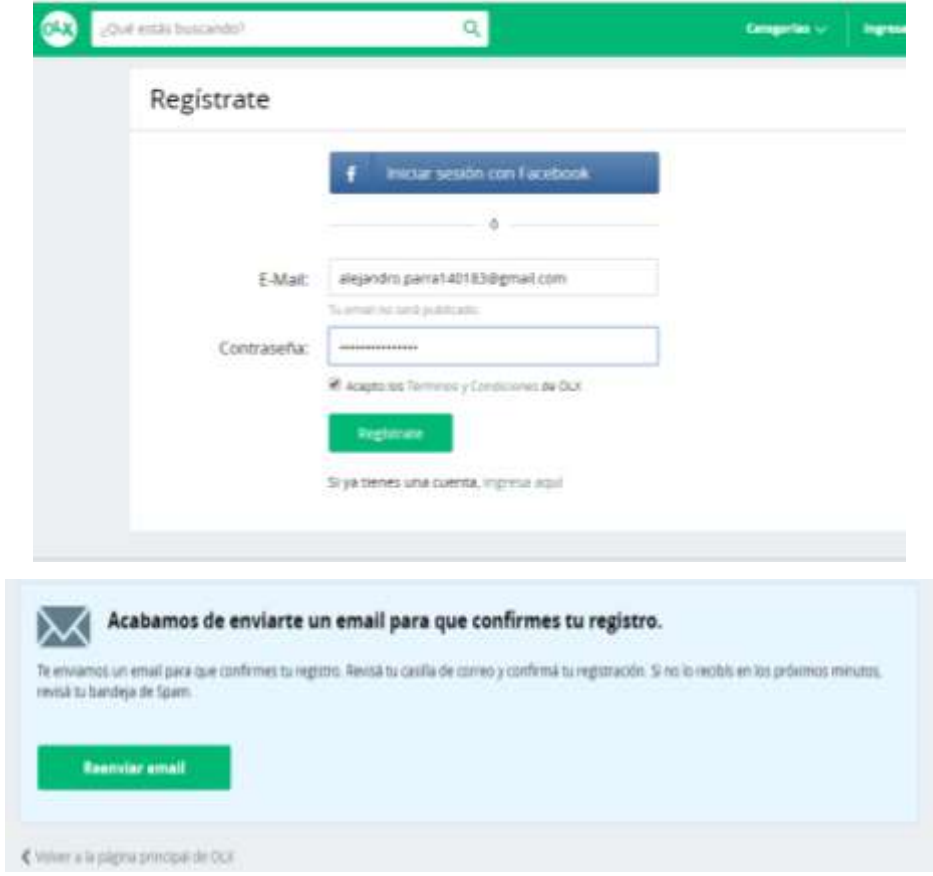

Módulo: de Usuario

CASOS DE PRUEBA

Fecha de inicio y Fin de Ejecución:	23 de Noviembre 2018 – 23 de Noviembre 2018	
Descripción de la prueba:	Verificar que el nombre de la cuenta permita agregar caracteres especiales.	
Pre-condiciones de la Prueba	El sistema se encuentra en la página de inicio de la aplicación. Se debe ejecutar primero la prueba USU_Cp2_AccesoMenú opción “Registrarse” El usuario debe ingresar su usuario y contraseña.	
Paso a Paso de la prueba:		
<p><i>Descripción del paso a paso de la prueba; iniciando con las acciones que hace el usuario y las que realiza el sistema.</i></p> <ol style="list-style-type: none"> 1. El usuario ingresa a www.olx.com.co 2. El usuario ingresa a la opción del menú registrarse, ingresa los datos requeridos. 3. El sistema guarda la información registrada. 		
Pos-condiciones: <i>El sistema permite guardar la información del registro personal del usuario.</i>		
Criterios de aceptación	Exitoso (S/N)	Nro. Soporte
<i>El usuario se registra sin tener ningún inconveniente y no se evidencia errores.</i>	S	27
<i>El sistema no me permite guardar la información si el correo del usuario no está bien digitados.</i>	S	28

Observaciones resultado de la ejecución de los casos de prueba.

Nro. Soporte Prueba	Descripción

27	
28	

HISTORIA DE CAMBIOS DEL REGISTRO

- ✓ 23 de noviembre 2018. Alejandro Parra Peñuela.

DATOS DE LA PRUEBA

Nombre de Caso de prueba: USU_Cp16_TeléfonoNúmeros

Número de la prueba: USU_Cp16


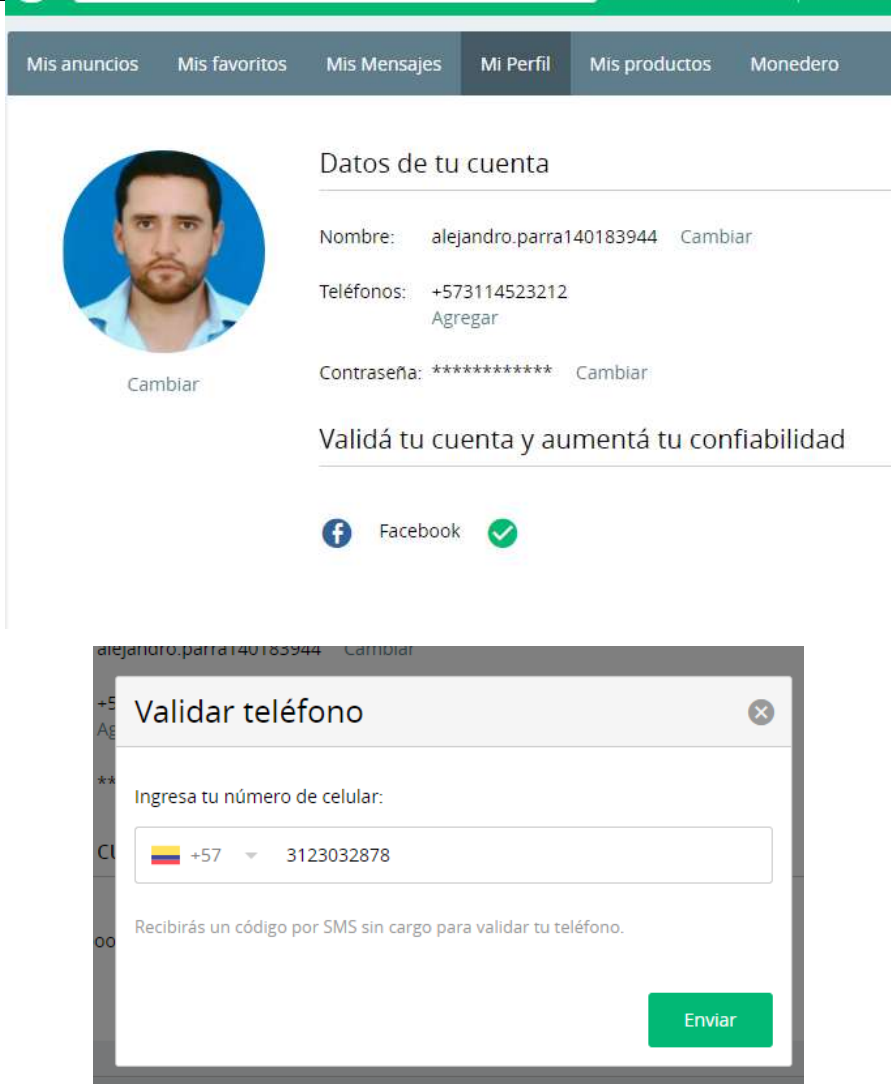
Módulo: de Usuario

CASOS DE PRUEBA

Fecha de inicio y Fin de Ejecución:	23 de Noviembre 2018 – 23 de Noviembre 2018	
Descripción de la prueba:	<i>Comprobar que en el campo “Teléfonos” solo se permita agregar números.</i>	
Pre-condiciones de la Prueba	<i>El usuario debe estar registrado en la aplicación. El usuario debe ingresar a la aplicación con sus credenciales. Se debe ejecutar primero la prueba USU Cp2 AccesoMenú opción “Mi Perfil”.</i>	
Paso a Paso de la prueba:		
<i>Descripción del paso a paso de la prueba; iniciando con las acciones que hace el usuario y las que realiza el sistema.</i> <ol style="list-style-type: none"> 1. <i>El usuario ingresa a www.olx.com.co</i> 2. <i>El usuario ingresa a su cuenta, con los datos correspondientes, y hace click en “Mi Perfil”.</i> 3. <i>Selecciona la opción agregar teléfonos y una vez introducido los datos de la opción de enviar información y guardar.</i> 		
<i>Pos-condiciones: El sistema permite editar y guardar el número telefónico del usuario.</i>		
Criterios de aceptación	Exitoso (S/N)	Nro. Soporte
<i>El sistema muestra error al digitar un carácter que no sea alfanumérico.</i>	<i>S</i>	<i>29</i>
<i>El sistema permite actualizar y guardar el número telefónico del usuario.</i>	<i>S</i>	<i>30</i>

Observaciones resultado de la ejecución de los casos de prueba.

Nro. Soporte Prueba	Descripción

29	
30	

HISTORIA DE CAMBIOS DEL REGISTRO

✓ 23 de noviembre 2018. Alejandro Parra Peñuela.

DATOS DE LA PRUEBA

Nombre de Caso de prueba: USU_Cp17_LimiteTeléfono

Número de la prueba: USU_Cp17

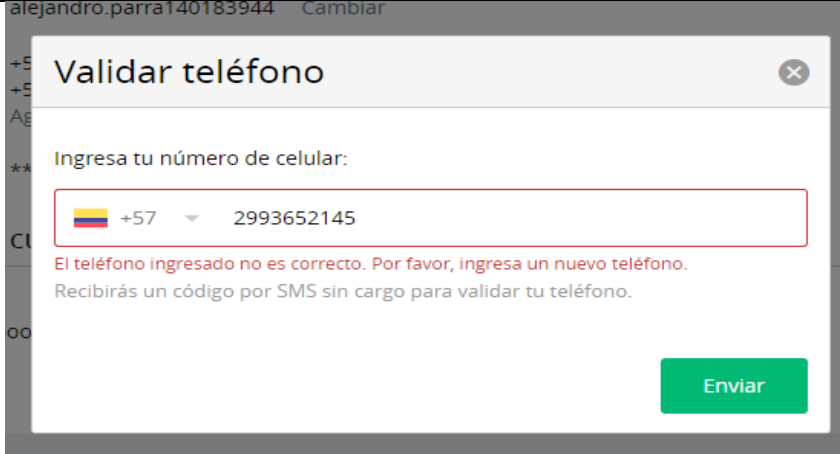

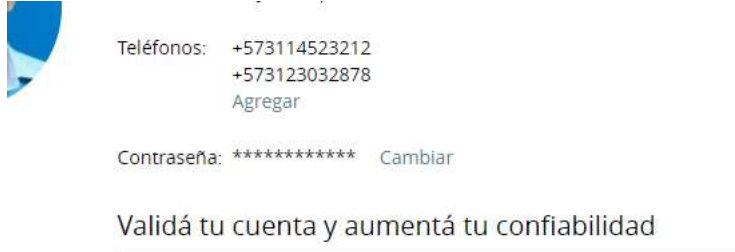
Módulo: de Usuario

CASOS DE PRUEBA

Fecha de inicio y Fin de Ejecución:	23 de Noviembre 2018 – 23 de Noviembre 2018	
Descripción de la prueba:	Limitar en el campo “Teléfonos” la cantidad de números ingresados; correspondiente esté al Código de Área País.	
Pre-condiciones de la Prueba	El usuario debe estar registrado en la aplicación. El usuario debe ingresar a la aplicación con sus credenciales. Se debe ejecutar primero la prueba USU_Cp2_AccesoMenú opción “Mi Perfil”.	
Paso a Paso de la prueba:		
Descripción del paso a paso de la prueba; iniciando con las acciones que hace el usuario y las que realiza el sistema.		
<ol style="list-style-type: none"> 1. El usuario ingresa a www.olx.com.co 2. El usuario ingresa a su cuenta, con los datos correspondientes, y hace click en “Mi Perfil”. 3. Selecciona la opción agregar teléfonos y una vez introducido los datos de la opción de enviar información y guardar. 		
Pos-condiciones: El sistema permite editar y guardar el número telefónico del usuario.		
Criterios de aceptación	Exitoso (S/N)	Nro. Soporte
El sistema muestra error al digitar un número no correspondiente al código del país.	S	31
El sistema permite actualizar y guardar el número telefónico del usuario.	S	32

Observaciones resultado de la ejecución de los casos de prueba.

Nro. Soporte Prueba	Descripción

31	
32	 

HISTORIA DE CAMBIOS DEL REGISTRO

✓ 23 de noviembre 2018. Alejandro Parra Peñuela.

DATOS DE LA PRUEBA

Nombre de Caso de prueba: USU_Cp18_EnvioCódigo

Número de la prueba: USU_Cp18



Módulo: de Usuario

CASOS DE PRUEBA

Fecha de inicio y Fin de Ejecución:	23 de Noviembre 2018 – 23 de Noviembre 2018	
Descripción de la prueba:	Comprobar el envío del código de validación del teléfono por SMS.	
Pre-condiciones de la Prueba	El usuario debe estar registrado en la aplicación. El usuario debe ingresar a la aplicación con sus credenciales. Se debe ejecutar primero la prueba USU Cp2 AccesoMenú opción “Mi Perfil”	
Paso a Paso de la prueba:		
Descripción del paso a paso de la prueba; iniciando con las acciones que hace el usuario y las que realiza el sistema.		
<ol style="list-style-type: none"> 1. El usuario ingresa a www.olx.com.co 2. El usuario ingresa a su cuenta, con los datos correspondientes, y hace click en “Mi Perfil”. 3. Selecciona la opción agregar teléfonos y una vez introducido los datos de la opción de enviar información y guardar. 		
Pos-condiciones: El sistema envía un código por SMS sin cargo para validar el teléfono.		
Criterios de aceptación	Exitoso (S/N)	Nro. Soporte
El sistema muestra error si la información ingresada es errónea.	S	33
El sistema permite actualizar y guardar el número telefónico del usuario.	S	34

Observaciones resultado de la ejecución de los casos de prueba.

Nro. Soporte Prueba	Descripción

33	
34	

HISTORIA DE CAMBIOS DEL REGISTRO

- ✓ 23 de noviembre 2018. Alejandro Parra Peñuela.

DATOS DE LA PRUEBA

Nombre de Caso de prueba: USU_Cp19_EspecialContraseña

Número de la prueba: USU_Cp19

Módulo: de Usuario



CASOS DE PRUEBA

Fecha de inicio y Fin de Ejecución:	<i>23 de Noviembre 2018 – 23 de Noviembre 2018</i>
Descripción de la prueba:	<i>Comprobar en el campo "Contraseña" la recepción de caracteres especiales.</i>
Pre-condiciones de la Prueba	<i>El usuario debe estar registrado en la aplicación. El usuario debe ingresar a la aplicación con sus credenciales.</i>

<i>Se debe ejecutar primero la prueba USU Cp2 AccesoMenú opción "Mi Perfil"</i>		
Paso a Paso de la prueba:		
<p><i>Descripción del paso a paso de la prueba; iniciando con las acciones que hace el usuario y las que realiza el sistema.</i></p> <ol style="list-style-type: none"> <i>1. El usuario ingresa a www.olx.com.co</i> <i>2. El usuario ingresa a su cuenta, con los datos correspondientes, y hace click en "Mi Perfil".</i> <i>3. Selecciona la opción cambiar contraseña y una vez introducido los datos de la opción de enviar información y guardar.</i> 		
<p><i>Pos-condiciones: El sistema permite editar y guardar la contraseña del usuario.</i></p>		
Criterios de aceptación	Exitoso (S/N)	Nro. Soporte
<i>El sistema muestra error si la información ingresada es errónea.</i>	S	35
<i>El sistema permite actualizar y guardar la contraseña del usuario.</i>	S	36

Observaciones resultado de la ejecución de los casos de prueba.

Nro. Soporte Prueba	Descripción
35	

36	<div style="display: flex; justify-content: space-between;"> <div style="text-align: center;">  <p>Cambiar</p> </div> <div> <p>Datos de tu cuenta</p> <hr/> <p>Nombre: alejandro.parra140183944 Cambiar</p> <p>Teléfonos: +573114523212 +573123032878 Agregar</p> <p>Contraseña: ***** Cambiar</p> </div> </div> <p style="text-align: center; margin-top: 10px;">Validá tu cuenta y aumentá tu confiabilidad</p> <div style="text-align: center; margin-top: 20px;">  </div>
----	--

HISTORIA DE CAMBIOS DEL REGISTRO

✓ 23 de noviembre 2018. Alejandro Parra Peñuela.

DATOS DE LA PRUEBA

Nombre de Caso de prueba: USU_Cp20_NúmeroContraseña

Número de la prueba: USU_Cp20


Módulo: de Usuario

CASOS DE PRUEBA

Fecha de inicio y Fin de Ejecución:	<i>23 de Noviembre 2018 – 23 de Noviembre 2018</i>
Descripción de la prueba:	<i>Comprobar en el campo “Contraseña” la recepción de números.</i>
Pre-condiciones de la Prueba	<i>El usuario debe estar registrado en la aplicación. El usuario debe ingresar a la aplicación con sus credenciales.</i>

<i>Se debe ejecutar primero la prueba USU Cp2 AccesoMenú opción "Mi Perfil"</i>		
Paso a Paso de la prueba:		
<p><i>Descripción del paso a paso de la prueba; iniciando con las acciones que hace el usuario y las que realiza el sistema.</i></p> <ol style="list-style-type: none"> 1. <i>El usuario ingresa a www.olx.com.co</i> 2. <i>El usuario ingresa a su cuenta, con los datos correspondientes, y hace click en "Mi Perfil".</i> 3. <i>Selecciona la opción cambiar contraseña y una vez introducido los datos de la opción de enviar información y guardar.</i> 		
<p><i>Pos-condiciones: El sistema permite editar y guardar la contraseña del usuario.</i></p>		
Criterios de aceptación	Exitoso (S/N)	Nro. Soporte
<i>El sistema permite al usuario agregar caracteres alfanuméricos en la contraseña.</i>	S	37
<i>El sistema permite actualizar y guardar la contraseña del usuario.</i>	S	38

Observaciones resultado de la ejecución de los casos de prueba.

Nro. Soporte Prueba	Descripción
37	

38	 Cambiar	Datos de tu cuenta <hr/> Nombre: alejandro.parra140183944 Cambiar Teléfonos: +573114523212 +573123032878 Agregar Contraseña: ***** Cambiar <hr/> Validá tu cuenta y aumentá tu confiabilidad
----	--	--

HISTORIA DE CAMBIOS DEL REGISTRO

✓ 23 de noviembre 2018. Alejandro Parra Peñuela.

DATOS DE LA PRUEBA

Nombre de Caso de prueba: USU_Cp21_LetrasContraseña

Número de la prueba: USU_Cp21

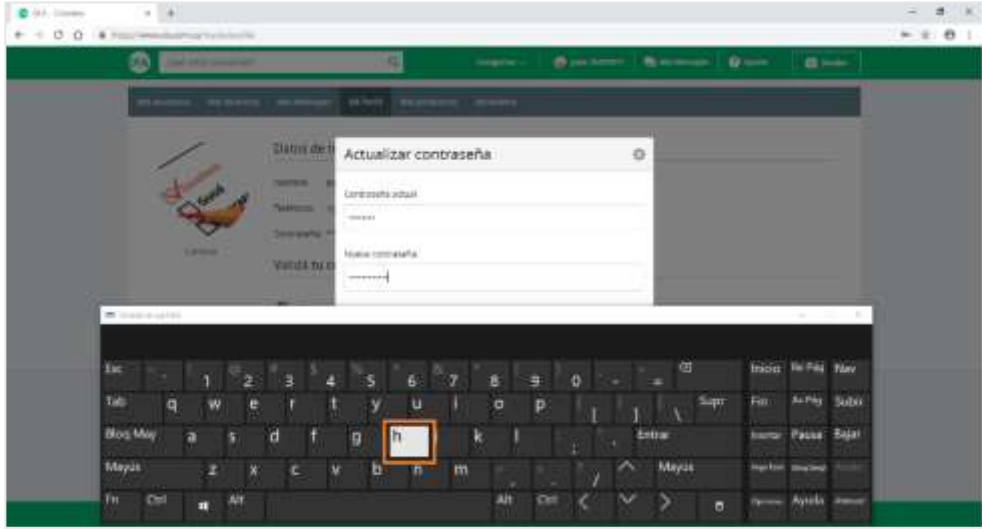
Módulo: de Usuario

CASOS DE PRUEBA

Fecha de inicio y Fin de Ejecución:	<i>12 de Noviembre 2018 – 12 de Noviembre 2018</i>
Descripción de la prueba:	<i>Comprobar en el campo “Contraseña” la recepción de letras.</i>
Pre-condiciones de la Prueba	<i>El usuario debe estar logueado en la aplicación Olx con sus credenciales de usuario.</i>
Paso a Paso de la prueba:	
<p><i>Descripción del paso a paso de la prueba; iniciando con las acciones que hace el usuario y las que realiza el sistema.</i></p> <ol style="list-style-type: none"> <i>1. El usuario ingresa en el campo “Mi Perfil” y en el campo “contraseña” elige la opción de “Cambiar”.</i> <i>2. El sistema valida la solicitud y arroja caja de texto llamada “Actualizar contraseña” con campos: Contraseña actual, Nueva contraseña y Confirmar nueva contraseña.</i> <i>3. El usuario en el campo “Contraseña actual” ingresa su contraseña actual.</i> <i>4. El usuario en el campo “Nueva contraseña” ingresa solo letras.</i> <i>5. El usuario en el campo “Confirmar nueva contraseña” ingresa exactamente las mismas letras ingresadas en el campo anterior.</i> <i>6. El usuario da click en el botón de “Enviar”.</i> 	

Pos-condiciones: <i>El sistema cambia la contraseña de ingreso del usuario a la plataforma.</i>		
Criterios de aceptación	Exitoso (S/N)	Nro. Soporte
<i>Acepta en el campo "Contraseña" letras.</i>	S	39

Observaciones resultado de la ejecución de los casos de prueba.

Nro. Soporte Prueba	Descripción
39	

HISTORIA DE CAMBIOS DEL REGISTRO

- ✓ 12 de noviembre 2018. Luis Felipe Maturana Vergara.

DATOS DE LA PRUEBA

Nombre de Caso de prueba: USU_Cp22_MezclasContraseña

Número de la prueba: USU_Cp22

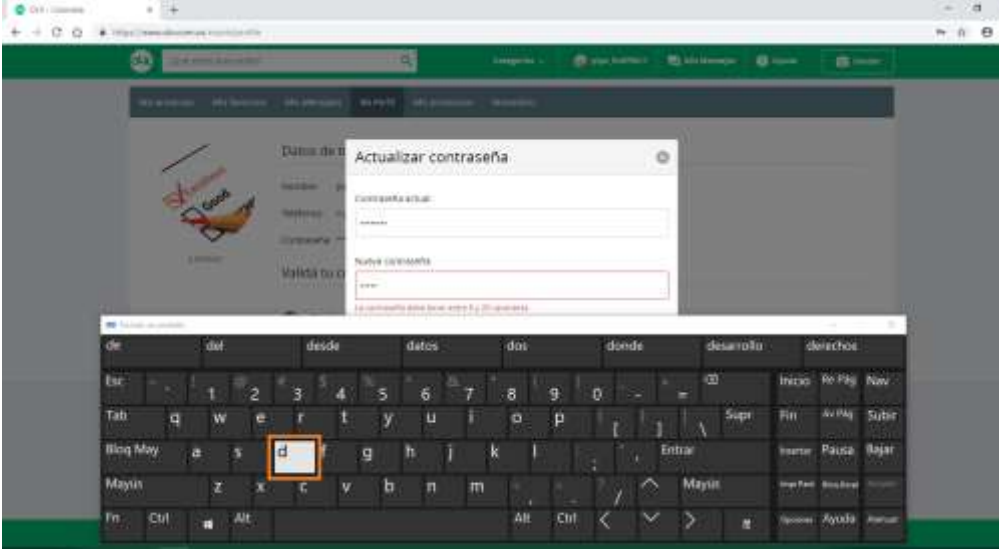
Módulo: de Usuario

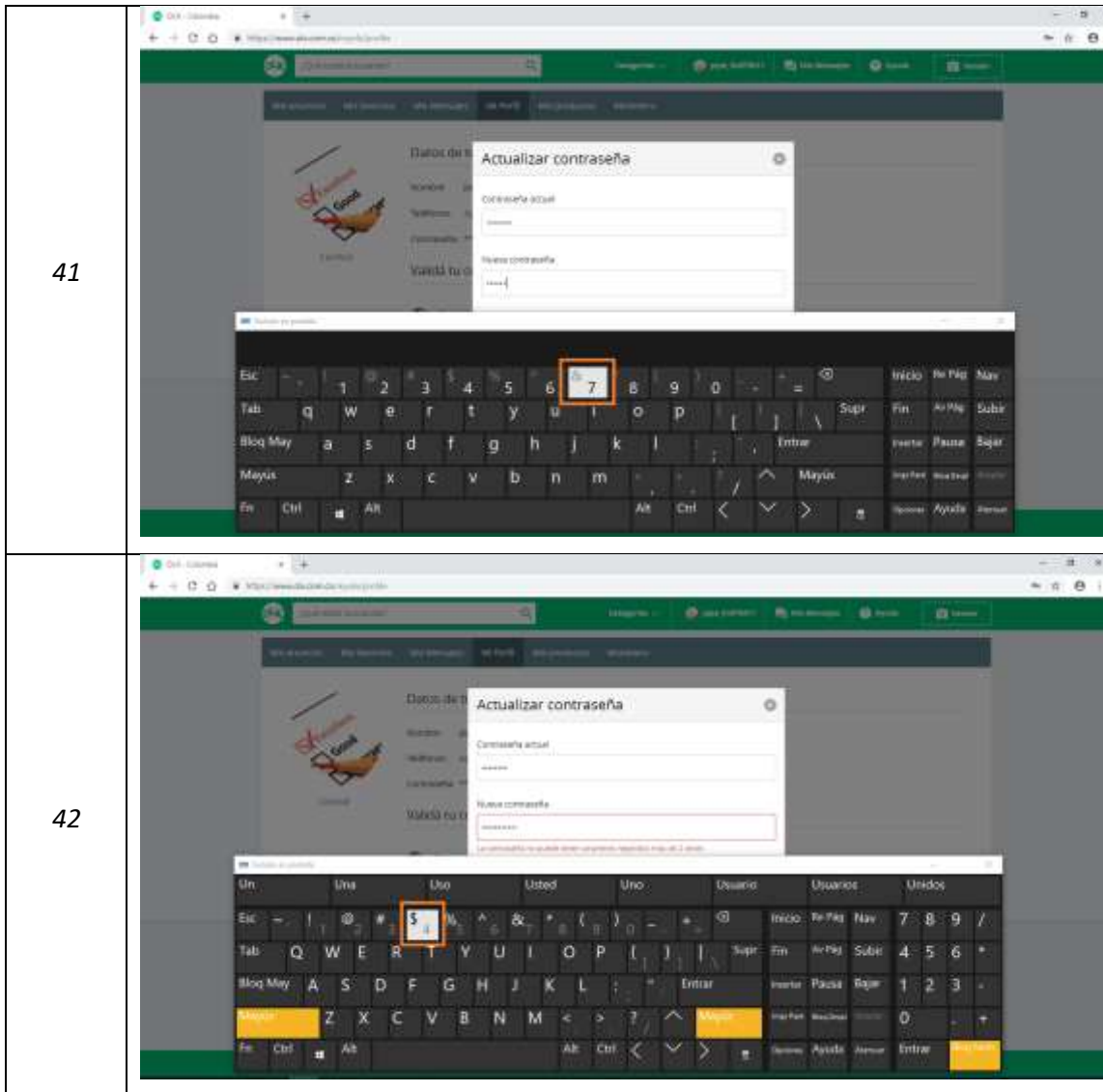
CASOS DE PRUEBA

Fecha de inicio y Fin de Ejecución:	<i>12 de Noviembre 2018 – 12 de Noviembre 2018</i>
Descripción de la prueba:	<i>Comprobar en el campo "Contraseña" la recepción de letras, números y caracteres especiales combinados.</i>
Pre-condiciones de la Prueba	<i>El usuario debe estar logueado en la aplicación Olx con sus credenciales de usuario.</i>

Paso a Paso de la prueba:		
<p><i>Descripción del paso a paso de la prueba; iniciando con las acciones que hace el usuario y las que realiza el sistema.</i></p> <ol style="list-style-type: none"> 1. El usuario ingresa en el campo “Mi Perfil” y en el campo “contraseña” elige la opción de “Cambiar”. 2. El sistema valida la solicitud y arroja caja de texto llamada “Actualizar contraseña” con campos: Contraseña actual, Nueva contraseña y Confirmar nueva contraseña. 3. El usuario en el campo “Contraseña actual” ingresa su contraseña actual. 4. El usuario en el campo “Nueva contraseña” ingresa letras, números y caracteres especiales. 5. El usuario en el campo “Confirmar nueva contraseña” ingresa exactamente las mismas letras, números y caracteres especiales ingresadas en el campo anterior. 6. El usuario da click en el botón de “Enviar”. 		
<p><i>Pos-condiciones: El sistema cambia la contraseña de ingreso del usuario a la plataforma.</i></p>		
Criterios de aceptación	Exitoso (S/N)	Nro. Soporte
<p><i>Acepta en el campo “Contraseña” letras, números y caracteres especiales mezclados entre sí.</i></p>	S	40-41-42

Observaciones resultado de la ejecución de los casos de prueba.

Nro. Soporte e Prueba	Descripción
40	



HISTORIA DE CAMBIOS DEL REGISTRO

✓ 12 de noviembre 2018. Luis Felipe Maturana Vergara.

DATOS DE LA PRUEBA

Nombre de Caso de prueba: USU_Cp23_EncryptaciónContraseña

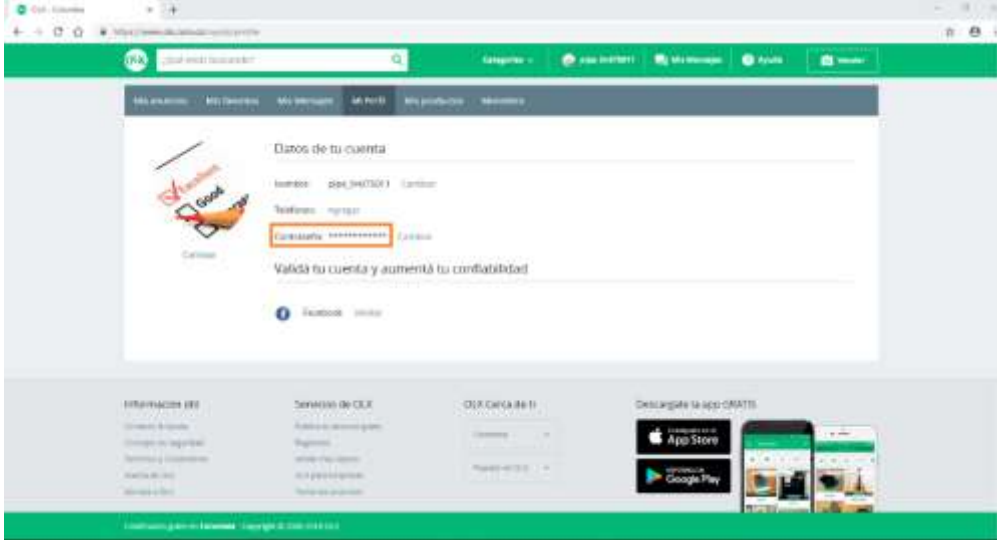
Número de la prueba: USU_Cp23

Módulo: de Usuario

CASOS DE PRUEBA

Fecha de inicio y Fin de Ejecución:	12 de Noviembre 2018 – 12 de Noviembre 2018		
Descripción de la prueba:	Comprobar que en el campo “Contraseña” el contenido ingresado se observe en asteriscos (*)		
Pre-condiciones de la Prueba	El usuario debe estar logueado en la aplicación Olx con sus credenciales de usuario.		
Paso a Paso de la prueba:			
<p><i>Descripción del paso a paso de la prueba; iniciando con las acciones que hace el usuario y las que realiza el sistema.</i></p> <p>1. El usuario ingresa en el campo “Mi Perfil” y en el campo “contraseña” valida que los datos aparezcan con asteriscos (*).</p>			
Pos-condiciones: El sistema muestra la contraseña del usuario encriptada; con asteriscos (***)			
Criterios de aceptación	Exitoso (S/N)	Nro. Soporte	
Se visualiza en el campo “Contraseña” datos encriptados por medio de asteriscos (*)	S	43	

Observaciones resultado de la ejecución de los casos de prueba.

Nro. Soporte e Prueba	Descripción
43	 <p>The screenshot shows the 'Datos de tu cuenta' (Account Data) section of the Olx mobile application. The password field is highlighted with a red box and contains masked characters (asterisks). The page also shows options to change the password and a 'Valida tu cuenta' (Verify your account) button.</p>

HISTORIA DE CAMBIOS DEL REGISTRO

✓ 12 de noviembre 2018. Luis Felipe Maturana Vergara.

