

**SOFTWARE PARA EL CONTROL DE FITOSANITARIOS PARA EL
INGRESO DE MATERIAL VEGETAL A COLOMBIA (CITRICOS)
FITOSAN**

MANUAL DE USUARIO

UNIVERSIDAD NACIONAL ABIERTA Y A DISTANCIA - UNAD

FACULTAD DE CIENCIAS BASICAS E INGENIERIA

PROGRAMA DE INGENIERIA DE SISTEMAS

SANTAFE DE BOGOTA, D.C.

1999

TABLA DE CONTENIDO

	Pág.
INTRODUCCION	
1. OBJETIVO DEL MANUAL	1
2. REQUERIMIENTOS DE HARDWARE	1
3. REQUERIMIENTOS DE SOFTWARE	2
4. GUIA DE INSTALACION DEL PROGRAMA	2
5. PROCEDIMIENTO DE ACCESO A FITOSAN	2
6. DISEÑO DEL SISTEMA	3
6.1 CAPTURAR	3
6.2 CONSULTAR	3
6.3 MODIFICAR	4
6.4 ELIMINAR	4
6.5 REPORTE	4
7. USUARIOS A QUIENES SE DIRIGE	4
8. DESCRIPCION GENERAL DEL CONTENIDO	4
9. DISEÑO DE INTERFAZ	4
9.1 INTERFAZ DE ENTRADA AL PROGRAMA	5
9.2 DISEÑO DE INTERFAZ PARA EL INGRESO A LA APLICACIÓN	6

9.3 DISEÑO DE INTERFAZ PARA EL INGRESO A CLAVE DE ACCESO	7
9.4 MODELO GENERAL DE PANTALLAS	8
9.5 DISEÑO DE INTERFAZ PARA EL INGRESO AL MENU PRINCIPAL	9
9.6 INTERFAZ DATOS PRODUCTO	10
9.7 INTERFAZ PAIS DE ORIGEN	12
9.8 INTERFAZ SOLICITUD DE IMPORTACION	14
9.9 INTERFAZ DE REQUISITOS	16
9.10 INTERFAZ TOTALES	18
9.11 INTERFAZ RECORD	20
9.12 INTERFAZ FITOSANITARIO	22
10. RECOMENDACIONES	23

SOFTWARE PARA EL CONTROL
DE FITOSANITARIOS PARA EL
INGRESO DE MATERIAL VEGETAL A COLOMBIA (CITRICOS)



FITOSAN

INTRODUCCION

El presente manual está destinado a explicar al usuario la forma en que funcionará la aplicación del software para el control de fitosanitarios para el ingreso de material vegetal (cítricos) a Colombia, que requerimientos de software y hardware son necesarios para la instalación y ejecución del programa.

En este manual se encuentra una explicación de las características generales, su forma de operación y como se procesa la información.

Cuenta con pantallas de interfaz al usuario para facilitarle la navegación a través de ellas para su fácil manejo.

1. OBJETIVO DEL MANUAL

Explicar al usuario la forma de operación del Software para el control de fitosanitarios para el ingreso de material vegetal a Colombia (cítricos), suministrando los criterios necesarios en el uso de los diferentes módulos para que pueda con facilidad operar el sistema.

2. REQUERIMIENTOS DE HARDWARE

Para la implantación del software los requerimientos de hardware son mínimos, así:

Memoria: Para que FITOSAN pueda ser instalado se requiere que el computador tenga como mínimo 16 MB de RAM, con lo cual funcionará y correrá perfectamente.

Disco Duro: Para poder instalar el programa y desarrollar los archivos que se manejan se requiere un espacio libre de 2 MB en disco.

Procesador: Este programa funciona y corre perfectamente en computadoras de procesador 486 en adelante.

Monitor: No existe ninguna especificación concreta en cuanto al monitor que se requiere, puede ser de cualquier tipo y marca.

Drive: si la instalación se realiza desde diskettes se requiere un drive de 3 ½.

Multimedia si la instalación es desde CD: Se requiere que tenga una unidad de CD mínimo de 2X para su instalación.

Monitor: Se requiere monitor policromático VGA o superior.