DATOS DE LA PRUEBA

Nombre de Caso de prueba: USU_Cp24_PagoMonedas

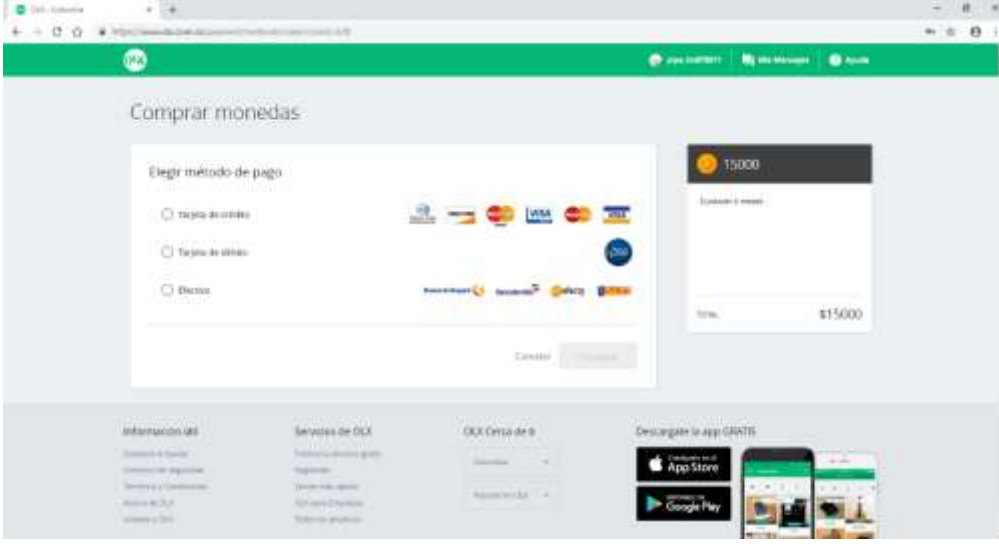
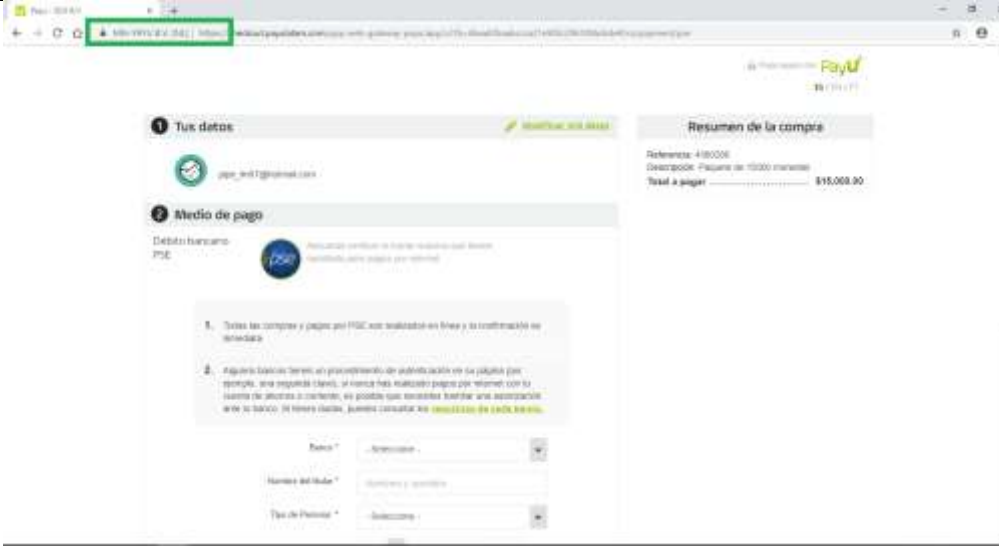
Número de la prueba: USU_Cp24

Módulo: de Usuario

CASOS DE PRUEBA

Fecha de inicio y Fin de Ejecución:	<i>14 de Noviembre 2018 – 14 de Noviembre 2018</i>	
Descripción de la prueba:	<i>Comprobar efectividad en el campo “Monedero” de los métodos de pago.</i>	
Pre-condiciones de la Prueba	<i>El usuario debe estar logueado en la aplicación Olx con sus credenciales de usuario. El usuario debe contar con saldo en algún método de pago.</i>	
Paso a Paso de la prueba:		
<p><i>Descripción del paso a paso de la prueba; iniciando con las acciones que hace el usuario y las que realiza el sistema.</i></p> <ol style="list-style-type: none"> <i>1. El usuario ingresa en el campo “Monedero” y da click en el botón “Comprar monedas”.</i> <i>2. El sistema arroja una página con un listado de opciones de compra de monedas.</i> <i>3. El usuario selecciona una de su preferencia y da click en el botón de “Comprar”.</i> <i>4. El sistema arroja una página con un listado de métodos de pago (Tarjeta de crédito – Tarjeta de débito - Efectivo).</i> <i>5. El usuario elige una opción y da click en el botón “Ir a pagar”.</i> <i>6. El sistema valida la transacción realizada.</i> 		
<p><i>Pos-condiciones: El sistema valida y notifica la transacción realizada. El sistema actualiza cuenta del usuario.</i></p>		
Criterios de aceptación	Exitoso (S/N)	Nro. Soporte
<i>Acepta transacciones en cualquier método de pago (efectivo, crédito y débito).</i>	S	44
<i>Cumple con criterios de seguridad propio de transacciones bancarias. (Link a páginas web seguras - https)</i>	S	45

Observaciones resultado de la ejecución de los casos de prueba.

Nro. Soport e Prueba	Descripción
44	
45	

HISTORIA DE CAMBIOS DEL REGISTRO

- ✓ 14 de noviembre 2018. Luis Felipe Maturana Vergara.

DATOS DE LA PRUEBA

Nombre de Caso de prueba: USU_Cp25 SaldoMonedas

Número de la prueba: USU_Cp25

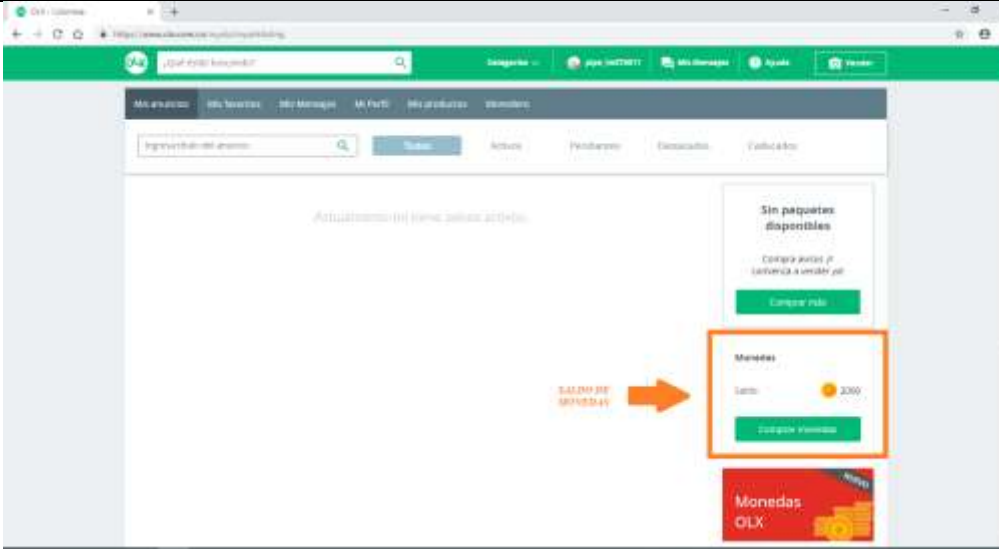
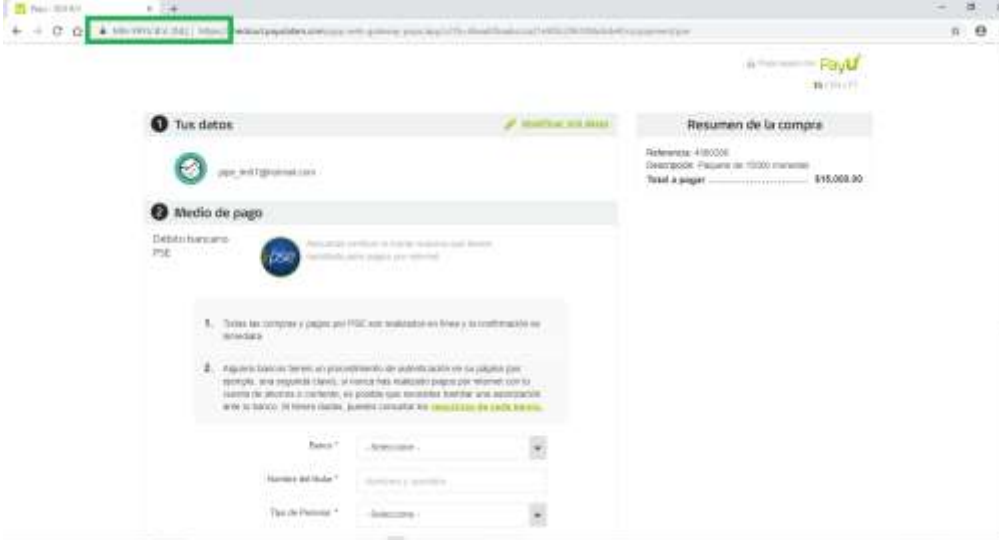
Módulo: de Usuario

CASOS DE PRUEBA

Fecha de inicio y Fin de Ejecución:	<i>14 de Noviembre 2018 – 14 de Noviembre 2018</i>	
Descripción de la prueba:	<i>Constatar que el saldo en monedas sea acorde a las cuentas.</i>	
Pre-condiciones de la Prueba	<i>El usuario debe estar logueado en la aplicación Olx con sus credenciales de usuario. Se debe ejecutar primero la prueba anterior o USU_Cp24 (USU_Cp24_PagoMonedas).</i>	
Paso a Paso de la prueba:		
<p><i>Descripción del paso a paso de la prueba; iniciando con las acciones que hace el usuario y las que realiza el sistema.</i></p> <ol style="list-style-type: none"> <i>1. El usuario ingresa en el campo “Monedero” y valida que la transacción realizada sea acorde con la realizada y la notificada por el sistema.</i> <i>2. El sistema muestra el saldo de monedas.</i> 		
Pos-condiciones: <i>El sistema muestra el saldo de monedas acorde a las transacciones realizadas.</i>		
Criterios de aceptación	Exitoso (S/N)	Nro. Soporte
<i>Visualización del saldo del usuario.</i>	<i>S</i>	<i>46</i>
<i>Cumple con criterios de seguridad propio de transacciones bancarias. (Link a páginas web seguras - https)</i>	<i>S</i>	<i>47</i>

Observaciones resultado de la ejecución de los casos de prueba.

Nro. Soporte e Prueba	Descripción

<p>46</p>	
<p>47</p>	

HISTORIA DE CAMBIOS DEL REGISTRO

✓ 14 de noviembre 2018. Luis Felipe Maturana Vergara.

DATOS DE LA PRUEBA

Nombre de Caso de prueba: USU_Cp26 MovimientoMonedas

Número de la prueba: USU_Cp26

Módulo: de Usuario

CASOS DE PRUEBA

Fecha de inicio y Fin de Ejecución:	<i>14 de noviembre 2018</i>	
Descripción de la prueba:	<i>Verificar que exista un espacio en el campo “Monedero” que registre los movimientos de las transacciones realizadas.</i>	
Pre-condiciones de la Prueba	<i>El usuario debe estar logueado en la aplicación Olx con sus credenciales de usuario. Se debe ejecutar primero la prueba anterior o USU_Cp24 (USU_Cp24_PagoMonedas). Se debe ejecutar primero la prueba anterior o USU_Cp25 (USU_Cp25_SaldoMonedas).</i>	
Paso a Paso de la prueba:		
<p><i>Descripción del paso a paso de la prueba; iniciando con las acciones que hace el usuario y las que realiza el sistema.</i></p> <ol style="list-style-type: none"> <i>1. El usuario ingresa en el campo “Monedero” y valida que la transacción realizada sea acorde con la realizada y la notificada por el sistema.</i> <i>2. El sistema muestra el saldo de monedas.</i> <i>3. El sistema muestra un espacio en donde se pueda visualizar la transacción realizada por parte del usuario. (Consulta de movimientos).</i> <i>4. El usuario valida la información y tiene la propiedad de exportar y/o guardar tal información.</i> 		
<i>Pos-condiciones: El sistema posee un espacio de consulta de movimientos.</i>		
Criterios de aceptación	Exitoso (S/N)	Nro. Soporte
<i>Espacio de consulta de movimientos de la cuenta del usuario.</i>	-	48
<i>Permite exportar la información registrada.</i>	-	49
<i>Permite guardar la información registrada.</i>	-	50
<i>La información es clara y precisa.</i>	-	51

Observaciones resultado de la ejecución de los casos de prueba.

Nro. Soporte Prueba	Descripción
48	
49	
50	
51	

HISTORIA DE CAMBIOS DEL REGISTRO

- ✓ 14 de noviembre 2018. Luis Felipe Maturana Vergara. No se realiza prueba ya que no se cuenta con saldo en algún método de pago.

DATOS DE LA PRUEBA

Nombre de Caso de prueba: USU_Cp27 Clase Vehículos

Número de la prueba: USU_Cp27

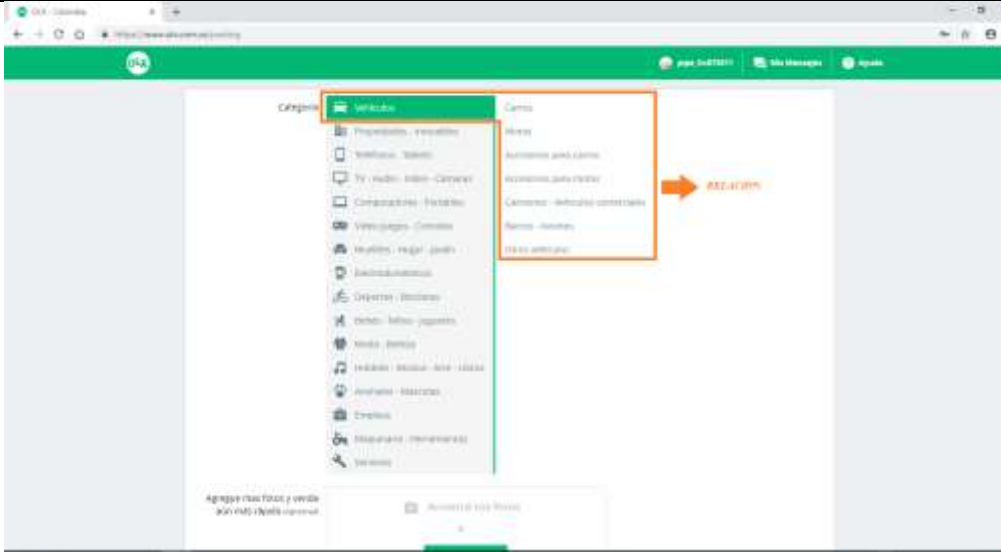
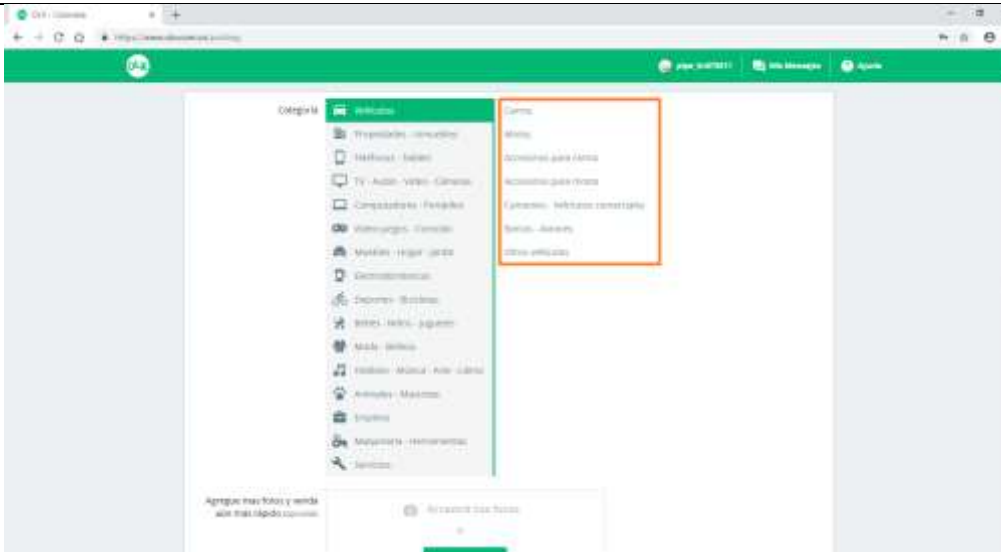
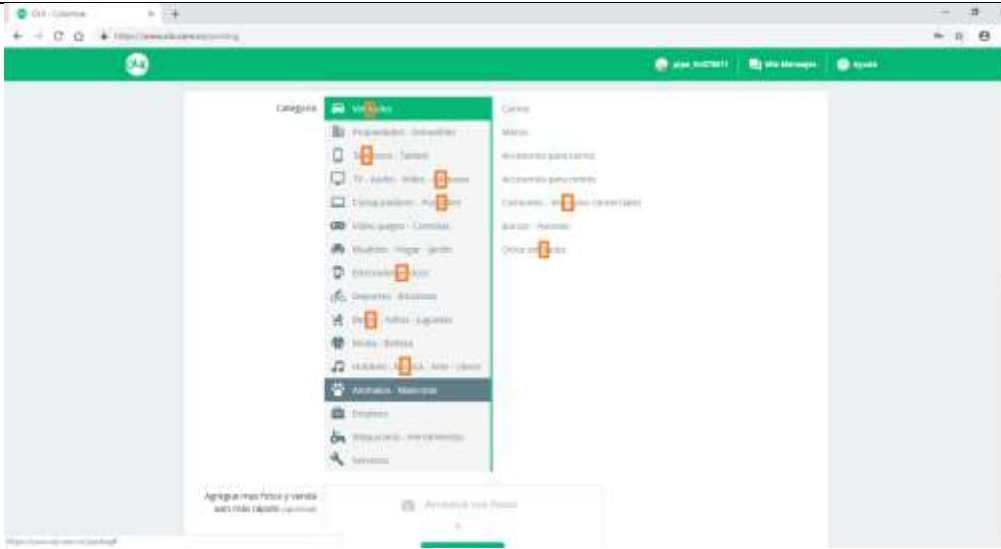
Módulo: de Usuario

CASOS DE PRUEBA

Fecha de inicio y Fin de Ejecución:	<i>12 de Noviembre 2018 – 12 de Noviembre 2018</i>	
Descripción de la prueba:	<i>Verificar en el campo “Vender” y en la sección “Categoría” que la clase “Vehículos” se pueda discriminar por objetos de la misma clase.</i>	
Pre-condiciones de la Prueba	<i>El usuario necesariamente no tiene que estar logueado en la aplicación Olx con sus credenciales de usuario.</i>	
Paso a Paso de la prueba:		
<p><i>Descripción del paso a paso de la prueba; iniciando con las acciones que hace el usuario y las que realiza el sistema.</i></p> <ol style="list-style-type: none"> <i>1. El usuario ingresa en el campo “Vender” y selecciona en la sección “Categoría” la clase “Vehículos”.</i> <i>2. El sistema despliega una lista de opciones.</i> <i>3. El usuario valida si las opciones desplegadas corresponden a objetos de la misma clase.</i> <i>4. El usuario selecciona la opción de su preferencia.</i> 		
<p><i>Pos-condiciones: El sistema confirma la selección dada y despliega la información requerida para tal objeto.</i></p>		
Criterios de aceptación	Exitoso (S/N)	Nro. Soporte
<i>Relación entre clase y objeto seleccionado.</i>	<i>S</i>	<i>52</i>
<i>Amplia gama de posibilidades de la clase seleccionada.</i>	<i>S</i>	<i>53</i>
<i>Cumple con normas de ortografía.</i>	<i>S</i>	<i>54</i>

Observaciones resultado de la ejecución de los casos de prueba.

Nro. Soporte e Prueba	Descripción

<p>52</p>	 <p>A screenshot of the UNAD website's 'Servicios' menu. The 'Servicios' menu is highlighted in green. An orange box highlights the 'Acceso para socios' option, with an orange arrow pointing to the text 'EXCLUSIVO'.</p>
<p>53</p>	 <p>A screenshot of the UNAD website's 'Servicios' menu. The 'Servicios' menu is highlighted in green. An orange box highlights the 'Acceso para socios' option.</p>
<p>54</p>	 <p>A screenshot of the UNAD website's 'Servicios' menu. The 'Servicios' menu is highlighted in green. Orange boxes highlight the 'Acceso para socios' option in the 'Servicios' list and the 'Acceso para socios' option in the 'Servicios' dropdown menu.</p>

HISTORIA DE CAMBIOS DEL REGISTRO

✓ 12 de noviembre 2018. Luis Felipe Maturana Vergara.

DATOS DE LA PRUEBA

Nombre de Caso de prueba: USU_Cp28 Características Vehículos

Número de la prueba: USU_Cp28

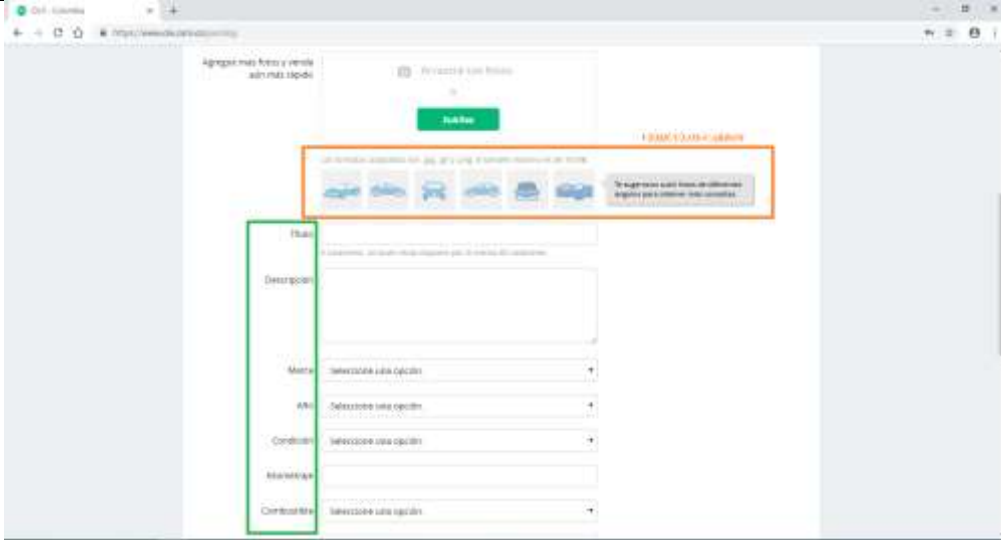
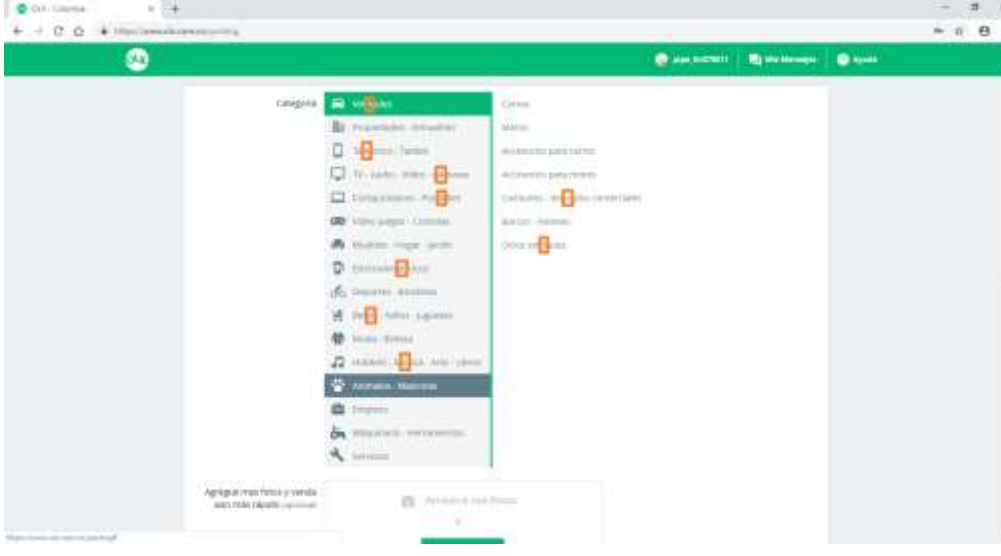
Módulo: de Usuario

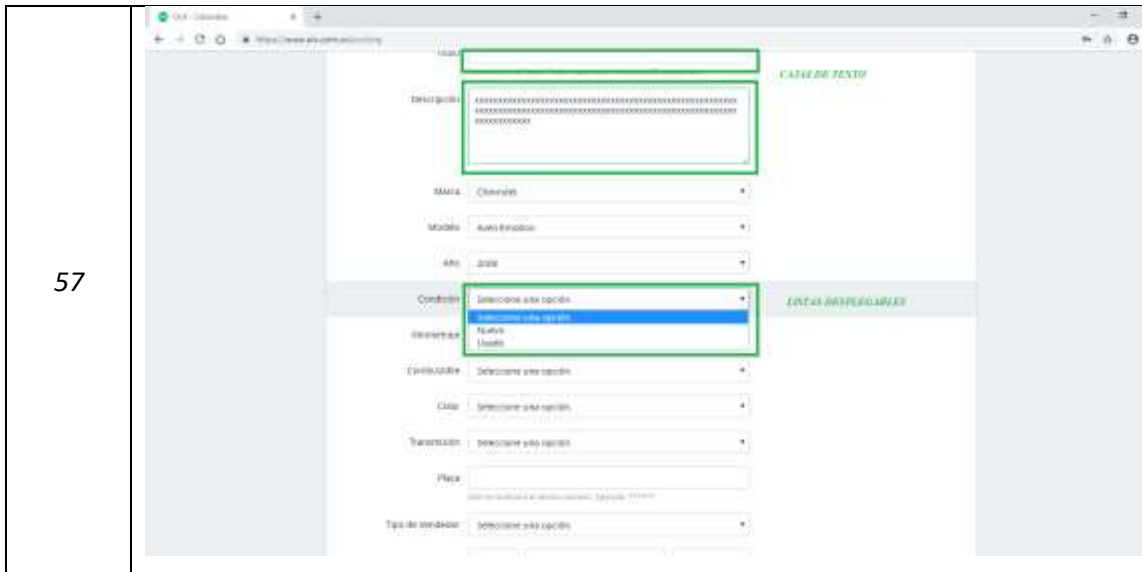
CASOS DE PRUEBA

Fecha de inicio y Fin de Ejecución:	<i>12 de Noviembre 2018 – 12 de Noviembre 2018</i>	
Descripción de la prueba:	<i>Verificar en el campo “Vender”, en la sección “Categoría”, en la clase “Vehículos” que los objetos desprendidos de allí tengan campos que permitan brindar características específicas.</i>	
Pre-condiciones de la Prueba	<i>El usuario necesariamente no tiene que estar logueado en la aplicación Olx con sus credenciales de usuario. Se debe ejecutar primero la prueba anterior o USU_Cp27 (USU_Cp27 Clase Vehículos).</i>	
Paso a Paso de la prueba:		
<p><i>Descripción del paso a paso de la prueba; iniciando con las acciones que hace el usuario y las que realiza el sistema.</i></p> <ol style="list-style-type: none"> <i>1. El usuario ingresa en el campo “Vender” y selecciona en la sección “Categoría” la clase “Vehículos”.</i> <i>2. El sistema despliega una lista de opciones.</i> <i>3. El usuario valida si las opciones desplegadas corresponden a objetos de la misma clase.</i> <i>4. El usuario selecciona la opción de su preferencia.</i> <i>5. El sistema muestra las características del objeto seleccionado.</i> <i>6. El usuario valida sí los campos desplegados corresponden a características propias del objeto seleccionado.</i> <i>7. El usuario completa la información solicita en los campos obligatorios y opcionales.</i> <i>8. El usuario da click en el botón “Publicar”.</i> 		
<p><i>Pos-condiciones: El sistema valida que los campos obligatorios contengan datos. Si es así publica el elemento. En caso contrario saca avisos de alerta en los campos en donde se debe ingresar datos.</i></p>		
Criterios de aceptación	Exitoso (S/N)	Nro. Soporte
<i>Relación de características del objeto seleccionado.</i>	<i>S</i>	<i>55</i>

Cumple con normas de ortografía.	S	56
Variedad de campos (cajas de texto, listas desplegables y de selección)	S	57

Observaciones resultado de la ejecución de los casos de prueba.

Nro. Soport e Prueba	Descripción
55	 <p>The screenshot shows a web form with several input fields. A green box highlights the 'Titulo' field, and an orange box highlights a row of icons. Below the icons are several dropdown menus for 'Metre', 'Año', 'Condición', 'Marca/traje', and 'Cantidad de'. The form also includes a 'Agregar más fotos y vende aún más rápido' button at the top and a 'Publicar' button at the bottom.</p>
56	 <p>The screenshot shows a web menu with a green header. The menu items are listed in two columns. The first column includes: 'Propiedades - Inmuebles', 'Tráfico - Tarjetas', 'Tráfico - Autos', 'Tráfico - Autos', 'Video juegos - Juegos', 'Video juegos - Juegos', 'Estadísticas - Autos', 'Deportes - Deportes', 'Música - Música', 'Música - Música', 'Música - Música', 'Animación - Música', 'Compras', 'Música - Música', and 'Servicios'. The second column includes: 'Cursos', 'Música', 'Música para niños', 'Accesorios para niños', 'Cursos - Cursos', 'Banco - Ahorros', and 'Otras - Otros'.</p>



HISTORIA DE CAMBIOS DEL REGISTRO

✓ 12 de noviembre 2018. Luis Felipe Maturana Vergara.

DATOS DE LA PRUEBA

Nombre de Caso de prueba: USU_Cp29 ClasePropiedadesInmuebles

Número de la prueba: USU_Cp29

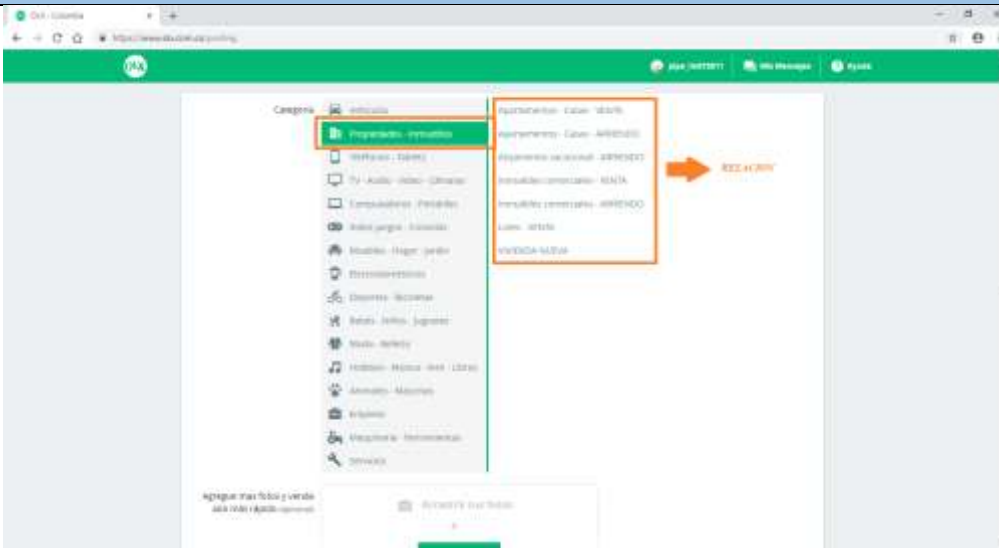
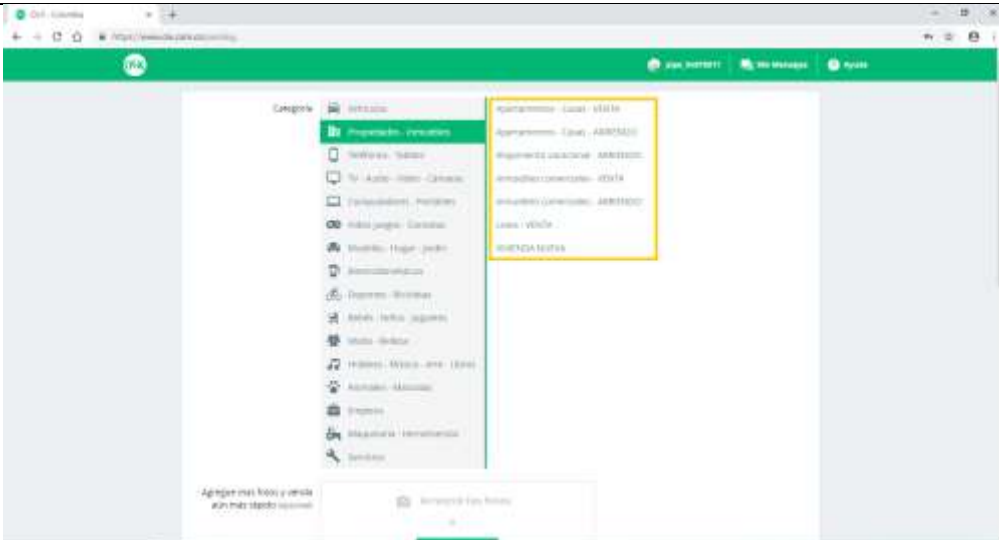
Módulo: de Usuario

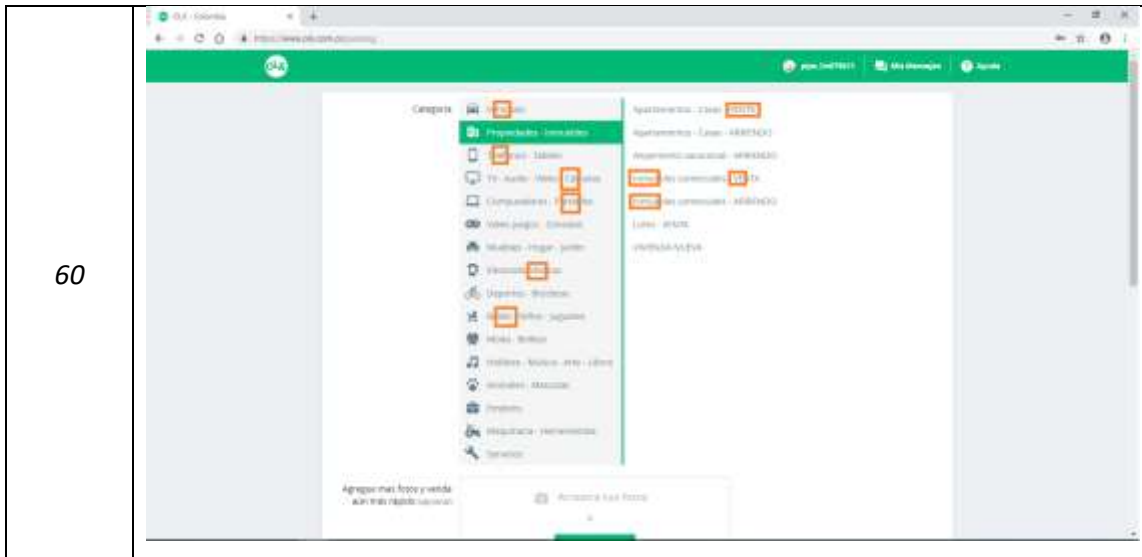
CASOS DE PRUEBA

Fecha de inicio y Fin de Ejecución:	<i>12 de Noviembre 2018 – 12 de Noviembre 2018</i>
Descripción de la prueba:	<i>Verificar en el campo “Vender” y en la sección “Categoría” que la clase “Propiedades - Inmuebles” se pueda discriminar por objetos de la misma clase.</i>
Pre-condiciones de la Prueba	<i>El usuario necesariamente no tiene que estar logueado en la aplicación Olx con sus credenciales de usuario.</i>
Paso a Paso de la prueba:	
<p><i>Descripción del paso a paso de la prueba; iniciando con las acciones que hace el usuario y las que realiza el sistema.</i></p> <ol style="list-style-type: none"> <i>1. El usuario ingresa en el campo “Vender” y selecciona en la sección “Categoría” la clase “Propiedades - Inmuebles”.</i> <i>2. El sistema despliega una lista de opciones.</i> <i>3. El usuario valida si las opciones desplegadas corresponden a objetos de la misma clase.</i> <i>4. El usuario selecciona la opción de su preferencia.</i> 	

Pos-condiciones: <i>El sistema confirma la selección dada y despliega la información requerida para tal objeto.</i>		
Criterios de aceptación	Exitoso (S/N)	Nro. Soporte
<i>Relación entre clase y objeto seleccionado.</i>	S	58
<i>Amplia gama de posibilidades de la clase seleccionada.</i>	S	59
<i>Cumple con normas de ortografía.</i>	S	60

Observaciones resultado de la ejecución de los casos de prueba.

Nro. Soporte e Prueba	Descripción
58	
59	



HISTORIA DE CAMBIOS DEL REGISTRO

✓ 12 de noviembre 2018. Luis Felipe Maturana Vergara.

DATOS DE LA PRUEBA

Nombre de Caso de prueba: USU_Cp30 CaracterísticasPropiedadesInmuebles

Número de la prueba: USU_Cp30

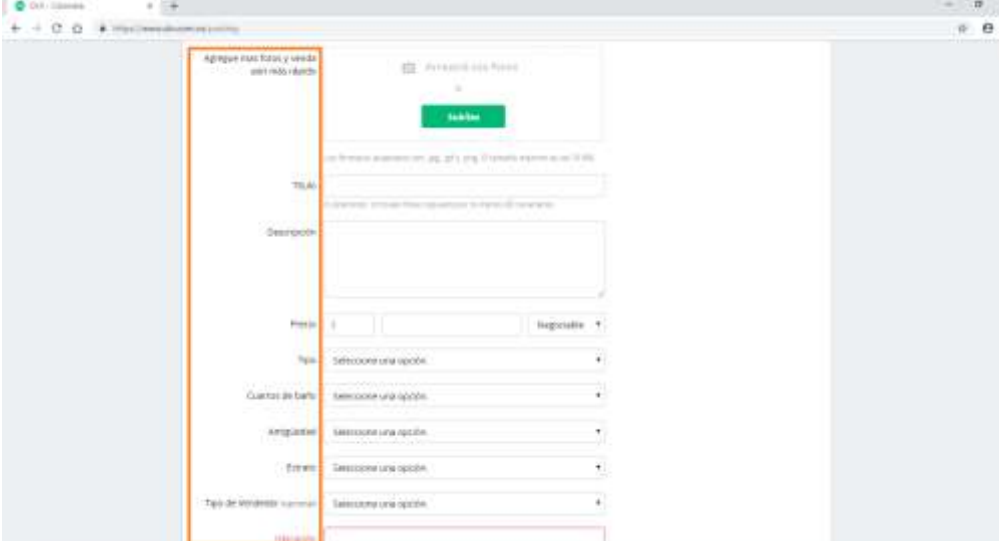
Módulo: de Usuario

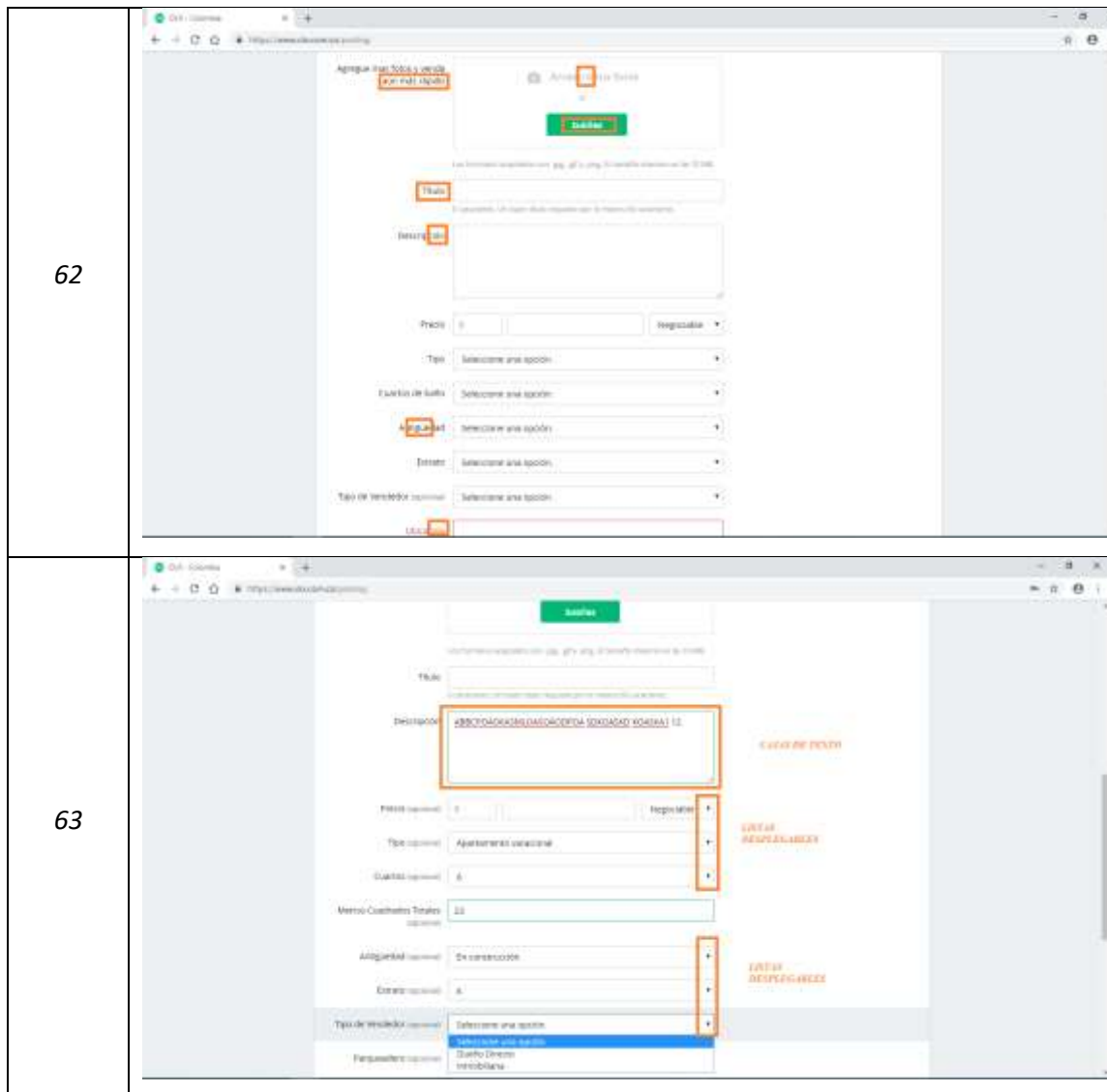
CASOS DE PRUEBA

Fecha de inicio y Fin de Ejecución:	<i>12 de Noviembre 2018 – 12 de Noviembre 2018</i>
Descripción de la prueba:	<i>Verificar en el campo “Vender”, en la sección “Categoría”, en la clase “Propiedades - Inmuebles” que los objetos desprendidos de allí tengan campos que permitan brindar características específicas.</i>
Pre-condiciones de la Prueba	<i>El usuario necesariamente no tiene que estar logueado en la aplicación Olx con sus credenciales de usuario. Se debe ejecutar primero la prueba anterior o USU_Cp29 (USU_Cp29 ClasePropiedadesInmuebles).</i>
Paso a Paso de la prueba:	
<p><i>Descripción del paso a paso de la prueba; iniciando con las acciones que hace el usuario y las que realiza el sistema.</i></p> <ol style="list-style-type: none"> <i>1. El usuario ingresa en el campo “Vender” y selecciona en la sección “Categoría” la clase “Propiedades - Inmuebles”.</i> <i>2. El sistema despliega una lista de opciones.</i> 	

<ol style="list-style-type: none"> 3. El usuario valida si las opciones desplegadas corresponden a objetos de la misma clase. 4. El usuario selecciona la opción de su preferencia. 5. El sistema muestra las características del objeto seleccionado. 6. El usuario valida sí los campos desplegados corresponden a características propias del objeto seleccionado. 7. El usuario completa la información solicita en los campos obligatorios y opcionales. 8. El usuario da click en el botón “Publicar”. 		
Pos-condiciones: El sistema valida que los campos obligatorios contengan datos. Si es así publica el elemento. En caso contrario saca avisos de alerta en los campos en donde se debe ingresar datos.		
Criterios de aceptación	Exitoso (S/N)	Nro. Soporte
Relación de características del objeto seleccionado.	S	61
Cumple con normas de ortografía.	S	62
Variedad de campos (cajas de texto, listas desplegables y de selección)	S	63

Observaciones resultado de la ejecución de los casos de prueba.

Nro. Soporte e Prueba	Descripción
61	 <p>The screenshot shows a web form with several dropdown menus. An orange rectangular box highlights the dropdown menus for 'Tipo', 'Cuartos de baño', 'Ampliación', 'Piscina', and 'Tipo de vivienda'. The form also includes a 'Publicar' button and a 'Registrar' button.</p>



HISTORIA DE CAMBIOS DEL REGISTRO

✓ 12 de noviembre 2018. Luis Felipe Maturana Vergara.

DATOS DE LA PRUEBA

Nombre de Caso de prueba: USU Cp31 ClaseTeléfonos - Tablets

Número de la prueba: USU_Cp31

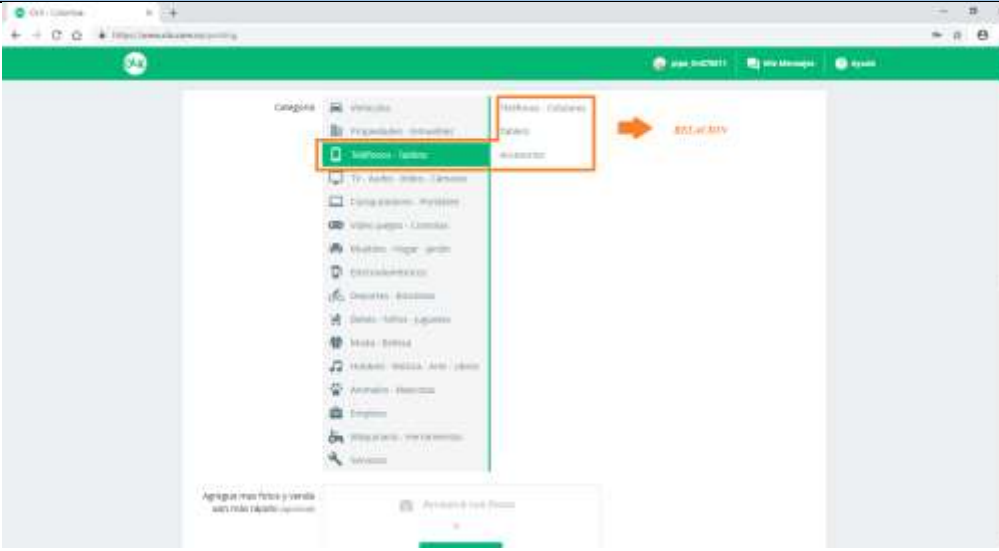
Módulo: de Usuario

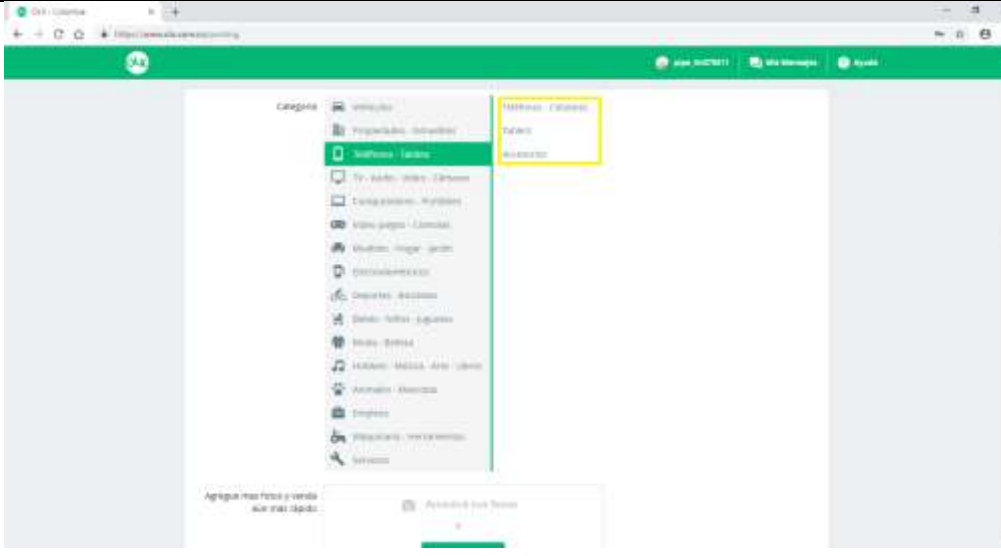
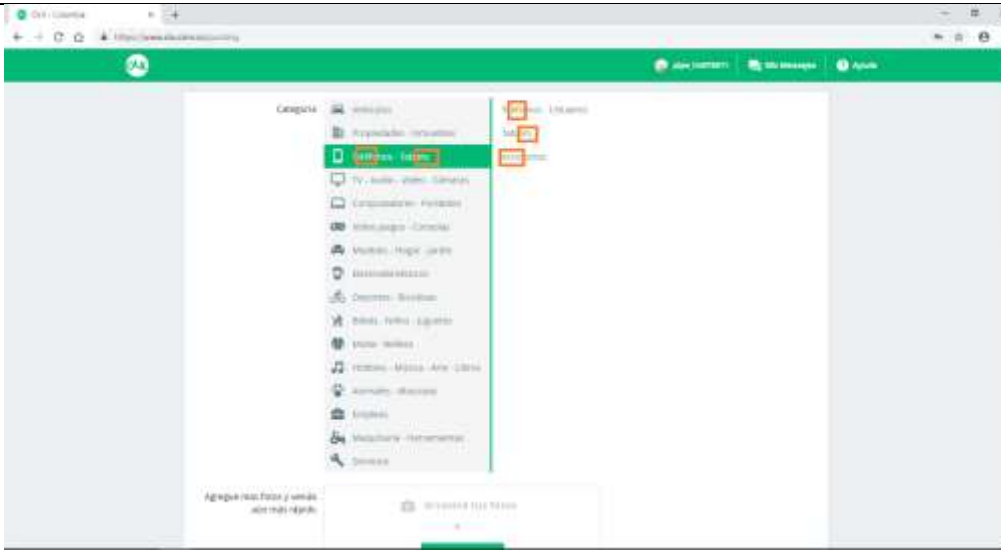
CASOS DE PRUEBA

Fecha de inicio y Fin de Ejecución:	12 de Noviembre 2018 – 12 de Noviembre 2018
-------------------------------------	---

Descripción de la prueba:	Verificar en el campo “Vender” y en la sección “Categoría” que la clase “Teléfonos - Tablets” se pueda discriminar por objetos de la misma clase.	
Pre-condiciones de la Prueba	El usuario necesariamente no tiene que estar logueado en la aplicación Olx con sus credenciales de usuario.	
Paso a Paso de la prueba:		
<p>Descripción del paso a paso de la prueba; iniciando con las acciones que hace el usuario y las que realiza el sistema.</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. El usuario ingresa en el campo “Vender” y selecciona en la sección “Categoría” la clase “Teléfonos - Tablets”. 2. El sistema despliega una lista de opciones. 3. El usuario valida si las opciones desplegadas corresponden a objetos de la misma clase. 4. El usuario selecciona la opción de su preferencia. 		
Pos-condiciones: El sistema confirma la selección dada y despliega la información requerida para tal objeto.		
Criterios de aceptación	Exitoso (S/N)	Nro. Soporte
Relación entre clase y objeto seleccionado.	S	64
Amplia gama de posibilidades de la clase seleccionada.	S	65
Cumple con normas de ortografía.	S	66

Observaciones resultado de la ejecución de los casos de prueba.

Nro. Soporte e Prueba	Descripción
64	

65	
66	

HISTORIA DE CAMBIOS DEL REGISTRO

✓ 12 de noviembre 2018. Luis Felipe Maturana Vergara.

DATOS DE LA PRUEBA

Nombre de Caso de prueba: USU_Cp32 CaracterísticasTeléfonos - Tablets

Número de la prueba: USU_Cp32

Módulo: de Usuario

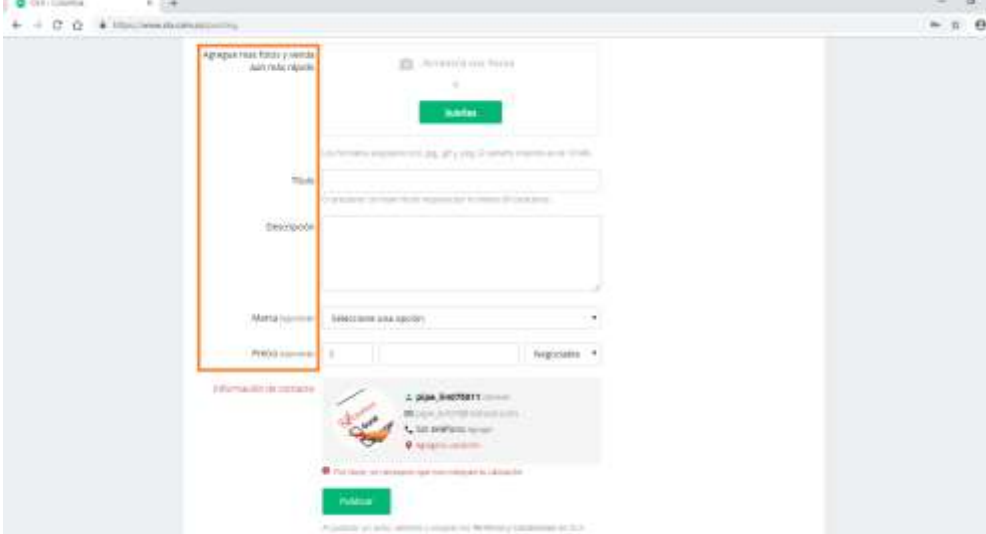
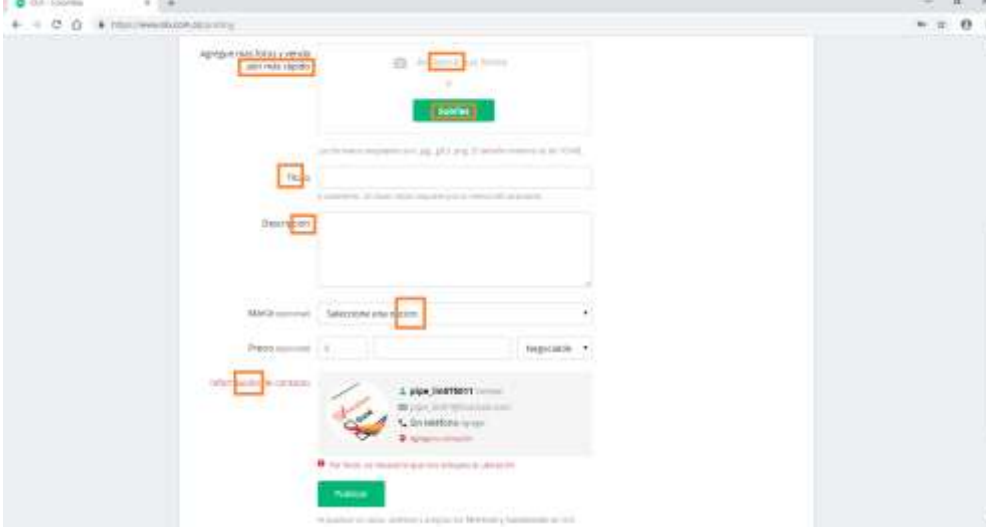
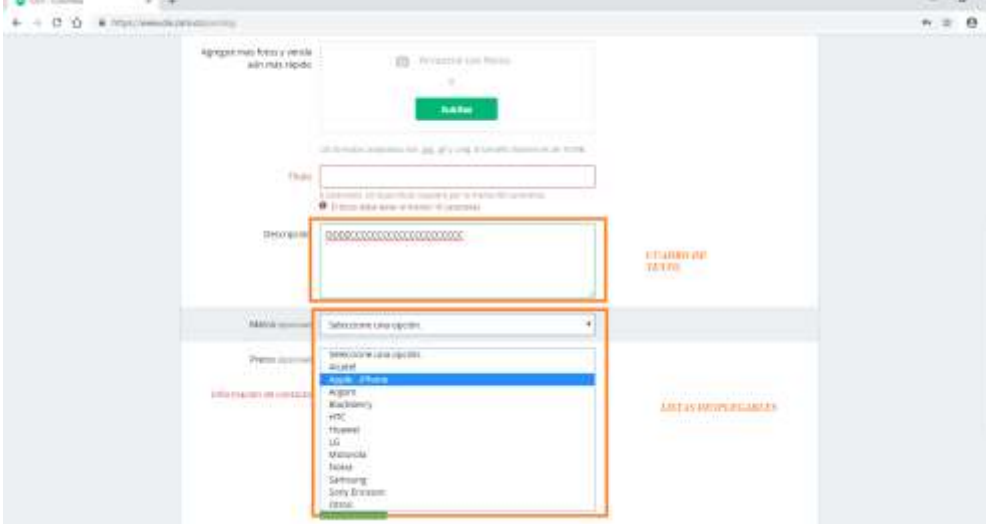
CASOS DE PRUEBA

Fecha de inicio y Fin de Ejecución:	13 de Noviembre 2018 – 13 de Noviembre 2018
-------------------------------------	---

Descripción de la prueba:	<i>Verificar en el campo “Vender”, en la sección “Categoría”, en la clase “Teléfonos - Tablets” que los objetos desprendidos de allí tengan campos que permitan brindar características específicas.</i>	
Pre-condiciones de la Prueba	<i>El usuario necesariamente no tiene que estar logueado en la aplicación Olx con sus credenciales de usuario. Se debe ejecutar primero la prueba anterior o USU_Cp31 (USU_Cp31 ClaseTeléfonos - Tablets).</i>	
Paso a Paso de la prueba:		
<p><i>Descripción del paso a paso de la prueba; iniciando con las acciones que hace el usuario y las que realiza el sistema.</i></p> <ol style="list-style-type: none"> <i>1. El usuario ingresa en el campo “Vender” y selecciona en la sección “Categoría” la clase “Teléfonos - Tablets”.</i> <i>2. El sistema despliega una lista de opciones.</i> <i>3. El usuario valida si las opciones desplegadas corresponden a objetos de la misma clase.</i> <i>4. El usuario selecciona la opción de su preferencia.</i> <i>5. El sistema muestra las características del objeto seleccionado.</i> <i>6. El usuario valida sí los campos desplegados corresponden a características propias del objeto seleccionado.</i> <i>7. El usuario completa la información solicita en los campos obligatorios y opcionales.</i> <i>8. El usuario da click en el botón “Publicar”.</i> 		
<p><i>Pos-condiciones: El sistema valida que los campos obligatorios contengan datos. Si es así publica el elemento. En caso contrario saca avisos de alerta en los campos en donde se debe ingresar datos.</i></p>		
Criterios de aceptación	Exitoso (S/N)	Nro. Soporte
<i>Relación de características del objeto seleccionado.</i>	<i>S</i>	<i>67</i>
<i>Cumple con normas de ortografía.</i>	<i>S</i>	<i>68</i>
<i>Variedad de campos (cajas de texto, listas desplegables y de selección)</i>	<i>S</i>	<i>69</i>

Observaciones resultado de la ejecución de los casos de prueba.

Nro. Soporte e Prueba	Descripción

<p>67</p>	
<p>68</p>	
<p>69</p>	

HISTORIA DE CAMBIOS DEL REGISTRO

✓ 13 de noviembre 2018. Luis Felipe Maturana Vergara.

DATOS DE LA PRUEBA

Nombre de Caso de prueba: USU Cp33 ClaseTVAudioVideoCámaras

Número de la prueba: USU_Cp33

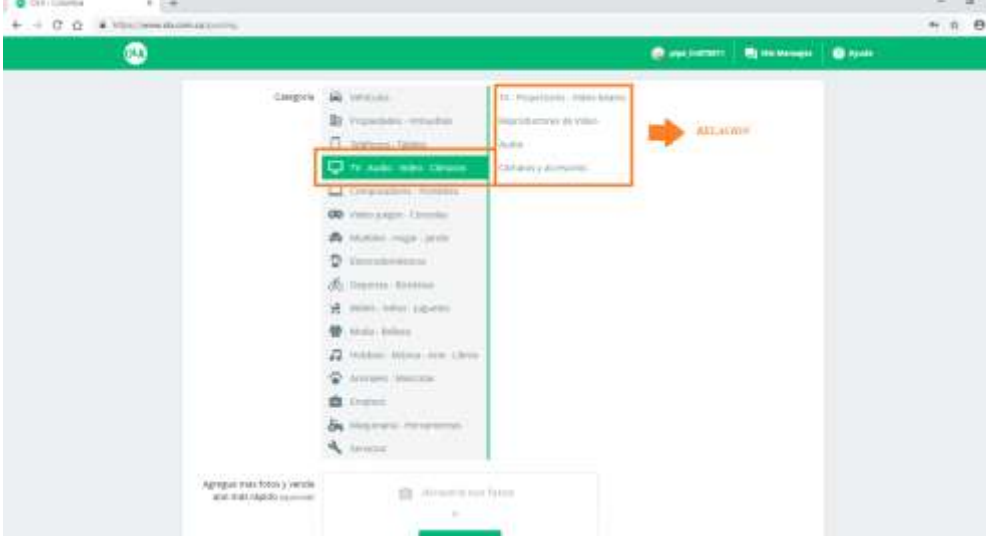
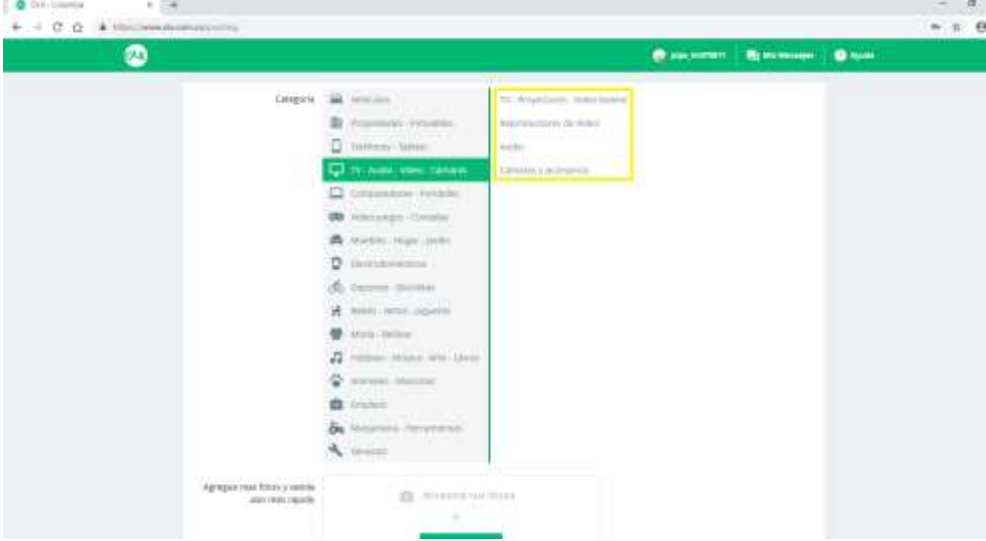
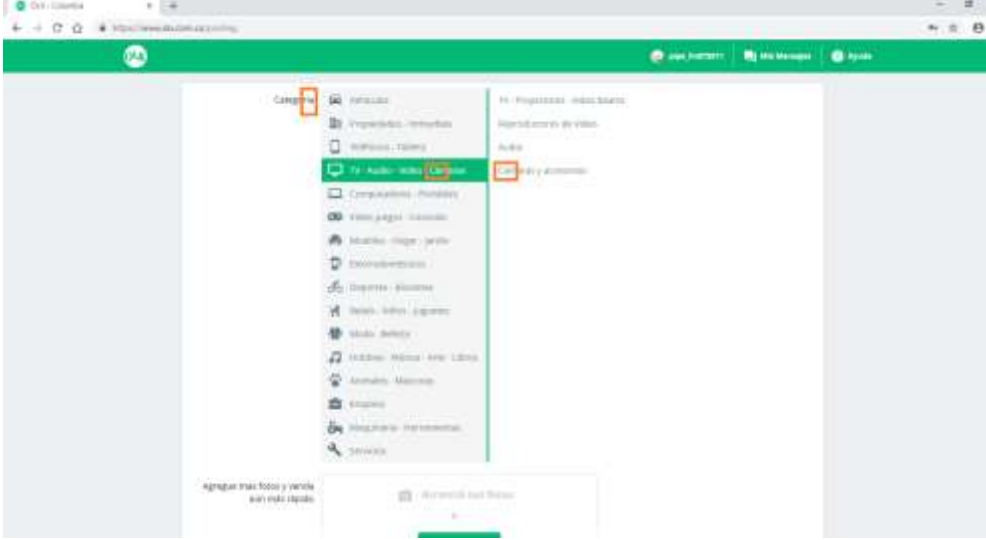
Módulo: de Usuario

CASOS DE PRUEBA

Fecha de inicio y Fin de Ejecución:	<i>13 de Noviembre 2018 – 13 de Noviembre 2018</i>	
Descripción de la prueba:	<i>Verificar en el campo “Vender” y en la sección “Categoría” que la clase “TV - Audio - Video - Cámaras” se pueda discriminar por objetos de la misma clase.</i>	
Pre-condiciones de la Prueba	<i>El usuario necesariamente no tiene que estar logueado en la aplicación Olx con sus credenciales de usuario.</i>	
Paso a Paso de la prueba:		
<p><i>Descripción del paso a paso de la prueba; iniciando con las acciones que hace el usuario y las que realiza el sistema.</i></p> <ol style="list-style-type: none"> <i>1. El usuario ingresa en el campo “Vender” y selecciona en la sección “Categoría” la clase “TV - Audio - Video - Cámaras”.</i> <i>2. El sistema despliega una lista de opciones.</i> <i>3. El usuario valida si las opciones desplegadas corresponden a objetos de la misma clase.</i> <i>4. El usuario selecciona la opción de su preferencia.</i> 		
<p><i>Pos-condiciones: El sistema confirma la selección dada y despliega la información requerida para tal objeto.</i></p>		
Criterios de aceptación	Exitoso (S/N)	Nro. Soporte
<i>Relación entre clase y objeto seleccionado.</i>	<i>S</i>	<i>70</i>
<i>Amplia gama de posibilidades de la clase seleccionada.</i>	<i>S</i>	<i>71</i>
<i>Cumple con normas de ortografía.</i>	<i>S</i>	<i>72</i>

Observaciones resultado de la ejecución de los casos de prueba.

Nro. Soporte Prueba	Descripción

70	
71	
72	

HISTORIA DE CAMBIOS DEL REGISTRO

- ✓ 13 de noviembre 2018. Luis Felipe Maturana Vergara.