Si se requiere hacer backup frecuentemente, de acuerdo al volumen de información es aconsejable tener una cinta Zip.

3. REQUERIMIENTOS DE SOFTWARE

Para que FITOSAN pueda ser instalado es necesario que el computador tenga instalado Windows 95 o superior.

Es importante mantener un Antivirus actualizado.

4. GUIA DE INSTALACION DEL PROGRAMA

Para efectuar la instalación de **FITOSAN** se debe proceder de la siguiente forma:

- Prenda el Equipo
- Introduzca el CD o Diskette de instalación
- Ubíquese en la unidad desde la cual va a realizar la instalación y haga click para observar los archivos existentes.
- Haga click en setup
- Escoja la unidad y el archivo donde va a realizar la instalación. Por default el computador crea la dirección en la unidad donde esté en ese momento.
- El programa inicia su instalación

5. PROCEDIMIENTO DE ACCESO A FITOSAN

- Prenda el Equipo
- Entre a Windows 95.

- Busque el icono del archivo ejecutable y haga doble click sobre éste.
- Aparecerá la primera pantalla de interfaz.
- Para salir del programa, en la pantalla de menú oprima de botón **SALIR**.

Diseño de interfaz de entrada al Programa: esta imagen cambia automáticamente llevando al usuario a otro pantallazo donde se describe el título de la aplicación.

6. DISEÑO DEL SISTEMA

El sistema FITOSAN contiene seis módulos a través de los cuales el usuario puede recorrer todo el sistema de módulo en módulo y obtener la información necesaria de la aplicación.

Cada módulo consta de cuatro operaciones las cuales son: capturar, modificar, consultar y eliminar.

6.1 CAPTURAR

Este módulo permite capturar los datos necesarios para llenar las tablas de las bases de datos.

6.2 CONSULTAR

Como su nombre lo indica permite obtener información sin la posibilidad de ser modificada por el usuario.

6.3 MODIFICAR

Permite modificar información referente a un registro.

6.4 ELIMINAR

Permite eliminar los registros que sean necesarios.

6.5 REPORTE

Genera el permiso fitosanitario con los datos correspondientes.

7. USUARIOS A QUIENES SE DIRIGE

Está dirigido a todas aquellas personas que tengan conocimientos básicos en el manejo de un computador y deseen ingresar datos, operar y obtener información sobre el uso y operación del software aplicativo de permisos fitosanitarios.

8. DESCRIPCIÓN GENERAL DEL CONTENIDO

Este manual presenta todo el contenido del sistema, así como su funcionalidad. No obstante, se debe tener en cuenta que los usuarios solamente utilizarán aquellas operaciones que de acuerdo a su trabajo y permisos puedan acceder.

9. DISEÑO DE INTERFAZ

A continuación se presenta los diferentes formatos de pantalla con los que podrá interactuar el usuario.

9.1 INTERFAZ DE ENTRADA AL PROGRAMA

Esta es la pantalla para ingresar al Software alusivo a las importaciones de citricos desde algunos países productores de Suramérica.