DATOS DE LA PRUEBA

Nombre de Caso de prueba: USU_Cp34 CaracterísticasTVAudioVideoCámaras

Número de la prueba: USU_Cp34

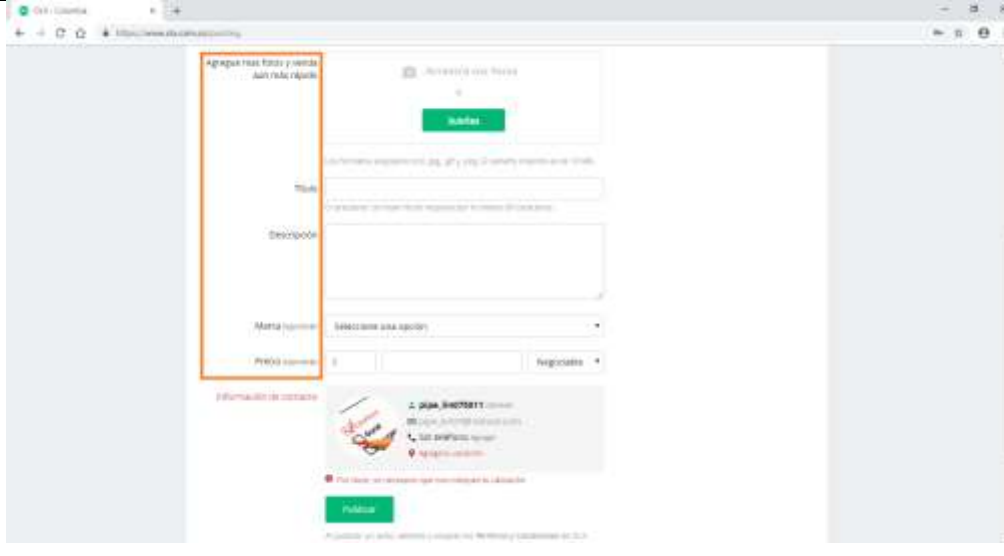
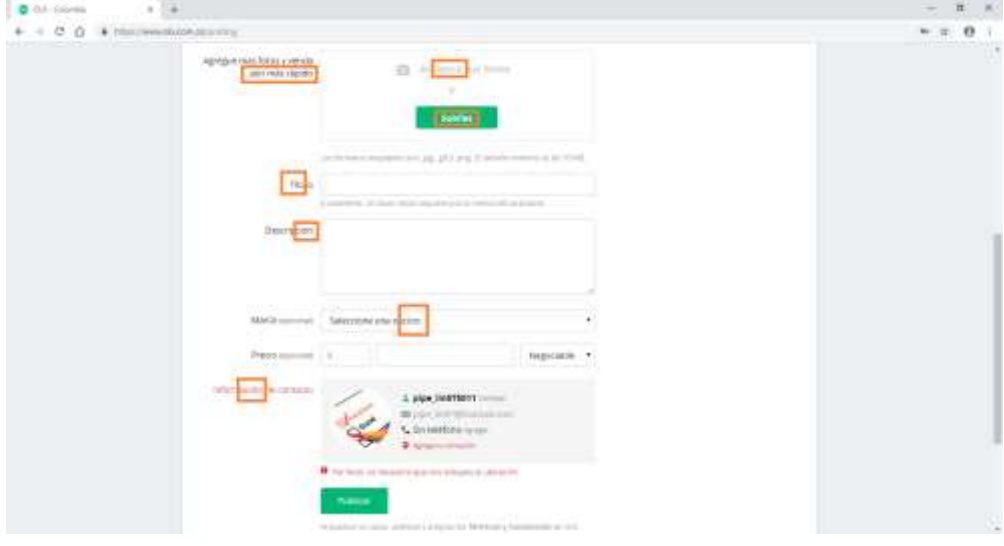
Módulo: de Usuario

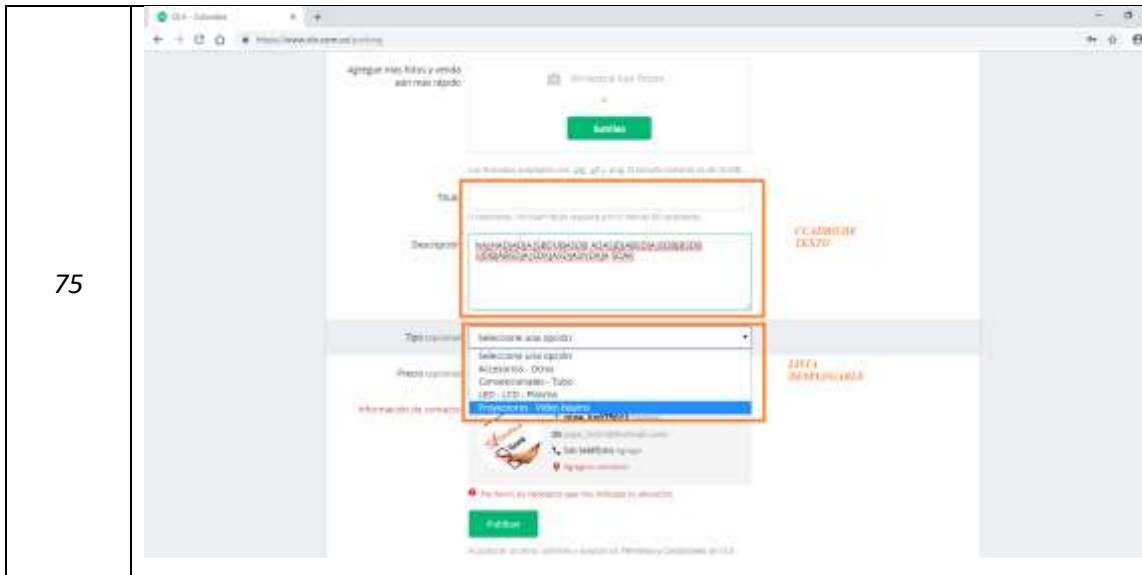
CASOS DE PRUEBA

Fecha de inicio y Fin de Ejecución:	<i>13 de Noviembre 2018 – 13 de Noviembre 2018</i>
Descripción de la prueba:	<i>Verificar en el campo “Vender”, en la sección “Categoría”, en la clase “TV - Audio - Video - Cámaras” que los objetos desprendidos de allí tengan campos que permitan brindar características específicas.</i>
Pre-condiciones de la Prueba	<i>El usuario necesariamente no tiene que estar logueado en la aplicación Olx con sus credenciales de usuario. Se debe ejecutar primero la prueba anterior o USU_Cp33 (USU_Cp33 ClaseTVAudioVideoCámaras).</i>
Paso a Paso de la prueba:	
<p><i>Descripción del paso a paso de la prueba; iniciando con las acciones que hace el usuario y las que realiza el sistema.</i></p> <ol style="list-style-type: none"> <i>1. El usuario ingresa en el campo “Vender” y selecciona en la sección “Categoría” la clase “TV - Audio - Video - Cámaras”.</i> <i>2. El sistema despliega una lista de opciones.</i> <i>3. El usuario valida si las opciones desplegadas corresponden a objetos de la misma clase.</i> <i>4. El usuario selecciona la opción de su preferencia.</i> <i>5. El sistema muestra las características del objeto seleccionado.</i> <i>6. El usuario valida sí los campos desplegados corresponden a características propias del objeto seleccionado.</i> <i>7. El usuario completa la información solicita en los campos obligatorios y opcionales.</i> <i>8. El usuario da click en el botón “Publicar”.</i> 	
<p><i>Pos-condiciones: El sistema valida que los campos obligatorios contengan datos. Si es así publica el elemento. En caso contrario saca avisos de alerta en los campos en donde se debe ingresar datos.</i></p>	

Criterios de aceptación	Exitoso (S/N)	Nro. Soporte
<i>Relación de características del objeto seleccionado.</i>	S	73
<i>Cumple con normas de ortografía.</i>	S	74
<i>Variedad de campos (cajas de texto, listas desplegables y de selección)</i>	S	75

Observaciones resultado de la ejecución de los casos de prueba.

Nro. Soporte e Prueba	Descripción
73	
74	



HISTORIA DE CAMBIOS DEL REGISTRO

- ✓ 13 de noviembre 2018. Luis Felipe Maturana Vergara.

DATOS DE LA PRUEBA

Nombre de Caso de prueba: USU Cp35 ClaseComputadoresPortátiles

Número de la prueba: USU_Cp35

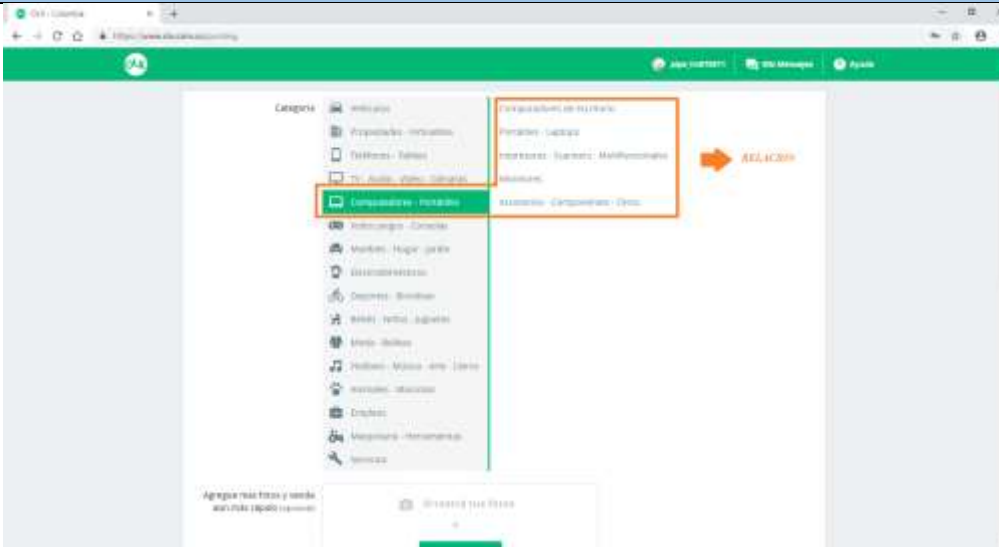
Módulo: de Usuario

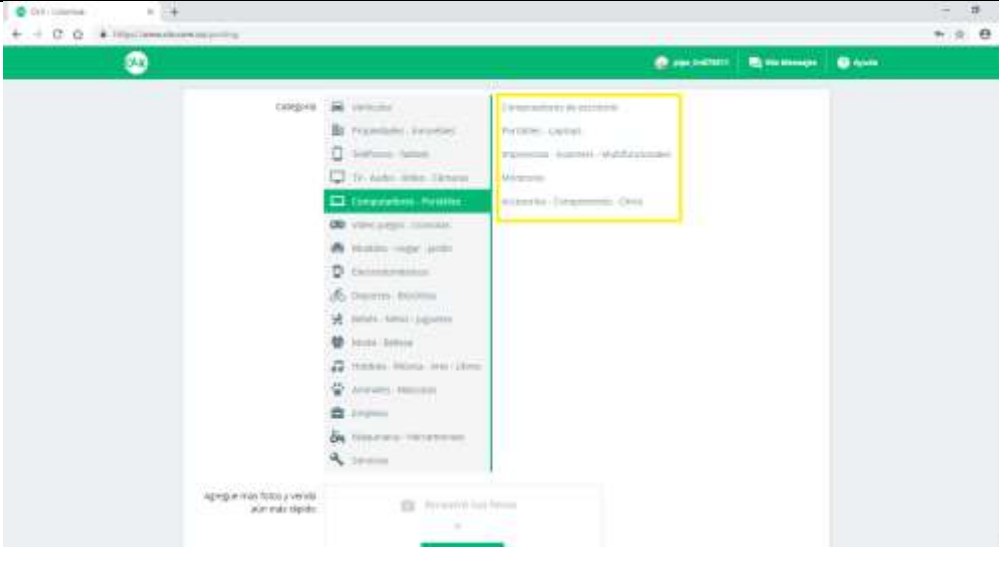
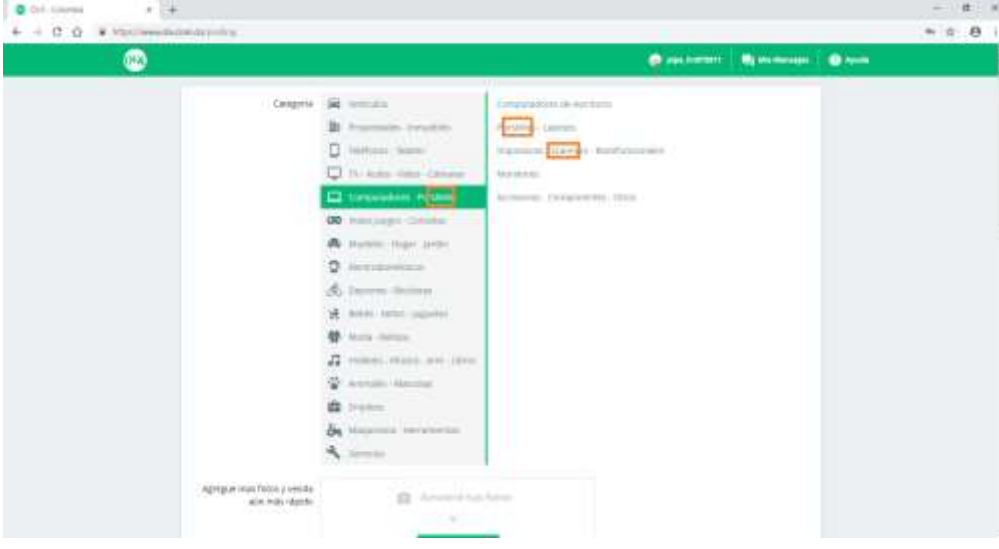
CASOS DE PRUEBA

Fecha de inicio y Fin de Ejecución:	<i>13 de Noviembre 2018 – 13 de Noviembre 2018</i>
Descripción de la prueba:	<i>Verificar en el campo “Vender” y en la sección “Categoría” que la clase “Computadores - Portátiles” se pueda discriminar por objetos de la misma clase.</i>
Pre-condiciones de la Prueba	<i>El usuario necesariamente no tiene que estar logueado en la aplicación Olx con sus credenciales de usuario.</i>
Paso a Paso de la prueba:	
<p><i>Descripción del paso a paso de la prueba; iniciando con las acciones que hace el usuario y las que realiza el sistema.</i></p> <ol style="list-style-type: none"> <i>1. El usuario ingresa en el campo “Vender” y selecciona en la sección “Categoría” la clase “Computadores - Portátiles”.</i> <i>2. El sistema despliega una lista de opciones.</i> 	

<p>3. El usuario valida si las opciones desplegadas corresponden a objetos de la misma clase.</p> <p>4. El usuario selecciona la opción de su preferencia.</p>		
<p>Pos-condiciones: El sistema confirma la selección dada y despliega la información requerida para tal objeto.</p>		
Criterios de aceptación	Exitoso (S/N)	Nro. Soporte
<i>Relación entre clase y objeto seleccionado.</i>	S	76
<i>Amplia gama de posibilidades de la clase seleccionada.</i>	S	77
<i>Cumple con normas de ortografía.</i>	S	78

Observaciones resultado de la ejecución de los casos de prueba.

Nro. Soporte e Prueba	Descripción
76	

77	
78	

HISTORIA DE CAMBIOS DEL REGISTRO

- ✓ 13 de noviembre 2018. Luis Felipe Maturana Vergara.

DATOS DE LA PRUEBA

Nombre de Caso de prueba: USU_Cp36 CaracterísticasComputadoresPortátiles

Número de la prueba: USU_Cp36

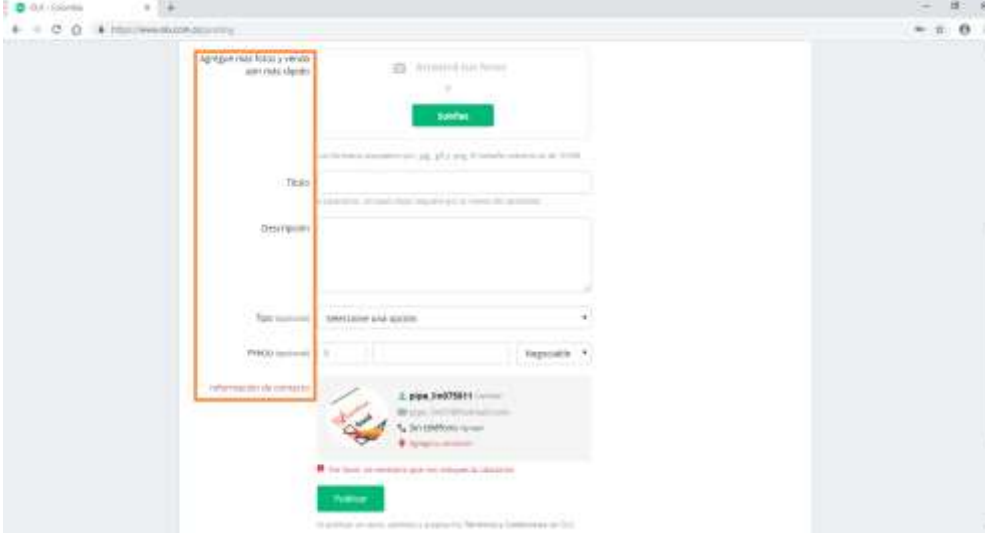
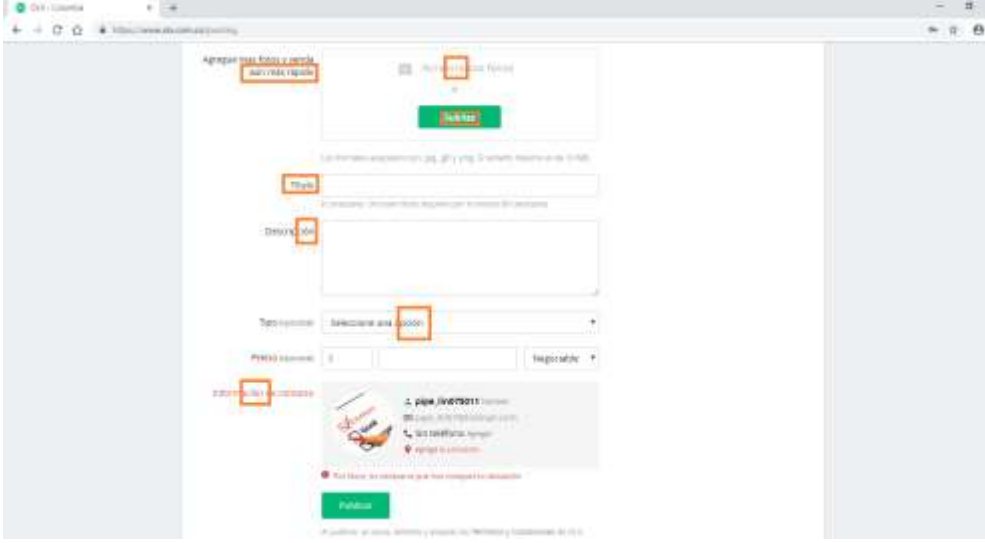
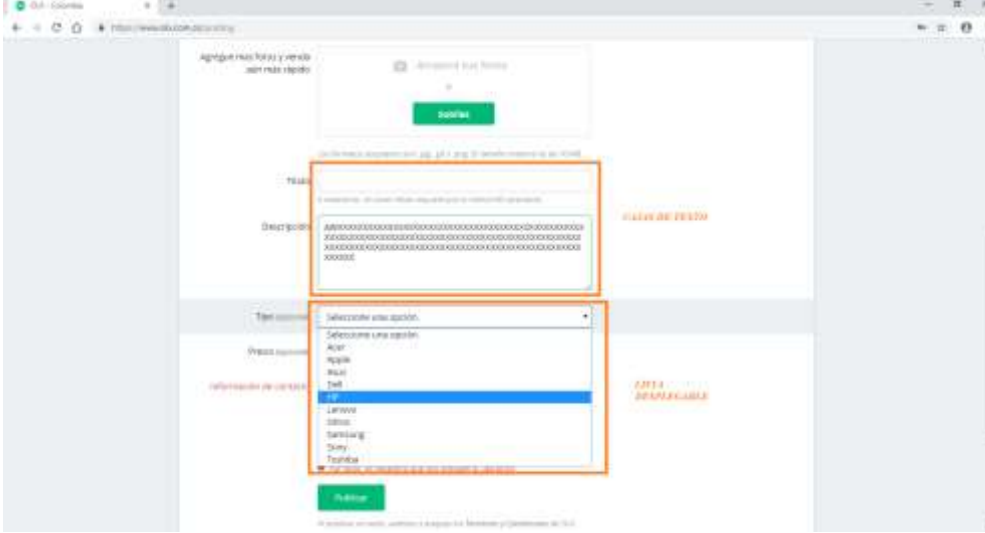
Módulo: de Usuario

CASOS DE PRUEBA

Fecha de inicio y Fin de Ejecución:	13 de Noviembre 2018 – 13 de Noviembre 2018	
Descripción de la prueba:	Verificar en el campo “Vender”, en la sección “Categoría”, en la clase “Computadores - Portátiles” que los objetos desprendidos de allí tengan campos que permitan brindar características específicas.	
Pre-condiciones de la Prueba	El usuario necesariamente no tiene que estar logueado en la aplicación Olx con sus credenciales de usuario. Se debe ejecutar primero la prueba anterior o USU_Cp35 (USU Cp35 ClaseComputadoresPortátiles).	
Paso a Paso de la prueba:		
<p>Descripción del paso a paso de la prueba; iniciando con las acciones que hace el usuario y las que realiza el sistema.</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. El usuario ingresa en el campo “Vender” y selecciona en la sección “Categoría” la clase “Computadores - Portátiles”. 2. El sistema despliega una lista de opciones. 3. El usuario valida si las opciones desplegadas corresponden a objetos de la misma clase. 4. El usuario selecciona la opción de su preferencia. 5. El sistema muestra las características del objeto seleccionado. 6. El usuario valida sí los campos desplegados corresponden a características propias del objeto seleccionado. 7. El usuario completa la información solicita en los campos obligatorios y opcionales. 8. El usuario da click en el botón “Publicar”. 		
Pos-condiciones: El sistema valida que los campos obligatorios contengan datos. Si es así publica el elemento. En caso contrario saca avisos de alerta en los campos en donde se debe ingresar datos.		
Criterios de aceptación	Exitoso (S/N)	Nro. Soporte
Relación de características del objeto seleccionado.	S	79
Cumple con normas de ortografía.	S	80
Variedad de campos (cajas de texto, listas desplegables y de selección)	S	81

Observaciones resultado de la ejecución de los casos de prueba.

Nro. Soporte y Prueba	Descripción

<p>79</p>	
<p>80</p>	
<p>81</p>	

HISTORIA DE CAMBIOS DEL REGISTRO

- ✓ 13 de noviembre 2018. Luis Felipe Maturana Vergara.

DATOS DE LA PRUEBA

Nombre de Caso de prueba: USU Cp37 ClaseVideoJuegosConsolas

Número de la prueba: USU_Cp37

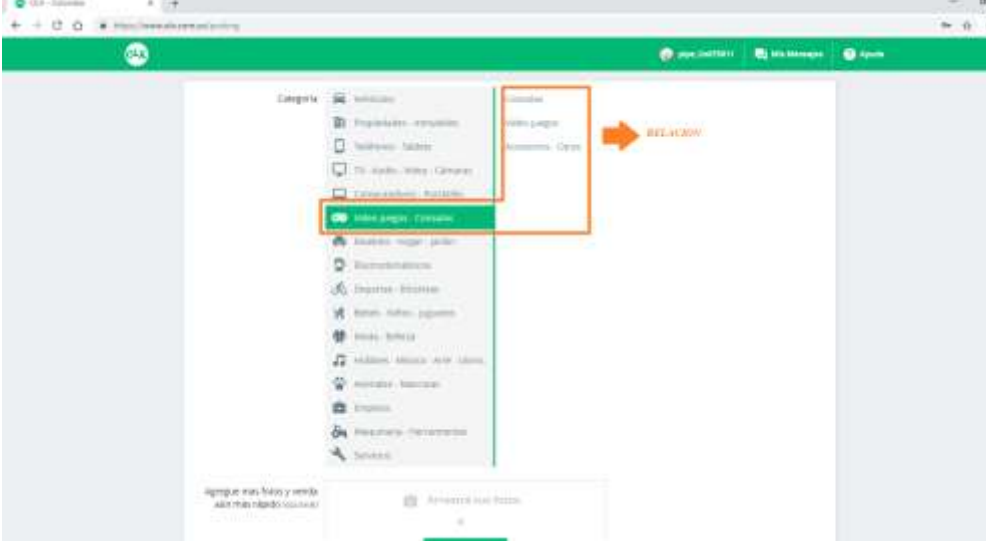
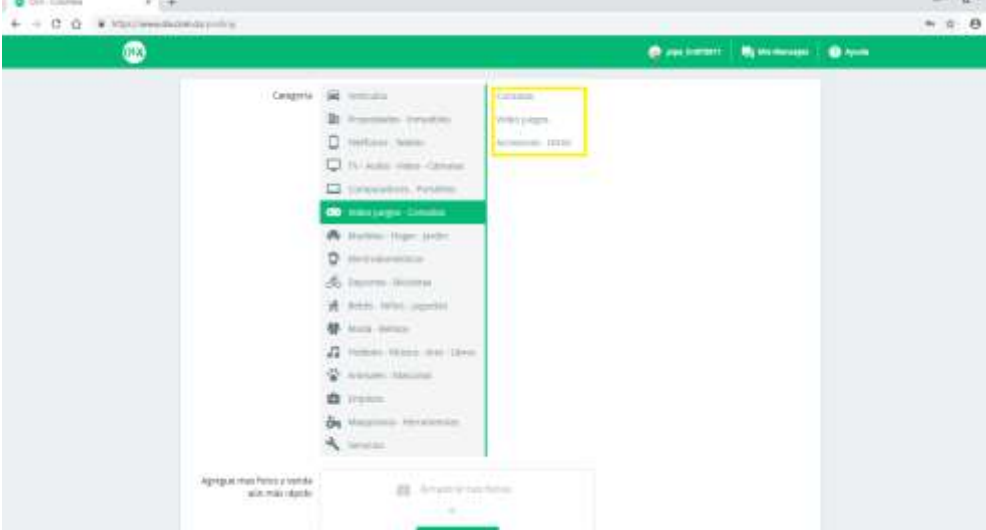
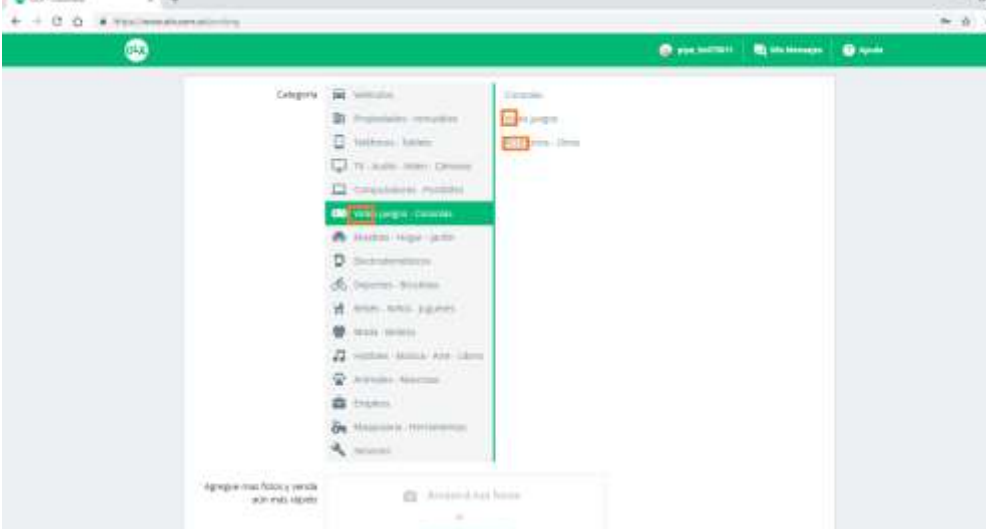
Módulo: de Usuario

CASOS DE PRUEBA

Fecha de inicio y Fin de Ejecución:	<i>13 de Noviembre 2018 – 13 de Noviembre 2018</i>	
Descripción de la prueba:	<i>Verificar en el campo “Vender” y en la sección “Categoría” que la clase “Video juegos - Consolas” se pueda discriminar por objetos de la misma clase.</i>	
Pre-condiciones de la Prueba	<i>El usuario necesariamente no tiene que estar logueado en la aplicación Olx con sus credenciales de usuario.</i>	
Paso a Paso de la prueba:		
<p><i>Descripción del paso a paso de la prueba; iniciando con las acciones que hace el usuario y las que realiza el sistema.</i></p> <ol style="list-style-type: none"> <i>1. El usuario ingresa en el campo “Vender” y selecciona en la sección “Categoría” la clase “Video juegos - Consolas”.</i> <i>2. El sistema despliega una lista de opciones.</i> <i>3. El usuario valida si las opciones desplegadas corresponden a objetos de la misma clase.</i> <i>4. El usuario selecciona la opción de su preferencia.</i> 		
<p><i>Pos-condiciones: El sistema confirma la selección dada y despliega la información requerida para tal objeto.</i></p>		
Criterios de aceptación	Exitoso (S/N)	Nro. Soporte
<i>Relación entre clase y objeto seleccionado.</i>	<i>S</i>	<i>82</i>
<i>Amplia gama de posibilidades de la clase seleccionada.</i>	<i>S</i>	<i>83</i>
<i>Cumple con normas de ortografía.</i>	<i>S</i>	<i>84</i>

Observaciones resultado de la ejecución de los casos de prueba.

Nro. Soporte e Prueba	Descripción

<p>82</p>	
<p>83</p>	
<p>84</p>	

HISTORIA DE CAMBIOS DEL REGISTRO

✓ 13 de noviembre 2018. Luis Felipe Maturana Vergara.

DATOS DE LA PRUEBA

Nombre de Caso de prueba: USU_Cp38 CaracterísticasVideoJuegosConsolas

Número de la prueba: USU_Cp38

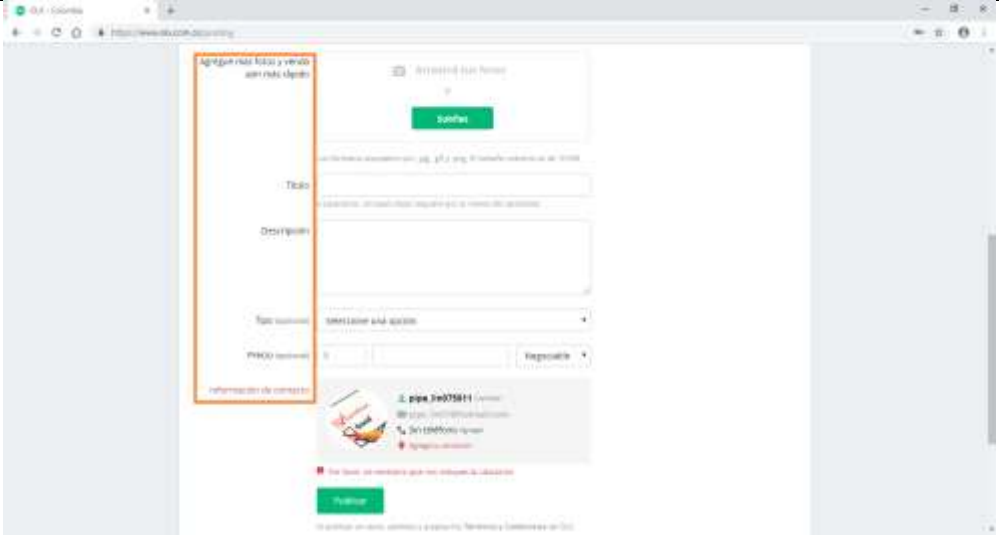
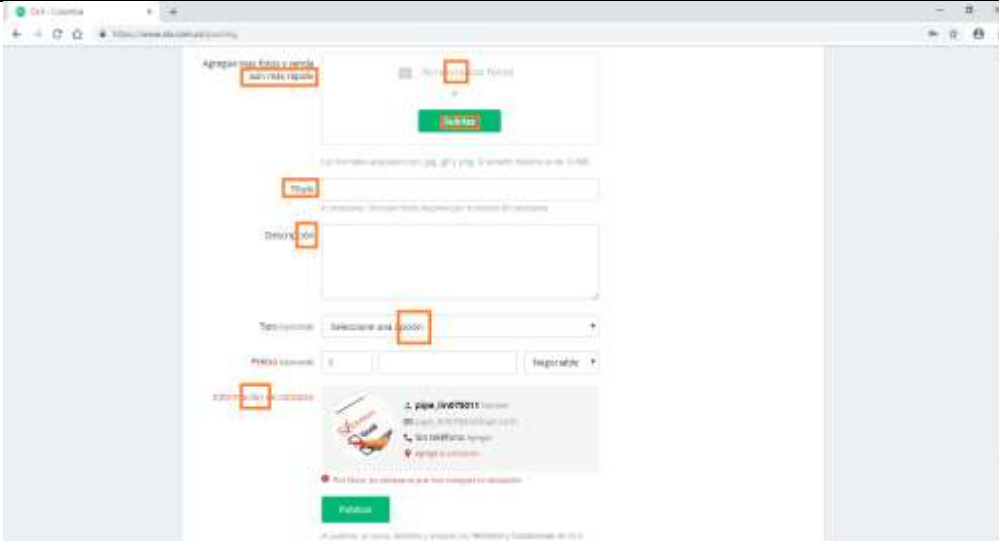
Módulo: de Usuario

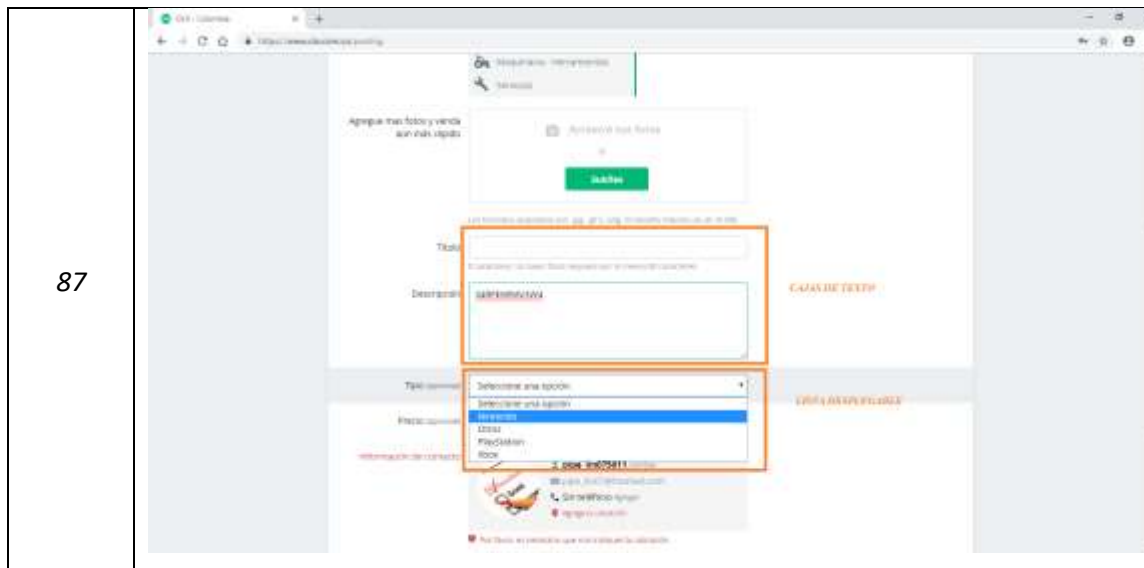
CASOS DE PRUEBA

Fecha de inicio y Fin de Ejecución:	<i>13 de Noviembre 2018 – 13 de Noviembre 2018</i>	
Descripción de la prueba:	<i>Verificar en el campo “Vender”, en la sección “Categoría”, en la clase “Video juegos - Consolas” que los objetos desprendidos de allí tengan campos que permitan brindar características específicas.</i>	
Pre-condiciones de la Prueba	<i>El usuario necesariamente no tiene que estar logueado en la aplicación Olx con sus credenciales de usuario. Se debe ejecutar primero la prueba anterior o USU_Cp37 (USU Cp37 ClaseVideoJuegosConsolas).</i>	
Paso a Paso de la prueba:		
<p><i>Descripción del paso a paso de la prueba; iniciando con las acciones que hace el usuario y las que realiza el sistema.</i></p> <ol style="list-style-type: none"> <i>1. El usuario ingresa en el campo “Vender” y selecciona en la sección “Categoría” la clase “Video juegos - Consolas”.</i> <i>2. El sistema despliega una lista de opciones.</i> <i>3. El usuario valida si las opciones desplegadas corresponden a objetos de la misma clase.</i> <i>4. El usuario selecciona la opción de su preferencia.</i> <i>5. El sistema muestra las características del objeto seleccionado.</i> <i>6. El usuario valida sí los campos desplegados corresponden a características propias del objeto seleccionado.</i> <i>7. El usuario completa la información solicita en los campos obligatorios y opcionales.</i> <i>8. El usuario da click en el botón “Publicar”.</i> 		
<p><i>Pos-condiciones: El sistema valida que los campos obligatorios contengan datos. Si es así publica el elemento. En caso contrario saca avisos de alerta en los campos en donde se debe ingresar datos.</i></p>		
Criterios de aceptación	Exitoso (S/N)	Nro. Soporte
<i>Relación de características del objeto seleccionado.</i>	<i>S</i>	<i>85</i>

Cumple con normas de ortografía.	S	86
Variedad de campos (cajas de texto, listas desplegables y de selección)	S	87

Observaciones resultado de la ejecución de los casos de prueba.

Nro. Soport e Prueba	Descripción
85	
86	



HISTORIA DE CAMBIOS DEL REGISTRO

- ✓ 13 de noviembre 2018. Luis Felipe Maturana Vergara.

DATOS DE LA PRUEBA

Nombre de Caso de prueba: USU Cp39 ClaseMueblesHogarJardin

Número de la prueba: USU_Cp39

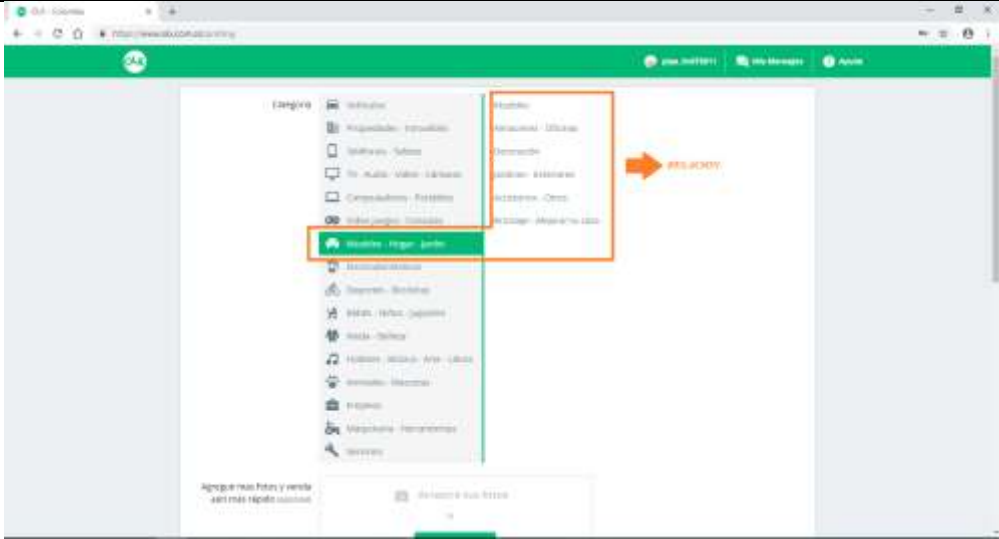
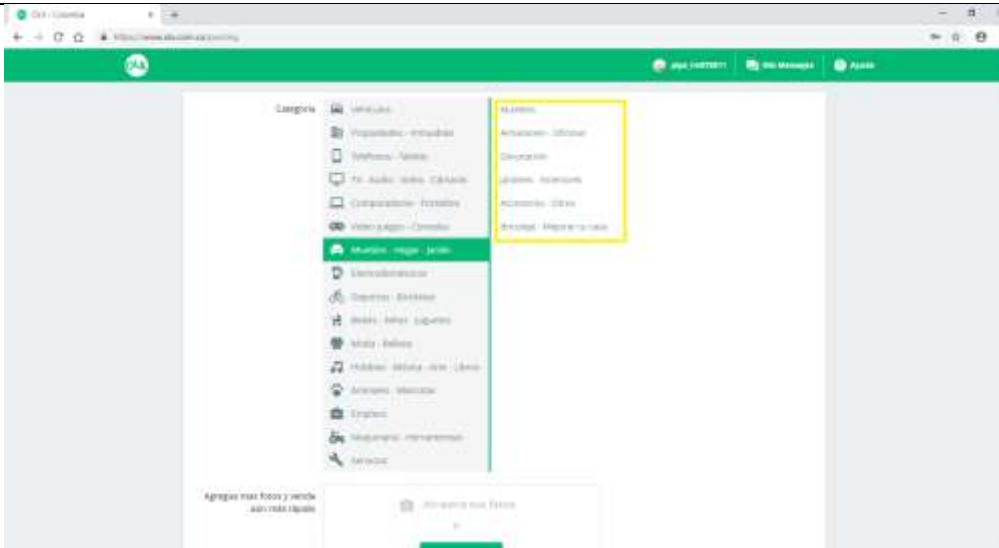
Módulo: de Usuario

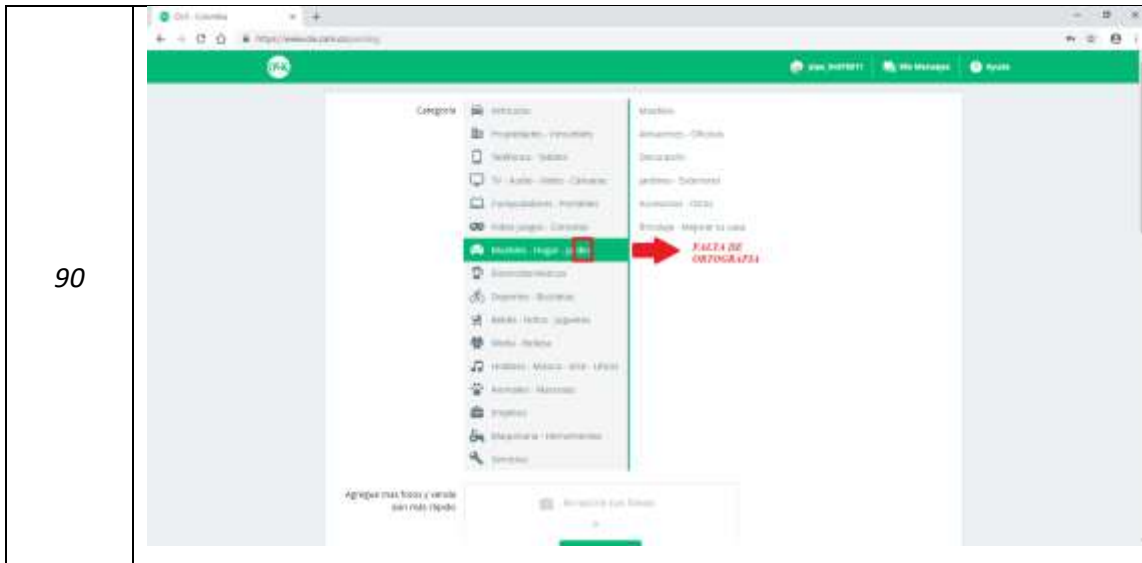
CASOS DE PRUEBA

Fecha de inicio y Fin de Ejecución:	13 de Noviembre 2018 – 13 de Noviembre 2018
Descripción de la prueba:	Verificar en el campo “Vender” y en la sección “Categoría” que la clase “Muebles - Hogar - Jardín” se pueda discriminar por objetos de la misma clase.
Pre-condiciones de la Prueba	El usuario necesariamente no tiene que estar logueado en la aplicación Olx con sus credenciales de usuario.
Paso a Paso de la prueba:	
<p>Descripción del paso a paso de la prueba; iniciando con las acciones que hace el usuario y las que realiza el sistema.</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. El usuario ingresa en el campo “Vender” y selecciona en la sección “Categoría” la clase “Muebles - Hogar - Jardín”. 2. El sistema despliega una lista de opciones. 3. El usuario valida si las opciones desplegadas corresponden a objetos de la misma clase. 4. El usuario selecciona la opción de su preferencia. 	

Pos-condiciones: <i>El sistema confirma la selección dada y despliega la información requerida para tal objeto.</i>		
Criterios de aceptación	Exitoso (S/N)	Nro. Soporte
<i>Relación entre clase y objeto seleccionado.</i>	S	88
<i>Amplia gama de posibilidades de la clase seleccionada.</i>	S	89
<i>Cumple con normas de ortografía.</i>	N	90

Observaciones resultado de la ejecución de los casos de prueba.

Nro. Soporte e Prueba	Descripción
88	
89	



HISTORIA DE CAMBIOS DEL REGISTRO

- ✓ 13 de noviembre 2018. Luis Felipe Maturana Vergara.

DATOS DE LA PRUEBA

Nombre de Caso de prueba: USU_Cp40 CaracterísticasMueblesHogarJardin

Número de la prueba: USU_Cp40

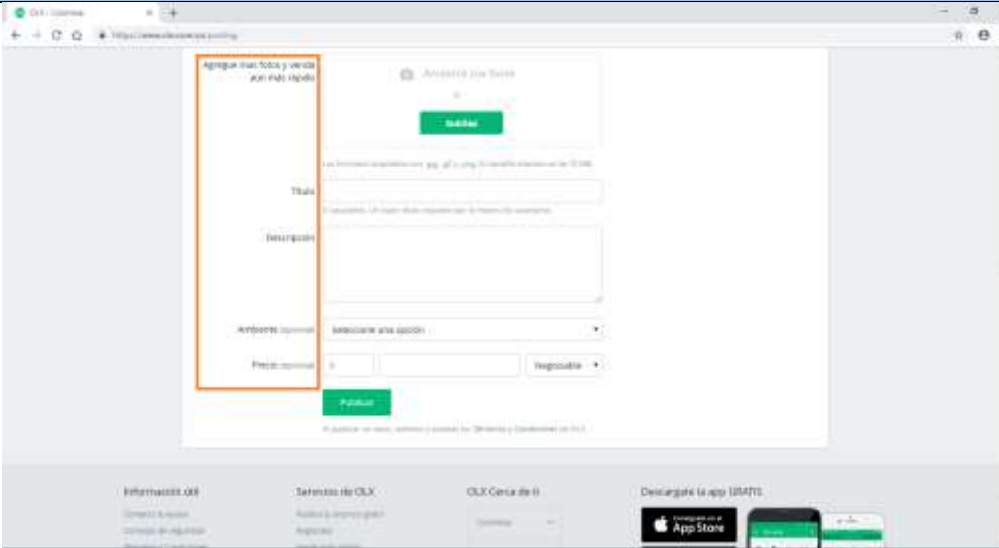
Módulo: de Usuario

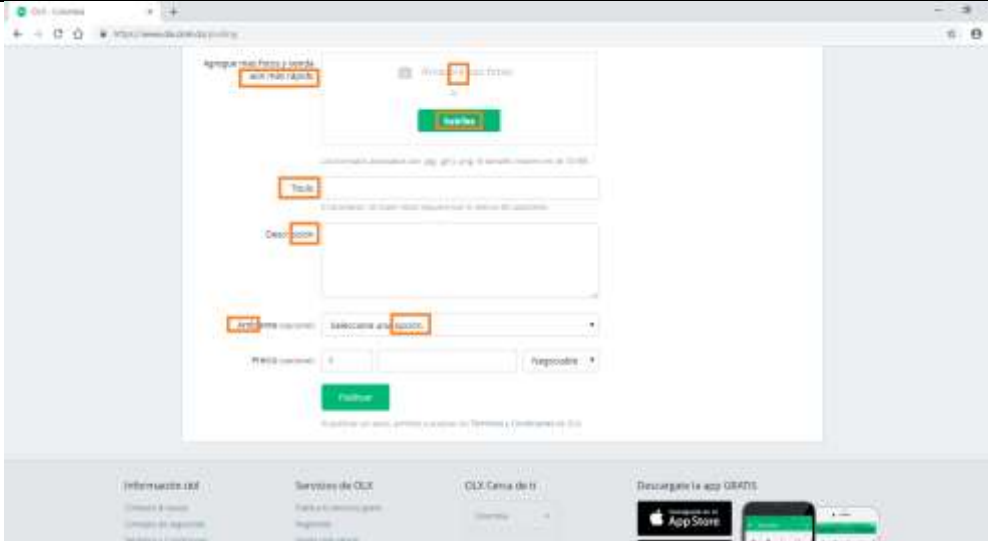
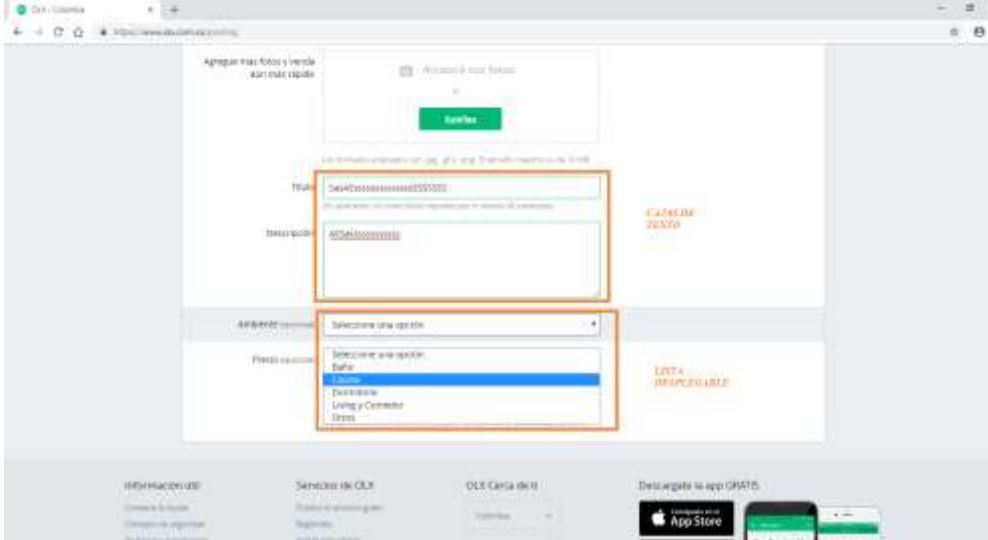
CASOS DE PRUEBA

Fecha de inicio y Fin de Ejecución:	<i>13 de Noviembre 2018 – 13 de Noviembre 2018</i>
Descripción de la prueba:	<i>Verificar en el campo “Vender”, en la sección “Categoría”, en la clase “Muebles - Hogar - Jardín” que los objetos desprendidos de allí tengan campos que permitan brindar características específicas.</i>
Pre-condiciones de la Prueba	<i>El usuario necesariamente no tiene que estar logueado en la aplicación Olx con sus credenciales de usuario. Se debe ejecutar primero la prueba anterior o USU_Cp39 (USU Cp39 ClaseMueblesHogarJardin).</i>
Paso a Paso de la prueba:	
<p><i>Descripción del paso a paso de la prueba; iniciando con las acciones que hace el usuario y las que realiza el sistema.</i></p> <ol style="list-style-type: none"> <i>1. El usuario ingresa en el campo “Vender” y selecciona en la sección “Categoría” la clase “Muebles - Hogar - Jardín”.</i> <i>2. El sistema despliega una lista de opciones.</i> 	

<ol style="list-style-type: none"> 3. El usuario valida si las opciones desplegadas corresponden a objetos de la misma clase. 4. El usuario selecciona la opción de su preferencia. 5. El sistema muestra las características del objeto seleccionado. 6. El usuario valida si los campos desplegados corresponden a características propias del objeto seleccionado. 7. El usuario completa la información solicita en los campos obligatorios y opcionales. 8. El usuario da click en el botón "Publicar". 		
Pos-condiciones: El sistema valida que los campos obligatorios contengan datos. Si es así publica el elemento. En caso contrario saca avisos de alerta en los campos en donde se debe ingresar datos.		
Criterios de aceptación	Exitoso (S/N)	Nro. Soporte
Relación de características del objeto seleccionado.	S	91
Cumple con normas de ortografía.	S	92
Variedad de campos (cajas de texto, listas desplegables y de selección)	S	93

Observaciones resultado de la ejecución de los casos de prueba.

Nro. Soporte e Prueba	Descripción
91	

<p>92</p>	
<p>93</p>	

HISTORIA DE CAMBIOS DEL REGISTRO

- ✓ 13 de noviembre 2018. Luis Felipe Maturana Vergara.

DATOS DE LA PRUEBA

Nombre de Caso de prueba: USU Cp41 ClaseElectrodomésticos

Número de la prueba: USU_Cp41

Módulo: de Usuario

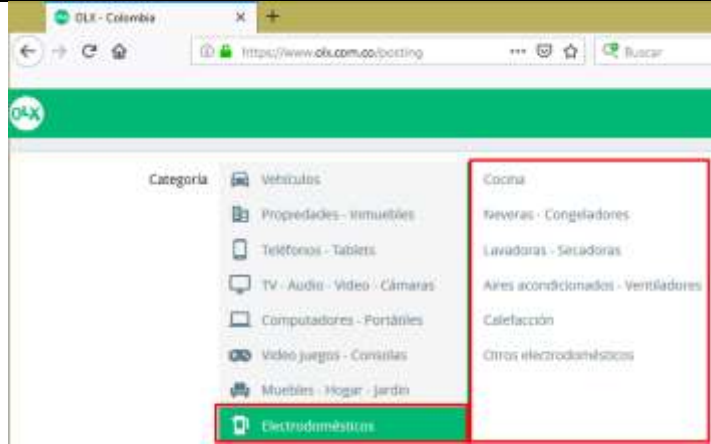


CASOS DE PRUEBA

<p>Descripción de la prueba:</p>	<p><i>Verificar que en la sección “Vender”, área “Categoría”, en la correspondiente a</i></p>
----------------------------------	---

	<i>“Electrodomésticos” se puedan seleccionar los artículos de la misma clase.</i>	
Pre-condiciones de la Prueba	<i>El usuario puede no estar autenticado en la aplicación para acceder a la sección “Vender”, categoría “Electrodomésticos”.</i> <i>Este caso de prueba se ejecuta de forma independiente a los casos de prueba anteriores.</i>	
Paso a Paso de la prueba:		
Descripción del paso a paso de la prueba; iniciando con las acciones que hace el usuario y las que realiza el sistema.		
<ol style="list-style-type: none"> 1. <i>El usuario ingresa en la sección “Vender” y selecciona en el área “Categoría” la correspondiente a “Electrodomésticos”.</i> 2. <i>El sistema despliega a la derecha de la categoría las clases de artículo disponibles para publicar.</i> 3. <i>El usuario valida de acuerdo a la relación entre categorías y artículos propios de la categoría si las opciones están clasificadas correctamente y cumple reglas de ortografía, redacción, sintaxis, estética, accesibilidad.</i> 4. <i>El usuario presiona clic en el artículo a publicar para la venta entre las opciones de la categoría que debe quedar seleccionado por defecto por el sistema.</i> 		
Pos-condiciones: <i>El sistema carga que los campos obligatorios contengan datos. Si es así publica el elemento. En caso contrario saca avisos de alerta en los campos en donde se debe ingresar datos.</i>		
Criterios de aceptación	Exitoso (S/N)	Nro. Soporte
<i>Relación de características del artículo seleccionado.</i>	<i>S</i>	<i>094</i>
<i>Cumple con accesibilidad, normas de ortografía y redacción.</i>	<i>S</i>	<i>095</i>
<i>Funcionalidad y eficiencia de elementos de interacción con el usuario(cajas de texto, listas desplegables y de selección)</i>	<i>S</i>	<i>096</i>

Observaciones resultado de la ejecución de los casos de prueba.

Nro. Soporte Prueba	Descripción
<i>094</i>	<i>La relación de las características y el artículo es adecuada.</i>

	
095	<p><i>La ortografía y redacción está conforme a la normativa.</i></p> 
096	<p><i>Los elementos son coherentes y proporcionan acceso y funcionalidad.</i></p> 

HISTORIA DE CAMBIOS DEL REGISTRO

- ✓ 17 de noviembre 2018. Diseño del caso de prueba. Reinaldo Urquijo – probador.

DATOS DE LA PRUEBA

Nombre de Caso de prueba: USU_Cp42 CaracterísticasElectrodomésticos

Número de la prueba: USU_Cp42


Módulo: de Usuario

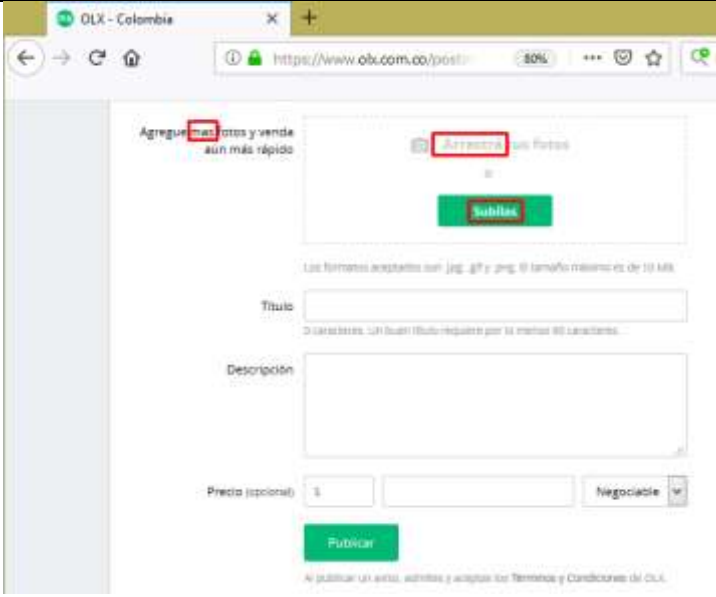

CASOS DE PRUEBA

Descripción de la prueba:	<p><i>Verificar que en la sección “Vender”, área “Categoría”, en la correspondiente a “Electrodomésticos” se puedan seleccionar los artículos de la misma clase y que el formulario para publicar el aviso en la aplicación tenga las características afines al artículo.</i></p>
Pre-condiciones de la Prueba	<p><i>El usuario puede no estar autenticado en la aplicación para acceder a la sección “Vender”. Para terminar la publicación debe autenticarse en la aplicación.</i></p> <p><i>Este caso de prueba se ejecuta de forma independiente a los casos de prueba anteriores.</i></p> <p><i>En caso de que el usuario se autentique en el sistema, deberá ejecutarse los pasos de uno de estos casos de prueba: Cp5_Reg_Verificar_Ingreso o Cp6_Reg_Ingreso_Facebook.</i></p>
Paso a Paso de la prueba:	
<p>Descripción del paso a paso de la prueba; iniciando con las acciones que hace el usuario y las que realiza el sistema.</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. <i>El usuario ingresa en la sección “Vender” y selecciona en el área “Categoría” la correspondiente a “Electrodomésticos”.</i> 2. <i>El sistema despliega a la derecha de la categoría las clases de artículo disponibles para publicar.</i> 3. <i>El usuario valida de acuerdo a la relación entre categorías y artículos propios de la categoría si las opciones están clasificadas correctamente y cumple reglas de ortografía, redacción, sintaxis, estética, accesibilidad.</i> 4. <i>El usuario presiona clic en el artículo a publicar para la venta entre las opciones de la categoría que debe quedar seleccionado por defecto por el sistema.</i> 5. <i>El sistema despliega un formulario para la venta del artículo en la misma página con las características y opciones para el artículo seleccionado.</i> 6. <i>El usuario valida en los campos del formulario si estos corresponden a características propias del artículo seleccionado que permitan distinguirlo de otro artículo a vender en la misma u otra categoría y si estos cumplen la normatividad de la aplicación.</i> 7. <i>El usuario completa la información solicitada en el formulario en el campo obligatorio y opcional y valido si están a prueba de errores.</i> 8. <i>El usuario presiona clic en el botón “Publicar”. Deberá aparecer un mensaje solicitando autenticación o confirmación de la publicación.</i> 	
<p>Pos-condiciones: <i>El sistema carga que los campos obligatorios contengan datos. Si es así publica el elemento. En caso contrario saca avisos de alerta en los campos en donde se debe ingresar datos.</i></p>	

Criterios de aceptación	Exitoso (S/N)	Nro. Soporte
<i>Relación de características del artículo seleccionado.</i>	S	097
<i>Cumple con accesibilidad, normas de ortografía y redacción.</i>	N	098
<i>Funcionalidad y eficiencia de elementos de interacción con el usuario (cajas de texto, listas desplegables y de selección)</i>	S	099

Observaciones resultado de la ejecución de los casos de prueba.

Nro. Soporte Prueba	Descripción
097	<p><i>La relación de las características y el artículo es adecuada.</i></p>  <p>Agregar más fotos y vender aún más rápido</p> <p>Arrastra tus fotos</p> <p>Subílas</p> <p>Los formatos aceptados son .jpg, .gif y .png. El tamaño máximo es de 10 MB.</p> <p>Título</p> <p>0 caracteres. Un buen título requiere por lo menos 60 caracteres.</p> <p>Descripción</p> <p>Precio (opcional) \$</p> <p>Negociable</p> <p>Publicar</p> <p>Al publicar un aviso, admities y aceptas los Términos y Condiciones de OLX.</p>
098	<p><i>Es accesible, pero presenta fallas de ortografía y la página se encuentra en español para Argentina, debido al uso de tildes para palabras en voseos (Subílas, arrastrá).</i></p>

	
<p>099</p>	<p style="text-align: center;"><i>Elementos de interacciones funcionales, eficientes y acordes a la categoría del artículo a vender.</i></p> 

HISTORIA DE CAMBIOS DEL REGISTRO

- ✓ 17 de noviembre 2018. Diseño del caso de prueba. Reinaldo Urquijo – probador.

DATOS DE LA PRUEBA

Nombre de Caso de prueba: USU Cp43 ClaseDeportesBicicletas

Número de la prueba: USU_Cp43

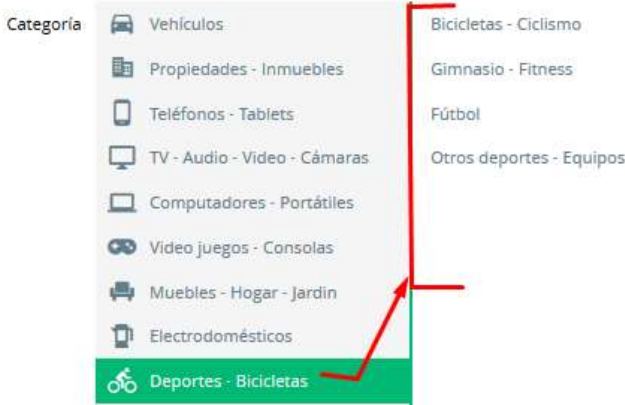
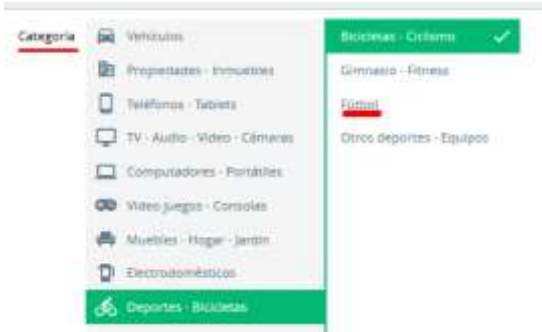
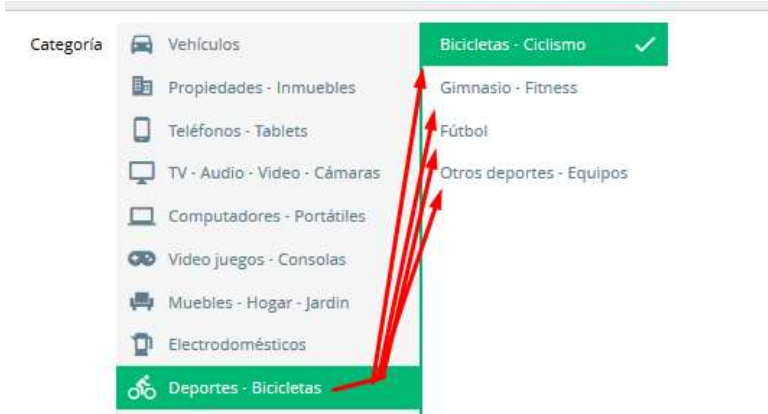
Módulo: de Usuario

CASOS DE PRUEBA

Descripción de la prueba:	<i>Verificar que en la sección “Vender”, área “Categoría”, en la correspondiente a “Deportes - Bicicletas” se puedan seleccionar los artículos de la misma clase.</i>	
Pre-condiciones de la Prueba	<i>El usuario puede no estar autenticado en la aplicación para acceder a la sección “Vender”, categoría “Deportes - Bicicletas”. Este caso de prueba se ejecuta de forma independiente a los casos de prueba anteriores.</i>	
Paso a Paso de la prueba:		
<p>Descripción del paso a paso de la prueba; iniciando con las acciones que hace el usuario y las que realiza el sistema.</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. <i>El usuario ingresa en la sección “Vender” y selecciona en el área “Categoría” la correspondiente a “Deportes - Bicicletas”.</i> 2. <i>El sistema despliega a la derecha de la categoría las clases de artículo disponibles para publicar.</i> 3. <i>El usuario valida de acuerdo a la relación entre categorías y artículos propios de la categoría si las opciones están clasificadas correctamente y cumple reglas de ortografía, redacción, sintaxis, estética, accesibilidad.</i> 4. <i>El usuario presiona clic en el artículo a publicar para la venta entre las opciones de la categoría que debe quedar seleccionado por defecto por el sistema.</i> 		
<p>Pos-condiciones: <i>El sistema carga que los campos obligatorios contengan datos. Si es así publica el elemento. En caso contrario saca avisos de alerta en los campos en donde se debe ingresar datos.</i></p>		
Criterios de aceptación	Exitoso (S/N)	Nro. Soporte
<i>Relación de características del artículo seleccionado.</i>	<i>S</i>	<i>100</i>
<i>Cumple con accesibilidad, normas de ortografía y redacción.</i>	<i>S</i>	<i>101</i>
<i>Funcionalidad y eficiencia de elementos de interacción con el usuario (cajas de texto, listas desplegables y de selección)</i>	<i>S</i>	<i>102</i>

Observaciones resultado de la ejecución de los casos de prueba.

Nro. Soporte Prueba	Descripción
<i>100</i>	<i>La relación de las características y el artículo es adecuada.</i>

	
<p>101</p>	<p style="text-align: center;"><i>La ortografía y redacción está conforme a la normativa.</i></p> 
<p>102</p>	<p style="text-align: center;"><i>Los elementos son coherentes y proporcionan acceso y funcionalidad.</i></p> 

HISTORIA DE CAMBIOS DEL REGISTRO

17 de noviembre 2018. Diseño del caso de prueba. Reinaldo Urquijo – probador.