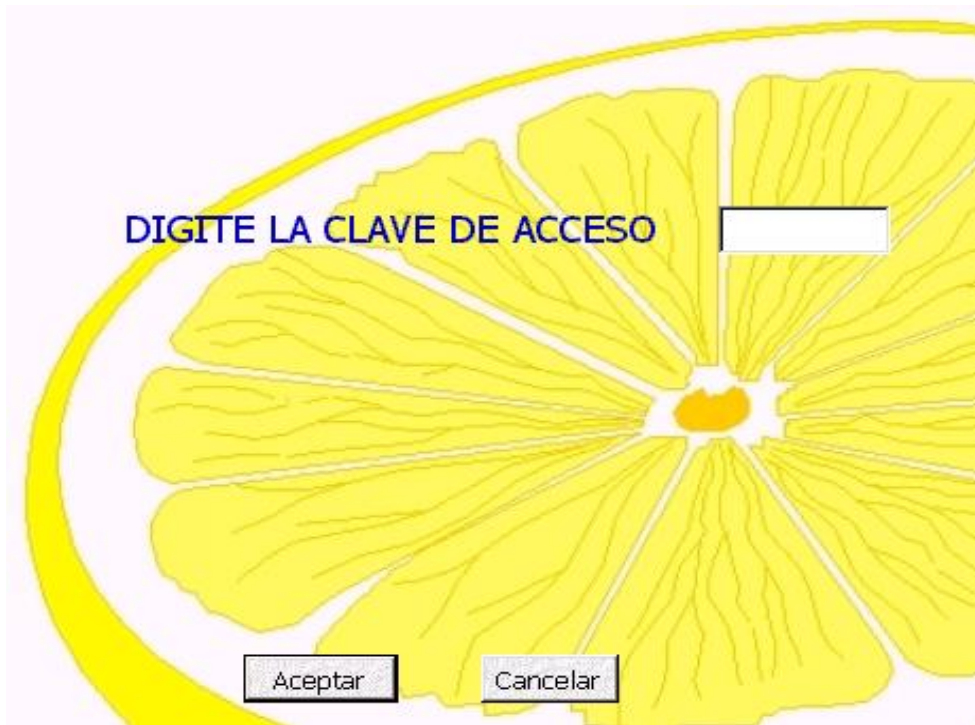




9.2 DISEÑO DE INTERFAZ PARA EL INGRESO A LA APLICACIÓN

Esta imagen cambia automáticamente pasando a otro pantallazo donde aparece el nombre del software **FITOSAN**.

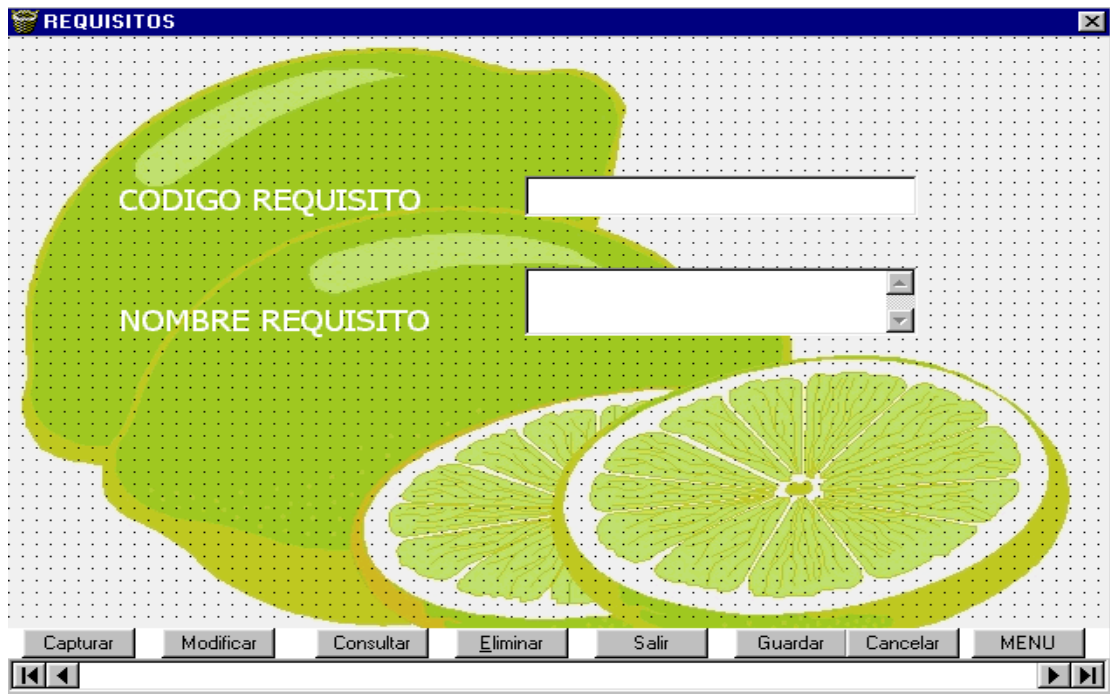




9.3 DISEÑO DE INTERFAZ PARA EL INGRESO A CLAVE DE ACCESO

Esta pantalla lleva al usuario a una interfaz de control de acceso mediante una clave que permite el acceso al usuario autorizado.

9.4 MODELO GENERAL DE PANTALLAS



Esta pantalla es la matriz para las demás pantallas, en ésta se muestra los botones de comando completos.

En el momento en que aparece el pantallazo las opciones de guardar y cancelar no son visibles, hasta tanto el usuario seleccione cualquier otra opción, cuando se selecciona una opción por ejemplo **CAPTURAR** los demás botones se ocultan, quedando visible solamente **GUARDAR Y CANCELAR**.

9.5 DISEÑO DE INTERFAZ PARA EL INGRESO AL MENÚ PRINCIPAL



Una vez ingresada la clave correcta por parte del usuario, le muestra un pantallazo con las diferentes opciones a elegir.

Dependiendo de la opción elegida el usuario podrá acceder cualquiera de ellas, haciendo click sobre el nombre de la opción.

9. 1 INTERFAZ DATOS PRODUCTO

The screenshot shows a window titled "DATOS PRODUCTO" with a light gray background. On the left, there is a large, vibrant illustration of lemons and two slices. To the right of the illustration, there are two text input fields. The first field is labeled "CODIGO PRODUCTO" and contains the text "000LI". The second field is labeled "NOMBRE PRODUCTO" and contains the text "LIMON". Below the illustration, there is a horizontal menu bar with six buttons: "Capturar", "Modificar", "Consultar", "Eliminar", "Salir", and "MENU". At the bottom of the window, there is a status bar with navigation icons and the text "Record: 1".

El usuario deberá elegir una de las opciones disponibles en la barra de menús haciendo click sobre el botón elegido.

☞ Al elegir **CAPTURAR** los botones **guardar y cancelar** se harán visibles en la pantalla y todos los demás se ocultarán.

☞ Las cajas de texto correspondientes a los nombres de código producto y nombre de producto se habilitarán y quedarán espacios en blanco para que el usuario pueda ingresar los datos.



Los campos anteriores de texto se deben llenar obligatoriamente.



El usuario debe escoger la opción **GUARDAR** para que el registro quede almacenado en la base de datos.



Si el usuario elige **CONSULTAR** aparece un mensaje donde se le pregunta el código que desea buscar, posteriormente se mostrará el registro a consultar.



Para elegir la opción **MODIFICAR** el usuario debe primero seleccionar la opción **CONSULTAR** para elegir el registro a modificar.



Al elegir la opción **ELIMINAR** el usuario debe primero seleccionar la opción **CONSULTAR** para elegir el registro a eliminar.



CANCELAR ejecute esta opción cuando desee cancelar una operación.

Si desea desplazarse a través de los registros haga click en la dirección deseada en el control data.

The screenshot shows a software window titled "DATOS PAIS DE ORIGEN". The background features a stylized orange slice. The form contains three input fields with the following labels and values:

- CODIGO PAIS DE ORIGEN**: 00001
- NOMBRE PAIS DE ORIGEN**: ECUADOR
- CODIGO REQUISITO**: (empty)

At the bottom, there is a menu bar with buttons: Capturar, Modificar, Consultar, Eliminar, Salir, and MENU. Below the menu bar, it displays "Record: 1" and navigation arrows.

9.7 INTERFAZ PAIS DE ORIGEN

El usuario deberá elegir una de las opciones disponibles en la barra de menús haciendo click sobre el botón elegido.

En el momento en que aparece el pantallazo las opciones de guardar y cancelar no son visibles.



Al elegir **CAPTURAR** los botones **guardar y cancelar** se harán visibles en la pantalla y todos los demás se ocultarán.



Las cajas de texto correspondientes a los nombres de código país, nombre país y código requisitos se habilitarán y quedarán espacios en blanco para que el usuario pueda ingresar los datos.



Los campos anteriores de texto se deben llenar obligatoriamente.



El usuario debe escoger la opción **GUARDAR** para que el registro quede almacenado en la base de datos.



Si el usuario elige **CONSULTAR** aparece un mensaje donde se le pregunta el código que desea buscar, posteriormente se mostrará el registro a consultar.