DATOS DE LA PRUEBA

Nombre de Caso de prueba: USU_Cp44 CaracterísticasDeportesBicicletas

Número de la prueba: USU_Cp44

Módulo: de Usuario

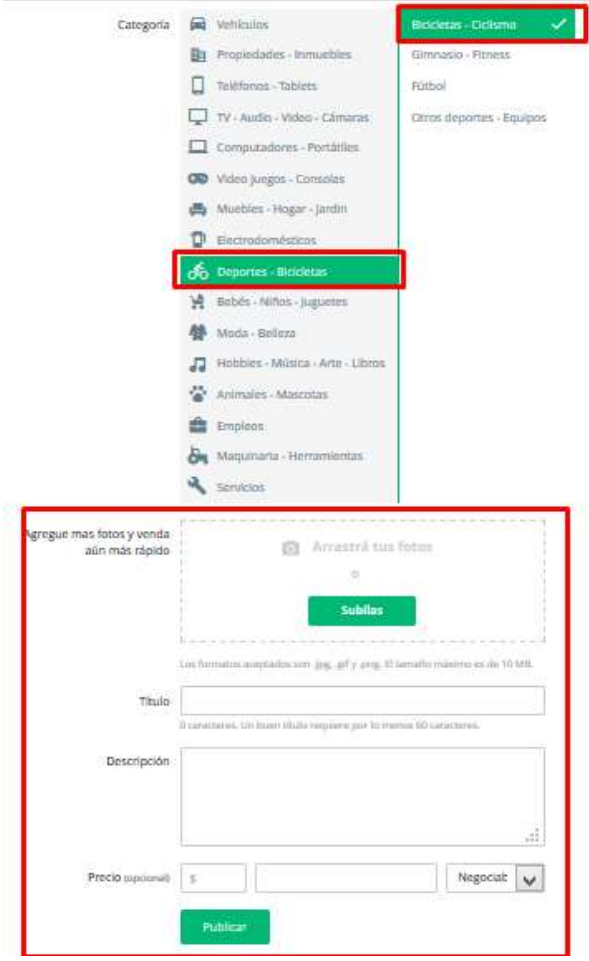
CASOS DE PRUEBA


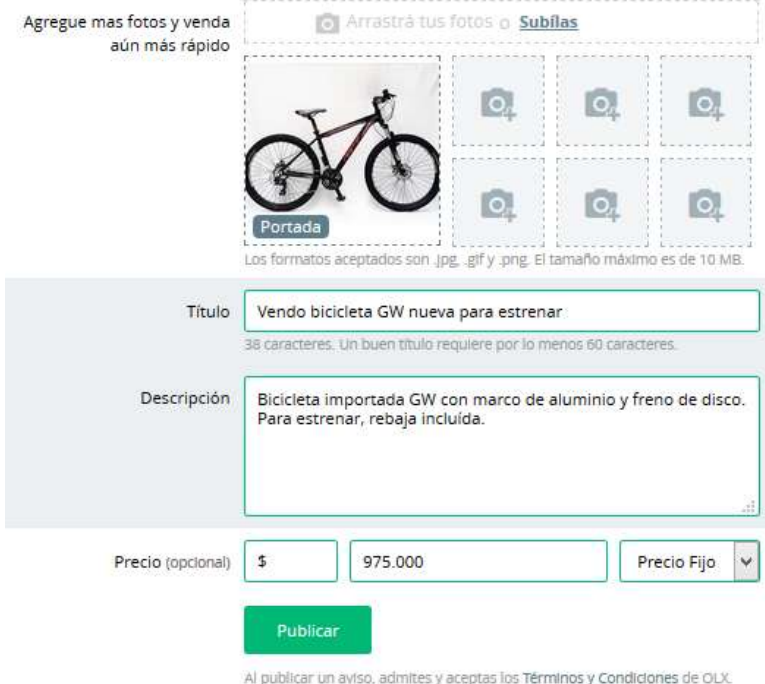
Descripción de la prueba:	<i>Verificar que en la sección “Vender”, área “Categoría”, en la correspondiente a “Deportes - Bicycletas” se puedan seleccionar los artículos de la misma clase y que el formulario para publicar el aviso en la aplicación tenga las características afines al artículo.</i>
Pre-condiciones de la Prueba	<i>El usuario puede no estar autenticado en la aplicación para acceder a la sección “Vender”. Para terminar la publicación debe autenticarse en la aplicación. Este caso de prueba se ejecuta de forma independiente a los casos de prueba anteriores. En caso de que el usuario se autentique en el sistema, deberá ejecutarse los pasos de uno de estos casos de prueba: Cp5_Reg_Verificar_Ingreso o Cp6_Reg_Ingreso_Facebook.</i>
Paso a Paso de la prueba:	
<p>Descripción del paso a paso de la prueba; iniciando con las acciones que hace el usuario y las que realiza el sistema.</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. <i>El usuario ingresa en la sección “Vender” y selecciona en el área “Categoría” la correspondiente a “Deportes - Bicycletas”.</i> 2. <i>El sistema despliega a la derecha de la categoría las clases de artículo disponibles para publicar.</i> 3. <i>El usuario valida de acuerdo a la relación entre categorías y artículos propios de la categoría si las opciones están clasificadas correctamente y cumple reglas de ortografía, redacción, sintaxis, estética, accesibilidad.</i> 4. <i>El usuario presiona clic en el artículo a publicar para la venta entre las opciones de la categoría que debe quedar seleccionado por defecto por el sistema.</i> 5. <i>El sistema despliega un formulario para la venta del artículo en la misma página con las características y opciones para el artículo seleccionado.</i> 6. <i>El usuario valida en los campos del formulario si estos corresponden a características propias del artículo seleccionado que permitan distinguirlo de otro artículo a vender en la misma u otra categoría y si estos cumplen la normatividad de la aplicación.</i> 7. <i>El usuario completa la información solicitada en el formulario en los campos obligatorios y opcionales y valido si están a prueba de errores.</i> 8. <i>El usuario presiona clic en el botón “Publicar”. Deberá aparecer un mensaje solicitando autenticación o confirmación de la publicación.</i> 	

Pos-condiciones: *El sistema carga que los campos obligatorios contengan datos. Si es así publica el elemento. En caso contrario saca avisos de alerta en los campos en donde se debe ingresar datos.*

Crterios de aceptación	Exitoso (S/N)	Nro. Soporte
<i>Relación de características del artículo seleccionado.</i>	S	103
<i>Cumple con accesibilidad, normas de ortografía y redacción.</i>	N	104
<i>Funcionalidad y eficiencia de elementos de interacción con el usuario(cajas de texto, listas desplegables y de selección)</i>	S	105

Observaciones resultado de la ejecución de los casos de prueba.

Nro. Soporte Prueba	Descripción
103	<p style="text-align: center;"><i>La relación de las características y el artículo es adecuada.</i></p> 
104	<p style="text-align: center;"><i>Es accesible, pero presenta fallas de ortografía y la página se encuentra en español para Argentina, debido al uso de tildes para palabras en voseos (Subílas, arrastrá).</i></p>

	 <p>Agregue mas fotos y venda aún más rápido</p> <p>Arrastra tus fotos o Subirlas</p> <p>Los formatos aceptados son .jpg, .gif y .png. El tamaño máximo es de 10 MB.</p> <p>Título <input type="text"/></p> <p>0 caracteres. Un buen título requiere por lo menos 60 caracteres.</p> <p>Descripción <input type="text"/></p> <p>Precio (opcional) \$ <input type="text"/> Negociable <input type="button" value="v"/></p> <p>Publicar</p> <p>Al publicar un aviso, admities y aceptas los Términos y Condiciones de OLX.</p>
<p style="text-align: center;">105</p>	<p style="text-align: center;"><i>Elementos de interacciones funcionales, eficientes y acordes a la categoría del artículo a vender.</i></p>  <p>Agregue mas fotos y venda aún más rápido</p> <p>Arrastra tus fotos o Subirlas</p> <p>Los formatos aceptados son .jpg, .gif y .png. El tamaño máximo es de 10 MB.</p> <p>Título <input type="text" value="Vendo bicicleta GW nueva para estrenar"/></p> <p>38 caracteres. Un buen título requiere por lo menos 60 caracteres.</p> <p>Descripción <input type="text" value="Bicicleta importada GW con marco de aluminio y freno de disco. Para estrenar, rebaja incluida."/></p> <p>Precio (opcional) \$ <input type="text" value="975.000"/> Precio Fijo <input type="button" value="v"/></p> <p>Publicar</p> <p>Al publicar un aviso, admities y aceptas los Términos y Condiciones de OLX.</p>

HISTORIA DE CAMBIOS DEL REGISTRO

- ✓ 17 de noviembre 2018. Diseño del caso de prueba. Reinaldo Urquijo – probador.

DATOS DE LA PRUEBA

Nombre de Caso de prueba: USU Cp45 ClaseBebésNiñosJuguetes

Número de la prueba: USU Cp45




Módulo: de Usuario

CASOS DE PRUEBA

Descripción de la prueba:	<i>Verificar que en la sección “Vender”, área “Categoría”, en la correspondiente a “Bebés – Niños - Juguetes” se puedan seleccionar los artículos de la misma clase.</i>	
Pre-condiciones de la Prueba	<i>El usuario puede no estar autenticado en la aplicación para acceder a la sección “Vender”, categoría “Bebés – Niños - Juguetes”. Este caso de prueba se ejecuta de forma independiente a los casos de prueba anteriores.</i>	
Paso a Paso de la prueba:		
<p>Descripción del paso a paso de la prueba; iniciando con las acciones que hace el usuario y las que realiza el sistema.</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. <i>El usuario ingresa en la sección “Vender” y selecciona en el área “Categoría” la correspondiente a “Bebés – Niños - Juguetes”.</i> 2. <i>El sistema despliega a la derecha de la categoría las clases de artículo disponibles para publicar.</i> 3. <i>El usuario valida de acuerdo a la relación entre categorías y artículos propios de la categoría si las opciones están clasificadas correctamente y cumple reglas de ortografía, redacción, sintaxis, estética, accesibilidad.</i> 4. <i>El usuario presiona clic en el artículo a publicar para la venta entre las opciones de la categoría que debe quedar seleccionado por defecto por el sistema.</i> 		
<p>Pos-condiciones: <i>El sistema carga que los campos obligatorios contengan datos. Si es así publica el elemento. En caso contrario saca avisos de alerta en los campos en donde se debe ingresar datos.</i></p>		
Criterios de aceptación	Exitoso (S/N)	Nro. Soporte
<i>Relación de características del artículo seleccionado.</i>	<i>S</i>	<i>106</i>
<i>Cumple con accesibilidad, normas de ortografía y redacción.</i>	<i>S</i>	<i>107</i>
<i>Funcionalidad y eficiencia de elementos de interacción con el usuario(cajas de texto, listas desplegables y de selección)</i>	<i>S</i>	<i>108</i>

Observaciones resultado de la ejecución de los casos de prueba.

Nro. Soporte Prueba	Descripción
<i>106</i>	<i>La relación de las características y el artículo es adecuada.</i>

	
<p style="text-align: center;">107</p>	<p style="text-align: center;"><i>La ortografía y redacción está conforme a la normativa.</i></p> 
<p style="text-align: center;">108</p>	<p style="text-align: center;"><i>Los elementos son coherentes y proporcionan acceso y funcionalidad.</i></p> 

HISTORIA DE CAMBIOS DEL REGISTRO

- ✓ 17 de noviembre 2018. Diseño del caso de prueba. Reinaldo Urquijo – probador.

DATOS DE LA PRUEBA

Nombre de Caso de prueba: USU_Cp46 CaracterísticasBebésNiñosJuguetes

Número de la prueba: USU_Cp46

Módulo: de Usuario


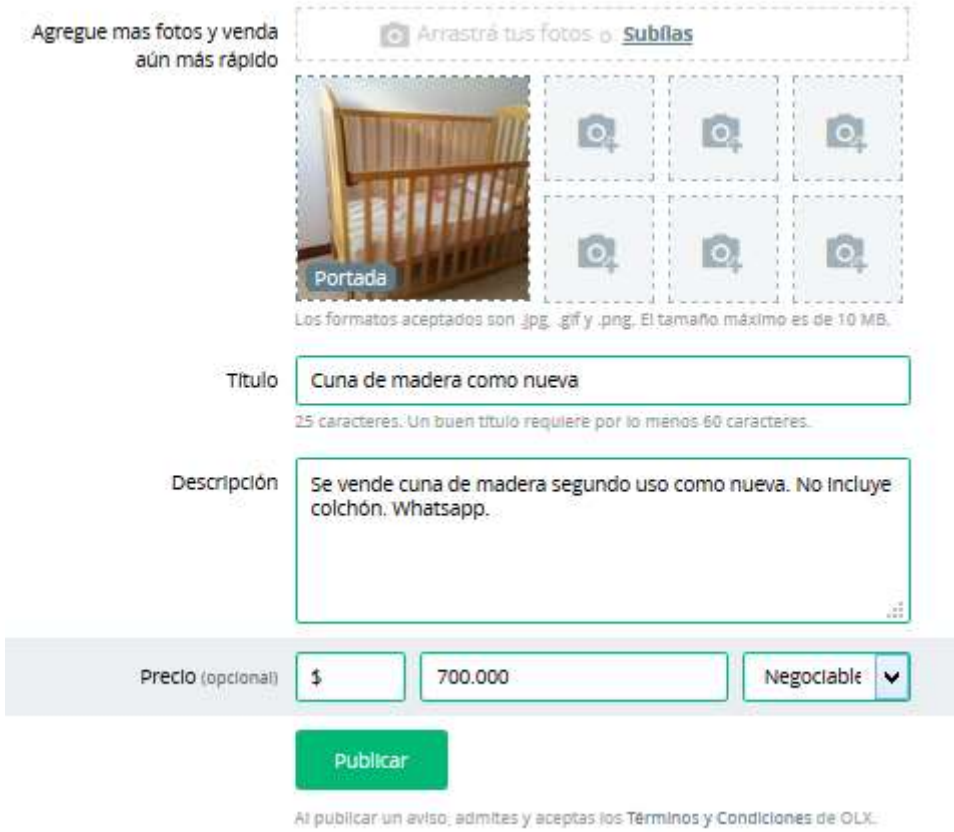
CASOS DE PRUEBA

Descripción de la prueba:	<i>Verificar que en la sección “Vender”, área “Categoría”, en la correspondiente a “Bebés – Niños - Juguetes” se puedan seleccionar los artículos de la misma clase y que el formulario para publicar el aviso en la aplicación tenga las características afines al artículo.</i>
Pre-condiciones de la Prueba	<i>El usuario puede no estar autenticado en la aplicación para acceder a la sección “Vender”. Para terminar la publicación debe autenticarse en la aplicación. Este caso de prueba se ejecuta de forma independiente a los casos de prueba anteriores. En caso de que el usuario se autentique en el sistema, deberá ejecutarse los pasos de uno de estos casos de prueba: Cp5_Reg_Verificar_Ingreso o Cp6_Reg_Ingreso_Facebook.</i>
Paso a Paso de la prueba:	
<p>Descripción del paso a paso de la prueba; iniciando con las acciones que hace el usuario y las que realiza el sistema.</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. <i>El usuario ingresa en la sección “Vender” y selecciona en el área “Categoría” la correspondiente a “Bebés – Niños - Juguetes”.</i> 2. <i>El sistema despliega a la derecha de la categoría las clases de artículo disponibles para publicar.</i> 3. <i>El usuario valida de acuerdo a la relación entre categorías y artículos propios de la categoría si las opciones están clasificadas correctamente y cumple reglas de ortografía, redacción, sintaxis, estética, accesibilidad.</i> 4. <i>El usuario presiona clic en el artículo a publicar para la venta entre las opciones de la categoría que debe quedar seleccionado por defecto por el sistema.</i> 5. <i>El sistema despliega un formulario para la venta del artículo en la misma página con las características y opciones para el artículo seleccionado.</i> 6. <i>El usuario valida en los campos del formulario si estos corresponden a características propias del artículo seleccionado que permitan distinguirlo de otro artículo a vender en la misma u otra categoría y si estos cumplen la normatividad de la aplicación.</i> 7. <i>El usuario completa la información solicitada en el formulario en los campos obligatorios y opcionales y valida si están a prueba de errores.</i> 	

<p>8. El usuario presiona clic en el botón “Publicar”. Deberá aparecer un mensaje solicitando autenticación o confirmación de la publicación.</p>		
<p>Pos-condiciones: El sistema carga que los campos obligatorios contengan datos. Si es así publica el elemento. En caso contrario saca avisos de alerta en los campos en donde se debe ingresar datos.</p>		
Criterios de aceptación	Exitoso (S/N)	Nro. Soporte
Relación de características del artículo seleccionado.	S	109
Cumple con accesibilidad, normas de ortografía y redacción.	N	110
Funcionalidad y eficiencia de elementos de interacción con el usuario (cajas de texto, listas desplegadas y de selección)	S	111

Observaciones resultado de la ejecución de los casos de prueba.

Nro. Soporte Prueba	Descripción
109	<p style="text-align: center;"><i>La relación de las características y el artículo es adecuada.</i></p> 
110	<p><i>Es accesible pero presenta fallas de ortografía y la página se encuentra en español para Argentina, debido al uso de tildes para palabras en voseos (Subílas, arrastrá).</i></p>

	 <p>Agregue mas fotos y venda aún más rápido</p> <p>Arrastra tus fotos o Subirlas</p> <p>Los formatos aceptados son .jpg, .gif y .png. El tamaño máximo es de 10 MB.</p> <p>Título <input type="text"/></p> <p>0 caracteres. Un buen título requiere por lo menos 60 caracteres.</p> <p>Descripción <input type="text"/></p> <p>Precio (opcional) \$ <input type="text"/> Negociable <input type="button" value="v"/></p> <p><input type="button" value="Publicar"/></p> <p><small>Al publicar un aviso, admities y aceptas los Términos y Condiciones de OLX.</small></p>
<p style="text-align: center;">111</p>	<p style="text-align: center;"><i>Elementos de interacciones funcionales, eficientes y acordes a la categoría del artículo a vender.</i></p>  <p>Agregue mas fotos y venda aún más rápido</p> <p>Arrastra tus fotos o Subirlas</p> <p>Los formatos aceptados son .jpg, .gif y .png. El tamaño máximo es de 10 MB.</p> <p>Título <input type="text" value="Cuna de madera como nueva"/></p> <p>25 caracteres. Un buen título requiere por lo menos 60 caracteres.</p> <p>Descripción <input type="text" value="Se vende cuna de madera segundo uso como nueva. No incluye colchón. Whatsapp."/></p> <p>Precio (opcional) \$ <input type="text" value="700.000"/> Negociable <input type="button" value="v"/></p> <p><input type="button" value="Publicar"/></p> <p><small>Al publicar un aviso, admities y aceptas los Términos y Condiciones de OLX.</small></p>

HISTORIA DE CAMBIOS DEL REGISTRO

- ✓ 17 de noviembre 2018. Diseño del caso de prueba. Reinaldo Urquijo – probador.

DATOS DE LA PRUEBA

Nombre de Caso de prueba: USU Cp47 ClaseModaBelleza

Número de la prueba: USU Cp47

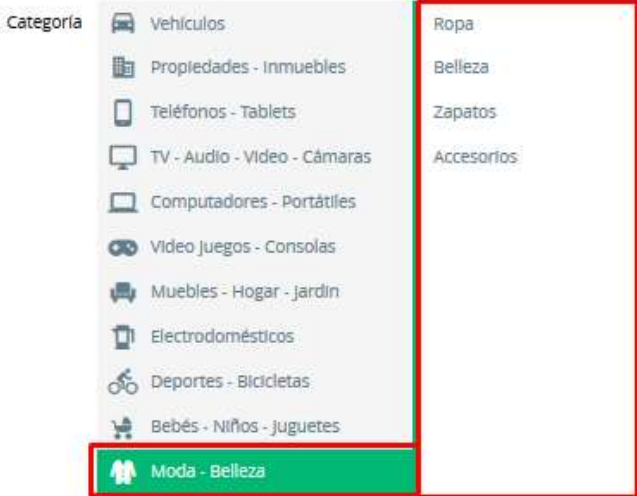

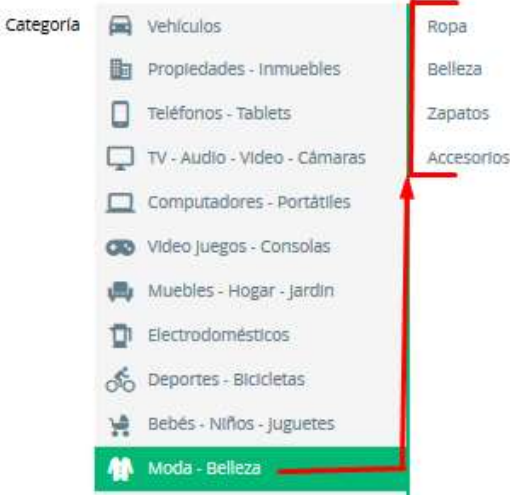
Módulo: de Usuario

CASOS DE PRUEBA

Descripción de la prueba:	<i>Verificar que en la sección “Vender”, área “Categoría”, en la correspondiente a “Moda - Belleza” se puedan seleccionar los artículos de la misma clase.</i>	
Pre-condiciones de la Prueba	<i>El usuario puede no estar autenticado en la aplicación para acceder a la sección “Vender”, categoría “Moda - Belleza”. Este caso de prueba se ejecuta de forma independiente a los casos de prueba anteriores.</i>	
Paso a Paso de la prueba:		
<p>Descripción del paso a paso de la prueba; iniciando con las acciones que hace el usuario y las que realiza el sistema.</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. <i>El usuario ingresa en la sección “Vender” y selecciona en el área “Categoría” la correspondiente a “Moda - Belleza”.</i> 2. <i>El sistema despliega a la derecha de la categoría las clases de artículo disponibles para publicar.</i> 3. <i>El usuario valida de acuerdo a la relación entre categorías y artículos propios de la categoría si las opciones están clasificadas correctamente y cumple reglas de ortografía, redacción, sintaxis, estética, accesibilidad.</i> 4. <i>El usuario presiona clic en el artículo a publicar para la venta entre las opciones de la categoría que debe quedar seleccionado por defecto por el sistema.</i> 		
<p>Pos-condiciones: <i>El sistema carga que los campos obligatorios contengan datos. Si es así publica el elemento. En caso contrario saca avisos de alerta en los campos en donde se debe ingresar datos.</i></p>		
Criterios de aceptación	Exitoso (S/N)	Nro. Soporte
<i>Relación de características del artículo seleccionado.</i>	<i>S</i>	<i>112</i>
<i>Cumple con accesibilidad, normas de ortografía y redacción.</i>	<i>S</i>	<i>113</i>
<i>Funcionalidad y eficiencia de elementos de interacción con el usuario(cajas de texto, listas desplegadas y de selección)</i>	<i>S</i>	<i>114</i>

Observaciones resultado de la ejecución de los casos de prueba.

Nro. Soporte Prueba	Descripción
<i>112</i>	<i>La relación de las características y el artículo es adecuada.</i>

	
<p>113</p>	<p><i>La ortografía y redacción está conforme a la normativa.</i></p> 
<p>114</p>	<p><i>Los elementos son coherentes y proporcionan acceso y funcionalidad.</i></p> 

HISTORIA DE CAMBIOS DEL REGISTRO

- ✓ 17 de noviembre 2018. Diseño del caso de prueba. Reinaldo Urquijo – probador.

DATOS DE LA PRUEBA

Nombre de Caso de prueba: USU_Cp48 CaracterísticasModaBelleza

Número de la prueba: USU_Cp48


Módulo: de Usuario

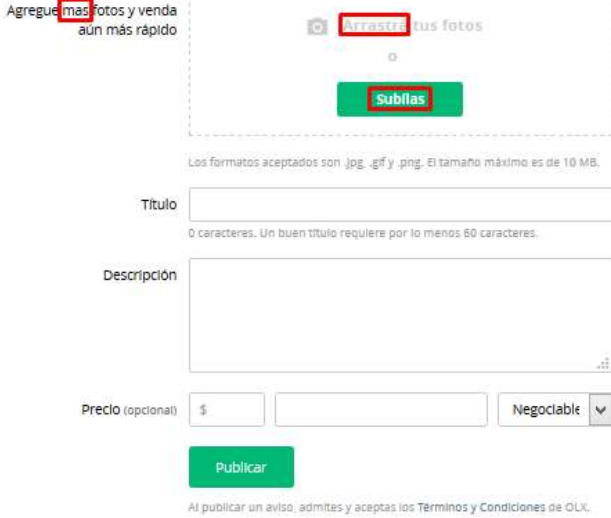
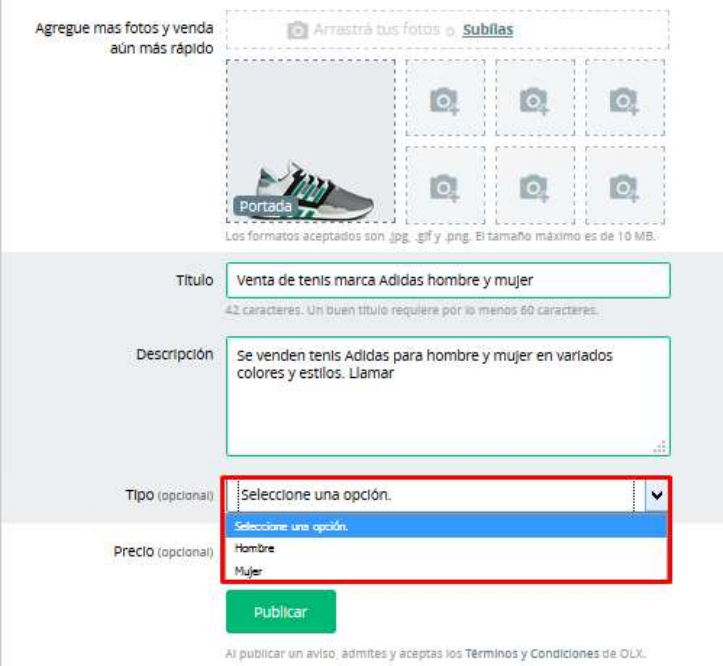
CASOS DE PRUEBA

Descripción de la prueba:	<i>Verificar que en la sección “Vender”, área “Categoría”, en la correspondiente a “Moda - Belleza” se puedan seleccionar los artículos de la misma clase y que el formulario para publicar el aviso en la aplicación tenga las características afines al artículo.</i>
Pre-condiciones de la Prueba	<i>El usuario puede no estar autenticado en la aplicación para acceder a la sección “Vender”. Para terminar la publicación debe autenticarse en la aplicación. Este caso de prueba se ejecuta de forma independiente a los casos de prueba anteriores. En caso de que el usuario se autentique en el sistema, deberá ejecutarse los pasos de uno de estos casos de prueba: Cp5_Reg_Verificar_Ingreso o Cp6_Reg_Ingreso_Facebook.</i>
Paso a Paso de la prueba:	
<p>Descripción del paso a paso de la prueba; iniciando con las acciones que hace el usuario y las que realiza el sistema.</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. <i>El usuario ingresa en la sección “Vender” y selecciona en el área “Categoría” la correspondiente a “Moda - Belleza”.</i> 2. <i>El sistema despliega a la derecha de la categoría las clases de artículo disponibles para publicar.</i> 3. <i>El usuario valida de acuerdo a la relación entre categorías y artículos propios de la categoría si las opciones están clasificadas correctamente y cumple reglas de ortografía, redacción, sintaxis, estética, accesibilidad.</i> 4. <i>El usuario presiona clic en el artículo a publicar para la venta entre las opciones de la categoría que debe quedar seleccionado por defecto por el sistema.</i> 5. <i>El sistema despliega un formulario para la venta del artículo en la misma página con las características y opciones para el artículo seleccionado.</i> 6. <i>El usuario valida en los campos del formulario si estos corresponden a características propias del artículo seleccionado que permitan distinguirlo de</i> 	

<p><i>otro artículo a vender en la misma u otra categoría y si estos cumplen la normatividad de la aplicación.</i></p> <p>7. <i>El usuario completa la información solicitada en el formulario en los campos obligatorios y opcionales y valida si están a prueba de errores.</i></p> <p>8. <i>El usuario presiona clic en el botón “Publicar”. Deberá aparecer un mensaje solicitando autenticación o confirmación de la publicación.</i></p>		
<p>Pos-condiciones: <i>El sistema carga que los campos obligatorios contengan datos. Si es así publica el elemento. En caso contrario saca avisos de alerta en los campos en donde se debe ingresar datos.</i></p>		
Criterios de aceptación	Exitoso (S/N)	Nro. Soporte
<i>Relación de características del artículo seleccionado.</i>	<i>S</i>	<i>115</i>
<i>Cumple con accesibilidad, normas de ortografía y redacción.</i>	<i>N</i>	<i>116</i>
<i>Funcionalidad y eficiencia de elementos de interacción con el usuario(cajas de texto, listas desplegadas y de selección)</i>	<i>S</i>	<i>117</i>

Observaciones resultado de la ejecución de los casos de prueba.

Nro. Soporte Prueba	Descripción
115	<p style="text-align: center;"><i>La relación de las características y el artículo es adecuada.</i></p> 
116	<p><i>Es accesible pero presenta fallas de ortografía y la página se encuentra en español para Argentina, debido al uso de tildes para palabras en voseos (Subílas, arrastrá).</i></p>

	
<p>117</p>	<p><i>Elementos de interacciones funcionales, eficientes y acordes a la categoría del artículo a vender.</i></p> 

HISTORIA DE CAMBIOS DEL REGISTRO

✓ 17 de noviembre 2018. Diseño del caso de prueba. Reinaldo Urquijo – probador.

DATOS DE LA PRUEBA

Nombre de Caso de prueba: USU Cp49 ClaseHobbiesMúsicaArteLibros

Número de la prueba: USU Cp49

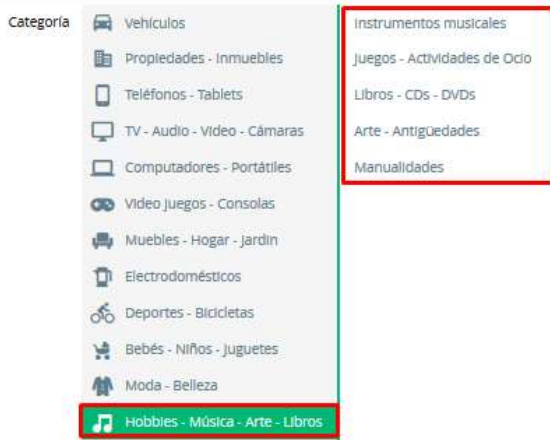
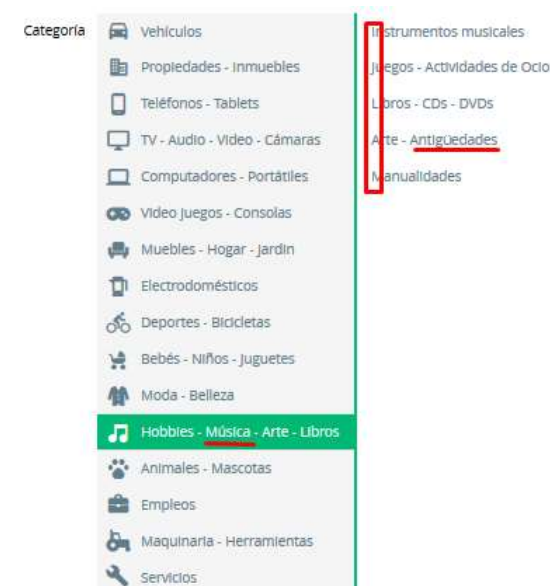
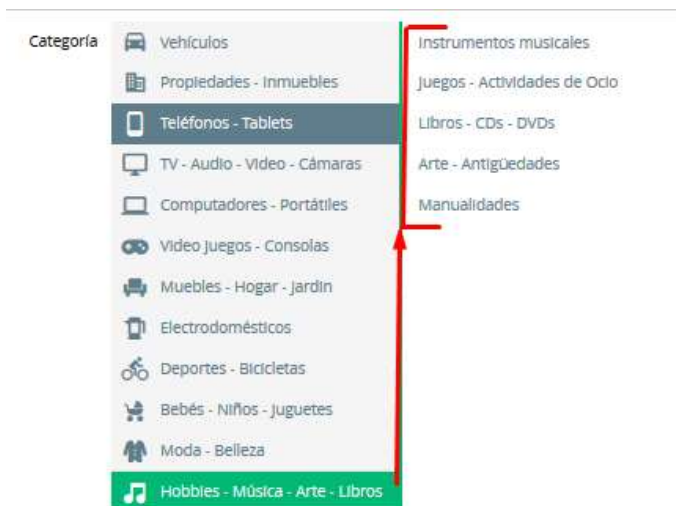
Módulo: de Usuario

CASOS DE PRUEBA

Descripción de la prueba:	<i>Verificar que en la sección “Vender”, área “Categoría”, en la correspondiente a “Hobbies – Música – Arte – Libros” se puedan seleccionar los artículos de la misma clase.</i>	
Pre-condiciones de la Prueba	<i>El usuario puede no estar autenticado en la aplicación para acceder a la sección “Vender”, categoría “Hobbies – Música – Arte – Libros”. Este caso de prueba se ejecuta de forma independiente a los casos de prueba anteriores.</i>	
Paso a Paso de la prueba:		
<p>Descripción del paso a paso de la prueba; iniciando con las acciones que hace el usuario y las que realiza el sistema.</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. <i>El usuario ingresa en la sección “Vender” y selecciona en el área “Categoría” la correspondiente a “Hobbies – Música – Arte – Libros”.</i> 2. <i>El sistema despliega a la derecha de la categoría las clases de artículo disponibles para publicar.</i> 3. <i>El usuario valida de acuerdo a la relación entre categorías y artículos propios de la categoría si las opciones están clasificadas correctamente y cumple reglas de ortografía, redacción, sintaxis, estética, accesibilidad.</i> 4. <i>El usuario presiona clic en el artículo a publicar para la venta entre las opciones de la categoría que debe quedar seleccionado por defecto por el sistema.</i> 		
<p>Pos-condiciones: <i>El sistema carga que los campos obligatorios contengan datos. Si es así publica el elemento. En caso contrario saca avisos de alerta en los campos en donde se debe ingresar datos.</i></p>		
Criterios de aceptación	Exitoso (S/N)	Nro. Soporte
<i>Relación de características del artículo seleccionado.</i>	<i>S</i>	<i>118</i>
<i>Cumple con accesibilidad, normas de ortografía y redacción.</i>	<i>S</i>	<i>119</i>
<i>Funcionalidad y eficiencia de elementos de interacción con el usuario(cajas de texto, listas desplegables y de selección)</i>	<i>S</i>	<i>120</i>

Observaciones resultado de la ejecución de los casos de prueba.

Nro. Soporte Prueba	Descripción
<i>118</i>	<i>La relación de las características y el artículo es adecuada.</i>

	
<p>119</p>	<p><i>La ortografía y redacción está conforme a la normativa.</i></p> 
<p>120</p>	<p><i>Los elementos son coherentes y proporcionan acceso y funcionalidad.</i></p> 

HISTORIA DE CAMBIOS DEL REGISTRO

- ✓ 17 de noviembre 2018. Diseño del caso de prueba. Reinaldo Urquijo – probador.