Para elegir la opción **MODIFICAR** el usuario debe primero seleccionar la opción **CONSULTAR** para elegir el registro a modificar.



Al elegir la opción **ELIMINAR** el usuario debe primero seleccionar la opción **CONSULTAR** para elegir el registro a eliminar.



CANCELAR ejecute esta opción cuando desee cancelar una operación.

Si desea desplazarse a través de los registros haga click en la dirección deseada en el control data.

9.8 INTERFAZ SOLICITUD DE IMPORTACION

SOLICITUD DE IMPORTACION

NIT IMPORTADOR
REGISTRO IMPORTADOR
NOMBRE O RAZON SOCIAL
DIRECCION
TELEFONO
CIUDAD
NOMBRE PRODUCTO
CANTIDAD
UNIDAD DE MEDIDA
NOMBRE PAIS DE ORIGEN

34867
456890
YAMILE HERNANDEZ
CALLE 80
2286781
BOGOTA
LIMON
10
TONELADAS
ECUADOR

Capturar Modificar Consultar Eliminar Salir MENU

Record: 1

El usuario deberá elegir una de las opciones disponibles en la barra de menús haciendo click sobre el botón elegido.

En el momento en que aparece el pantallazo las opciones de guardar y cancelar no son visibles.



Al elegir **CAPTURAR** los botones **guardar y cancelar** se harán visibles en la pantalla y todos los demás se ocultarán.



Las cajas de texto correspondientes al Nit de importador, registro de importador, nombre o razón social, dirección, teléfono, ciudad, nombre del producto, cantidad,

unidad de medida y nombre país de origen se habilitarán y quedarán espacios en blanco para que el usuario pueda ingresar los datos.



Los campos anteriores de texto se deben llenar obligatoriamente.



El usuario debe escoger la opción **GUARDAR** para que el registro quede almacenado en la base de datos.



Si el usuario elige **CONSULTAR** aparece un mensaje donde se le pregunta el código que desea buscar, posteriormente se mostrará el registro a consultar.



Para elegir la opción **MODIFICAR** el usuario debe primero seleccionar la opción **CONSULTAR** para elegir el registro a modificar.



Al elegir la opción **ELIMINAR** el usuario debe primero seleccionar la opción **CONSULTAR** para elegir el registro a eliminar.



CANCELAR ejecute esta opción cuando desee cancelar una operación.

Si desea desplazarse a través de los registros haga click en la dirección deseada en el control data.




9.9 INTERFAZ DE REQUISITOS

El usuario deberá elegir una de las opciones disponibles en la barra de menús haciendo click sobre el botón elegido.


En el momento en que aparece el pantallazo las opciones de guardar y cancelar no son visibles.





Al elegir **CAPTURAR** los botones **guardar y cancelar** se harán visibles en la pantalla y todos los demás se ocultarán.


 Las cajas de texto correspondientes a los nombres de código requisito y nombre de requisito se habilitarán y quedarán espacios en blanco para que el usuario pueda ingresar los datos.


 Los campos anteriores de texto se deben llenar obligatoriamente.

 El usuario debe escoger la opción **GUARDAR** para que el registro quede almacenado en la base de datos.

 Si el usuario elige **CONSULTAR** aparece un mensaje donde se le pregunta el código que desea buscar, posteriormente se mostrará el registro a consultar.

 Para elegir la opción **MODIFICAR** el usuario debe primero seleccionar la opción **CONSULTAR** para elegir el registro a modificar.

 Al elegir la opción **ELIMINAR** el usuario debe primero seleccionar la opción **CONSULTAR** para elegir el registro a eliminar.

 **CANCELAR** ejecute esta opción cuando desee cancelar una operación.

Si desea desplazarse a través de los registros haga click en la dirección deseada en el control data.

9.10 INTERFAZ TOTALES



Form5

CODIGO PRODUCTO	000LI
NOMBRE PRODUCTO	LIMON
CANTIDAD AUTORIZADA	20
CANTIDAD ACUMULADA	


Record: 1

El usuario deberá elegir una de las opciones disponibles en la barra de menús haciendo click sobre el botón elegido.


En el momento en que aparece el pantallazo las opciones de guardar y cancelar no son visibles.





Al elegir **CAPTURAR** los botones **guardar y cancelar** se harán visibles en la pantalla y todos los demás se ocultarán.


 Las cajas de texto correspondientes a los nombres de código producto, nombre producto, cantidad autorizada por producto y cantidad acumulada se habilitarán y quedarán espacios en blanco para que el usuario pueda ingresar los datos.


 Los campos anteriores de texto se deben llenar obligatoriamente.

 El usuario debe escoger la opción **GUARDAR** para que el registro quede almacenado en la base de datos.

 Si el usuario elige **CONSULTAR** aparece un mensaje donde se le pregunta el código que desea buscar, posteriormente se mostrará el registro a consultar.

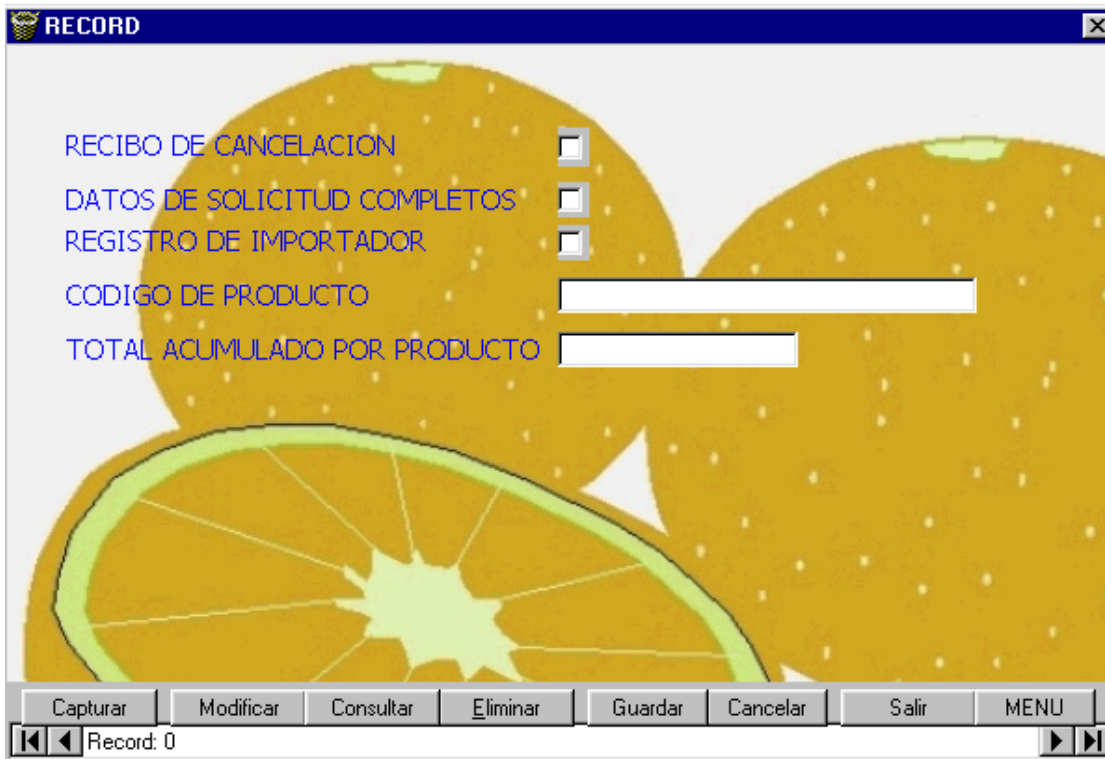
 Para elegir la opción **MODIFICAR** el usuario debe primero seleccionar la opción **CONSULTAR** para elegir el registro a modificar.

 Al elegir la opción **ELIMINAR** el usuario debe primero seleccionar la opción **CONSULTAR** para elegir el registro a eliminar.

 **CANCELAR** ejecute esta opción cuando desee cancelar una operación.

Si desea desplazarse a través de los registros haga click en la dirección deseada en el control data.

Para visualizar la **CANTIDAD ACUMULADA** haga click sobre este nombre y aparecerá en pantalla el dato correspondiente a la cantidad acumulada.