DATOS DE LA PRUEBA

Nombre de Caso de prueba: USU_Cp50 CaracterísticasHobbiesMúsicaArteLibros

Número de la prueba: USU_Cp50


Módulo: de Usuario

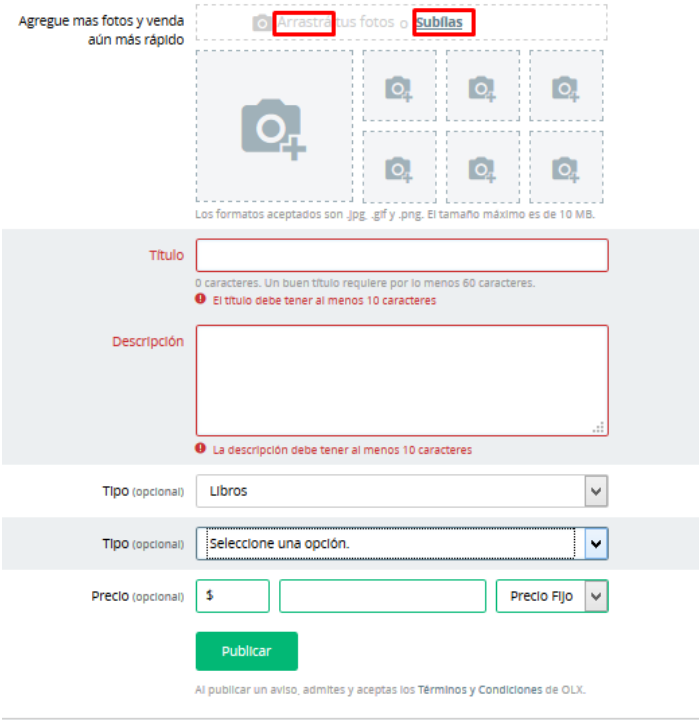
CASOS DE PRUEBA

Descripción de la prueba:	<i>Verificar que en la sección “Vender”, área “Categoría”, en la correspondiente a “Hobbies – Música – Arte – Libros” se puedan seleccionar los artículos de la misma clase y que el formulario para publicar el aviso en la aplicación tenga las características afines al artículo.</i>
Pre-condiciones de la Prueba	<i>El usuario puede no estar autenticado en la aplicación para acceder a la sección “Vender”. Para terminar la publicación debe autenticarse en la aplicación. Este caso de prueba se ejecuta de forma independiente a los casos de prueba anteriores. En caso de que el usuario se autentique en el sistema, deberá ejecutarse los pasos de uno de estos casos de prueba: Cp5_Reg_Verificar_Ingreso o Cp6_Reg_Ingreso_Facebook.</i>
Paso a Paso de la prueba:	
<p>Descripción del paso a paso de la prueba; iniciando con las acciones que hace el usuario y las que realiza el sistema.</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. <i>El usuario ingresa en la sección “Vender” y selecciona en el área “Categoría” la correspondiente a “Hobbies – Música – Arte – Libros”.</i> 2. <i>El sistema despliega a la derecha de la categoría las clases de artículo disponibles para publicar.</i> 3. <i>El usuario valida de acuerdo a la relación entre categorías y artículos propios de la categoría si las opciones están clasificadas correctamente y cumple reglas de ortografía, redacción, sintaxis, estética, accesibilidad.</i> 4. <i>El usuario presiona clic en el artículo a publicar para la venta entre las opciones de la categoría que debe quedar seleccionado por defecto por el sistema.</i> 5. <i>El sistema despliega un formulario para la venta del artículo en la misma página con las características y opciones para el artículo seleccionado.</i> 6. <i>El usuario valida en los campos del formulario si estos corresponden a características propias del artículo seleccionado que permitan distinguirlo de</i> 	

<p><i>otro artículo a vender en la misma u otra categoría y si estos cumplen la normatividad de la aplicación.</i></p> <p>7. <i>El usuario completa la información solicitada en el formulario en los campos obligatorios y opcionales y valida si están a prueba de errores.</i></p> <p>8. <i>El usuario presiona clic en el botón “Publicar”. Deberá aparecer un mensaje solicitando autenticación o confirmación de la publicación.</i></p>		
<p>Pos-condiciones: <i>El sistema carga que los campos obligatorios contengan datos. Si es así publica el elemento. En caso contrario saca avisos de alerta en los campos en donde se debe ingresar datos.</i></p>		
Criterios de aceptación	Exitoso (S/N)	Nro. Soporte
<i>Relación de características del artículo seleccionado.</i>	S	121
<i>Cumple con accesibilidad, normas de ortografía y redacción.</i>	N	122
<i>Funcionalidad y eficiencia de elementos de interacción con el usuario(cajas de texto, listas desplegables y de selección)</i>	S	123

Observaciones resultado de la ejecución de los casos de prueba.

Nro. Soporte Prueba	Descripción
121	<p style="text-align: center;"><i>La relación de las características y el artículo es adecuada.</i></p> 
122	<p><i>Es accesible pero la página se encuentra en español para Argentina, debido al uso de tildes para palabras en voseos (Subílas, arrastrá).</i></p>

	
<p>123</p>	<p style="text-align: center;"><i>Elementos de interacciones funcionales, eficientes y acordes a la categoría del artículo a vender.</i></p> 

HISTORIA DE CAMBIOS DEL REGISTRO

✓ 17 de noviembre 2018. Diseño del caso de prueba. Reinaldo Urquijo – probador.

DATOS DE LA PRUEBA

Nombre de Caso de prueba: USU Cp51 ClaseAnimalesMascotas

Número de la prueba: USU Cp51

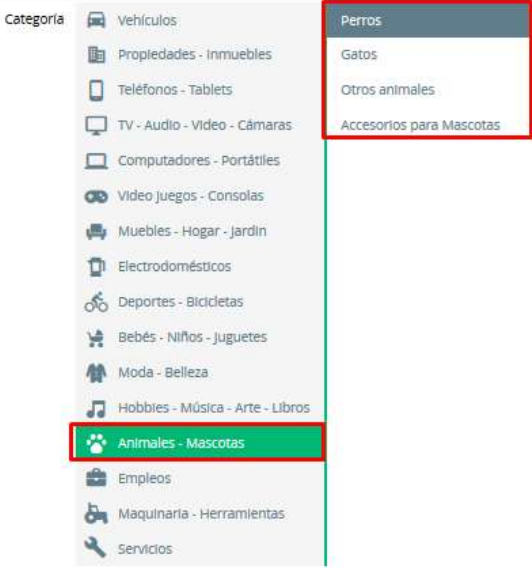
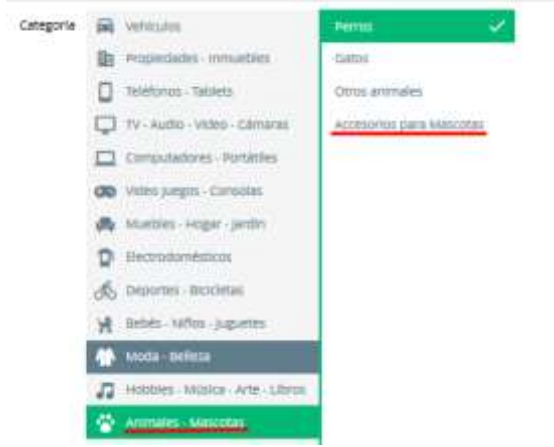
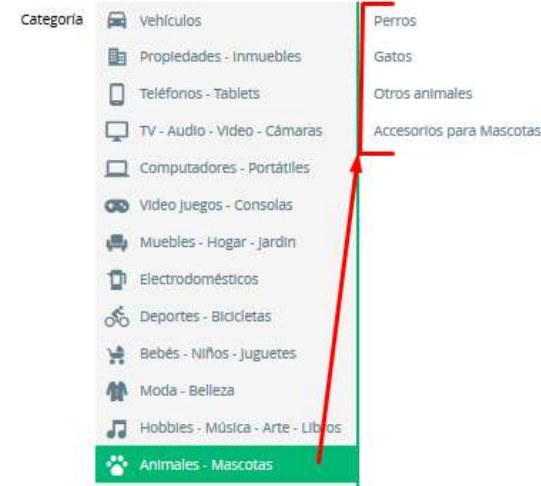
Módulo: de Usuario

CASOS DE PRUEBA

Descripción de la prueba:	<i>Verificar que en la sección “Vender”, área “Categoría”, en la correspondiente a “Animales – Mascotas” se puedan seleccionar los artículos de la misma clase.</i>	
Pre-condiciones de la Prueba	<i>El usuario puede no estar autenticado en la aplicación para acceder a la sección “Vender”, categoría “Animales – Mascotas”. Este caso de prueba se ejecuta de forma independiente a los casos de prueba anteriores.</i>	
Paso a Paso de la prueba:		
<p>Descripción del paso a paso de la prueba; iniciando con las acciones que hace el usuario y las que realiza el sistema.</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. <i>El usuario ingresa en la sección “Vender” y selecciona en el área “Categoría” la correspondiente a “Hobbies – Música – Arte – Libros”.</i> 2. <i>El sistema despliega a la derecha de la categoría las clases de artículo disponibles para publicar.</i> 3. <i>El usuario valida de acuerdo a la relación entre categorías y artículos propios de la categoría si las opciones están clasificadas correctamente y cumple reglas de ortografía, redacción, sintaxis, estética, accesibilidad.</i> 4. <i>El usuario presiona clic en el artículo a publicar para la venta entre las opciones de la categoría que debe quedar seleccionado por defecto por el sistema.</i> 		
<p>Pos-condiciones: <i>El sistema carga que los campos obligatorios contengan datos. Si es así publica el elemento. En caso contrario saca avisos de alerta en los campos en donde se debe ingresar datos.</i></p>		
Criterios de aceptación	Exitoso (S/N)	Nro. Soporte
<i>Relación de características del artículo seleccionado.</i>	<i>S</i>	<i>124</i>
<i>Cumple con accesibilidad, normas de ortografía y redacción.</i>	<i>S</i>	<i>125</i>
<i>Funcionalidad y eficiencia de elementos de interacción con el usuario(cajas de texto, listas desplegadas y de selección)</i>	<i>S</i>	<i>126</i>

Observaciones resultado de la ejecución de los casos de prueba.

Nro. Soporte Prueba	Descripción
<i>124</i>	<i>La relación de las características y el artículo es adecuada.</i>

	
<p>125</p>	<p><i>La ortografía y redacción está conforme a la normativa.</i></p> 
<p>126</p>	<p><i>Los elementos son coherentes y proporcionan acceso y funcionalidad.</i></p> 

HISTORIA DE CAMBIOS DEL REGISTRO

- ✓ 17 de noviembre 2018. Diseño del caso de prueba. Reinaldo Urquijo – probador.

DATOS DE LA PRUEBA

Nombre de Caso de prueba: USU_Cp52 CaracterísticasAnimalesMascotas

Número de la prueba: USU_Cp52


Módulo: de Usuario

CASOS DE PRUEBA

Descripción de la prueba:	<i>Verificar que en la sección “Vender”, área “Categoría”, en la correspondiente a “Animales – Mascotas” se puedan seleccionar los artículos de la misma clase y que el formulario para publicar el aviso en la aplicación tenga las características afines al artículo.</i>
Pre-condiciones de la Prueba	<i>El usuario puede no estar autenticado en la aplicación para acceder a la sección “Vender”. Para terminar la publicación debe autenticarse en la aplicación. Este caso de prueba se ejecuta de forma independiente a los casos de prueba anteriores. En caso de que el usuario se autentique en el sistema, deberá ejecutarse los pasos de uno de estos casos de prueba: Cp5_Reg_Verificar_Ingreso o Cp6_Reg_Ingreso_Facebook.</i>
Paso a Paso de la prueba:	
<p>Descripción del paso a paso de la prueba; iniciando con las acciones que hace el usuario y las que realiza el sistema.</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. <i>El usuario ingresa en la sección “Vender” y selecciona en el área “Categoría” la correspondiente a “Animales – Mascotas”.</i> 2. <i>El sistema despliega a la derecha de la categoría las clases de artículo disponibles para publicar.</i> 3. <i>El usuario valida de acuerdo a la relación entre categorías y artículos propios de la categoría si las opciones están clasificadas correctamente y cumple reglas de ortografía, redacción, sintaxis, estética, accesibilidad.</i> 4. <i>El usuario presiona clic en el artículo a publicar para la venta entre las opciones de la categoría que debe quedar seleccionado por defecto por el sistema.</i> 5. <i>El sistema despliega un formulario para la venta del artículo en la misma página con las características y opciones para el artículo seleccionado.</i> 6. <i>El usuario valida en los campos del formulario si estos corresponden a características propias del artículo seleccionado que permitan distinguirlo de</i> 	

<p>otro artículo a vender en la misma u otra categoría y si estos cumplen la normatividad de la aplicación.</p> <p>7. El usuario completa la información solicitada en el formulario en los campos obligatorios y opcionales y valida si están a prueba de errores.</p> <p>8. El usuario presiona clic en el botón “Publicar”. Deberá aparecer un mensaje solicitando autenticación o confirmación de la publicación.</p>		
<p>Pos-condiciones: El sistema carga que los campos obligatorios contengan datos. Si es así publica el elemento. En caso contrario saca avisos de alerta en los campos en donde se debe ingresar datos.</p>		
Criterios de aceptación	Exitoso (S/N)	Nro. Soporte
<i>Relación de características del artículo seleccionado.</i>	S	127
<i>Cumple con accesibilidad, normas de ortografía y redacción.</i>	N	128
<i>Funcionalidad y eficiencia de elementos de interacción con el usuario(cajas de texto, listas desplegables y de selección)</i>	S	129

Observaciones resultado de la ejecución de los casos de prueba.

Nro. Soporte Prueba	Descripción
127	<p style="text-align: center;"><i>La relación de las características y el artículo es adecuada.</i></p> 
128	<p><i>Es accesible pero la página se encuentra en español para Argentina, debido al uso de tildes para palabras en voseos (Subílas, arrastrá).</i></p>

	 <p>Agregue mas fotos y venda aún más rápido</p> <p>Arrastra tus fotos o Subirlas</p> <p>Los formatos aceptados son .jpg, .gif y .png. El tamaño máximo es de 10 MB.</p> <p>Título <input type="text"/></p> <p>0 caracteres. Un buen título requiere por lo menos 60 caracteres.</p> <p>Descripción <input type="text"/></p> <p>Precio (opcional) \$ <input type="text"/> <input type="text"/> Negociable <input type="button" value="v"/></p> <p><input type="button" value="Publicar"/></p> <p>Al publicar un aviso, admities y aceptas los Términos y Condiciones de OLX.</p>
129	<p><i>Elementos de interacciones funcionales, eficientes y acordes a la categoría del artículo a vender.</i></p>  <p>Agregue mas fotos y venda aún más rápido</p> <p>Arrastra tus fotos o Subirlas</p> <p>Portada </p> <p>Los formatos aceptados son .jpg, .gif y .png. El tamaño máximo es de 10 MB.</p> <p>Título <input type="text" value="Venta de cachorros de gato bengalí"/></p> <p>34 caracteres. Un buen título requiere por lo menos 60 caracteres.</p> <p>Descripción <input type="text" value="Vendo cachorros de bengalí desparasitados y vacunados."/></p> <p>Precio (opcional) \$ <input type="text" value="500.000"/> <input type="text"/> Precio Fijo <input type="button" value="v"/></p> <p><input type="button" value="Publicar"/></p>

HISTORIA DE CAMBIOS DEL REGISTRO

- ✓ 17 de noviembre 2018. Diseño del caso de prueba. Reinaldo Urquijo – probador.

DATOS DE LA PRUEBA

Nombre de Caso de prueba: USU Cp53 ClaseEmpleos

Número de la prueba: USU Cp53

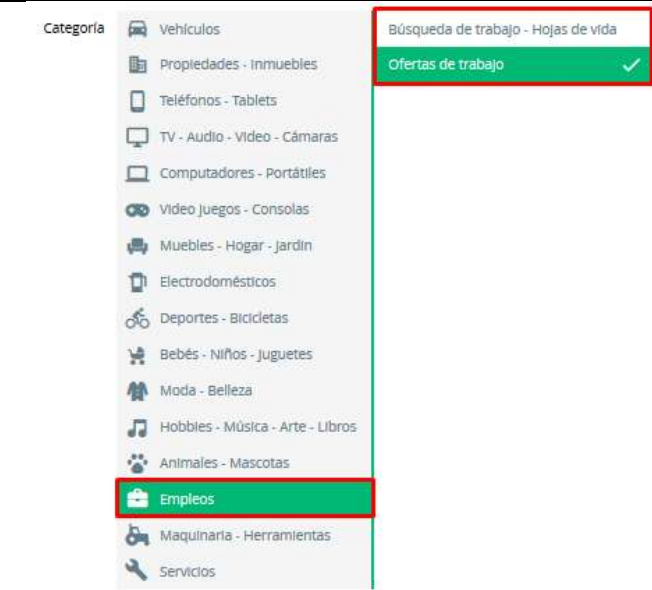
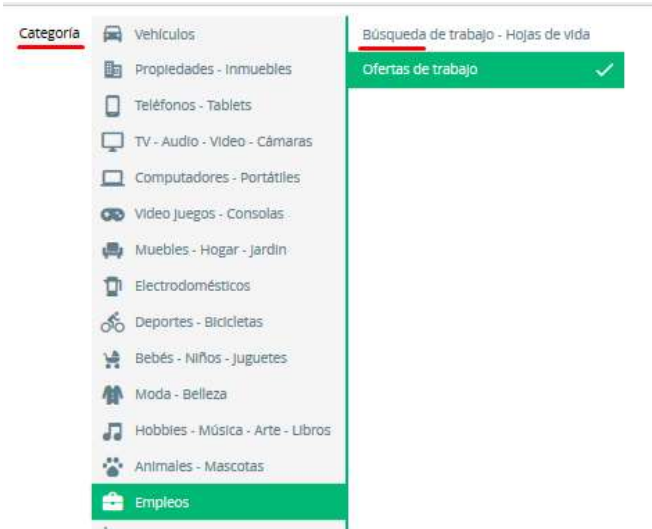
Módulo: de Usuario

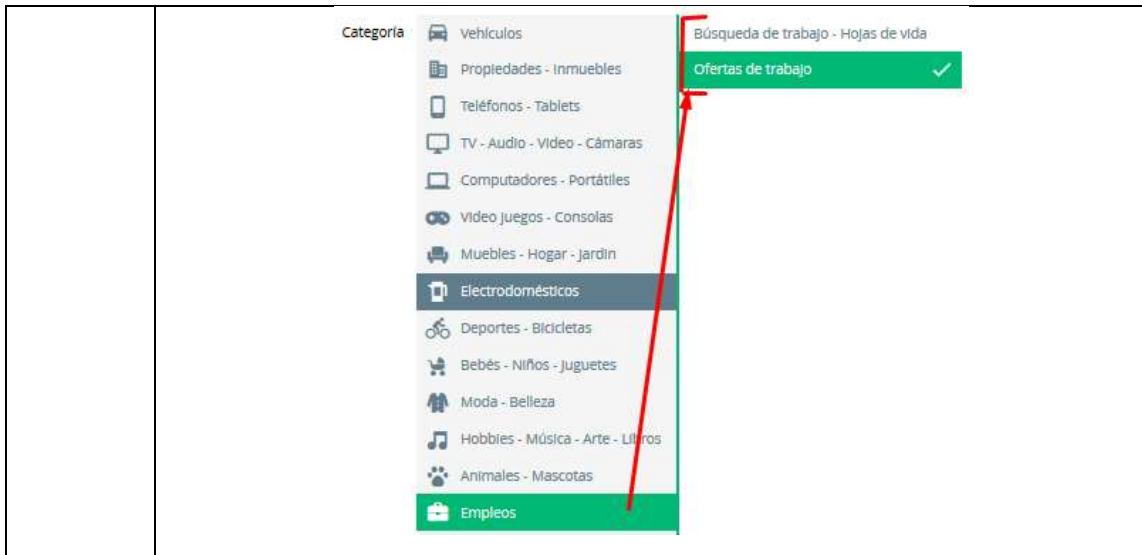
CASOS DE PRUEBA

Descripción de la prueba:	<i>Verificar que en la sección “Vender”, área “Categoría”, en la correspondiente a “Empleos” se puedan seleccionar los artículos de la misma clase.</i>	
Pre-condiciones de la Prueba	<i>El usuario puede no estar autenticado en la aplicación para acceder a la sección “Vender”, categoría “Empleos”.</i> <i>Este caso de prueba se ejecuta de forma independiente a los casos de prueba anteriores.</i>	
Paso a Paso de la prueba:		
<p>Descripción del paso a paso de la prueba; iniciando con las acciones que hace el usuario y las que realiza el sistema.</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. <i>El usuario ingresa en la sección “Vender” y selecciona en el área “Categoría” la correspondiente a “Empleos”.</i> 2. <i>El sistema despliega a la derecha de la categoría las clases de artículo disponibles para publicar.</i> 3. <i>El usuario valida de acuerdo a la relación entre categorías y artículos propios de la categoría si las opciones están clasificadas correctamente y cumple reglas de ortografía, redacción, sintaxis, estética, accesibilidad.</i> 4. <i>El usuario presiona clic en el artículo a publicar para la venta entre las opciones de la categoría que debe quedar seleccionado por defecto por el sistema.</i> 		
<p>Pos-condiciones: <i>El sistema carga que los campos obligatorios contengan datos. Si es así publica el elemento. En caso contrario saca avisos de alerta en los campos en donde se debe ingresar datos.</i></p>		
Criterios de aceptación	Exitoso (S/N)	Nro. Soporte
<i>Relación de características del artículo seleccionado.</i>	<i>S</i>	<i>130</i>
<i>Cumple con accesibilidad, normas de ortografía y redacción.</i>	<i>S</i>	<i>131</i>
<i>Funcionalidad y eficiencia de elementos de interacción con el usuario (cajas de texto, listas desplegables y de selección)</i>	<i>S</i>	<i>132</i>

Observaciones resultado de la ejecución de los casos de prueba.

Nro. Soporte Prueba	Descripción
<i>130</i>	<i>La relación de las características y el artículo es adecuada.</i>

	
<p>131</p>	<p style="text-align: center;"><i>La ortografía y redacción está conforme a la normativa.</i></p> 
<p>132</p>	<p style="text-align: center;"><i>Los elementos son coherentes y proporcionan acceso y funcionalidad.</i></p>



HISTORIA DE CAMBIOS DEL REGISTRO

- ✓ 17 de noviembre 2018. Diseño del caso de prueba. Reinaldo Urquijo – probador.

DATOS DE LA PRUEBA

Nombre de Caso de prueba: USU_Cp54 Características Empleos

Número de la prueba: USU_Cp54

Módulo: de Usuario

CASOS DE PRUEBA

Descripción de la prueba:	<i>Verificar que en la sección “Vender”, área “Categoría”, en la correspondiente a “Empleos” se puedan seleccionar los artículos de la misma clase y que el formulario para publicar el aviso en la aplicación tenga las características afines al artículo.</i>
Pre-condiciones de la Prueba	<i>El usuario puede no estar autenticado en la aplicación para acceder a la sección “Vender”. Para terminar la publicación debe autenticarse en la aplicación. Este caso de prueba se ejecuta de forma independiente a los casos de prueba anteriores. En caso de que el usuario se autentique en el sistema, deberá ejecutarse los pasos de uno de estos casos de prueba: Cp5_Reg_Verificar_Ingreso o Cp6_Reg_Ingreso_Facebook.</i>
Paso a Paso de la prueba:	

Descripción del paso a paso de la prueba; iniciando con las acciones que hace el usuario y las que realiza el sistema.

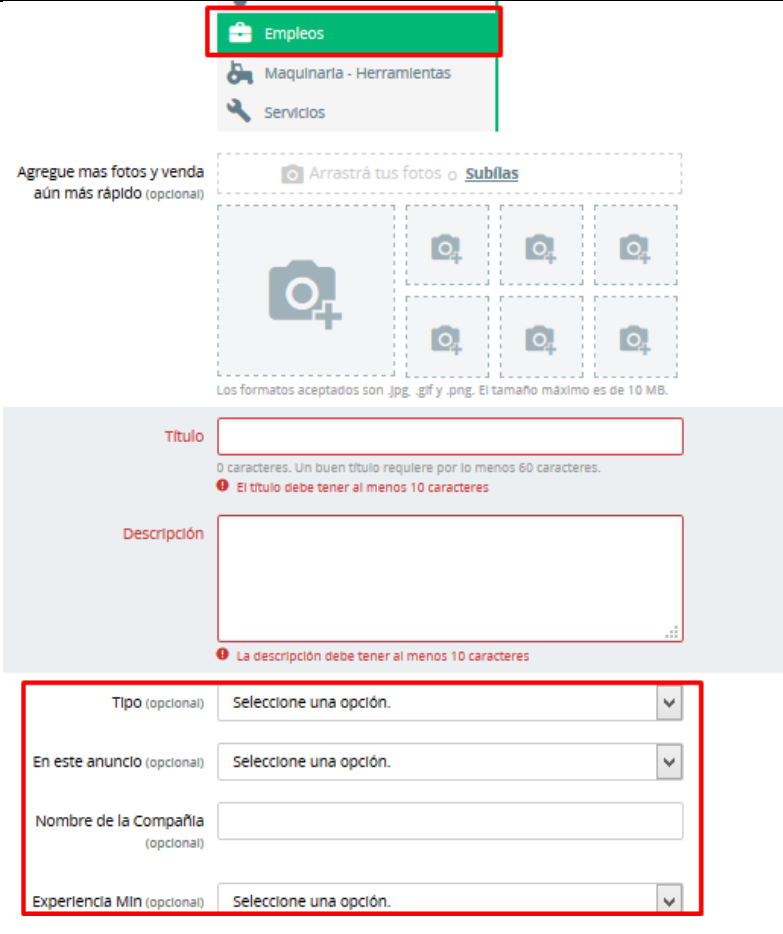

1. El usuario ingresa en la sección “Vender” y selecciona en el área “Categoría” la correspondiente a “Empleos”.
2. El sistema despliega a la derecha de la categoría las clases de artículo disponibles para publicar.
3. El usuario valida de acuerdo a la relación entre categorías y artículos propios de la categoría si las opciones están clasificadas correctamente y cumple reglas de ortografía, redacción, sintaxis, estética, accesibilidad.
4. El usuario presiona clic en el artículo a publicar para la venta entre las opciones de la categoría que debe quedar seleccionado por defecto por el sistema.
5. El sistema despliega un formulario para la venta del artículo en la misma página con las características y opciones para el artículo seleccionado.
6. El usuario valida en los campos del formulario si estos corresponden a características propias del artículo seleccionado que permitan distinguirlo de otro artículo a vender en la misma u otra categoría y si estos cumplen la normatividad de la aplicación.
7. El usuario completa la información solicitada en el formulario en los campos obligatorios y opcionales y valida si están a prueba de errores.
8. El usuario presiona clic en el botón “Publicar”. Deberá aparecer un mensaje solicitando autenticación o confirmación de la publicación.

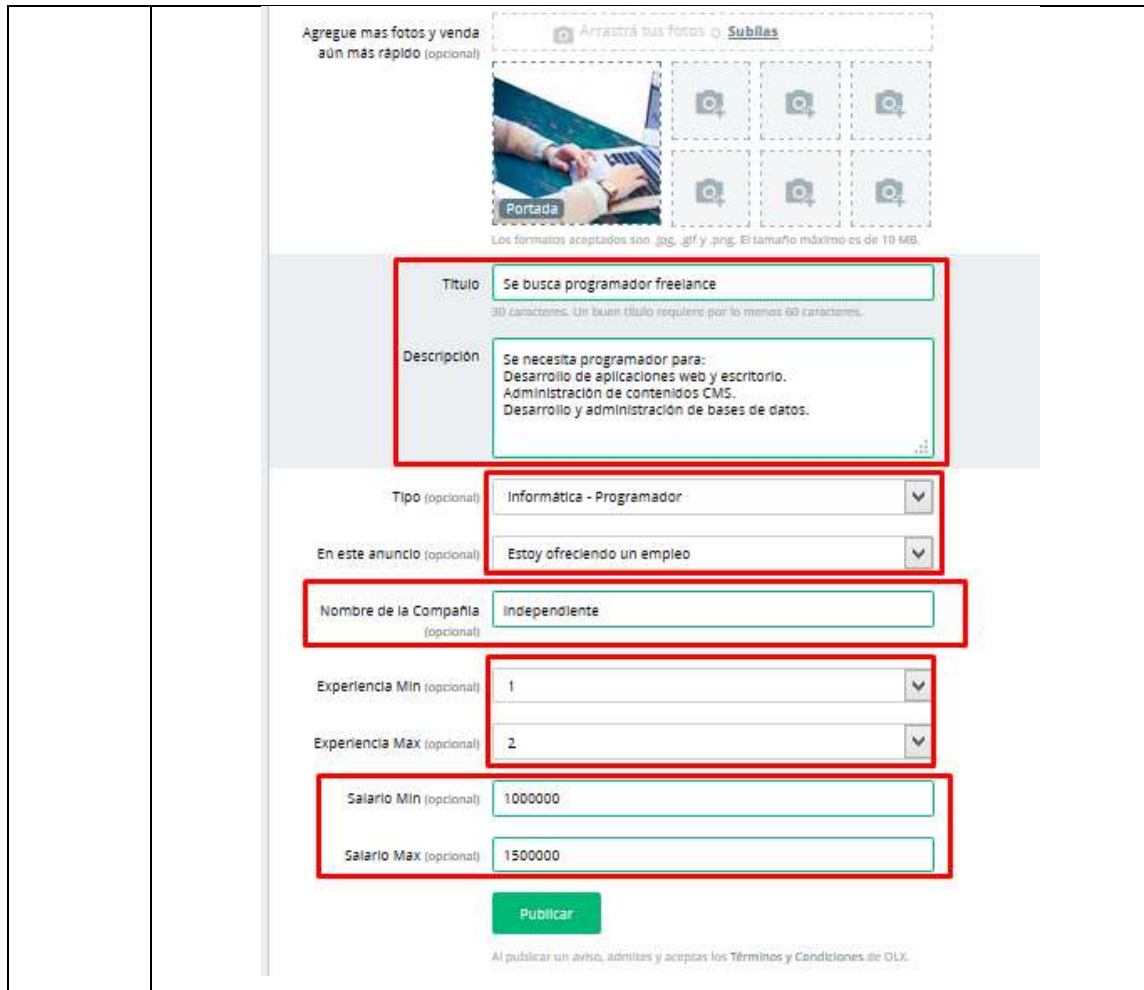
Pos-condiciones: El sistema carga que los campos obligatorios contengan datos. Si es así publica el elemento. En caso contrario saca avisos de alerta en los campos en donde se debe ingresar datos.

Criterios de aceptación	Exitoso (S/N)	Nro. Soporte
Relación de características del artículo seleccionado.	S	133
Cumple con accesibilidad, normas de ortografía y redacción.	N	134
Funcionalidad y eficiencia de elementos de interacción con el usuario (cajas de texto, listas desplegables y de selección)	S	135

Observaciones resultado de la ejecución de los casos de prueba.

Nro. Soporte Prueba	Descripción
133	<i>La relación de las características y el artículo es adecuada.</i>

	
134	<p><i>Es accesible pero presenta fallas de ortografía y la página se encuentra en español para Argentina, debido al uso de tildes para palabras en voseos (Subílas, arrastrá).</i></p> 
135	<p><i>Elementos de interacciones funcionales, eficientes y acordes a la categoría del artículo a vender.</i></p>



A screenshot of a job posting form. The form includes a photo upload section at the top, followed by a 'Titulo' field containing 'Se busca programador freelance', a 'Descripción' field with details about web and desktop application development, and several dropdown menus for 'Tipo' (Informática - Programador), 'En este anuncio' (Estoy ofreciendo un empleo), 'Nombre de la Compañía' (Independiente), 'Experiencia Min' (1), and 'Experiencia Max' (2). At the bottom, there are input fields for 'Salario Min' (1000000) and 'Salario Max' (1500000), and a 'Publicar' button. Red boxes highlight the title, description, type, company name, and salary fields.

HISTORIA DE CAMBIOS DEL REGISTRO

- ✓ 17 de noviembre 2018. Diseño del caso de prueba. Reinaldo Urquijo – probador.