9.11 INTERFAZ RECORD


El usuario deberá elegir una de las opciones disponibles en la barra de menús haciendo click sobre el botón elegido.


En el momento en que aparece el pantallazo las opciones de guardar y cancelar no son visibles.





Al elegir **CAPTURAR** los botones **guardar y cancelar** se harán visibles en la pantalla y todos los demás se ocultarán.


 Las cajas de texto correspondientes a los nombres de recibo de cancelación, datos solicitud completos, registro de importador, tope máximo por producto y el código producto se habilitarán y quedarán espacios en blanco para que el usuario pueda ingresar los datos.


 Para el **TOPE MAXIMO POR PRODUCTO**, una vez escrito el código del producto haga click sobre este nombre y aparecerá el tope.

 Los campos anteriores se deben llenar obligatoriamente.

 El usuario debe escoger la opción **GUARDAR** para que el registro quede almacenado en la base de datos.

 Si el usuario elige **CONSULTAR** aparece un mensaje donde se le pregunta el código que desea buscar, posteriormente se mostrará el registro a consultar.

 Para elegir la opción **MODIFICAR** el usuario debe primero seleccionar la opción **CONSULTAR** para elegir el registro a modificar.

 Al elegir la opción **ELIMINAR** el usuario debe primero seleccionar la opción **CONSULTAR** para elegir el registro a eliminar.



CANCELAR ejecute esta opción cuando desee cancelar una operación.

Si desea desplazarse a través de los registros haga click en la dirección deseada en el control data.

9.12 INTERFAZ FITOSANITARIO

NIT DE IMPORTADOR	34867
REGISTRO IMPORTADOR	456890
NOMBRE O RAZON SOCIAL	YAMILE HERNANDEZ
DIRECCION	CALLE 80
TELEFONO	2286781
CIUDAD	BOGOTA
NOMBRE PRODUCTO	LIMON
UNIDAD DE	10
UNIDAD DE	TONELADAS
NOMBRE PAIS DE ORIGEN	ECUADOR
CODIGO PRODUCTO	
CODIGO PAIS DE ORIGEN	
CODIGO REQUISITO	
NOMBRE REQUISITO	
NOMBRE QUIEN AUTORIZA	
FECHA DE INICIACION	
FECHA DE VENCIMIENTO	

1 de 1


Imprimir


MENU


Capturar Modificar Consultar Eliminar Salir


El usuario deberá elegir una de las opciones disponibles en la barra de menús haciendo click sobre el botón elegido.


En el momento en que aparece el pantallazo las opciones de guardar y cancelar no son visibles.


 Al elegir **CAPTURAR** los botones **guardar y cancelar** se harán visibles en la pantalla y todos los demás se ocultarán.


 Las cajas de texto correspondientes a fecha de iniciación, fecha de vencimiento, persona que autoriza, se habilitarán y quedarán espacios en blanco para que el usuario pueda ingresar los datos.

 Los campos anteriores se deben llenar obligatoriamente.

 El usuario debe escoger la opción **GUARDAR** para que el registro quede almacenado en la base de datos.

 Si el usuario elige **CONSULTAR** aparece un mensaje donde se le pregunta el código que desea buscar, posteriormente se mostrará el registro a consultar.

 Para elegir la opción **MODIFICAR** el usuario debe primero seleccionar la opción **CONSULTAR** para elegir el registro a modificar.

 Al elegir la opción **ELIMINAR** el usuario debe primero seleccionar la opción **CONSULTAR** para elegir el registro a eliminar.



CANCELAR ejecute esta opción cuando desee cancelar una operación.



Si desea desplazarse a través de los registros haga click en la dirección deseada en el control data.



Para imprimir el permiso fitosanitario oprima el botón IMPRIMIR y se imprimirá el documento solicitado

10. RECOMENDACIONES

- Para el buen uso de este manual se recomienda leer detenidamente y seguir paso a paso las instrucciones impartidas en el presente manual.
- Si se llegara a presentar algun inconveniente debera dirigirse al administrador del sistema o en su defecto a los autores del software.