DATOS DE LA PRUEBA

Nombre de Caso de prueba: USU Cp55 ClaseMaquinariaHerramientas

Número de la prueba: USU Cp55

Módulo: de Usuario

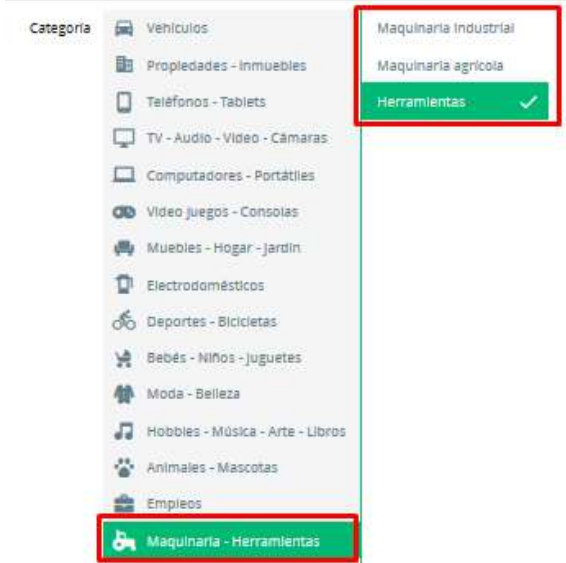
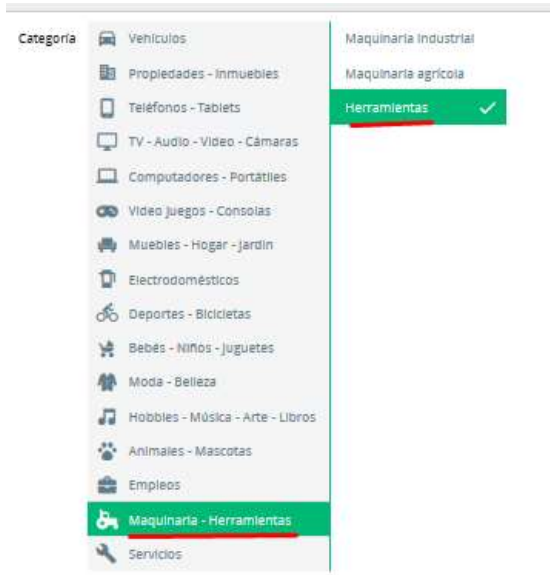
CASOS DE PRUEBA

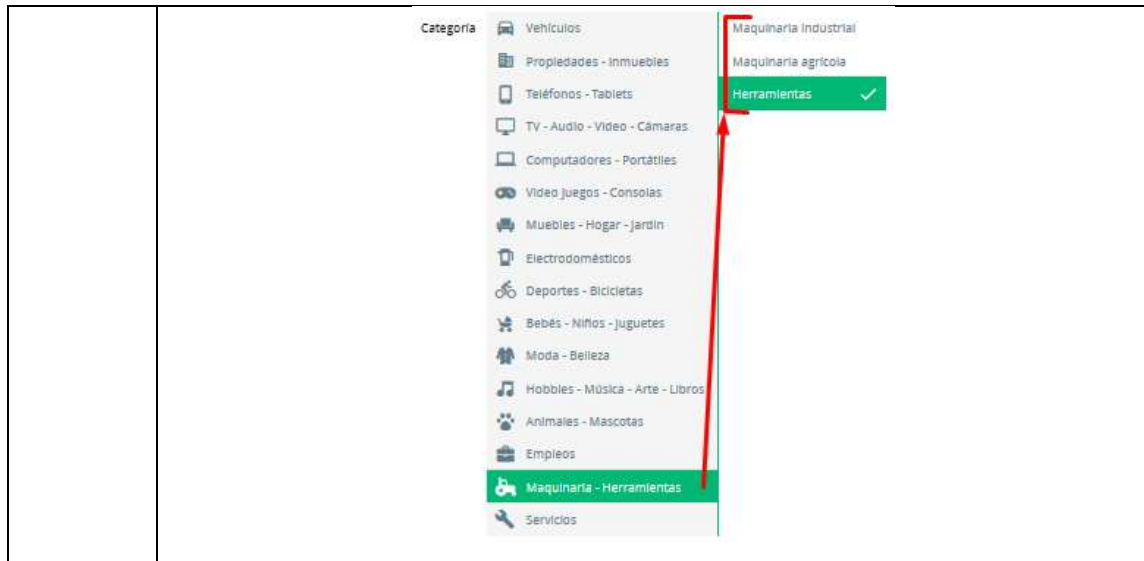
Descripción de la prueba:	<i>Verificar que en la sección “Vender”, área “Categoría”, en la correspondiente a “Maquinaria – Herramientas” se puedan seleccionar los artículos de la misma clase.</i>
---------------------------	---

Pre-condiciones de la Prueba	<p><i>El usuario puede no estar autenticado en la aplicación para acceder a la sección “Vender”, categoría “Empleos”.</i></p> <p><i>Este caso de prueba se ejecuta de forma independiente a los casos de prueba anteriores.</i></p>	
Paso a Paso de la prueba:		
<p>Descripción del paso a paso de la prueba; iniciando con las acciones que hace el usuario y las que realiza el sistema.</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. <i>El usuario ingresa en la sección “Vender” y selecciona en el área “Categoría” la correspondiente a “Maquinaria – Herramientas”.</i> 2. <i>El sistema despliega a la derecha de la categoría las clases de artículo disponibles para publicar.</i> 3. <i>El usuario valida de acuerdo a la relación entre categorías y artículos propios de la categoría si las opciones están clasificadas correctamente y cumple reglas de ortografía, redacción, sintaxis, estética, accesibilidad.</i> 4. <i>El usuario presiona clic en el artículo a publicar para la venta entre las opciones de la categoría que debe quedar seleccionado por defecto por el sistema.</i> 		
<p>Pos-condiciones: <i>El sistema carga que los campos obligatorios contengan datos. Si es así publica el elemento. En caso contrario saca avisos de alerta en los campos en donde se debe ingresar datos.</i></p>		
Criterios de aceptación	Exitoso (S/N)	Nro. Soporte
<i>Relación de características del artículo seleccionado.</i>	<i>S</i>	<i>136</i>
<i>Cumple con accesibilidad, normas de ortografía y redacción.</i>	<i>S</i>	<i>137</i>
<i>Funcionalidad y eficiencia de elementos de interacción con el usuario (cajas de texto, listas desplegables y de selección)</i>	<i>S</i>	<i>138</i>

Observaciones resultado de la ejecución de los casos de prueba.

Nro. Soporte Prueba	Descripción
<i>136</i>	<i>La relación de las características y el artículo es adecuada.</i>

	
<p>137</p>	<p style="text-align: center;"><i>La ortografía y redacción está conforme a la normativa.</i></p> 
<p>138</p>	<p style="text-align: center;"><i>Los elementos son coherentes y proporcionan acceso y funcionalidad.</i></p>



HISTORIA DE CAMBIOS DEL REGISTRO

- ✓ 17 de noviembre 2018. Diseño del caso de prueba. Reinaldo Urquijo – probador.

DATOS DE LA PRUEBA

Nombre de Caso de prueba: USU_Cp56 CaracterísticasMaquinariaHerramientas

Número de la prueba: USU_Cp56

Módulo: de Usuario

CASOS DE PRUEBA

Descripción de la prueba:	<i>Verificar que en la sección “Vender”, área “Categoría”, en la correspondiente a “Maquinaria – Herramientas” se puedan seleccionar los artículos de la misma clase y que el formulario para publicar el aviso en la aplicación tenga las características afines al artículo.</i>
Pre-condiciones de la Prueba	<i>El usuario puede no estar autenticado en la aplicación para acceder a la sección “Vender”. Para terminar la publicación debe autenticarse en la aplicación. Este caso de prueba se ejecuta de forma independiente a los casos de prueba anteriores. En caso de que el usuario se autentique en el sistema, deberá ejecutarse los pasos de uno de estos casos de prueba: Cp5_Reg_Verificar_Ingreso o Cp6_Reg_Ingreso_Facebook.</i>
Paso a Paso de la prueba:	

Descripción del paso a paso de la prueba; iniciando con las acciones que hace el usuario y las que realiza el sistema.

1. El usuario ingresa en la sección “Vender” y selecciona en el área “Categoría” la correspondiente a “Maquinaria – Herramientas”.
2. El sistema despliega a la derecha de la categoría las clases de artículo disponibles para publicar.
3. El usuario valida de acuerdo a la relación entre categorías y artículos propios de la categoría si las opciones están clasificadas correctamente y cumple reglas de ortografía, redacción, sintaxis, estética, accesibilidad.
4. El usuario presiona clic en el artículo a publicar para la venta entre las opciones de la categoría que debe quedar seleccionado por defecto por el sistema.
5. El sistema despliega un formulario para la venta del artículo en la misma página con las características y opciones para el artículo seleccionado.
6. El usuario valida en los campos del formulario si estos corresponden a características propias del artículo seleccionado que permitan distinguirlo de otro artículo a vender en la misma u otra categoría y si estos cumplen la normatividad de la aplicación.
7. El usuario completa la información solicitada en el formulario en los campos obligatorios y opcionales y valida si están a prueba de errores.
8. El usuario presiona clic en el botón “Publicar”. Deberá aparecer un mensaje solicitando autenticación o confirmación de la publicación.

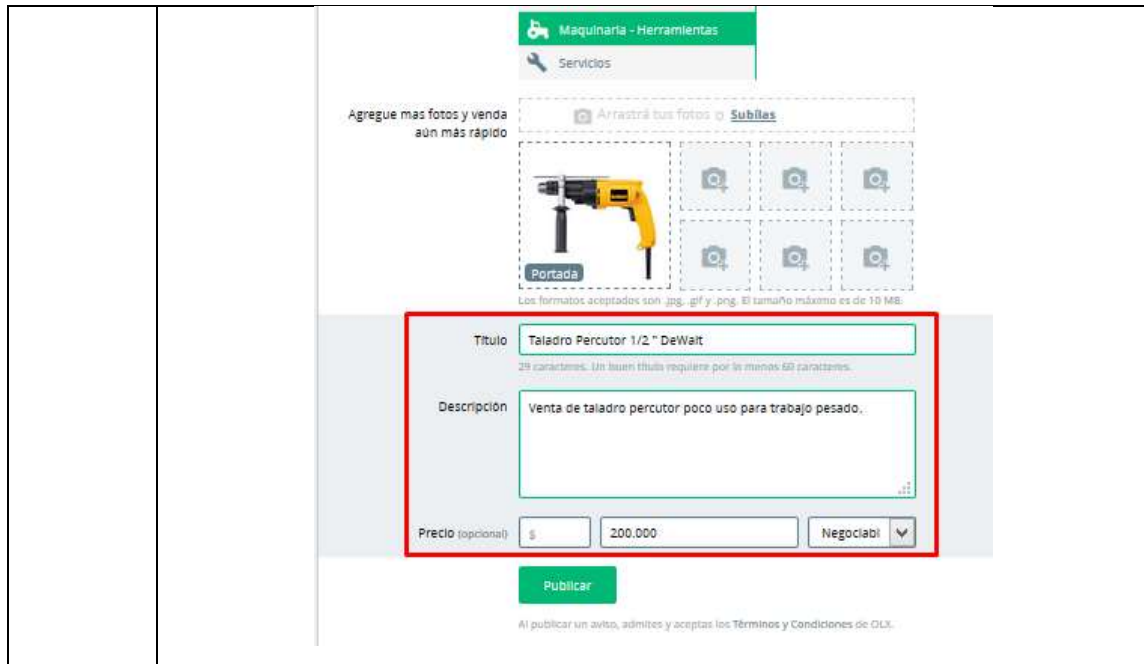
Pos-condiciones: El sistema carga que los campos obligatorios contengan datos. Si es así publica el elemento. En caso contrario saca avisos de alerta en los campos en donde se debe ingresar datos.

Criterios de aceptación	Exitoso (S/N)	Nro. Soporte
<i>Relación de características del artículo seleccionado.</i>	S	139
<i>Cumple con accesibilidad, normas de ortografía y redacción.</i>	N	140
<i>Funcionalidad y eficiencia de elementos de interacción con el usuario (cajas de texto, listas desplegables y de selección)</i>	S	141

Observaciones resultado de la ejecución de los casos de prueba.

Nro. Soporte Prueba	Descripción
139	<i>La relación de las características y el artículo es adecuada.</i>

	
<p>140</p>	<p><i>Es accesible pero presenta fallas de ortografía y la página se encuentra en español para Argentina, debido al uso de tildes para palabras en voseos (Subílas, arrastrá).</i></p> 
<p>141</p>	<p><i>Elementos de interacciones funcionales, eficientes y acordes a la categoría del artículo a vender.</i></p>



HISTORIA DE CAMBIOS DEL REGISTRO

- ✓ 17 de noviembre 2018. Diseño del caso de prueba. Reinaldo Urquijo – probador.

DATOS DE LA PRUEBA

Nombre de Caso de prueba: USU Cp57 ClaseServicios

Número de la prueba: USU Cp57

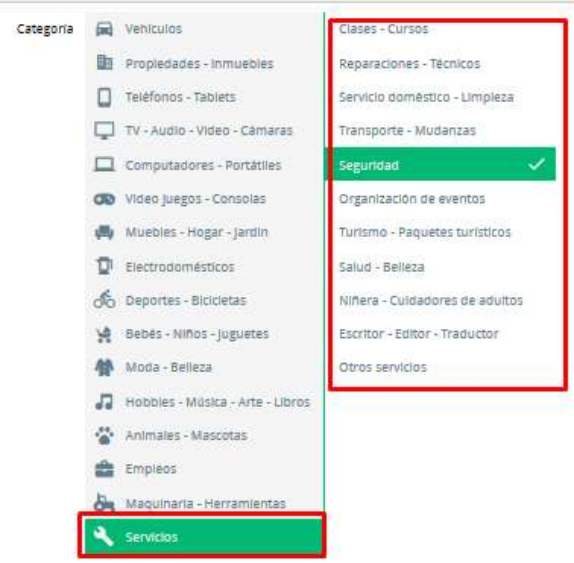
Módulo: de Usuario

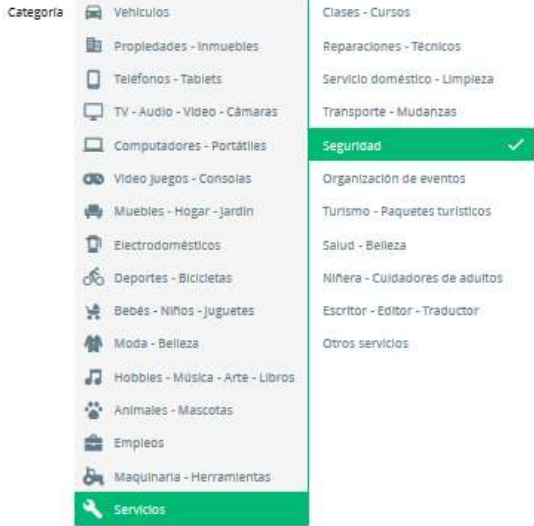
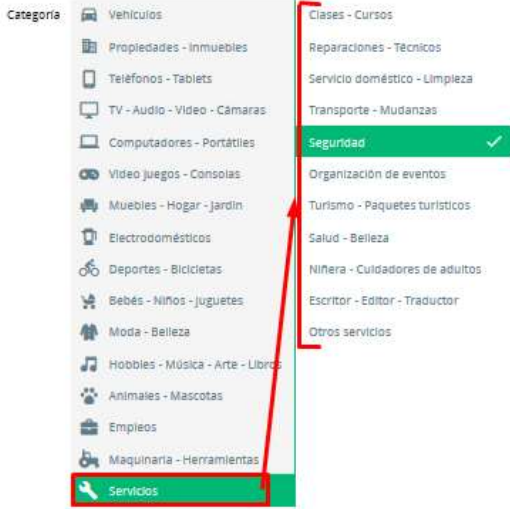
CASOS DE PRUEBA

Descripción de la prueba:	<i>Verificar que en la sección “Vender”, área “Categoría”, en la correspondiente a “Servicios” se puedan seleccionar los artículos de la misma clase.</i>
Pre-condiciones de la Prueba	<i>El usuario puede no estar autenticado en la aplicación para acceder a la sección “Vender”, categoría “Servicios”. Este caso de prueba se ejecuta de forma independiente a los casos de prueba anteriores.</i>
Paso a Paso de la prueba:	
Descripción del paso a paso de la prueba; iniciando con las acciones que hace el usuario y las que realiza el sistema.	
<ol style="list-style-type: none"> 1. <i>El usuario ingresa en la sección “Vender” y selecciona en el área “Categoría” la correspondiente a “Servicios”.</i> 	

<p>2. El sistema despliega a la derecha de la categoría las clases de artículo disponibles para publicar.</p> <p>3. El usuario valida de acuerdo a la relación entre categorías y artículos propios de la categoría si las opciones están clasificadas correctamente y cumple reglas de ortografía, redacción, sintaxis, estética, accesibilidad.</p> <p>4. El usuario presiona clic en el artículo a publicar para la venta entre las opciones de la categoría que debe quedar seleccionado por defecto por el sistema.</p>		
<p>Pos-condiciones: El sistema carga que los campos obligatorios contengan datos. Si es así publica el elemento. En caso contrario saca avisos de alerta en los campos en donde se debe ingresar datos.</p>		
Criterios de aceptación	Exitoso (S/N)	Nro. Soporte
<i>Relación de características del artículo seleccionado.</i>	S	142
<i>Cumple con accesibilidad, normas de ortografía y redacción.</i>	S	143
<i>Funcionalidad y eficiencia de elementos de interacción con el usuario(cajas de texto, listas desplegables y de selección)</i>	S	144

Observaciones resultado de la ejecución de los casos de prueba.

Nro. Soporte Prueba	Descripción
142	<p style="text-align: center;"><i>La relación de las características y el artículo es adecuada.</i></p> 
143	<p style="text-align: center;"><i>La ortografía y redacción está conforme a la normativa.</i></p>

	
<p>144</p>	<p style="text-align: center;"><i>Los elementos son coherentes y proporcionan acceso y funcionalidad.</i></p> 

HISTORIA DE CAMBIOS DEL REGISTRO

✓ 17 de noviembre 2018. Diseño del caso de prueba. Reinaldo Urquijo – probador.

DATOS DE LA PRUEBA

Nombre de Caso de prueba: USU Cp58 CaracterísticasServicios

Número de la prueba: USU_Cp58

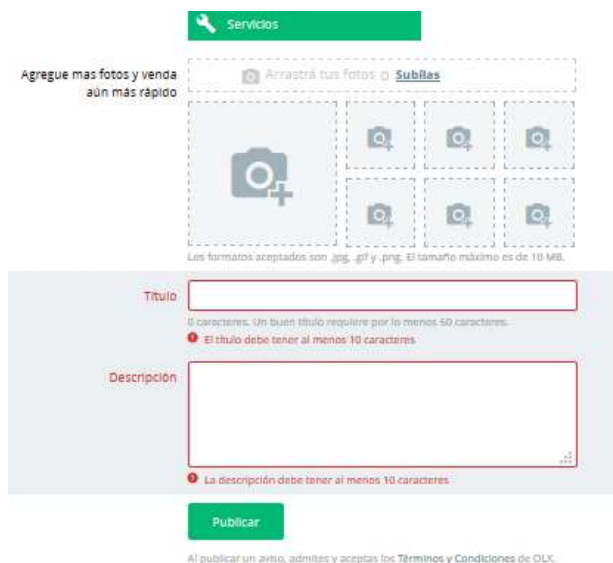

Módulo: de Usuario

CASOS DE PRUEBA

Descripción de la prueba:	<i>Verificar que en la sección “Vender”, área “Categoría”, en la correspondiente a “Servicios” se puedan seleccionar los artículos de la misma clase y que el formulario para publicar el aviso en la aplicación tenga las características afines al artículo.</i>	
Pre-condiciones de la Prueba	<i>El usuario puede no estar autenticado en la aplicación para acceder a la sección “Vender”. Para terminar la publicación debe autenticarse en la aplicación. Este caso de prueba se ejecuta de forma independiente a los casos de prueba anteriores. En caso de que el usuario se autentique en el sistema, deberá ejecutarse los pasos de uno de estos casos de prueba: Cp5_Reg_Verificar_Ingreso o Cp6_Reg_Ingreso_Facebook.</i>	
Paso a Paso de la prueba:		
<p>Descripción del paso a paso de la prueba; iniciando con las acciones que hace el usuario y las que realiza el sistema.</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. <i>El usuario ingresa en la sección “Vender” y selecciona en el área “Categoría” la correspondiente a “Servicios”.</i> 2. <i>El sistema despliega a la derecha de la categoría las clases de artículo disponibles para publicar.</i> 3. <i>El usuario valida de acuerdo a la relación entre categorías y artículos propios de la categoría si las opciones están clasificadas correctamente y cumple reglas de ortografía, redacción, sintaxis, estética, accesibilidad.</i> 4. <i>El usuario presiona clic en el artículo a publicar para la venta entre las opciones de la categoría que debe quedar seleccionado por defecto por el sistema.</i> 5. <i>El sistema despliega un formulario para la venta del artículo en la misma página con las características y opciones para el artículo seleccionado.</i> 6. <i>El usuario valida en los campos del formulario si estos corresponden a características propias del artículo seleccionado que permitan distinguirlo de otro artículo a vender en la misma u otra categoría y si estos cumplen la normatividad de la aplicación.</i> 7. <i>El usuario completa la información solicitada en el formulario en los campos obligatorios y opcionales y valida si están a prueba de errores.</i> 8. <i>El usuario presiona clic en el botón “Publicar”. Deberá aparecer un mensaje solicitando autenticación o confirmación de la publicación.</i> 		
<p>Pos-condiciones: <i>El sistema carga que los campos obligatorios contengan datos. Si es así publica el elemento. En caso contrario saca avisos de alerta en los campos en donde se debe ingresar datos.</i></p>		
Criterios de aceptación	Exitoso (S/N)	Nro. Soporte
<i>Relación de características del artículo seleccionado.</i>	<i>S</i>	<i>145</i>
<i>Cumple con accesibilidad, normas de ortografía y redacción.</i>	<i>N</i>	<i>146</i>

<i>Funcionalidad y eficiencia de elementos de interacción con el usuario (cajas de texto, listas desplegables y de selección)</i>	S	147
---	---	-----

Observaciones resultado de la ejecución de los casos de prueba.

Nro. Soporte Prueba	Descripción
145	<p style="text-align: center;"><i>La relación de las características y el artículo es adecuada.</i></p> 
146	<p style="text-align: center;"><i>Es accesible pero presenta fallas de ortografía y la página se encuentra en español para Argentina, debido al uso de tildes para palabras en voseos (Subílas, arrastrá).</i></p> 
147	<p style="text-align: center;"><i>Elementos de interacciones funcionales, eficientes y acordes a la categoría del artículo a vender.</i></p>



HISTORIA DE CAMBIOS DEL REGISTRO

- ✓ 17 de noviembre 2018. Diseño del caso de prueba. Reinaldo Urquijo – probador.

DATOS DE LA PRUEBA

Nombre de Caso de prueba: USU Cp59 FormatoImagen

Número de la prueba: USU_Cp59

Módulo: de Usuario

CASOS DE PRUEBA

Descripción de la prueba:	<i>Verificar que en la sección “Vender”, área “Categoría”, en la correspondiente a “Servicios” se puedan seleccionar los artículos de la misma clase y que en el formulario para publicar el aviso en la aplicación se puedan agregar un archivo de imagen en los formatos JPG, GIF o PNG.</i>
Pre-condiciones de la Prueba	<i>El usuario puede no estar autenticado en la aplicación para acceder a la sección “Vender”. Para terminar la publicación debe autenticarse en la aplicación. Este caso de prueba depende de los casos de prueba en los que se diligencia el formato de publicación de artículos. En caso de que el usuario se autentique en el sistema, deberá ejecutarse los pasos de uno de estos casos de prueba: Cp5_Reg_Verificar_Ingreso o Cp6_Reg_Ingreso_Facebook.</i>
Paso a Paso de la prueba:	

Descripción del paso a paso de la prueba; iniciando con las acciones que hace el usuario y las que realiza el sistema.



1. *El usuario ingresa en la sección “Vender” y selecciona en el área “Categoría” cualquiera de las que se encuentran disponibles.*
2. *El sistema despliega a la derecha de la categoría las clases de artículo disponibles para publicar.*
3. *El usuario presiona clic en el artículo a publicar para la venta entre las opciones de la categoría que debe quedar seleccionado por defecto por el sistema.*
4. *El sistema despliega un formulario para la venta del artículo en la misma página con las características y opciones para el artículo seleccionado.*
5. *El usuario ingresa un archivo de imagen en formato JPG, GIF o PNG.*
6. *El sistema deberá validar que el formato del archivo es correcto.*

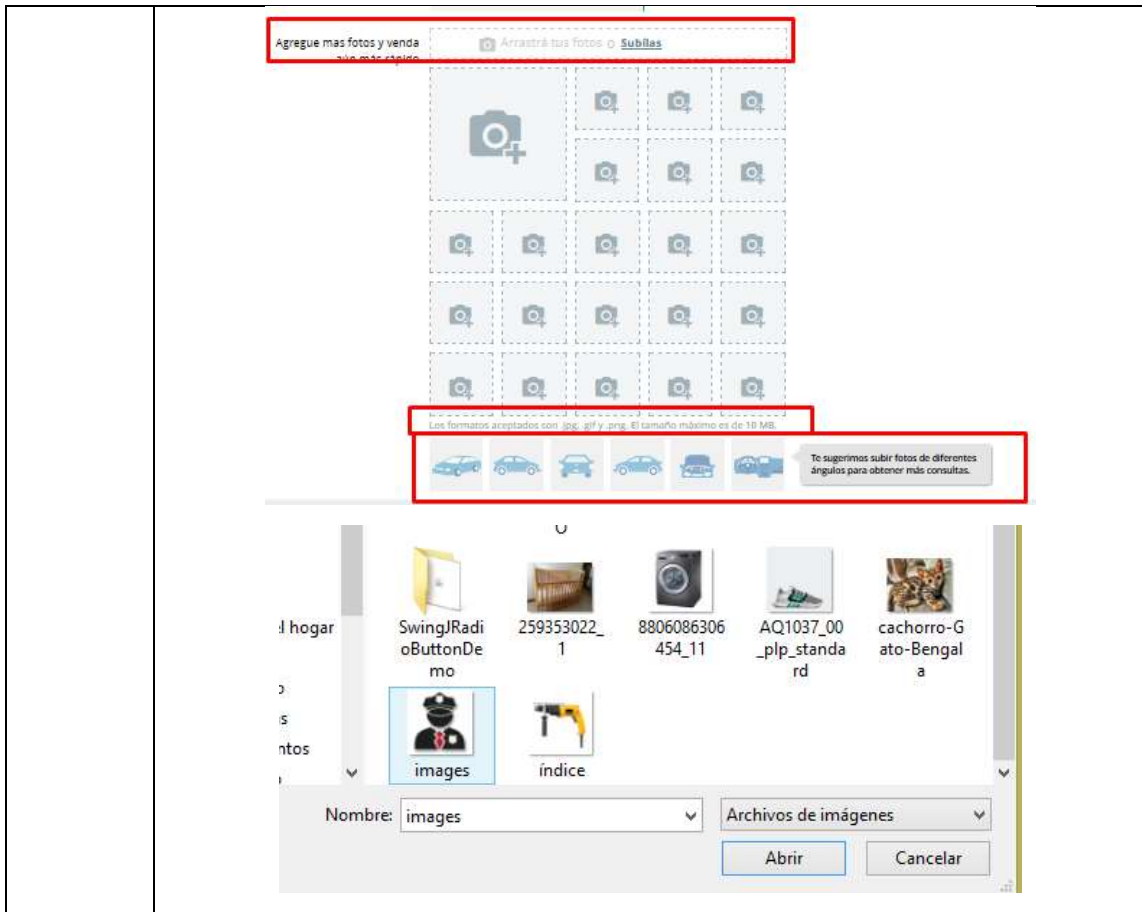
Pos-condiciones: *El sistema carga que los campos obligatorios contengan datos. Si es así publica el elemento. En caso contrario saca avisos de alerta en los campos en donde se debe ingresar datos.*

Criterios de aceptación	Exitoso (S/N)	Nro. Soporte
<i>Relación de características del artículo seleccionado.</i>	<i>S</i>	<i>148</i>
<i>Cumple con accesibilidad, normas de ortografía y redacción.</i>	<i>N</i>	<i>149</i>
<i>Funcionalidad y eficiencia de elementos de interacción con el usuario (cajas de texto, listas desplegables y de selección)</i>	<i>S</i>	<i>150</i>

Observaciones resultado de la ejecución de los casos de prueba.

Nro. Soporte Prueba	Descripción
<i>148</i>	<i>La relación de las características y el artículo es adecuada.</i>

	
<p>149</p>	<p><i>Es accesible pero presenta fallas de ortografía y la página se encuentra en español para Argentina, debido al uso de tildes para palabras en voseos (Subílas, arrastrá).</i></p> 
<p>150</p>	<p><i>Los elementos son coherentes y proporcionan acceso y funcionalidad.</i></p>



HISTORIA DE CAMBIOS DEL REGISTRO

✓ 17 de noviembre 2018. Diseño del caso de prueba. Reinaldo Urquijo – probador.

DATOS DE LA PRUEBA

Nombre de Caso de prueba: USU Cp60 TamañoImagen

Número de la prueba: USU_Cp60

Módulo: de Usuario

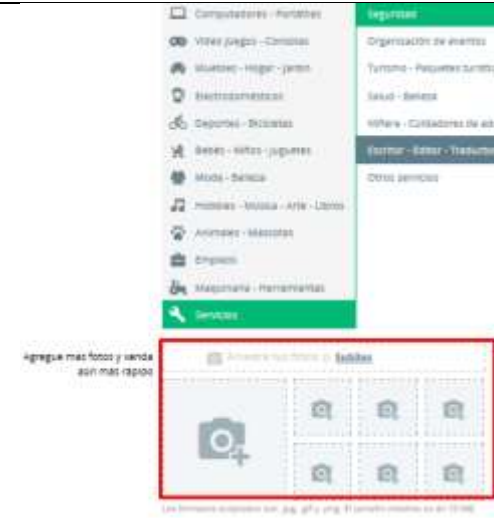


CASOS DE PRUEBA

Descripción de la prueba:	<p>Verificar que en la sección “Vender”, área “Categoría”, en la correspondiente a “Servicios” se puedan seleccionar los artículos de la misma clase y que en el formulario para publicar el aviso en la aplicación se puedan agregar un archivo de imagen con un tamaño máximo de 10MB.</p>
---------------------------	--

Pre-condiciones de la Prueba	<p><i>El usuario puede no estar autenticado en la aplicación para acceder a la sección “Vender”. Para terminar la publicación debe autenticarse en la aplicación. Este caso de prueba depende de los casos de prueba en los que se diligencia el formato de publicación de artículos (USU CpXX CaracterísticasXXX). En caso de que el usuario se autentique en el sistema, deberá ejecutarse los pasos de uno de estos casos de prueba: Cp5_Reg_Verificar_Ingreso o Cp6_Reg_Ingreso_Facebook.</i></p>	
Paso a Paso de la prueba:		
<p>Descripción del paso a paso de la prueba; iniciando con las acciones que hace el usuario y las que realiza el sistema.</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. <i>El usuario ingresa en la sección “Vender” y selecciona en el área “Categoría” cualquiera de las que se encuentran disponibles.</i> 2. <i>El sistema despliega a la derecha de la categoría las clases de artículo disponibles para publicar.</i> 3. <i>El usuario presiona clic en el artículo a publicar para la venta entre las opciones de la categoría que debe quedar seleccionado por defecto por el sistema.</i> 4. <i>El sistema despliega un formulario para la venta del artículo en la misma página con las características y opciones para el artículo seleccionado.</i> 5. <i>El usuario ingresa un archivo de imagen en formato JPG, GIF o PNG de máximo 10MB.</i> 6. <i>El sistema deberá validar que el tamaño máximo sea de 10 MB.</i> 		
<p>Pos-condiciones: <i>El sistema carga que los campos obligatorios contengan datos. Si es así publica el elemento. En caso contrario saca avisos de alerta en los campos en donde se debe ingresar datos.</i></p>		
Criterios de aceptación	Exitoso (S/N)	Nro. Soporte
<i>Relación de características del artículo seleccionado.</i>	<i>S</i>	<i>151</i>
<i>Cumple con accesibilidad, normas de ortografía y redacción.</i>	<i>N</i>	<i>152</i>
<i>Funcionalidad y eficiencia de elementos de interacción con el usuario(cajas de texto, listas desplegadas y de selección)</i>	<i>S</i>	<i>153</i>

Observaciones resultado de la ejecución de los casos de prueba.

Nro. Soporte Prueba	Descripción
<i>151</i>	<i>La relación de las características y el artículo es adecuada.</i>

	
<p>152</p>	<p><i>Es accesible pero presenta fallas de ortografía y la página se encuentra en español para Argentina, debido al uso de tildes para palabras en voseos (Subílas, arrastrá).</i></p> 
<p>153</p>	<p><i>Los elementos son coherentes y proporcionan acceso y funcionalidad.</i></p> 

HISTORIA DE CAMBIOS DEL REGISTRO

- ✓ 17 de noviembre 2018. Diseño del caso de prueba. Reinaldo Urquijo – probador.

CONCLUSIONES

Con el desarrollo de cada una de las actividades propuestas se lograron conocer las técnicas de diseño de pruebas y herramientas para desarrollar los diseños e implementar los casos de prueba en la aplicación seleccionada por el grupo de trabajo, que en este caso correspondió a la página www.olx.com.co.

Con la ejecución de estas actividades se realizaron satisfactoriamente los diseños casos de prueba, evidenciando posibles errores o riesgos en el software evaluado.

Con el desarrollo de este trabajo se logró dar respuesta a cada uno de los puntos de la actividad correspondiente a los diferentes temas consultados y analizados, temas que fueron esenciales para nosotros porque enriquecieron nuestros conocimientos y aprendizaje ya que las pruebas de software y diseño cumple un papel fundamental cuando se refiere al desarrollo de sistemas de óptima calidad ya que por medio de diversos procesos llevados a cabo por el probador se garantiza que el producto final cumpla con las expectativas y requerimientos por el cual fue desarrollado y al mismo tiempo evita las pérdidas que se puedan generar por algunas de las fallas del sistema, ya sean económicas o también el esfuerzo y el tiempo invertido en el desarrollo del sistema.

Además, en las pruebas de calidad de software se rige en un plan estricto para lograr un alto porcentaje de calidad del software mediante herramientas que nos va permitir llegar mejorar cada instante y minimizar los riesgos posibles que se pueden generar en un determinado momento.



BIBLIOGRAFÍA

- ISTQB. I. (2016). *Programa de estudio de nivel básico ISTQB*. Colombia: Recuperado de: <http://hdl.handle.net/10596/9647>
- UNAD. (2016). *Fundamentos Pruebas [OVI]*. Bogotá D.C, Colombia. Recuperado de <http://hdl.handle.net/10596/9679>
- UNAD. (2016). *Gestión de pruebas [OVI]*. Bogotá D.C, Colombia. Recuperado de <http://hdl.handle.net/10596/9674>
- UNAD. (2018). *Guía para el uso de Recursos Educativos – Fase 5 Diplomado de Profundización en Pruebas de Software*. Bogotá D.C, Colombia. Universidad Nacional Abierta y a Distancia.